활동 보고서 (3주차)

작성일 : 2018년 10월 12일

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 팀명 | 알고리즘 | 장 소 | 이공관 312호 |
| 보고기간 | 2017년 10월12일 ~ 10월18일 | 작성자 | 황 상 두 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 참여멘티 | 날짜 | 이름 | 역 할 | 비고 |
| 10월 12일 | 황 상 두 | **알고리즘 문제풀이**  **알고리즘 문제 선정** |  |
| 10월 12일 | 김 창 환 | **알고리즘 문제풀이**  **문서 작성** |
| 10월 12일 | 오 창 선 | **알고리즘 문제풀이**  **소스 코드 관리** |
| 사진 첨부  (전원) |  | | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **활동 보고** | | |
| **활동 사항**  **(진행과정)** | 0. 리눅스 Make 유틸리티 사용  ex) gcc –o main main.c  - main이라는 실행파일 생성 (윈도우에서 exe같은 존재)  그리디 알고리즘 문제 링크 :  1. [ <https://www.acmicpc.net/problem/2805> ] 나무 문제  2. [ <https://www.acmicpc.net/problem/1920> ] 숫자 찾기 | |
| **예상결과 산출물** | 결과물: [　https://github.com/HwangSangDu/algorithm/tree/master/report3 ]  문제링크, 실행결과, 실행소스로 구성되어 있습니다. | |
| **설명** | 3주차는 이진 탐색에 대하여 공부하였습니다. 기존 컴퓨터는 1초에 10억번의 연산이 가능합니다. 100억개를 탐색 시 무식하게 하는 경우 10초가 걸립니다. 이 시간을 줄이기 위해서 이진 탐색 밎 다양한 방법을 사용합니다. 이진 탐색을 사용한다면 (2의 n승 > 100억) n번의 연산만 하면 됩니다. | |
| **소감** | 황 상 두 | 이진 탐색 문제인지 아는 경우 문제가 쉽게 풀리지만 이진 탐색을 사용해야겠다는 생각을 못한다면 단순 반복문으로 문제를 풀게 됩니다. 이 경우 엄청난 시간이 걸리게 되고 효율적이지 못한 프로그램이 됩니다. 이진 탐색을 언제 응용 해야하는지 다양한 문제를 풀어가며 익혀볼 수 있어서좋았습니다. |
| 김 창 환 |  |
| 오 창 선 |  |