

2025-2학기  
게임메이킹워크숍  
-04강

# 04강 주제

## 〈인터랙티브 스토리텔링 실습〉

1. 과제 점검
2. 인터랙티브 픽션을 만들기 위한 저작 툴
3. 예제만들기
4. 텍스트 꾸미기
5. 이미지 넣기

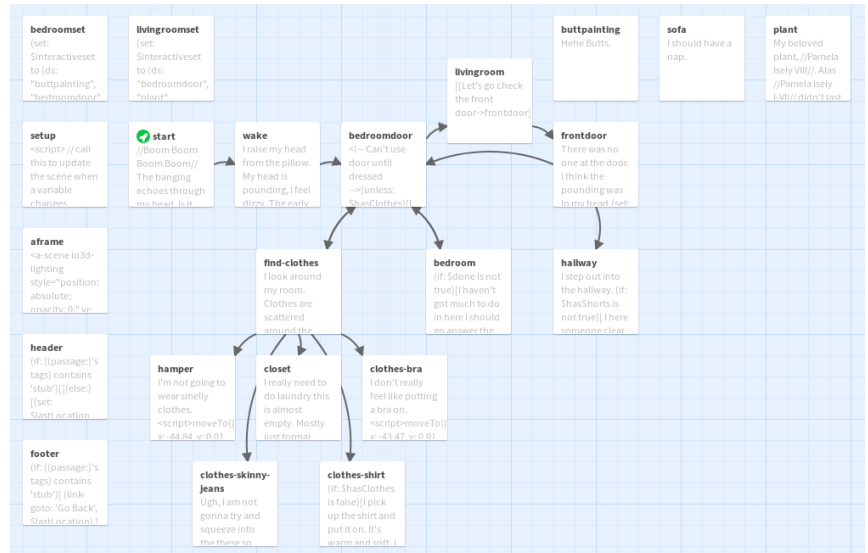
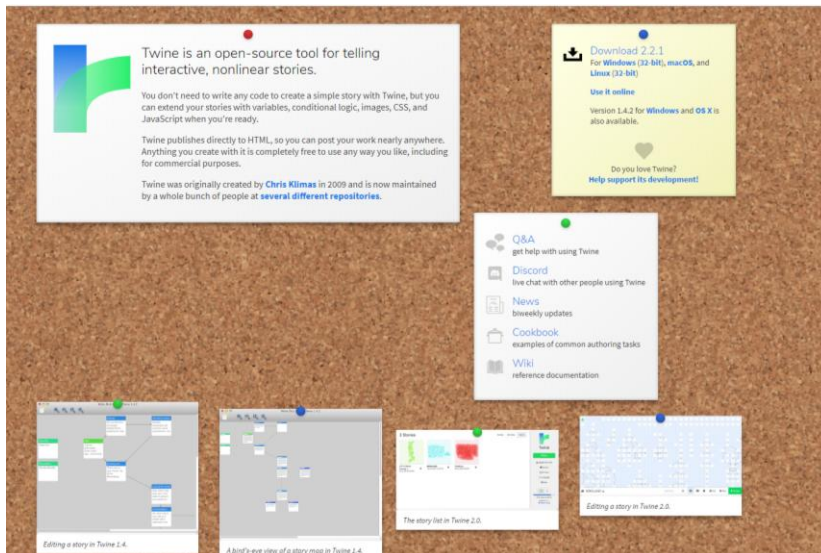
# 1. 과제 점검

- 과제를 함께 리뷰해봅시다.

## 2. 인터랙티브 픽션을 만들기 위한 저작 툴

트와인(Twine) <http://twinery.org/>


- 2009년 개발된 하이퍼텍스트 픽션/인터랙티브 스토리텔링 저작도구, 오픈소스 SW
- Html을 활용, 이미지, 음악, 영상을 삽입할 수 있으며 텍스트 편집이 가능
- 간단한 스크립트를 활용, 아이템/인벤토리/선택 타이머 등 게임적 장치 설정 가능
- Twine wiki: <https://twinery.org/wiki/>



## 2. 인터랙티브 픽션을 만들기 위한 저작 툴

트와인(Twine) <http://twinery.org/>

- 위 사이트 링크로 들어가, <TWINE>을 다운로드 받습니다. (현재 2.10 ver)
- 온라인으로도 작업 가능합니다! (Use it in your browser를 누를 경우)



Twine is an open-source tool for telling interactive, nonlinear stories.

You don't need to write any code to create a simple story with Twine, but you can extend your stories with variables, conditional logic, images, CSS, and JavaScript when you're ready.

Twine publishes directly to HTML, so you can post your work nearly anywhere. Anything you create with it is completely free to use any way you like, including for commercial purposes.

