

4.1 실벡터공간

■ 정의 1

V 는 덧셈과 스칼라 곱 두 연산을 가지는 개체들의 집합이다.

- 덧셈(addition) : V 의 임의의 한 쌍의 개체 \mathbf{u} 와 \mathbf{v} 에 대해 합 $\mathbf{u} + \mathbf{v}$ 를 연관시키는 규칙
 - 스칼라곱 : V 의 임의의 개체 \mathbf{u} 와 임의의 스칼라 k 에 대해 스칼라곱 $k\mathbf{u}$ 를 연관시키는 규칙
- 다음 모든 공리가 V 의 모든 개체 $\mathbf{u}, \mathbf{v}, \mathbf{w}$ 와 모든 스칼라 k, m 에 대해 만족 될 때 V 를 벡터공간(vector space)이라 하고 V 의 개체를 벡터(vector)라 부른다.

1. $\mathbf{u}, \mathbf{v} \in V$ 이면 $\mathbf{u} + \mathbf{v} \in V$: 덧셈에 대한 닫힘성
2. $\mathbf{u} + \mathbf{v} = \mathbf{v} + \mathbf{u}$
3. $(\mathbf{u} + \mathbf{v}) + \mathbf{w} = \mathbf{u} + (\mathbf{v} + \mathbf{w})$
4. V 의 모든 개체 \mathbf{u} 에 대해 $\mathbf{u} + \mathbf{0} = \mathbf{0} + \mathbf{u} = \mathbf{u}$ 를 만족하는 개체 $\mathbf{0}$ 이 V 에 존재한다.
이 $\mathbf{0}$ 을 V 의 영벡터(zero vector)라 한다.
5. V 의 모든 개체 \mathbf{u} 에 대해 $\mathbf{u} + (-\mathbf{u}) = (-\mathbf{u}) + \mathbf{u} = \mathbf{0}$ 를 만족하는 개체 $-\mathbf{u}$ 이 V 에 존재한다.
이 $-\mathbf{u}$ 를 \mathbf{u} 의 음(negative of \mathbf{u})라 한다.
6. k 가 임의의 스칼라이고 \mathbf{u} 가 V 의 개체이면 $k\mathbf{u} \in V$: 스칼라곱에 대한 닫힘성
7. $k(\mathbf{u} + \mathbf{v}) = k\mathbf{u} + k\mathbf{v}$
8. $(k + m)\mathbf{u} = k\mathbf{u} + m\mathbf{u}$
9. $k(m\mathbf{u}) = (km)\mathbf{u}$
10. $1\mathbf{u} = \mathbf{u}$

예제 1 $V = \{\mathbf{0}\}$ 일 때 모든 스칼라 k 에 대해 $\mathbf{0} + \mathbf{0} = \mathbf{0}$, $k\mathbf{0} = \mathbf{0}$ 로 정의한다.
 $\Rightarrow V$ 는 벡터공간이다 [$V = \{\mathbf{0}\}$: 영벡터공간(zero vector space)]

예제 2 R^n 의 원소 $\mathbf{u} = (u_1, u_2, \dots, u_n)$, $\mathbf{v} = (v_1, v_2, \dots, v_n)$ 와 스칼라 k 에 대해

$$\left. \begin{aligned} \mathbf{u} + \mathbf{v} &= (u_1 + v_1, u_2 + v_2, \dots, u_n + v_n) \\ k\mathbf{u} &= (ku_1, ku_2, \dots, ku_n) \end{aligned} \right\} \text{로 정의한다.}$$

$\Rightarrow R^n$ 는 벡터공간이다.

이때 영벡터 : $\mathbf{0} = (0, 0, \dots, 0)$,

\mathbf{u} 의 음 : $-\mathbf{u} = (-u_1, -u_2, \dots, -u_n)$

예제 4 V 는 모든 2×2 행렬의 집합이고, $\mathbf{u} = \begin{pmatrix} u_{11} & u_{12} \\ u_{21} & u_{22} \end{pmatrix}$, $\mathbf{v} = \begin{pmatrix} v_{11} & v_{12} \\ v_{21} & v_{22} \end{pmatrix}$ 와 스칼라 k 에 대해

$$\mathbf{u} + \mathbf{v} = \begin{pmatrix} u_{11} + v_{11} & u_{12} + v_{12} \\ u_{21} + v_{21} & u_{22} + v_{22} \end{pmatrix}, \quad k\mathbf{u} = \begin{pmatrix} ku_{11} & ku_{12} \\ ku_{21} & ku_{22} \end{pmatrix} \text{로 정의한다.}$$

$\Rightarrow V$ 는 벡터공간 [V 를 M_{22} 로 나타낸다.]

