이 력 서

(희망 연봉 : 회사 내규에 따름) (지원 부문 : 웹 퍼블리셔)

4			
	**	*	
	-	=	
		A	

성	황민선	한 자	黃 閔 宣
생년월일	1987년 1월 11일	연 령	만 35세
E-mail	dai01765628@gmail.com		
휴 대 폰	010-4775-0437	비상연락처	010-3719-6301
주 소	서울시 동작구 흑석 한강로 12, 센트레빌 1차 110-1703		

1. 학력 사항

년 / 월	학 교 명	학 과	졸 업 구 분
2013.03 / 2014.09	용인대학교 평생교육원	실용음악과	중퇴
2002.03 / 2005.02	미림여자정보과학고등학교	인터넷과	졸업

2. 교육 사항

년 / 월	교 육 과 정	교 육 기 관	비고
2023.02 / 2023.08	UI/UX디자인 웹퍼블리셔&프론트엔드(React)IT개발자A	그린컴퓨터아카데미 신촌	수료
2023.04 / 2023.05	문제해결을 위한 파이썬 코딩 챌린지	그린컴퓨터아카데미 강남	수료
2023.02 / 2023.06	컴퓨터 개론	kg it bank	수료
2023.01 / 2023.04	코딩은 처음이라 with 웹 퍼블리싱 - HTML, CSS, JAVASCRIPT	인프런	

3. 직무능력사항

사용언어 및 프로그램	활용 정도	
HTML / CSS, SCSS	CSS 속성 및 레이아웃 작성, keyframes	
JAVASCRIPT / JQUERY	이벤트 시 if 활용	
PHP	DB 테이블 설계, 로그인, 회원가입, 게시판 작성	
React, Vue	Props, UseState 등의 기본 속성 / v-model, v-if 활용	
Figma	와이어 프레임, 디자인 시안 작성	

GitHub	CLI 환경 - Add, Commit, Push / Github Pages 활용	
포토샵	이미지 사이즈, 색상 및 톤 수정, 레이어 마스크, 필터 활용	

4. 포트폴리오

주 제	URL(총 페이지 수)	
Protfolio Web Site	https://hwangminsun.github.io/portfolio (1)	
반응형 / Tapered Coffee	http://maysun7.dothome.co.kr (5)	
모바일 / Cocodor 쇼핑몰	http://icelatte.dothome.co.kr (2)	
팀 프로젝트 / 예술의전당 PC Ver.	https://sonhanbin.github.io/seoul_arts_center (5)	
React / main page	https://hwangminsun.github.io/react_page (1)	

5. 경력사항

근 무 기 간	회 사 명	직 무
2022.06 / 2022.12	㈜미디어그룹사람과숲	AI 학습데이터 검수
2020.05 / 2021.05	행복플러스 가게	바리스타, 매장관리
2018.04 / 2019.06	㈜커피빈코리아	바리스타, 매장관리
2015.03 / 2015.12	㈜효성ITX	인바운드

6. 자격 및 면허취득 사항

취 득 일	자 격 증 명	발 행 기 관
2022.08.28	컴퓨터활용능력 1급(필기)	대한상공회의소
2021.06.20	바리스타 2급	(사)한국커피협회
2004.06.04	컴퓨터활용능력 2급	대한상공희의소
2003.11.21	워드프로세서 2급	대한상공희의소
2003.11.09	정보처리기능사	한국산업인력공단

자 기 소 개 서

"'웹 퍼블리셔/프론트엔드' 강의를 수강하는 과정에서 상당한 재미를 느꼈습니다 "

백엔드 개발자로 근무하는 지인에게서 '웹 퍼블리셔'라는 직종에 대해 듣게 되며 해당 직무에 대해 관심이 생겼습니다. 컴퓨터를 잘 다루는 편이었고 학창시절에 특성화 고등학교로 진학하여 컴퓨터 관련 수업을 들었기 때문에 도전해 볼 만하다는 생각이 들었습니다. 그래서 '인프런'이라는 사이트에서 '웹 퍼블리셔' 관련 강의를 수강하였고, 그 과정에서 상당한 재미를 느꼈습니다.이후 관련된 내용을 더 깊게 배우고 싶어 웹퍼블리셔/프론트엔드 훈련과정을 등록하고 Visual Studio Code를 이용하여 HTML, CSS, JAVASCRIPT, JQUERY 등의 프로그램 언어를 습득하고 포트폴리오를 제작하게 되었습니다.