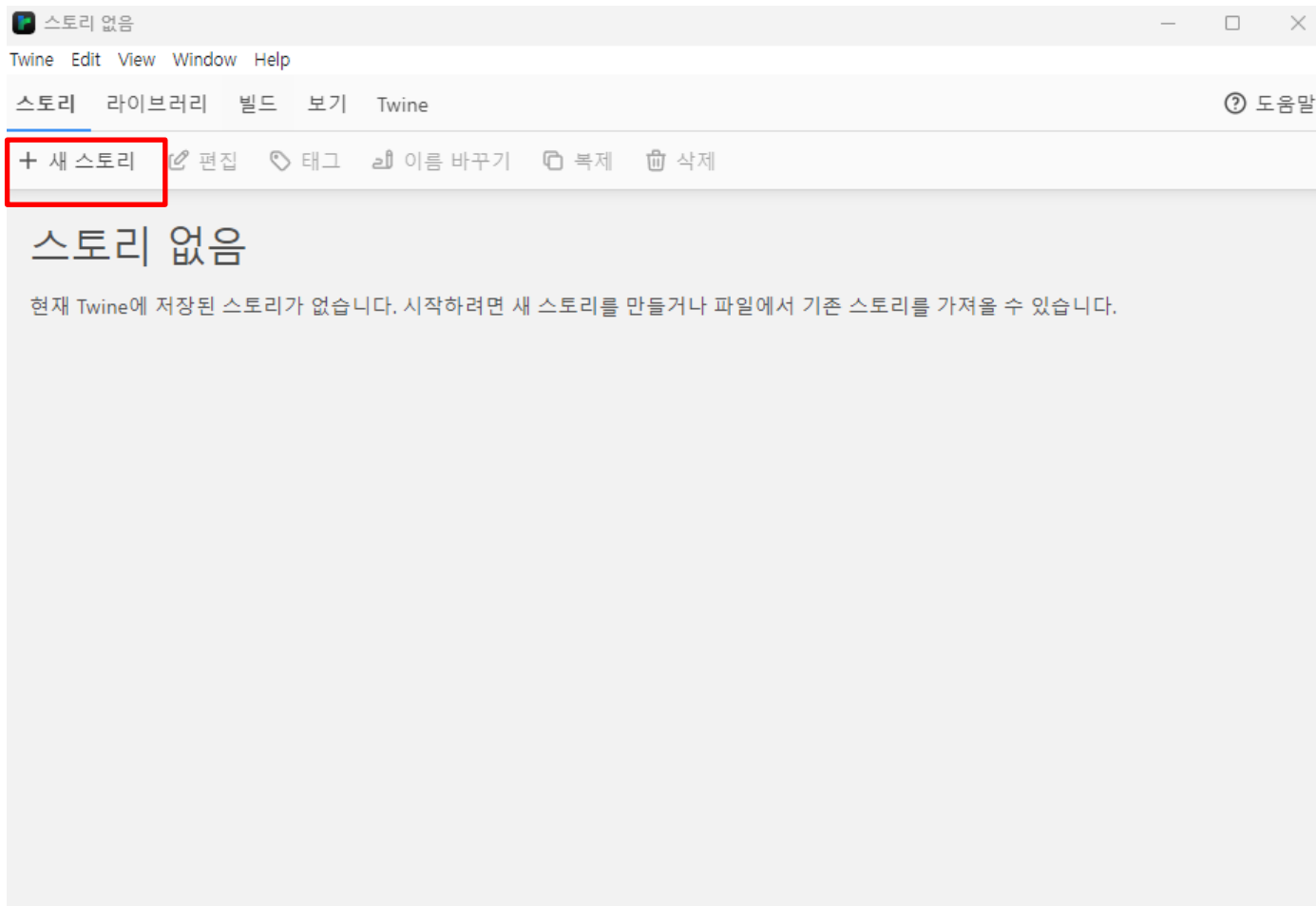
[Download desktop app](#) [Use in your browser](#)

The latest version of Twine is 2.10.0, released 24 November 2024.

Looking for the 1.x version of Twine? It's on the [IF Archive](#).

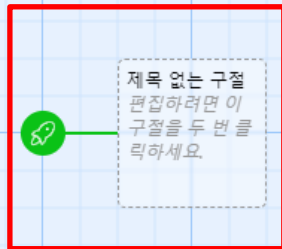
### 3. 예제 만들기

- +새 스토리를 눌러 새 파일을 만듭니다. (제목은 편한대로 설정!)



### 3. 예제 만들기

- 아래와 같은 화면이 나오면, Passage(제목없는 '구절')를 더블클릭해봅니다.
- Passage(구절...) = 스토리 블록, 텍스트 블록에 해당. 아래 그림의 칸을 의미



#### 제목 없는 구절

← 실행 취소 → 재실행 + 태그 ⌘ 크기 🗑 이름 바꾸기

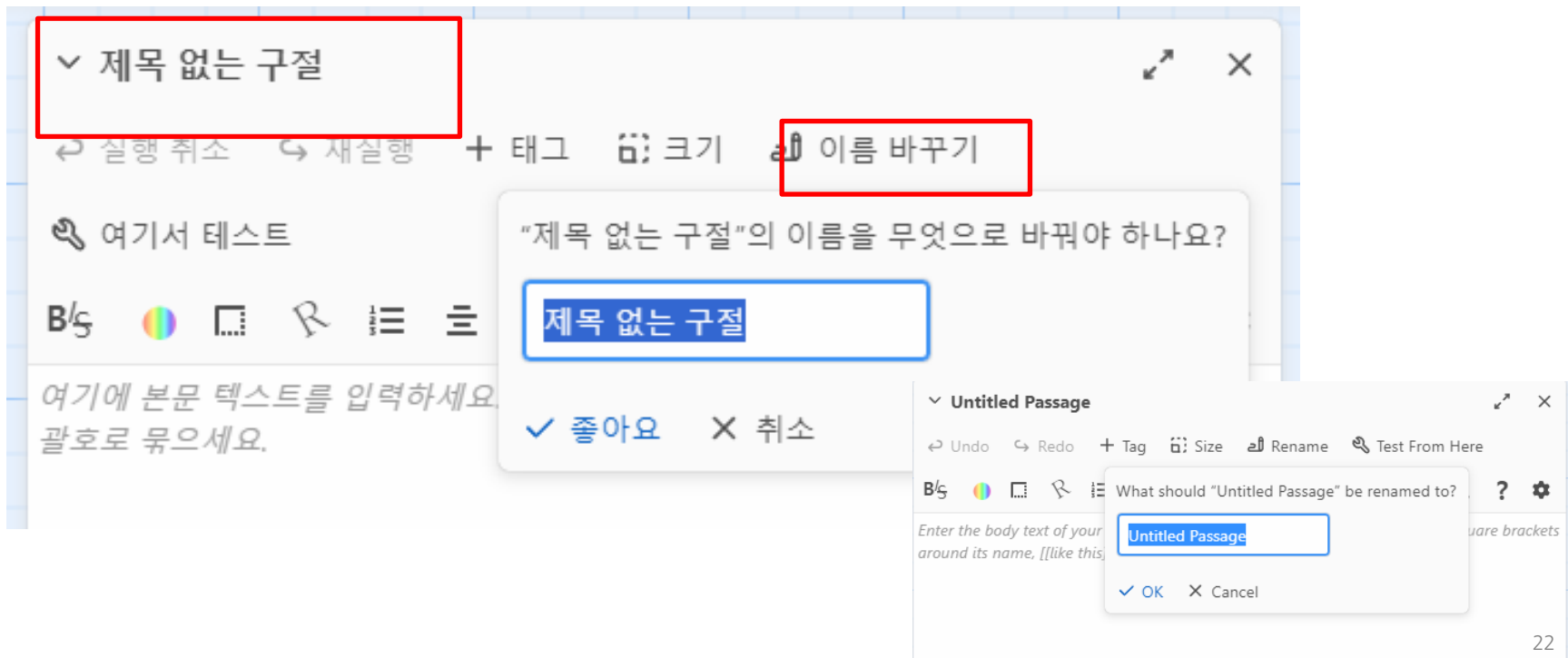
🔍 여기서 테스트

B& #color #font-size #font-style #font-weight #font-family Vb <!-- (Macro:) 👁 💬 🔍 ? ⚙