[풀이]

예제 5 V : 모든 $m \times n$ 행렬들의 집합

\Rightarrow 행렬의 덧셈과 스칼라 곱셈의 행렬연산에 대해 V 는 벡터공간
이 벡터공간을 M_{mn} 으로 나타낸다.

예제 6 $V = F(-\infty, \infty) = \{f : (-\infty, \infty) \rightarrow R; f \text{ 는 함수}\}$

$\mathbf{f} = f(x)$, $\mathbf{g} = g(x)$ 가 V 의 원소이고 k 가 임의의 스칼라 일 때 $\mathbf{f} + \mathbf{g}$ 와 $k\mathbf{f}$ 를

$$\left. \begin{aligned} (\mathbf{f} + \mathbf{g})(x) &= f(x) + g(x) \\ (k\mathbf{f})(x) &= kf(x) \end{aligned} \right\} \text{로 정의한다.}$$

$\Rightarrow V$ 는 벡터공간이다.

[풀이]

예제 7 $V = R^2$ 이고, $\mathbf{u} = (u_1, u_2)$, $\mathbf{v} = (v_1, v_2)$ 와 스칼라 k 에 대해

$\mathbf{u} + \mathbf{v} = (u_1 + v_1, u_2 + v_2)$, $k\mathbf{u} = (ku_1, 0)$ 로 정의하자.

$\Rightarrow V$ 는 벡터공간이 아니다.

[풀이]

예제 8 $V = (0, \infty)$: 양의 실수 집합

$u, v \in V$ 와 스칼라 k 에 대해 $u + v = uv$, $ku = u^k$ 로 정의하자.

$\Rightarrow V$ 는 벡터공간이다.

[풀이]

□ 정리 4.1.1

V 는 벡터공간이고 $\mathbf{u} \in V$, k 는 스칼라.

(a) $0\mathbf{u} = \mathbf{0}$

(b) $k\mathbf{0} = \mathbf{0}$

(c) $(-1)\mathbf{u} = -\mathbf{u}$

(d) $k\mathbf{u} = \mathbf{0} \Rightarrow k = 0 \text{ 또는 } \mathbf{u} = \mathbf{0}$

4.2 부분공간

■ 정의 1

V : 벡터공간, $W \subset V$.

- W 가 V 상에서 정의된 덧셈과 스칼라 곱셈에 대하여 그 자체로 벡터공간이 될 때 W 는 V 의 부분공간(subspace)이라 한다.

[Note]

- ◆ V 는 벡터공간이고 $W \subset V$
 \Rightarrow 공리 1, 4, 5, 6을 제외한 모든 공리는 당연히 성립한다.

□ 정리 4.2.1

V : 벡터공간, $W \subset V, (W \neq \emptyset)$

- W 는 V 의 부분공간 \Leftrightarrow

(a) $\mathbf{u}, \mathbf{v} \in W$ 이면 $\mathbf{u} + \mathbf{v} \in W$

(b) k 가 임의의 스칼라이고 $\mathbf{u} \in W$ 이면 $k\mathbf{u} \in W$

예제 1 V 는 임의의 벡터공간이고 $W = \{\mathbf{0}\}$

$\Rightarrow V$ 는 V 의 부분공간이다

W 는 V 의 부분공간이다

예제 2 (1) 원점을 지나는 직선은 R^2 의 부분공간이다.

(2) 원점을 지나는 직선은 R^3 의 부분공간이다.

[풀이]

예제 3 원점을 지나는 평면은 R^3 의 부분공간이다.

[풀이]

예제 4 R^2 의 부분집합 $W = \{(x, y) \mid x \geq 0, y \geq 0\}$ 은 R^2 의 부분공간이 아니다.

