|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **□ 수행평가 - 빅데이터를 활용한 IoT 시스템 개발(feat.커넥티드카)** | | | | | | |
|  |  |  | |  | |  |
| **과정명** | | 빅데이터를 활용한 IoT 시스템 개발(feat.커넥티드카) | | | | |
| **교과목명** | | IoT 운영시스템 구축 기반기술 | | **훈련교사** | | 이진만 |
| **과정명** | | SW기초기술이해 | | | | |
| **수행날짜** | | 2019.05.17 | 훈련생명 | | 이경헌 | |
| **과제개요** | | | | | | |
| 패키지명: ws  Lotto.java  1. 6개의 숫자 입력 (범위 : 1~10)  2. 그 날의 당첨번호 6개 생성 (범위 : 1~10) 중복되지 않는 숫자 생성  3. 당첨금 생성  (범위: 10억~100억)  4. 입력 받은 숫자와 당첨번호 확인  - 3개 맞으면 : 4등 (당첨금 5%)  - 4개 맞으면 : 3등 (당첨금 10%)  - 5개 맞으면 : 2등 (당첨금 20%)  - 6개 맞으면 : 1등 (당첨금 50%)  5. 결과 출력 예  https://cafeptthumb-phinf.pstatic.net/20160608_47/leejeani_1465351473122SPAAr_PNG/11.png?type=w740  \*하단에 소스 코드 및 실행 화면 등을 이용하여 기술 하시오   |  |  |  | | --- | --- | --- | | 1  2  3  4  5  6  7  8  9  10  11  12  13  14  15  16  17  18  19  20  21  22  23  24  25  26  27  28  29  30  31  32  33  34  35  36  37  38  39  40  41  42  43  44  45  46  47  48  49  50  51  52  53  54  55  56  57  58  59  60  61  62  63  64  65  66 | package ws;    import java.util.Arrays;  import java.util.Random;  import java.util.Scanner;    public class Lotto {      public static void main(String[] args) {          Random ran = new Random();          Scanner sc = new Scanner(System.in);          int[] j = new int[11]; //뽑은 숫자 중복 체크를 위한 배열          int[] mynumb = new int[6]; // 내가 뽑은 숫자          int[] Lnumb = new int[6]; //당첨 번호          int in;          int r;          int cnt = 0;          for (int i = 0; i < 6; i++) { // 6개의 번호를 입력받고 만약 이미 뽑은 수(J[in]==1) 라면 다시 입력 받는다.              while (true) {                  in = sc.nextInt();                  if (j[in] == 0) {                      j[in] = 1;                      mynumb[i] = in;                      break;                  } else if (j[in] == 1) {                      System.out.println("중복된 숫자가 있습니다");                      continue;                  }              }          }          j = new int[11]; //뽑은 수 저장 배열 초기화          for (int i = 0; i < 6; i++) {              while (true) {                  r = ran.nextInt(9) + 1;                  if (j[r] == 0) {                      j[r] = 1;                      Lnumb[i] = r;                      break;                  } else if (j[r] == 1)                      continue;              }          }          Arrays.sort(mynumb);          Arrays.sort(Lnumb); // 보기 좋게 뽑은 번호와 당첨번호 정렬          System.out.println("내 번호\t" + Arrays.toString(mynumb));          System.out.println("당첨 번호\t" + Arrays.toString(Lnumb));          for (int i : mynumb)              for (int k : Lnumb)                  if (k == i)                      cnt++;          long per;          switch (cnt) { // 일치하는 번호의 수 만큼 per를 나눠 당첨금을 계산한다.          case 3:              per = 20;              System.out.println("등수: 4");              break;          case 4:              per = 10;              System.out.println("등수: 3");              break;          case 5:              per = 5;              System.out.println("등수: 2");              break;          case 6:              per = 2;              System.out.println("등수: 1");              break;          default:              per = 0;              System.out.println("등수: 꽝");              break;          }          long lott = 0;          for (int i = 0; i < 10; i++) {              // 당첨금 생성, Random.nextInt()의 범위를 최댓값을 맞추기 위해 0~10억 까지 하고, 최소값을 맞추기 위해 1억을 더했다.              // 총 10번 실행하여 범위를 맞춘다.              lott += (long) (ran.nextInt(1000000000) + 100000000);          }          //자릿수를 표시하기위해 배열에 넣고 배열의 길이를 통해          //몇자리수 인지 알아내고 계산하여 자릿수를 표시한다.          long[] some = new long[1];          some[0] = lott;          long meGet = (long) (lott / per);          String out = Arrays.toString(some);          String out2 = "";          int len = out.length() - 2; // 총 몇자리수인가          int cnt2 = len % 3; //3으로 나눈 나머지의 자릿수들을 먼저 저장          for (int i = 1; i <= cnt2; i++) {              out2 += out.charAt(i);          }          for (int i = cnt2 + 1; i <= len; i += 3) { //3자리마다 쉼표를 추가한다.              out2 += "," + out.charAt(i) + out.charAt(i + 1) + out.charAt(i + 2);          }          if (cnt2 == 0)              out2 = out2.substring(1, out.length() + 1);  // 만약 자릿수가 3으로 나누어 떨어진다면 ,제일 앞 쉼표 하나를 지운다          System.out.println("총 당첨금: " + out2);            //위와 같다          some[0] = meGet;          out = Arrays.toString(some);          out2 = "";          len = out.length() - 2;          cnt2 = len % 3;          for (int i = 1; i <= cnt2; i++) {              out2 += out.charAt(i);          }          for (int i = cnt2 + 1; i <= len; i += 3) {                out2 += "," + out.charAt(i) + out.charAt(i + 1) + out.charAt(i + 2);          }          if (cnt2 == 0)              out2 = out2.substring(1, out.length() + 1);          System.out.println("내 당첨금: " + out2);        }  }  [*Colored by Color Scripter*](http://colorscripter.com/info#e) | [cs](http://colorscripter.com/info#e) |      |  | | --- | |  | | | | | | | |