여기에 본문 텍스트를 입력하세요. 다른 구절로 연결하려면 [[이와 같이]] 이름을 두 개의 대괄호로 묶으세요.

### 3. 예제 만들기

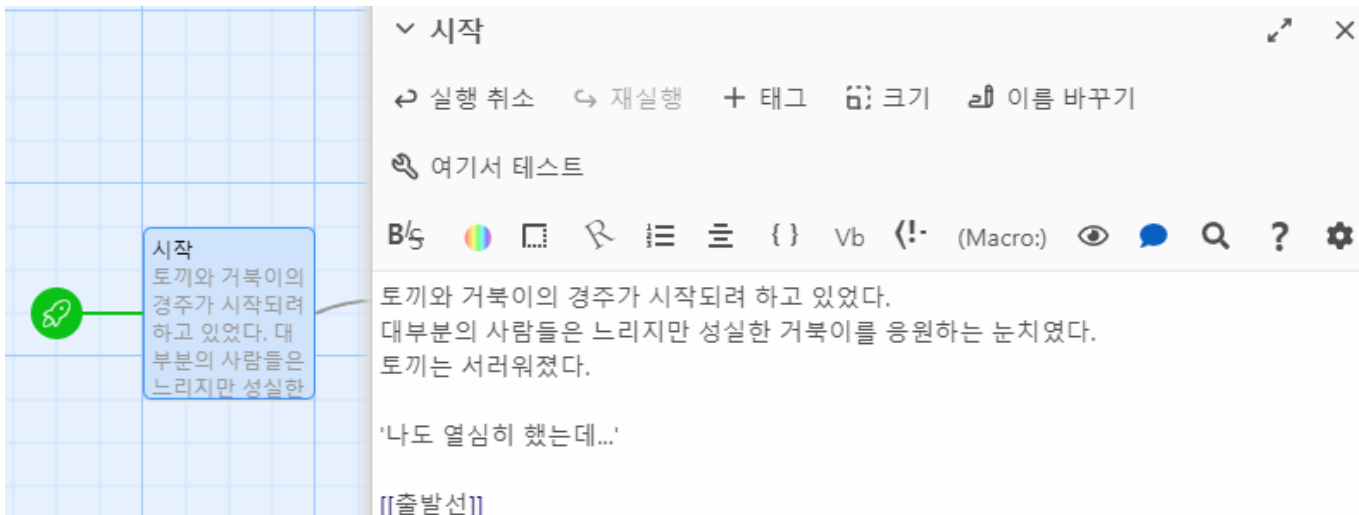
- 패시지의 이름은 ‘이름 바꾸기(Rename)’를 통해 바꿀 수 있습니다.
- 패시지의 이름은 사용자들에게 보여지는 제목이 아닙니다. **제작의 편의성을 위한 제작용 이름**입니다.
- 분기 구조도를 그리며 요약해냈던 키워드들을 이름으로 만들어두는것도 나쁘지 않겠죠.