[풀이]

예제 5 M_{nn} 의 부분공간의 예

$n \times n$ 대칭행렬의 집합,

$n \times n$ 상삼각행렬의 집합

$n \times n$ 대각행렬의 집합

$n \times n$ 하삼각행렬의 집합

예제 7 $C(-\infty, \infty)$: 구간 $(-\infty, \infty)$ 에서 x 에 대해 정의된 연속함수의 집합
 \Rightarrow 4.1절의 $F(-\infty, \infty)$ 의 부분공간

예제 9/10

- P_∞ : 다항식의 집합 $\Rightarrow F(-\infty, \infty)$ 의 부분공간
- P_n : 최고차가 n 차 이하인 다항식의 집합 $\Rightarrow F(-\infty, \infty)$ 의 부분공간

정리 4.2.2

- W_1, W_2, \dots, W_r : 벡터공간 V 의 부분공간들 $\Rightarrow W_1 \cap W_2 \cap \dots \cap W_r$: V 의 부분공간

[증명]

정리 4.2.3

- n 개의 변수를 갖는 동차 연립방정식 $A\mathbf{x} = \mathbf{0}$ 의 해집합은 R^n 의 부분공간이다.

[증명]

정의

- $A\mathbf{x} = \mathbf{0}$ 의 해공간 : 동차 연립방정식 $A\mathbf{x} = \mathbf{0}$ 의 해집합

예제 16 해집합을 찾고 부분공간임을 확인하여라. 또 부분공간은 무엇을 나타내는가?

$$(a) \begin{pmatrix} 1 & -2 & 3 \\ 2 & -4 & 6 \\ 3 & -6 & 9 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$(b) \begin{pmatrix} 1 & -2 & 3 \\ -3 & 7 & -8 \\ -2 & 4 & -6 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$(c) \begin{pmatrix} 1 & -2 & 3 \\ -3 & 7 & -8 \\ 4 & 1 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$(d) \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

[풀이]

4.3 생성집합

■ 정의 1

$\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \dots, \mathbf{v}_r \in V$ 이고, k_1, k_2, \dots, k_r : 스칼라

$\mathbf{w} \in V$ 가 다음과 같이 표현될 때 :

$$\mathbf{w} = k_1\mathbf{v}_1 + k_2\mathbf{v}_2 + \dots + k_r\mathbf{v}_r$$

- \mathbf{w} 를 벡터 $\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \dots, \mathbf{v}_r$ 의 선형결합(일차결합/linear combination)이라 한다.
- 스칼라 k_1, k_2, \dots, k_r 을 선형결합의 계수(coefficient)라 부른다.

□ 정리 4.3.1

- $S = \{\mathbf{w}_1, \mathbf{w}_2, \dots, \mathbf{w}_r\}$: 벡터공간 V 의 부분집합.

(a) W : S 안의 벡터들의 모든 선형결합(일차결합)의 집합 $\Rightarrow W$ 는 V 의 부분공간

(b) (a)의 집합 W 는 S 의 모든 원소를 포함하는 V 의 가장 작은 부분공간이다.

[증명]

■ 정의

S : 공집합이 아닌 V 의 부분집합

- S 안의 벡터들의 모든 선형결합으로 이루어진 V 의 부분공간을 S 의 생성(span of S)이라 한다.

$S = \{\mathbf{w}_1, \mathbf{w}_2, \dots, \mathbf{w}_r\}$ 이면 S 의 생성은 $\text{span}\{\mathbf{w}_1, \mathbf{w}_2, \dots, \mathbf{w}_r\}$ 또는 $\text{span}(S)$ 로 표시한다.

$$\text{span}\{\mathbf{w}_1, \mathbf{w}_2, \dots, \mathbf{w}_r\} = \{k_1\mathbf{w}_1 + k_2\mathbf{w}_2 + \dots + k_r\mathbf{w}_r \mid k_1, k_2, \dots, k_r \in R\}$$

예제 1 R^n 의 표준단위벡터(표준기저벡터)

$\mathbf{e}_1 = (1, 0, 0, \dots, 0), \mathbf{e}_2 = (0, 1, 0, \dots, 0), \dots, \mathbf{e}_n = (0, 0, 0, \dots, 1)$ 은 R^n 을 생성한다.

\therefore 임의의 벡터 $\mathbf{v} = (v_1, v_2, \dots, v_n) \in R^n$ 는 $\mathbf{v} = v_1\mathbf{e}_1 + v_2\mathbf{e}_2 + \dots + v_n\mathbf{e}_n$ 로 표현된다.

