

- **인트로 씬** : 각 카테고리를 클릭하여 원하는 행동을 출력한다.
 - 1) 게임 방법 - 간단하게 `printf()` 함수로 게임 설명 룰을 보여준다.
 - 2) 게임 시작 - `scanf()` 함수로 참여 인원 수와 각각의 닉네임을 입력 받는다.
 - 3) 게임 종료 - 게임을 종료하고 프로그램을 닫는다. `exit()`
- **게임 시작 준비** : 본 게임에 들어가기 전 준비 동작을 한다.
 - 1) 닉네임 입력 - `scanf()` 함수로 각 player의 닉네임 지정한다.
 - 2) player 순서 지정 - `rand()` 함수로 우선 순위 player 한명을 지정한 후 시계방향으로 순서가 지정된다. 우선 player을 뽑는 과정을 간단한 UI로 구성한다.
 - 3) **카드 배분** - 총 80장의 카드를 각 플레이어 수에 맞게 배분한다.
 - └ 1. 카드 80장은 카드 덱 배열을 이용하여 각 인덱스마다 부여된 고유 카드를 지정한다.

ps) 카드는 1번 카드 1장, 2번 카드 2장.....12번 카드 12장, 조커 2장으로 총 80구성

ex) `s[0]=1번 카드, s[1]=2번 카드, s[2]=2번 카드, s[79]=조커 카드`
 - └ 2. 카드 배분시 80/player 수를 계산하여 각 player한테 부여되는 카드 장수를 계산한다.
 - └ 3. 각 player에게 돌아가는 카드 장수만큼 0~79번의 인덱스를 비복원으로 추출하여 카드를 부여한다.

ex) `player1 = s[0], s[5], s[10], s[15], s[20], s[25], s[30], s[35], s[40] . . .`

`player2 = s[1], s[6], s[9], s[13], s[17], s[41], s[63], s[70], s[79] . . .`

`player3 = s[3], s[7], s[11], s[14], s[18], s[55], s[58], s[60], s[75] . . .`

`player4 = s[4], s[8], s[12], s[16], s[19], s[42], s[44], s[52], s[71] . . .`
- **게임 진행** : 본 게임의 진행 알고리즘에 따라 게임이 진행되고, 게임 결과를 출력한다.
 - 0) 게임 기본 알고리즘 - 앞 순서 player가 제출한 카드 등급보다 높은 등급의 카드를 제출해야 된다.
 - 앞 순서 player가 제출한 카드 장수만큼 제출해야 된다.
 - 만약 이러한 카드가 없거나 전략적으로 제출하기 싫다면 pass를 한다.
 - 카드를 모두 소진한 player부터 등수가 정해진다.
 - 제출할 카드 등급과 개수는 `scanf()` 함수에 키보드로 입력받는다.
 - 1) player1부터 카드 제출/pass 선택한다. player1의 선택이 끝나면 다음 순서로 게임이 진행된다.
 - 2) player들의 카드 덱이 남아있을 경우 계속 게임을 진행한다.
 - 3) player한명이 카드를 모두 소진했을 경우 게임에서 제외되고 남은 player들끼리 게임을 이어서 진행한다.
 - 4) **턴 진행** - 이 게임은 1턴이 지날 때마다 우선 플레이어가 매번 바뀐다.
 - └ 1. 턴 종료 조건 : 카드를 마지막으로 제출한 player기준으로 다음 player들이 모두 pass를 했을 경우, 마지막으로 카드를 제출한 player부터 새로운 턴 진행한다.

ex) 4인기준 player1 12번 카드 4개 제출

player2 11번 카드 4개 제출

player3 10번 카드 4개 제출

player4 7번 카드 4개 제출

player1 5번 카드 4개 제출

player2 4번 카드 4개 제출

player3 pass

player4 pass

player1 pass

player2 12번 카드 3개 제출

(앞 순서 player들이 all pass 했으므로 player2부터 새로운 턴 시작)
 - └ 2. 우선 player의 변수를 만들어 턴이 종료되고 새로운 턴이 시작될 때 우선 player 바뀌어서 새로운 턴이 시작되는 로직 구현.
 - 5) 특수 룰 - 전체 카드에는 특별한 조커 카드 2장이 존재한다.
 - └ 1. 조커 카드는 제출하고 싶은 카드의 개수가 부족할 때 카드 장수를 채워줄 수 있다.

ex) player1이 3번 카드 2장 제출 했을 때, player2는 2번 카드 1장 + 조커 카드 1장 제출 가능
- **게임 종료**
 - 1) 패배 조건 - 자신을 제외한 모든 player들이 카드를 모두 소진하였을 때 패배한다.
 - 2) 게임 리셋 - 카드 덱을 소진한 사람이 (전체 player수 - 1)이 되어 콜등이 정해지면 게임을 종료하고 가장 처음 UI로 돌아가 새 게임을 시작할지, 게임을 종료할지 정한다.