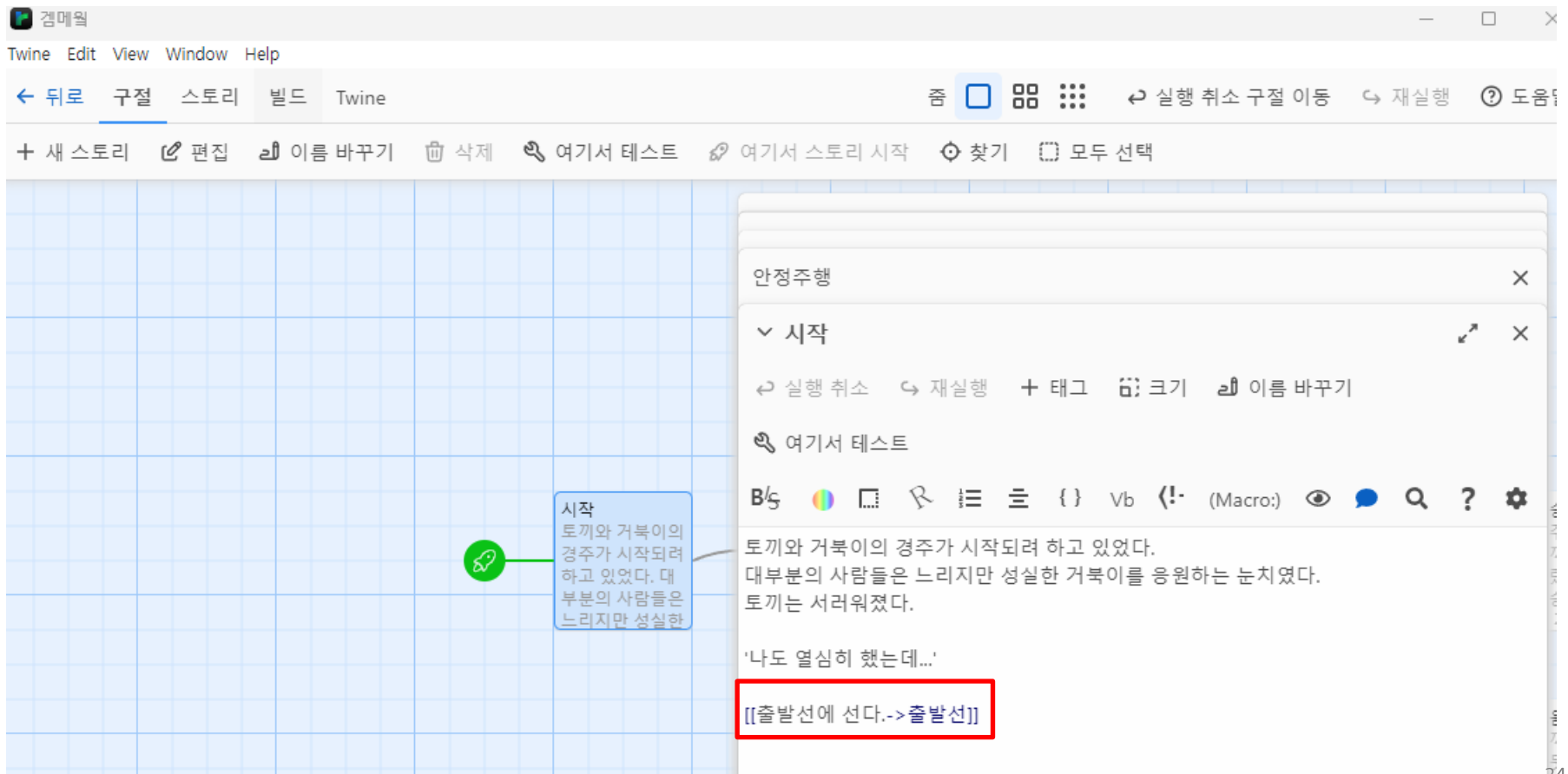
### 3. 예제 만들기

- 본문 text를 입력합니다. (테스트 파일이니까 간단한 씬을 만들어볼게요.)
- 명령어를 몇 개 알아두면 쉽게 인터랙티브 픽션을 제작할 수 있습니다.
- 가장 기본적인 명령어는 [[ ]] 입니다. (특정 패시지로 연결해주는 명령어)
- [[ ]] 안에 이 선택지로 이어질 다음 passage의 이름을 적어줍니다.
- 다음 passage를 만들어두지 않았더라도, 앞에서 입력하면 해당 패시지가 만들어집니다.



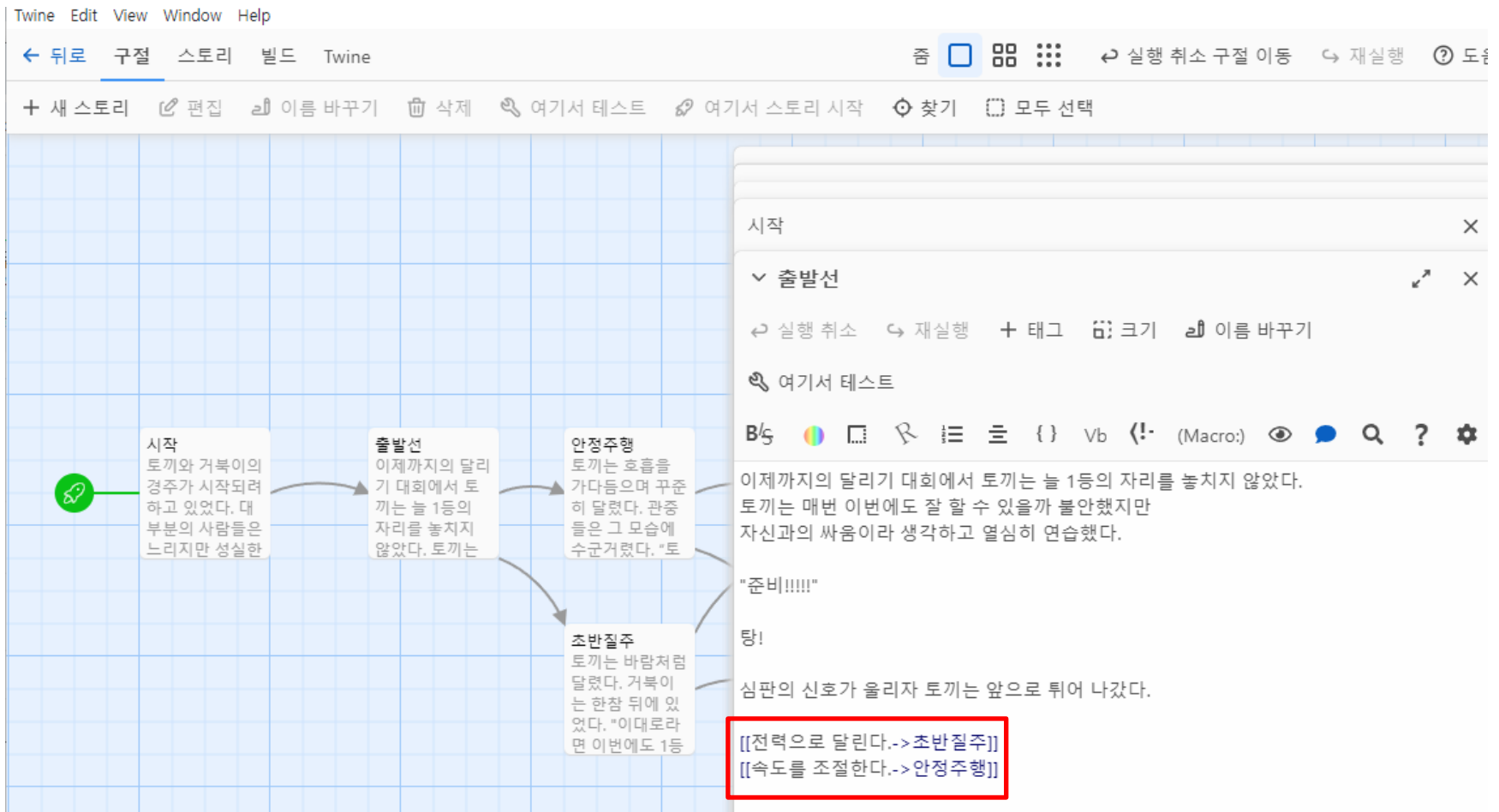
### 3. 예제 만들기

- 만약 사용자들에게 보여지는 텍스트의 문구와 다음 passage의 이름을 다르게 하고 싶다면
- **[[사용자들에게 보여지는 Text -> passage의 이름]]** 의 형태로 작성해주면 됩니다.