따라서, $\text{span}\{\mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2, \dots, \mathbf{e}_n\} = R^n$

예제 2

- R^2 에서 $\mathbf{v} \neq \mathbf{0}$ 는 시점이 원점인 벡터 $\Rightarrow \text{span}\{\mathbf{v}\}$ 는 원점을 지나는 직선
- R^3 에서 $\mathbf{v} \neq \mathbf{0}$ 는 시점이 원점인 벡터 $\Rightarrow \text{span}\{\mathbf{v}\}$ 는 원점을 지나는 직선
- R^3 에서 $\mathbf{v}_1 \neq \mathbf{0}, \mathbf{v}_2 \neq \mathbf{0}$ 는 서로 평행이 아닌 시점이 원점인 벡터 $\Rightarrow \text{span}\{\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2\}$ 는 원점을 지나는 평면

예제 3

$$\bullet P_n = \text{span}\{1, x, x^2, \dots, x^n\}$$

$\therefore \mathbf{p} = a_0 + a_1x + a_2x^2 + \dots + a_nx^n \in P_n$ 은 $1, x, x^2, \dots, x^n$ 의 선형결합으로 표현된다.

- Q. 1. R^n 의 부분집합 S 와 벡터 $\mathbf{v} \in R^n$ 에 대해, \mathbf{v} 는 S 의 원소들의 선형결합인가?
 2. R^n 의 부분집합 S 가 R^n 을 생성하는가?

예제 4 (1) $\mathbf{w} = (9, 2, 7)$ 은 $\mathbf{u} = (1, 2, -1)$, $\mathbf{v} = (6, 4, 2)$ 의 선형결합인가?

(2) $\mathbf{w}' = (4, -1, 8)$ 은 $\mathbf{u} = (1, 2, -1)$, $\mathbf{v} = (6, 4, 2)$ 의 선형결합인가?

[풀이]

예제 5 $\mathbf{v}_1 = (1, 1, 2)$, $\mathbf{v}_2 = (1, 0, 1)$, $\mathbf{v}_3 = (2, 1, 3)$ 이 벡터공간 R^3 을 생성하는가?

[풀이]

예제 6 각자!!!

□ 정리 4.3.2

$S = \{\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \dots, \mathbf{v}_r\}$ 와 $S' = \{\mathbf{w}_1, \mathbf{w}_2, \dots, \mathbf{w}_r\}$: 벡터공간 V 의 부분집합

• $\text{span}\{\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \dots, \mathbf{v}_r\} = \text{span}\{\mathbf{w}_1, \mathbf{w}_2, \dots, \mathbf{w}_r\}$ 이기 위한 필요충분조건은

S 의 각 벡터가 S' 의 벡터들의 선형결합이고, S' 의 각 벡터가 S 의 벡터들의 선형결합이 되는 것

4.4 선형독립(일차독립)

■ 정의 1/정리 4.4.1

$S = \{\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \dots, \mathbf{v}_r\}$: 벡터공간 V 의 부분집합

벡터방정식 $k_1\mathbf{v}_1 + k_2\mathbf{v}_2 + \dots + k_r\mathbf{v}_r = \mathbf{0}$ 은

적어도 하나의 해 $k_1 = 0, k_2 = 0, \dots, k_r = 0$ 을 갖는다.

- 이것을 **자명해(trivial solution)**이라 한다.
- 만약 이것이 단 하나의 해이면, S 는 **선형독립(일차독립)집합(linearly independent set)**이라 한다.
- 만약 자명해 이외의 다른 해가 있다면 S 는 **선형(일차)종속집합(linearly dependent set)**이라 한다.

[Note] **예제 1** $\mathbf{e}_1 = (1, 0, 0, \dots, 0)$, $\mathbf{e}_2 = (0, 1, 0, \dots, 0)$, ..., $\mathbf{e}_n = (0, 0, 0, \dots, 1)$ 은 R^n 내에서 선형독립이다.

[풀이]

예제 2 $\mathbf{v}_1 = (1, -2, 3)$, $\mathbf{v}_2 = (5, 6, -1)$, $\mathbf{v}_3 = (3, 2, 1)$ 는 선형독립인가 선형종속인가?

[풀이]

[Note] **예제 4** $1, x, x^2, \dots, x^n$ 은 P_n 내에서 선형독립집합임을 보여라.

