Các kiểu dữ liệu:

* Số nguyên:
  + Byte (có dung lượng 8bit, Min -128, Max 127, nếu để mặc định thì = 0)
  + Short (16bit, Min -2^15, Max 2^15 - 1, mặc định = 0)
  + Int (32bit, Min -2^31, Max 2^31 - 1, mặc định = 0)
  + Long (64bit khi khai báo biến sau giá trị thêm chữ L)
* Số thực:
  + Float (32bit, mặc định = 0.0f)
  + Doule (64bit, mặc định = 0.0d có hoặc không thêm d cũng được)
* Đúng/sai:
  + Boolean (1bit, true/false, mặc định là false)
* Ký tự:
  + Char (16tbit, unicode)