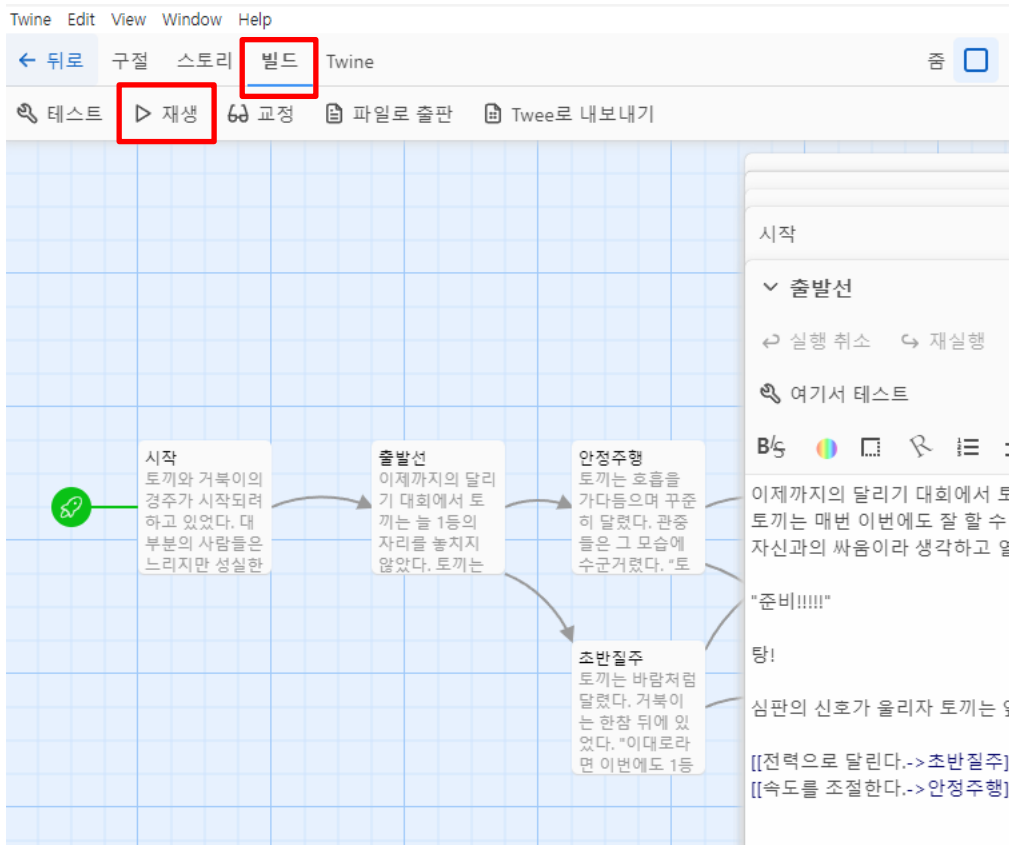
### 3. 예제 만들기

- 선택지를 만드는 방법은 간단합니다. 앞서 배웠던 [[ ]] 명령어를 두 개, 두줄로 만들어주세요.



## 4. 예제 만들기

- 상단의 빌드/Build 메뉴에서 ▶재생/Play를 누르면, 지금까지 만든 내용을 확인할 수 있습니다.



토끼와 거북이의 경주가 시작되려 하고 있었다.  
대부분의 사람들은 느리지만 성실한 거북이를 응원하는 눈치였다.  
토끼는 서러워졌다.

'나도 열심히 했는데...'

출발선에 선다.

이제까지의 달리기 대회에서 토끼는 늘 1등의 자리를 놓치지 않았다.  
토끼는 매번 이번에도 잘 할 수 있을까 불안했지만  
자신과의 싸움이라 생각하고 열심히 연습했다.

"준비!!!!!!"

탕!

심판의 신호가 울리자 토끼는 앞으로 튀어 나갔다.

전력으로 달린다.  
속도를 조절한다.

### 3. 예제 만들기

- 그럼, 다음과 같은 조건으로 뒷 이야기를 한번 완성해 봅시다.
- 1) 달리던 토끼 근처 숲길에서 애처로운 울음소리가 들리고 토끼는 들렸다 갈지 말지를 고민하고
- 2) 토끼가 그냥 달릴 경우 그대로 1등하는 우승하지만 찻찻한 마음 (엔딩1)
- 3) 토끼가 숲길을 들릴 경우 구덩이에 빠진 다람쥐가 울고 있는 것을 발견, 다람쥐를 도와줄 지 말지 결정
- 4) 다람쥐를 도와주지 않고 그냥 갈 경우 결승선에서 거북이보다 늦게 도착하고 사람들에게 게으름 피워졌다고 손가락질 받고 패배 (엔딩2)
- 5) 다람쥐를 도와줄 경우 다람쥐가 회복 물약을 줘서 부스터 달고 달려 우승 (엔딩3)

### 3. 예제 만들기

- 완성해본 화면
- 패시지의 위치는 드래그를 통해 자유롭게 배치할 수 있습니다.

### 3. 예제 만들기

- 상단의 뒤로 버튼을 누르면 메인화면, 파일 선택창으로 돌아갑니다.



### 3. 예제 만들기

- 다음과 같은 문제는 어떻게 해결하면 좋을까요?
  - 1) 다시 앞의 선택지로 보내고 싶은데, text의 연결이 부자연스럽다.
  - 2) 어느 것을 골라도 똑같은 패시지로 가게 하고 싶다.
  - 3) 분명 패시지 이름을 옳게 썼는데, 기존 패시지가 아니라 새로운 패시지가 만들어져 버렸다!
  - 4) *물약 소지 여부에 따라 우승 여부가 달라지게 하고 싶다?*



## 4. 텍스트 꾸미기

- 만든 예제는 아래와 같은 기본 서식으로 적용이 되어 있습니다.