[풀이]

예제 5 $\mathbf{p}_1 = 1 - x$, $\mathbf{p}_2 = 5 + 3x - 2x^2$, $\mathbf{p}_3 = 1 + 3x - x^2$ 이 P_2 내에서 선형독립인가 선형종속인가?

[풀이]

□ 정리

- (a) S : 선형종속 $\Leftrightarrow S$ 안의 벡터 중 적어도 하나를
 S 안의 다른 벡터들의 선형결합으로 표시할 수 있다.
- (b) S : 선형독립 $\Leftrightarrow S$ 안의 어떠한 벡터도 S 안의 다른 벡터들의 선형결합으로 표시할 수 없다.

[Ex] (1) R^3 에서 $\mathbf{i}, \mathbf{j}, \mathbf{k}$ 는 선형독립이다. 따라서 \mathbf{k} 는 \mathbf{i} 와 \mathbf{j} 의 선형결합으로 나타낼 수 없다.

(2) [예제 2] 에서 $\mathbf{v}_1 = (1, -2, 3), \mathbf{v}_2 = (5, 6, -1), \mathbf{v}_3 = (3, 2, 1)$ 는 선형종속

따라서 적어도 하나의 벡터는 다른 벡터들의 선형결합으로 나타낼 수 있다.

□ 정리 4.4.2

- (a) 영벡터를 포함하는 유한집합은 선형종속이다.
- (b) $\{\mathbf{v}\}$ 가 선형독립 $\Leftrightarrow \mathbf{v} \neq \mathbf{0}$
- (c) $\{\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2\}$ 가 선형독립 \Leftrightarrow 이들 벡터 중의 어느 벡터도 다른 벡터의 스칼라배로 되지 않는다.

[증명]

[Ex] (1) R^3 에서 $\mathbf{v}_1 = (2, 0, -1)$ 과 $\mathbf{v}_2 = (-4, 0, 2)$ 는 선형(독립, 종속)이다.

(2) P_2 에서 $\mathbf{p}_1 = 3 - x^2$ 과 $\mathbf{p}_2 = 2 - x^2$ 은 선형(독립, 종속)이다.

[Note] R^2, R^3 에서 선형독립

- ♦ R^2, R^3 에서 두 벡터가 선형독립 \Leftrightarrow 두 벡터가 동일 직선 상에 있지 않다.
- ♦ R^3 에서 세 벡터가 선형독립 \Leftrightarrow 세 벡터가 동일 평면 상에 있지 않다.

□ 정리 4.4.3

- ♦ $S = \{\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \dots, \mathbf{v}_r\}$ 가 R^n 상의 벡터의 집합이고 $r > n \Rightarrow S$ 는 선형종속이다.

4.5 좌표와 기저

■ 정의 1

$S = \{\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \dots, \mathbf{v}_n\}$: 벡터공간 V 의 부분집합

- S 가 다음 두 조건을 만족하면 S 를 V 의 기저(basis)라 한다.

(a) S 는 선형독립이다.

(b) S 는 V 를 생성한다. 즉 $V = \text{span}(S)$

[Note] 예 제 1

- R^n (상)의 표준기저(standard basis for R^n)

$$\mathbf{e}_1 = (1, 0, 0, \dots, 0), \mathbf{e}_2 = (0, 1, 0, \dots, 0), \dots, \mathbf{e}_n = (0, 0, 0, \dots, 1)$$

[Note] 예 제 2

- P_n (상)의 표준기저(standard basis for P_n)

$$\mathbf{p}_0 = 1, \quad \mathbf{p}_1 = x, \quad \mathbf{p}_2 = x^2, \quad \dots, \quad \mathbf{p}_n = x^n$$

예 제 3 $\mathbf{v}_1 = (1, 2, 1), \mathbf{v}_2 = (2, 9, 0), \mathbf{v}_3 = (3, 3, 4)$ 가 R^3 의 기저임을 보여라.

[풀이]

예 제 4 $M_1 = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, M_2 = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, M_3 = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, M_4 = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$ 이 벡터공간 M_{22} 의 기저임을 보여라.

: 이 기저는 M_{22} 의 표준기저이다.

[풀이]

[Note]

- 영벡터 공간은 기저가 없는 공간이다.(영벡터 공간의 기저는 \emptyset 로 정의한다.)

