TÊN GAME / TÊN ĐỀ TÀI

1. GiỚI THIỆU/ ĐẶT VẤN ĐỀ

Giới thiệu về tổng quan đề tài, bối cảnh nghiên cứu, mục tiêu nghiên cứu

II. CƠ SỞ LÝ THUYẾT

Trình bày giải thuật áp dụng cho đề tài.

III. CODE VÀ CHẠY TAY

Code sử dụng cho đề tài

Chạy tay phần code với dữ liệu mẫu.

IV KẾT QUẢ

Chụp hình giao diện và trình bày kết qua

V KẾT LUẬN VÀ HƯỚNG PHÁT TRIÊN