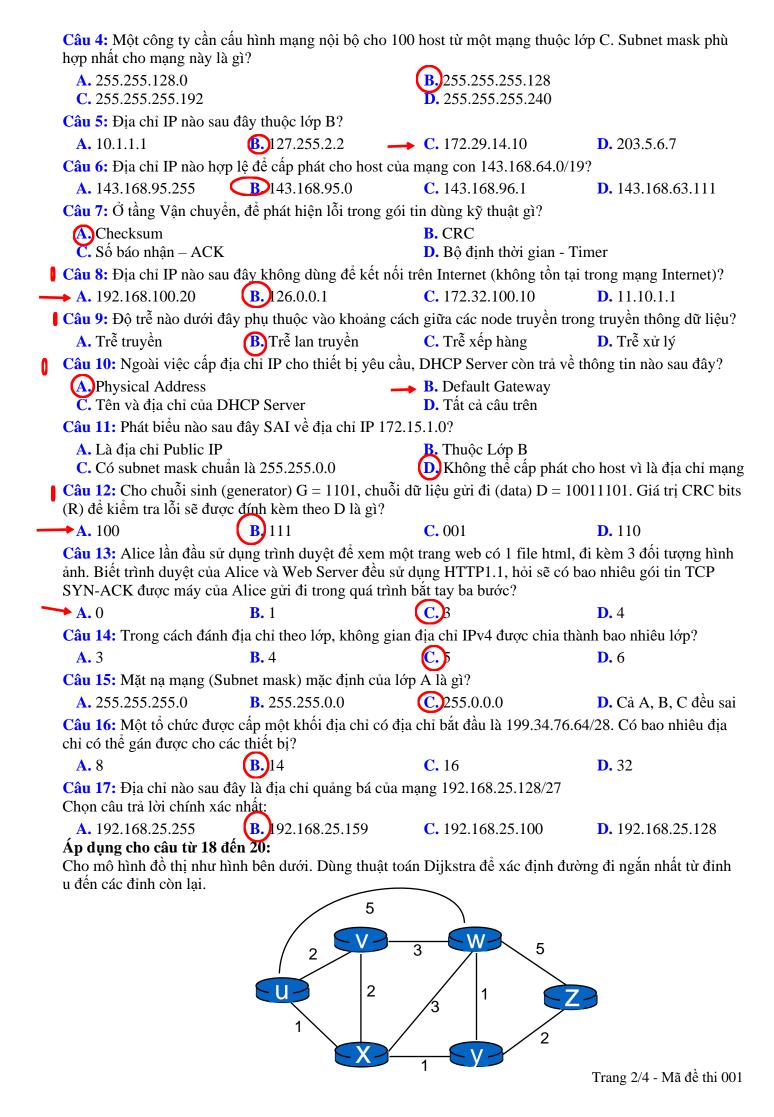
ĐỀ THI MẪU

Tên môn học: Nhập môn Mạng máy tính *Thời gian làm bài: 75 phút*

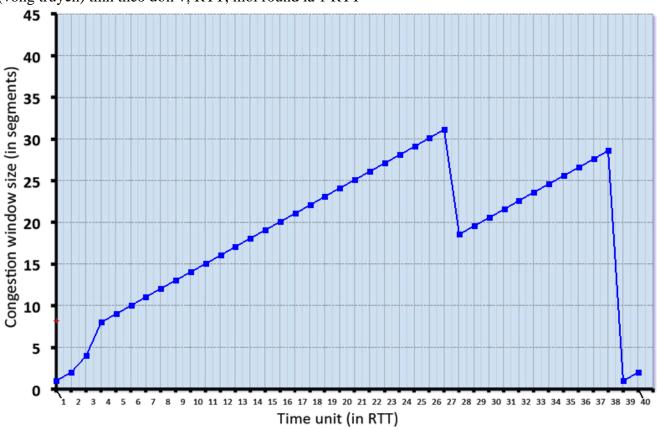
Giám thị 1		Giám thị 2	Họ, tên SV: Mã SV: STT: (Thí sinh không được sử dụng tài liệu)			001
< =						
	Điểm (số):	Giám khảo 1	Giám khảo 2	Số phách	
	Điểm (chữ):				
MÃ ĐÈ	MÃ ĐỀ SỐ BÁO DANH		ĐÁP ÁN TRẮC NGHIỆM			_
1 O C 2 O C 3 O C 4 O C 5 O C 6 O C 7 O C 8 O C		1 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	3 (A (B) (C) (D) (A (A (B) (C) (D) (D) (D) (A (B) (C) (D) (D) (D) (A (B) (C) (D) (D) (A (B) (C) (D) (D) (A (B) (C) (D) (D) (A (14 (a) (a) (b) (c) 24 15 (a) (a) (c) (c) 25 16 (a) (a) (c) (c) 26 17 (a) (a) (c) (c) 27 18 (a) (a) (c) (c) 28 19 (a) (a) (c) (c) 29	(A) (B) (C) (D) 33 (C) (A) (B) (C) (D) 34 (C) (A) (B) (C) (D) 35 (C) (A) (B) (C) (D) 36 (C) (A) (B) (C) (D) 37 (C) (A) (B) (C) (D) 38 (C) (A) (B) (C) (D) 39 (C)	
Câu 1: Ch A. 205.1 Câu 2: Ro tiến hành j giá trị tron A. Fragl B. Fragl	Giữ cho Tô kín , ắc nghi Không Chỉ ch Số báo Mã đề: no mạr 100.15 buter F phân n ng gói Flag: 1 Flag: 0	được ghi đè, tô đè lên cá cọn một đáp án (Không danh: 6 chữ số - phiên 3 chữ số - ghi và tô đư ng có địa chỉ 205.100	g ứng với mã Đề thi, Số ác ô vuông đen, để máy g bôi mờ các đáp án n bản rút gọn của MS úng và đủ 16.0/255.255.248.0 101.16.2 atagram có kích thu h các gói tin nhỏ hơ là? 1444, Offset: 