활동 보고서 (2주차)

작성일 : 2018년 10월 04일

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 팀명 | 알고리즘 | 장 소 | 이공관 312호 |
| 보고기간 | 2017년 10월04일 ~ 10월11일 | 작성자 | 황 상 두 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 참여멘티 | 날짜 | 이름 | 역 할 | 비고 |
| 10월 04일 | 황 상 두 | **알고리즘 문제풀이**  **알고리즘 문제 선정** |  |
| 10월 04일 | 김 창 환 | **알고리즘 문제풀이**  **문서 작성** |
| 10월 04일 | 오 창 선 | **알고리즘 문제풀이**  **소스 코드 관리** |
| 사진 첨부  (전원) |  | | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **활동 보고** | | |
| **활동 사항**  **(진행과정)** | 0. 리눅스 Make 유틸리티 사용  ex) gcc –o main main.c  - main이라는 실행파일 생성 (윈도우에서 exe같은 존재)  그리디 알고리즘 문제 링크 :  1. [ <https://www.acmicpc.net/problem/11047> ] 동전 문제  2. [ <https://www.acmicpc.net/problem/5585> ] 거스름돈 문제 | |
| **예상결과 산출물** | 결과물: [　https://github.com/HwangSangDu/algorithm/tree/master/report2 ]  문제링크, 실행결과, 실행소스로 구성되어 있습니다. | |
| **설명** | 2주차는 알고리즘 대회 및 각종 커뮤니티에서 3번째로 많이 나오는 알고리즘 유형인 그리디 알고리즘 (탐욕 알고리즘)에 대한 문제를 풀어보았습니다. 그리디 알고리즘은 현재 상황에서 특정 기준으로 최선을 다하는 알고리즘을 의미합니다.  3주차는 이진 탐색 문제 풀이를 할 예정입니다. 이진 탐색은 탐색 기법 중 가장 빠른 알고리즘입니다. | |
| **소감** | 황 상 두 | 그리디 알고리즘의 개념 및 프로그래밍을 할 수 있어서 좋았습니다. 쉬운 문제로 개념을 익히고 나니 어려운 문제에도 도전할 수 있는 자신감이 생겼습니다. |