

CHAPTER 3

보너스 영상: 챗터 1 환경 제작 타임랩스

안녕하세요! 이번 영상은 조금 특별한 영상으로 준비했습니다.

챗터 3에서 함께 제작한 환경에, 추가적으로 다양한 Quixel의 애셋을 배치하여 환경을 디벨롭하는 과정을 타임랩스 형식으로 촬영해보았습니다.

별도의 말이나 설명이 없고, 작업 과정을 5배속의 속도로 녹화한 영상이기에 영상을 보며 따라하시기도 부담 없이 편히 시청하시는 것이 좋습니다^^ 디테일한 사물 구성이 이런 식으로 이루어지는구나~ 라는 것만 느끼시면 됩니다.

여러분들도 여러분들의 환경 제작 과정을 녹화해서 빨리 감기 편집으로 타임랩스 영상을 만들어보세요! 스스로의 제작 과정을 되돌아볼 수도 있고 친구들에게 자랑하기도 좋습니다.



이 영상에서 사용한 Quixel 애셋을 찾는 법 (Quixel Bridge)

1. 잔디 애셋: **3D Plants -> Grass**
2. 잡초 애셋: **3D Plants -> Herb** (3D Plants의 다른 분류도 살펴보시길 적극 추천드립니다!)
3. 나무 줄기 애셋: **3D Assets -> Assembly -> Forest Root**
4. 통나무 애셋: **3D Assets -> Assembly -> Tree**
5. 인공 돌 애셋: **3D Assets -> Stone -> Castle**
6. 자연 돌 애셋: **3D Assets -> Rock**

2:35에서 사용한 Point Light, 5:07에서 사용한 Light Shaft Bloom은 각각 챗터 4, 5에서 배우게 됩니다!

사용한 음악 정보

- Steffen Daum - Last Resistance / Awakening / Lost Beauty