**ROOM DATABASE ANDROID**

1.**Room Database** là một thư viện của Android được sử dụng để làm việc với cơ sở dữ liệu SQLite trong ứng dụng. Đây là một công cụ mạnh mẽ cho phép lưu trữ và truy xuất dữ liệu một cách hiệu quả.

2.**Các khái niệm** quan trọng trong Room Database:

**1.Entity:** Entity là một lớp đại diện cho một bảng trong cơ sở dữ liệu SQLite. Mỗi instance của entity tương ứng với một hàng trong bảng. Entity bao gồm các trường (fields) và các phương thức getter và setter. Room sử dụng entity để tự động tạo bảng trong cơ sở dữ liệu SQLite.

**2.DAO:** DAO (Data Access Object) là một lớp trừu tượng mà chứa các phương thức để truy cập và thao tác với cơ sở dữ liệu. Mỗi phương thức trong DAO tương ứng với một truy vấn SQL. Room cung cấp các annotation (@Insert, @Delete, @Update, @Query) để giúp định nghĩa các phương thức DAO một cách dễ dàng.

**3.Database:** Database là một lớp trừu tượng kế thừa từ RoomDatabase. Lớp này đại diện cho cơ sở dữ liệu SQLite và cung cấp các phương thức để truy cập đến các DAO.

**4.TypeConverter:** TypeConverter là một lớp trợ giúp cho phép Room chuyển đổi các kiểu dữ liệu không được hỗ trợ bởi SQLite sang kiểu dữ liệu có thể lưu trữ được. TypeConverter cung cấp các phương thức để chuyển đổi giữa kiểu dữ liệu Java và kiểu dữ liệu SQL.

**5.Migration:** Migration là quá trình chuyển đổi phiên bản cơ sở dữ liệu từ phiên bản cũ sang phiên bản mới. Migration được sử dụng để duy trì dữ liệu cũ khi thực hiện cập nhật ứng dụng và thay đổi cấu trúc cơ sở dữ liệu.