370 500, Offset: 2960	b báo danh và đáp ár y định vị chính xác khác để máy chấm SSV. Ví dụ: <u>18</u> 52 <u>05</u> 0. Địa chỉ IP nào s 205.100.23.1 rớc 4404 byte với	n đúng cho Phần chính xác) 60 → 180560 sau đây thuộc m D. 205	5.100.26.56 ộ dài 20 byte
Câu 3: Phát biểu nào SAI về Switch? A. Có bảng Forwarding C. Làm việc với địa chỉ MAC			\rightarrow	B. Là thiết bị đại D. Có khả năng lư		_



Câu 18: Sau bước 0 (khởi tạo) thì D(v), D(x), D(w), D(y), D(z) có giá trị lần lượt là? **A.** 2, 1, 4, 2, 4 **B.** 2, 1, ∞ , ∞ , ∞ $(C. 2, 1, 5, \infty, \infty)$ \mathbf{D} , ∞ , ∞ , ∞ , ∞ , ∞ Câu 19: Đỉnh thứ 2 trong tập N' là đỉnh nào? (A.)xC. w **D.** y Câu 20: Đường đi ngắn nhất từ u đến z là? **A.** $u \rightarrow v \rightarrow x \rightarrow y \rightarrow z$ **B.** $u \rightarrow w \rightarrow z$ (C.)u \rightarrow x \rightarrow y \rightarrow z **D.** $u \rightarrow x \rightarrow w \rightarrow z$ Câu 21: Thiết bị nào làm giảm bớt sự đụng độ (giảm kích thước miền đụng độ - collision domain)? A. Hub **B.** Switch C. Host D. NIC

Áp dụng cho câu từ 22 đến 25:

Sử dụng biểu đồ hoạt động điều khiển tắc nghẽn của TCP Reno dưới đây để trả lời các câu hỏi sau. Trong đó, trục tung là congestion window size tính theo đơn vị số segment, trục hoành là transmission round (vòng truyền) tính theo đơn vị RTT, mỗi round là 1 RTT



Câu 22: Vòng truyền thứ 5 thuộc giai đoạn nào?