이제까지의 달리기 대회에서 토끼는 늘 1등의 자리를 놓치지 않았다.  
토끼는 매번 이번에도 잘 할 수 있을까 불안했지만  
자신과의 싸움이라 생각하고 열심히 연습했다.

"준비!!!!!"

탕!

심판의 신호가 울리자 토끼는 앞으로 튀어 나갔다.

전력으로 달린다.

속도를 조절한다.

## 4. 텍스트 꾸미기

- Html로 작성하거나, 매크로를 사용해 텍스트를 꾸밀 수 있습니다.
- <font>~</font>
  - ✓ <font face = “폰트명”, size= “OO”, color= “OO”> 본문 </font>
- (font:”폰트명”)
- (text-color:OO) **[본문]**
  - OO= 색이름, 색조합, “#html 색상코드”

토끼와 거북이의 경주가 시작되려 하고 있었다.  
대부분의 사람들은 느리지만 성실한 거북이를 응원하는 눈치였다.  
토끼는 서러워졌다.

'나도 열심히 했는데...'

출발선에 선다.

(text-color:#F29661) [토끼와 거북이의 경주가 시작되려 하고 있었다.]

(text-color:red+white) [대부분의 사람들은 느리지만 성실한 거북이를 응원하는 눈치였다.]

토끼는 서러워졌다. ]

(text-color:red)+(font:"궁서체")+(text-style:"outline") ['나도 열심히 했는데...']

## 4. 텍스트 꾸미기

- <u> 본문 </u> 를 통해 밑줄을 긋거나
- <b> 본문 </b> 를 통해 볼드 처리를 하거나
- //본문//를 써서 이탤릭체로 쓸수도 있습니다.
- 매크로를 서칭해보고 다양한 텍스트 꾸미기를 시도해 보세요.

토끼와 거북이의 경주가 시작되려 하고 있었다.  
대부분의 사람들은 느리지만 성실한 거북이를 응원하는 눈치였다.  
토끼는 서러워졌다.

*"나도 열심히 했는데..."*

*이탤릭*

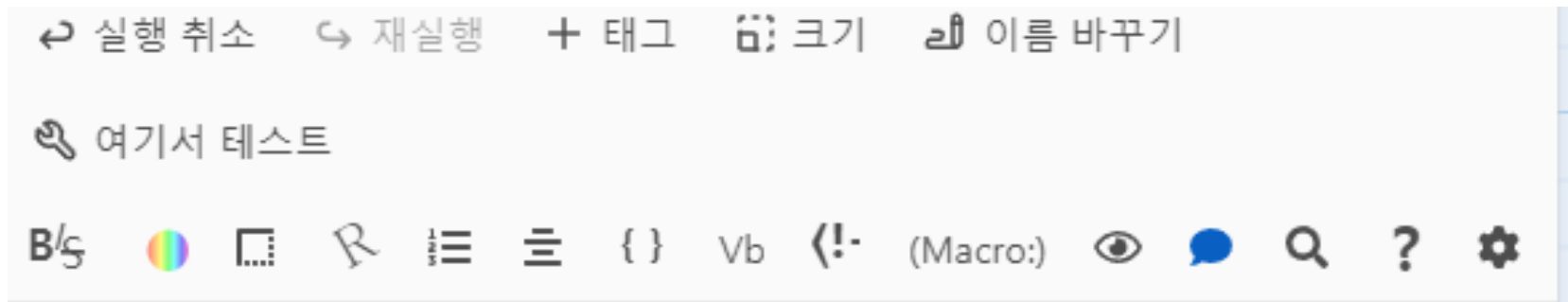
**볼드**

밑줄

출발선에 선다.

## 4. 텍스트 꾸미기

- <u> 본문 </u> 를 통해 밑줄을 긋거나
- <b> 본문 </b> 를 통해 볼드 처리를 하거나
- //본문//를 써서 이탤릭체로 쓸수도 있습니다.
- html태그와 매크로를 서칭해보고 다양한 텍스트 꾸미기를 시도해 보세요.
- 최근 version으로 오면서 여러 매크로를 지원합니다.



## 4. 텍스트 꾸미기

### Example text preview

#### Text colour

☒ Default text colour

☐ Flat colour

#### Background

☒ Default background

☐ Flat colour

☐ Linear gradient

#### Affect:

☒ The attached hook ☐ The remainder of the passage or hook. ☐ The entire passage.

☐ The entire page.

Resulting code: `[code]`

- ''트와인이 편해졌다구요...?''
- //''트와인이 편해졌다구요...?''//
- ~~''트와인이 편해졌다구요...?''~~
- ''트와인이 편해졌다구요...?''

- Text colour를 눌러보면...

## 4. 텍스트 꾸미기

Example text preview

### Text colour

☐ Default text colour

☒ Flat colour



Opacity:

### Background

☐ Default background

☒ Flat colour



Opacity:

☐ Linear gradient

### Affect:

☒ The attached hook ☐ The remainder of the passage or hook. ☐ The entire passage.

☐ The entire page.