지 원

동 기

CSS 과정 중 레이아웃을 구성하는 방법을 학습하고 float, flex, grid를 활용하여 웹 사이트의형태를 만들 수 있습니다. CSS Keyframes, JAVASCRIPT, JQEURY를 통해서 움직이는 애니메이션 효과 및 Full menu 슬라이드, 햄버거 메뉴 슬라이드, Toggle 기능을 익히고 웹 사이트에 동적인 효과를 넣을 수 있습니다.

또한, PHP 언어를 활용하여 로그인, 회원가입, 게시판을 작성하고 서버를 다루는 방법을 알고 있으며, React를 배우며 컴포넌트를 작성하여 사이트를 구성할 수 있습니다. 점차 사용성이 늘어나고 있다고 보여지는 Vue를 접해보았고, 제가 관심을 갖고 있는 프론트 엔드 분야와 관련된 Python을 활용할 수 있습니다. 훈련과정을 수료한 후 웹 사이트의 내용과 레이아웃을 작성하고 사용성에 필요한 동적인 효과 및 애니메이션, 플러그인을 활용할 수 있는 역량을 갖추게 됐습니다. 자바스크립트의 개념을 좀 더 정확하게 익히고, SCSS 작성과 Github 등을 사용하는 방법에좀 더 익숙해지도록 하겠습니다.

" 작은 것이라도 시도하면, 내일의 내가 그 결과를 얻을 수 있다"

인 생 관

/가 치 관

학창시절에 섬세한 성향으로 인해서 움츠러들었던 시기가 있었습니다. 어려움을 겪는 부분을 개선하기 위해 진로에 대한 고민을 잠시 접어두고, 어릴 적부터 배웠던 피아노를 전문적으로 공부하며 외부의 상황보다 제 자신에게 좀 더 집중하면서 규칙적인 생활을 하기 위해 노력했습니다. 그 결과 실용음악과에 진학하였으며, 입시 준비 과정과 개인적인 생각들을 글로 기록하며 주관이 길러지고 몸과 마음이 건강해질 수 있었습니다.

이러한 경험을 통해서, 어려운 부분이 생겼을 때 개선할 수 있는 방법을 고민하며 작은 시도를 반복하면 그 작은 시도가 언젠가는 긍정적인 결과로 돌아온다는 사실을 알게 되었습니다. 그결과 실패에 낙담하기 보다는 새로운 해결 방법을 고민하고 적용하며 담담하게 노력하는 태도를 갖게 되었습니다.

" 컴퓨터 및 IT 배경지식 "

학 교

생 활

및

교 육 활 동

(경 험

사 항)

오래 전 특성화 고등학교에서 HTML, PHP, ASP, JAVA, 엑셀, 액세스 등의 교과 과정을 통해 컴퓨터와 프로그래밍의 기초적인 부분을 접할 수 있었습니다. 그 당시에 취미로 홈페이지를 만들며 좋아하는 가수의 뮤직비디오를 iframe에 연결하고, 제로보드 게시판으로 방명록을 만드는 등컴퓨터에 대한 기본 지식과 HTML 언어에 흥미를 느꼈습니다. 늘 관심을 갖고 있었지만 컴퓨터와 관련된 분야에서 일 한다는 생각은 해보지 못했는데, 올해에 좋은 기회가 되어 그린컴퓨터와 카데미 신촌점에서 개강하는 '웹 퍼블리셔/ 프론트 엔드' 과정을 수강하게 됐습니다. 개강을 기다리면서 '인프런' 이라는 강의 사이트에서 HTML, CSS 무료 강의를 들었고, 미리 강의를 들은 상황에서 교육과정이 개강하게 되면서 수업 내용을 이해하는데 큰 도움이 되었습니다. 그리고 JAVASCRIPT 와 JQUERY를 익히고 부족한 부분은 개인적으로 구입한 책과 강의, 유튜브 영상을통해 추가적으로 공부했습니다.