■ 정의

- 유한개의 벡터집합으로 생성될 수 있는 벡터공간을 **유한차원(finite-dimensional)** 공간이라 한다.
- 유한개의 벡터집합으로 생성될 수 없는 벡터공간을 **무한차원(infinite-dimensional)** 공간이라 한다.

□ 정리 4.5.1 [기저표현의 유일성]

- $S = \{\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \dots, \mathbf{v}_n\}$: 벡터공간 V 의 순서기저
 $\Rightarrow V$ 의 모든 벡터 \mathbf{v} 는 단 한 가지 방법으로 다음과 같은 형식으로 표현할 수 있다.

$$\mathbf{v} = c_1\mathbf{v}_1 + c_2\mathbf{v}_2 + \dots + c_n\mathbf{v}_n$$

[증명]

■ 정의 2

$S = \{\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \dots, \mathbf{v}_n\}$: 벡터공간 V 의 순서기저

$\mathbf{v} = c_1\mathbf{v}_1 + c_2\mathbf{v}_2 + \dots + c_n\mathbf{v}_n$ 은 기저를 이용한 \mathbf{v} 의 표현이다.

- 스칼라 c_1, c_2, \dots, c_n : 기저 S 에 대한 \mathbf{v} 의 좌표(coordinates of \mathbf{v} relative to S)
- 벡터 (c_1, c_2, \dots, c_n) : 기저 S 에 대한 \mathbf{v} 의 좌표벡터(coordinate vector of \mathbf{v} relative to S) :

$(\mathbf{v})_S = (c_1, c_2, \dots, c_n)$ 로 표기한다. (또는 $[\mathbf{v}]_S = (c_1, c_2, \dots, c_n)$)

[Note]

- 좌표벡터는 기저 S 에 의존하고, 기저벡터의 순서에도 의존한다.
- 좌표벡터는 다음과 같이 열행렬(열벡터)로 나타내기도 한다.

$$[\mathbf{v}]_S = \begin{pmatrix} c_1 \\ c_2 \\ \vdots \\ c_n \end{pmatrix} : \text{좌표행렬(coordinate matrix)(/좌표벡터)}$$

- $\mathbf{v} \in V$ 와 $(\mathbf{v})_S \in R^n$ 은 일대일 대응관계이다.

예제 7 R^n 상의 표준기저를 E 라 하자. $\Rightarrow (\mathbf{v})_E = \mathbf{v}$

예제 8 (a) P_n 의 표준기저에 대해 $\mathbf{p}(x) = c_0 + c_1x + c_2x^2 + \dots + c_nx^n$ 의 좌표벡터를 구하라.

(b) M_{22} 의 표준기저에 대해 $B = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$ 의 좌표벡터를 구하라.

[풀이]

예제 9 예제 3에서 $\mathbf{v}_1 = (1, 2, 1)$, $\mathbf{v}_2 = (2, 9, 0)$, $\mathbf{v}_3 = (3, 3, 4)$ 은 R^3 의 기저이다.

(a) 기저에 $S = \{\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \mathbf{v}_3\}$ 에 대한 $\mathbf{v} = (5, -1, 9)$ 의 좌표벡터를 구하여라.

(b) S 에 대한 좌표벡터가 $(\mathbf{v})_S = (-1, 3, 2)$ 인 R^3 의 벡터를 구하여라.

[풀이]

4.6 차원

□ 정리 4.6.1

- 유한차원 벡터공간의 모든 기저는 같은 개수의 벡터를 갖는다.

□ 정리 4.6.2

V 는 유한차원의 벡터공간이고 $\{\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \dots, \mathbf{v}_n\}$ 이 임의의 기저이다.

- (a) n 개 보다 많은 벡터를 갖는 집합은 선형종속이다.
 (b) n 개 보다 적은 벡터를 갖는 집합은 V 를 생성하지 못한다.

■ 정의 1

- 유한차원의 벡터공간 V 의 **차원(dimension)**은 V 의 기저 안의 벡터들의 개수로 정의하고 $\dim(V)$ 로 표기한다.
- 영벡터공간은 0차원을 갖는 것으로 정의한다.

