Object Detection 문제

- 1. mAP는 어떻게 계산될 수 있는지 설명해주세요
- 2. SPP(Rol Pooling)에 대해 설명해주세요
- 3. Rol Projection에 대해 설명해주세요
- 4. Faster RCNN 중 RPN에 대해 설명해주세요
- 5. Anchor box에 대해 설명해주세요
- 6. RPN의 역할에 대해 설명해주세요
- 7. Neck의 역할에 대해 설명해주세요
- 8. FPN, PANet 에 대해 설명해주세요
- 9. 2 stage와는 다르게 RPN이 없는 1 stage에서 어떻게 박스를 예측하는 지 설명해주세요
- 10. Yolo v1에 대해 설명해주세요
- 11. EfficientDet의 등장 배경 및 Compound scaling에 대해 설명해주세요
- 12. Cascade, Deformable, Swin 에 대해 설명해주세요
- 13. M2Det에 대해 설명해주세요