그리고 교육 과정 중에서 어려웠던 부분은 웹 사이트 디자인과 기획 전반, CSS의 레이아웃 만드는 방법, CSS 애니메이션, JAVASCRIPT, React입니다. 이 중에서 CSS 레이아웃을 작성하는 부분은, 연습을 반복하며 시행착오를 통해 알게 된 내용을 기록으로 정리해두고 같은 부분에서 어려움을 겪을 때 작성한 내용을 보고 적용하면서 점차 익숙해질 수 있었습니다. 그리고 포트폴리오준비 과정 중에 팀 프로젝트에서 CSS 애니메이션에도 익숙해질 수 있었습니다. JAVASCRIPT는 개인적으로 책을 보며 기본 문법과 이론, 실습 파일의 코드를 작성하는 방법으로 공부했으며, React는 영화 목록 페이지, to do list app을 만들며 연습하고 자세한 개념을 공부했습니다.

" 츤데레 "

제 성격의 장점은 이해심이 많은 친절한 성격입니다.

성 격

장 점

및

단 점

다른 사람을 배려하려고 노력하는 요즘말로 '츤데레' 같은 매력이 있습니다. 경쟁적이기 보다는 모르는 것은 서로 물어보고 보완해가려고 하는 성격이어서, 저의 이러한 면이 분위기를 부드럽 게 만들고 즐겁게 일하는 환경을 만드는 데 도움이 된다고 생각합니다.

반면에 제 성격의 단점은 상황과 사람을 끌고 가는 힘이 조금 부족한 부분입니다.

진급을 해서 중간 관리자 역할을 해야할 때, 어떻게 사람들을 독려해야 보다 순조롭게 업무를 진행할 수 있을지 방법을 알지 못해서 어려움을 겪었던 적이 있습니다. 이와 관련해서 최근에 '설득 커뮤니케이션'이라는 주제의 강의를 듣게 되었는데, 일상 생활과 회사, 그리고 나아가서는 광고 분야에서도 다양한 설득 전략이 있다는 사실을 알게 되어서 흥미롭게 수업을 들었습니다. 사람을 진정성 있게 대하면서도 크고 작은 설득 전략을 활용하여 효과적으로 의견을 전달하고, 상대방이 좀 더 편안하게 받아들이도록 노력하겠습니다.

" 목표를 가진 IT 종사자"

입 사

후

포 부

프론트엔드 개발자로서 제가 가진 강점 첫 번째는 빠른 이해력입니다. 이해력이 좋은 편이어서 발전하는 기술과 언어를 비교적 수월하게 익힐 수 있으며, 컴퓨터에 대한 단단한 기초 지식을 토대로 새로운 지식을 쌓아갈 수 있는 부분도 장점입니다. 그리고 제가 가진 강점 두 번째는 컴퓨터와 언어를 배우는 자체를 좋아하고 재미를 느낀다는 사실입니다. 제가 가진 강점 세 번째는 제가 코드를 구현하는 개인적인 동기와 목표가 있다는 사실입니다. 기계적인 코드 작성만이아닌, 제가 지금보다 좀 더 좋은 개발자가 되었을 때 제가 만든 웹 사이트 혹은 앱을 통해서 이전의 불편함을 조금이나마 개선하고 사회적 약자에 도움이 될 수 있는 긍정적인 효과를 만들어내는 것이 저의 최종적인 목표입니다.

현재 정보통신 전공으로 학점은행제 수업을 들으며 자격증 취득을 준비하고 있으며 2024년 전문학사 학위 취득 예정입니다. 귀사에 입사하게 된다면, 끈기 있게 고민하고 새로운 언어와 기술을 공부하며 성장하도록 노력하겠습니다. 소중한 기회를 저에게 주신다면 업무적으로도 인 간적으로도 한 사람의 몫을 잘 할 수 있도록 상사와 동료 분들과 많은 것을 경험하며 발전하고 싶습니다. 긴 글 읽어주셔서 감사합니다.

위에 기재한 사항은 사실과 다름이 없습니다.

2023 년 8월 17 일

성명: 황민선