A. Slow start B. Congestion Avoidance C. Fast Recovery D. Fast Retransmission

Câu 23: Giá trị ngưỡng (ssthresh) ở vòng truyền thứ 3 là bao nhiêu?

A. 4 B. 5 C. 8 D. 14

Câu 24: Thời điểm nào có tắc nghẽn xảy ra?

A. Vòng truyền thứ 4

B. Vòng truyền thứ 27

C. Vòng truyền thứ 4, 27

D. Không có tắc nghẽn

Câu 25: Tại sao ở vòng truyền thứ 38, giá trị cwin lại giảm?

A. 3 ACKs trùng

B. Timeout

C. Do cwin đạt ngưỡng

D. A, B, C đều đúng

Câu 26: Với các giao thức sau đây: HTTP, SMTP, DNS, DHCP, FTP. Phát biểu nào sau đây ĐÚNG?

A. Chỉ có DNS dùng UDP, các giao thức còn lại dùng TCP

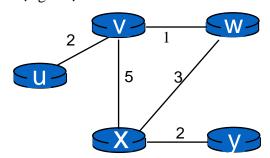
B. Chỉ có HTTP dùng TCP, các giao thức còn lại dùng UDP

C. SMTP dùng dịch vụ ở tầng vận chuyển khác so với FTP

DDHCP dùng dịch vụ ở tầng vận chuyển khác so với HTTP

Áp dụng cho câu từ 27 đến 30:

Cho mô hình mạng các node sử dụng thuật toán Bellman-Ford như sau:



Câu 27: Distance vector ban đầu của node v, $d_v(u,v,x,w,y)$ là gì?

- **A.** (2, 0, 4, 1, 6)
- **B.** $(\infty, \infty, \infty, \infty, \infty)$
- $(2, 0, 5, 1, \infty)$
- **D.** $(2, 0, 4, 1, \infty)$

Câu 28: Distance vector ban đầu của node x, $d_x(u,v,x,w,y)$ là gì?

- $(\mathbf{A}, (\infty, 5, 0, 3, 2))$
- **B.** $(\infty, \infty, \infty, \infty, \infty)$
- C. (6, 5, 0, 3, 2)
- **D.** (6, 4, 0, 3, 2)

Câu 29: Distance vector ban đầu của node w, d_w(u,v,x,w,y) là gì?

- **A.** $(\infty, 1, 3, 0, 5)$
- **B.** $(\infty, \infty, \infty, \infty, \infty)$
- **C.** (3, 1, 3, 0, 5)
- $(\infty, 1, 3, 0, \infty)$

Câu 30: Sau khi node w nhận được thông tin d_v và d_x từ v và x, cho biết giá trị của $d_w(u,v,x,w,y)$?

- (3, 1, 3, 0, 5)
- **B.** $(\infty, 5, 0, 3, 2)$
- $C. (2, 0, 5, 1, \infty)$
- **D.** (2, 5, 5, 3, 2)

Cầu 31: Giao thức MAC nào mà kênh truyền sẽ được chia thành các mảnh nhỏ, sau đó cấp phát sử dụng độc quyền cho các node?

- A. Xoay vòng
- B. CSMA/CD
- C Phân hoạch kênh
- D. ALOHA

Câu 32: Địa chỉ nào dưới đây là địa chỉ tầng 2 (địa chỉ MAC)?

- A. 192.168.1.100
- **B.** 0000.1234.FEG
- C. 00-12-34-FE-GH
- (D) 00-00-12-34-FE-AA

Câu 33: Byte đầu tiên của một địa chỉ IPv4 có giá trị 11100001, địa chỉ này thuộc lớp nào?

- A. Lớp A
- B. Lớp B
- C. Lớp C
- D. Lớp D

Câu 34: Để kết nổi hai máy tính trực tiếp với nhau, có thể sử dụng loại cable nào?

- A. Cáp thẳng
- B. Cáp xoắn
- C. Cáp console
- D. Không có loại nào

Câu 35: Mạng lớp C cần chia thành 8 mạng con thì cần sử dụng Subnetmask nào?

- A. 255.255.254
- **B.** 255.255.255.0
- C. 255.255.255.192
- **D.** 255.255.255.240

----- HÉT -----