- Sample이 위에 나오고

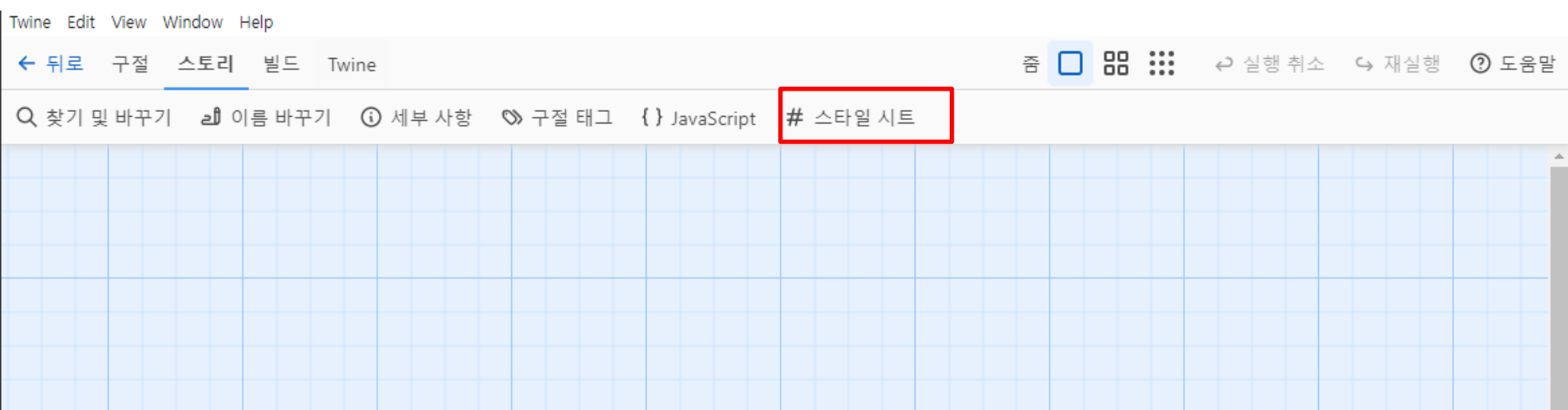
- 색을 고른대로

← 코드가 추가됩니다.

Add를 눌러주면 됨!

## 4. 텍스트 꾸미기

- 스토리/Story - #스타일시트(#stylesheet) 에서 전체 파일에 적용되도록, 텍스트 및 배경색을 바꿀 수 있습니다.



## 4. 텍스트 꾸미기

- Story - #stylesheet 에서 텍스트 및 배경색 전체 서식을 바꿀 수 있습니다.

```
body, tw-story
{
  font-family: Futura, "Trebuchet MS", Arial, sans-serif; /*폰트 지정, 폰트 없을 경우 대체 폰트*/
  font-size: 18px; /*폰트 사이즈*/
  color: grey; /*폰트 색*/

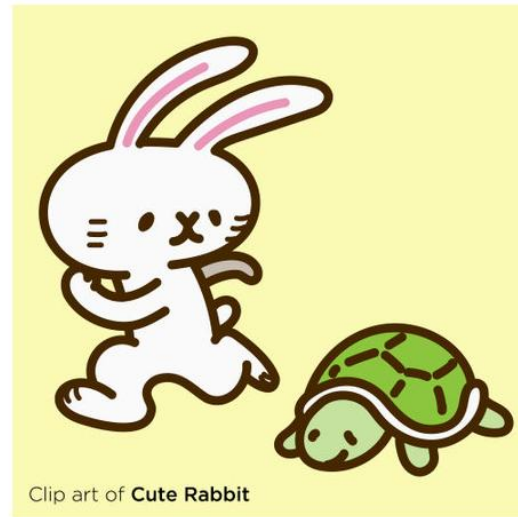
  background-position: center; /*배경 포지션*/
  background-repeat: no-repeat; /*배경 이미지 반복 여부*/
  background-size: 700px; /*배경이미지 사이즈*/
  background-color: white; /*배경 색*/
}

tw-sidebar
{
  display: none;
}
```



## 5. 이미지 넣기

- 이미지는 <img src = “이미지 URL”> 태그로 넣을 수 있습니다. (jpg, png, gif)
- 이미지 업로드는 URL을 받을 수 있는 무료 호스팅 업체를 이용하세요. (imgbb.com, imgur.com 등)
- **<img src=“이미지URL” alt=“출력 불가시 나오는 문구” width=“가로” height=“세로”>**
- (width나 height 중 한가지만 입력 시, 자동으로 가로세로 비율이 맞춰짐)
- (이미지 호스팅 업체의 연결 속도가 많이 느립니다. 로딩 빠른 업체를 찾아보는 것도 권장)



토끼와 거북이의 경주가 시작되려 하고 있었다.  
대부분의 사람들은 느리지만 성실한 거북이를 응원하는 눈치였다.  
토끼는 서러워졌다.

# 분기 구조도를 옮겨봅시다.

\* 지금까지 배운 걸 바탕으로, 결과물을 만들어 봅시다.

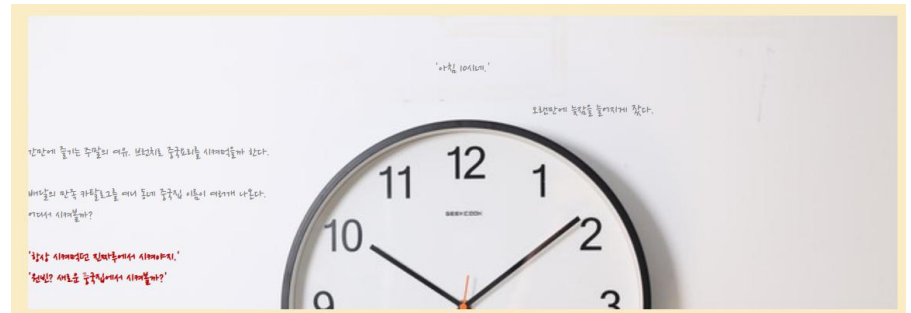
## 1) 배경 이미지 넣는 법

- 영역을 지정해서 하는 방법으로는...

(background: "이미지URL") [백그라운드 이미지가 깔릴 영역]

- 매크로는 [ ]내 모든 영역에 적용됩니다. 따라서 전체 본문 앞 뒤에 [ ]를 붙여 크게 배경 이미지를 깔 수도 있습니다.

```
(background: "https://i.ibb.co/k8Z02PD/clock.jpg") [
•
• (align: ">=<=") ['아침 10시네. ']
• (align: "====><=") ['오랜만에 늦잠을 늘어지게 잤다. ]
• 간만에 즐기는 주말의 여유. 브런치로 중국요리를 시켜먹을까 한다.
•
• 배달의 만족 카탈로그를 여니 동네 중국집 이름이 여러개 나온다.
• 어디서 시켜볼까?
•
• [[' 항상 시켜먹던 진짜루에서 시켜야지. '-> 진짜루]]
• [[' 원빈? 새로운 중국집에서 시켜볼까? '-> 원빈]]
• ]
```



