## **NOTICE TECHNIQUE**



La découverte de l'Asie peut se faire sans Se déplacer avec juste quelques clics. Tel est le but de l'application **Carte de l'Asie.** Découvrez les pays à travers leur capitale, leurs populations, leurs présidents ou rois et bien d'autres informations dans cette première version de l'application.

# Cahier des charges technique

FP	Développer une interface graphique qui affiche la carte asiatique et que, en cliquant dans les marqueurs affichés sur les capitales de chaque pays, on puisse obtenir plusieurs informations de chaque pays et un lien pour le site wikipédia du pays correspondant.
FC1	Affichage de la carte du monde
FC1.1	Zoom de la carte dans l'Asie
FC2	Placer les marqueurs dans les bonnes coordonnées relatives à les capitales
FC3	Affichage des informations du pays à la gauche de la carte après sélectionner un pays
FC3.1	Affichage de le nom habituel du pays dans la partie supérieur
FC3.1.1	Transformer le titre en lien wikipédia
FC3.2	Affichage du nom officiel
FC3.3	Affichage du nom de la capital
FC3.4	Affichage du nom de la monnaie
FC3.5	Affichage du titre du leader
FC3.6	Affichage du nom du leader
FC3.7	Affichage de la densité de la population
FC3.8	Affichage de la surface

### Réalisation de l'interface l'application

L'interface de l'application est réalisée en html et en css. Le fichier style.css disponible dans le dossier client permet la modification du fond d'écran de la couleur et de la disposition des items. Le fichier HTML permet le positionnement des textes et des informations extraites de la base de données.

#### La base de données

La base de données suit le schéma suivant

```
Country
-wp: Primary Key / Text / Not Null / Unique
-name: Text
-capital: Text
-leader title: Text
-leader name: Text
-currency: Text
-lat: Real
-lon: Real
-flag: Text
-area_km: Real
-population_density: Real
```

Elle est constituée des tables contenant les informations à afficher, à savoir le nom du pays, le nom du président, la densité de la population...

Les informations sur chaque pays sont contenues dans une base de données créée à partir de SQLite. Ces informations sont extraites depuis un fichier .rar et enregistrées à l'aide de python.

#### Le serveur

Le serveur permettant d'héberger notre application est créé à l'aide de python et stocké sur le port 8080.