## 1) 배경 이미지 넣는 법

- - 전체 스타일에 적용되는 배경이미지를 깔고 싶으면... style sheet를 이용합니다.
- Stylesheet에서,

```
Story Stylesheet
Undo Redo Indent Unindent


body, tw-story
{
  font-family: Futura, "Trebuchet MS", Arial, sans-serif; /*폰트 지정, 폰트 없을 경우 대체 폰트*/
  font-size: 18px; /*폰트 사이즈*/
  color: grey; /*폰트 색*/

  background-image:url('BG이미지URL주소');
  background-position: center; /*배경 포지션*/
  background-repeat: no-repeat; /*배경 이미지 반복 여부*/
  background-size: 700px; /*배경이미지 사이즈*/
  background-color: white; /*배경 색*/
}

tw-sidebar
{
  display: none;
}
```

## 1) 배경 이미지 넣는 법

- - 전체 스타일에 적용되는 배경이미지를 깔고 싶으면... style sheet를 이용합니다.
- Stylesheet에서,
- `background-image:url('이미지URL 주소');`



The screenshot shows a 'Story Stylesheet' editor window. It has a title bar with a dropdown arrow, the text 'Story Stylesheet', and icons for expand, zoom, and close. Below the title bar are menu items: 'Undo', 'Redo', 'Indent', and 'Unindent'. The main area contains CSS code for 'body, tw-story' and 'tw-sidebar'. The 'body, tw-story' block includes properties for font-family, font-size, color, background-image, background-position, background-repeat, background-size, and background-color. The 'background-image' line is highlighted with a red rectangle. The 'tw-sidebar' block has a 'display: none;' property.

```
▼ Story Stylesheet
↶ Undo  ↷ Redo  >≡ Indent  <≡ Unindent

body, tw-story
{
  font-family: Futura, "Trebuchet MS", Arial, sans-serif; /*폰트 지정, 폰트 없을 경우 대체 폰트*/
  font-size: 18px; /*폰트 사이즈*/
  color: grey; /*폰트 색*/

  background-image:url('BG이미지URL주소');
  background-position: center; /*배경 위치전*/
  background-repeat: no-repeat; /*배경 이미지 반복 여부*/
  background-size: 700px; /*배경이미지 사이즈*/
  background-color: white; /*배경 색*/
}

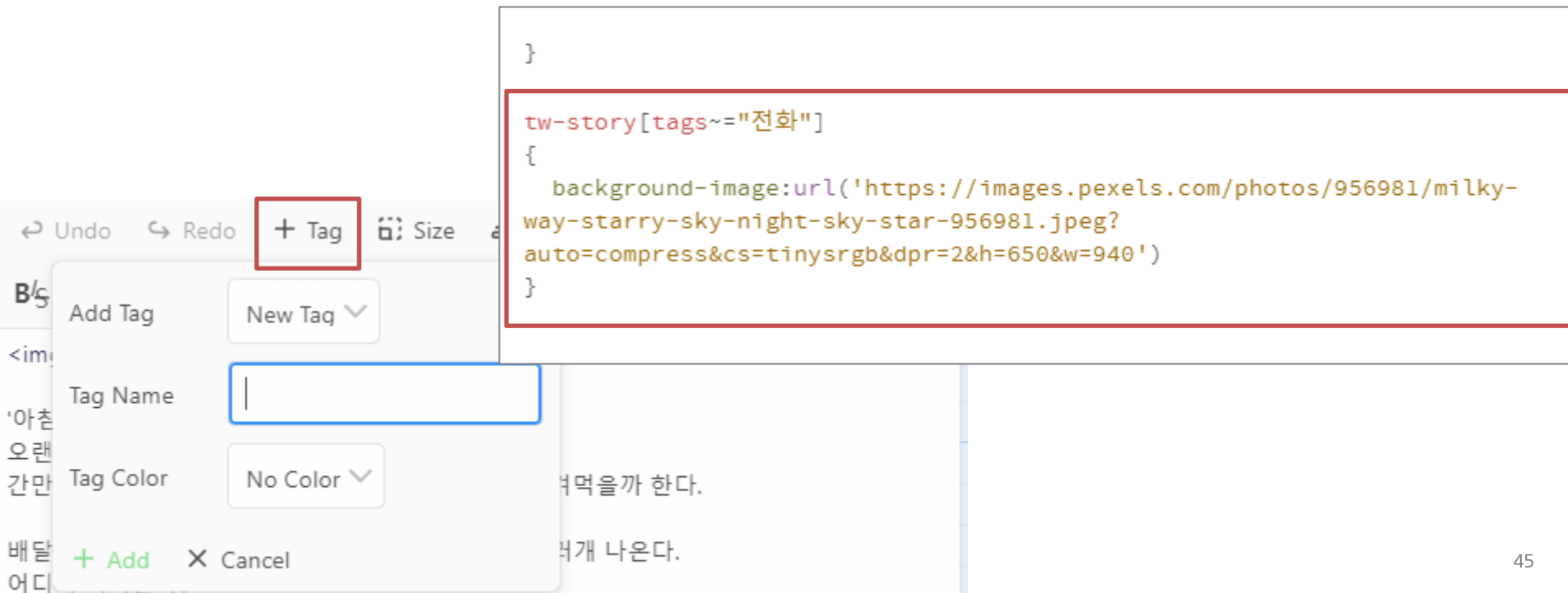
tw-sidebar
{
  display: none;
}
```



## 1) 배경 이미지 넣는 법

- 특정 패시지에만 어떤 배경 이미지가 적용되게 하고 싶으면, tag 기능을 활용하면 됩니다.

```
tw-story[tags~="배경바꾸길원하는 패시지의 태그명"]  
{ background-image:url('이미지URL 주소') }
```





## 2) 하이퍼링크 색깔 바꾸기

- stylesheet메뉴에서 다음을 추가하면, 전체 페이지에 걸리는 ‘링크’의 색상이 바뀝니다.

```
tw-link
{ color: #원하는컬러코드;}

tw-link:hover
{ color: #원하는컬러코드;}
```

```
tw-link
{ color: #c50000; }

tw-link:hover
{ color: #ff7400; }
```

- tw-link는 링크의 색상,
- tw-link:hover는 마우스오버 시 색상입니다.
- 위 { } 안의 색상코드를 원하시는 걸로 변경하여 쓰면 되겠습니다.

**Thank you**