[Note] **예제 1**

- ◆ $\dim(R^n) = n$
- ◆ $\dim(P_n) = n+1$
- ◆ $\dim(M_{mn}) = mn$

예제 3 연립방정식
$$\begin{cases} x_1 + 3x_2 - 2x_3 + 2x_5 = 0 \\ 2x_1 + 6x_2 - 5x_3 - 2x_4 + 4x_5 - 3x_6 = 0 \\ 5x_3 + 10x_4 + 15x_6 = 0 \\ 2x_1 + 6x_2 + 8x_4 + 4x_5 + 18x_6 = 0 \end{cases}$$
 의 해공간의 기저와 차원을 구하여라.

[풀이]

□ 정리 4.6.3 [더하기/빼기 정리]

S : 벡터공간 V 의 부분집합

(a) S 가 선형독립이고 $\mathbf{v} \notin \text{span}(S) \Rightarrow S \cup \{\mathbf{v}\}$: 선형독립

(b) $\mathbf{v} \in S$ 이고 \mathbf{v} 는 S 의 나머지 벡터들의 선형결합으로 표시된다. $\Rightarrow \text{span}(S) = \text{span}(S - \{\mathbf{v}\})$

예제 4 $\mathbf{p}_1 = 1 - x^2$, $\mathbf{p}_2 = 2 - x^2$, $\mathbf{p}_3 = x^3$ 은 선형독립임을 보여라.

[풀이]

□ 정리 4.6.4

V : n 차원 벡터공간, S : n 개의 벡터를 갖는 V 의 부분집합

■ S 가 V 의 기저 $\Leftrightarrow S$ 가 V 를 생성하거나, S 가 선형독립

예제 5 (a) 계산 없이 $\mathbf{v}_1 = (-3, 7)$, $\mathbf{v}_2 = (5, 5)$ 가 R^2 의 기저를 이루는지 설명하라.

(b) 계산 없이 $\mathbf{v}_1 = (2, 0, -1)$, $\mathbf{v}_2 = (4, 0, 7)$, $\mathbf{v}_3 = (-1, 1, 4)$ 가 R^3 의 기저를 이루는지 설명하라.

4.7 기저의 변경

■ 정의

$S = \{\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \dots, \mathbf{v}_n\}$: 유한차원 벡터공간 V 의 기저

$(\mathbf{v})_S = (c_1, c_2, \dots, c_n)$: S 에 대한 \mathbf{v} 의 좌표벡터

\Rightarrow 사상 : $V \rightarrow R^n$
 $\mathbf{v} \rightarrow (\mathbf{v})_S$: V 에서 R^n 으로 좌표사상(coordinate map)

[Note]

- 앞으로 편의상 좌표벡터를 $[\mathbf{v}]_S = \begin{pmatrix} c_1 \\ c_2 \\ \vdots \\ c_n \end{pmatrix}$ 로 표현한다.

□ 기저의 변경문제

V : 유한차원 벡터공간

\Rightarrow 벡터공간 V 의 기저를 B 에서 B' 으로 변경할 때

$\mathbf{v} \in V$ 의 좌표벡터 $[\mathbf{v}]_B$ 와 $[\mathbf{v}]_{B'}$ 은 어떤 관계를 갖는가?

[Note]

B 를 “원래 기저” B' 을 “새로운 기저”라고 부른다.

[Note] [2차원 공간에서 기저의 변경 문제]

V : 2차원 벡터공간

$B = \{\mathbf{u}_1, \mathbf{u}_2\}$, $B' = \{\mathbf{u}'_1, \mathbf{u}'_2\}$: V 의 기저

- \mathbf{u}'_1 과 \mathbf{u}'_2 의 B 에 대한 좌표벡터를 구하자 :

$$[\mathbf{u}'_1]_B = \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}, \quad [\mathbf{u}'_2]_B = \begin{pmatrix} c \\ d \end{pmatrix}. \quad \text{즉,} \quad \begin{aligned} \mathbf{u}'_1 &= a\mathbf{u}_1 + b\mathbf{u}_2 \\ \mathbf{u}'_2 &= c\mathbf{u}_1 + d\mathbf{u}_2 \end{aligned} \quad \text{--- (*)}$$

- $\mathbf{v} \in V$ 의 B' 에 대한 좌표 벡터 : $[\mathbf{v}]_{B'} = \begin{pmatrix} k_1 \\ k_2 \end{pmatrix}$ 라 하자. 즉 $\mathbf{v} = k_1\mathbf{u}'_1 + k_2\mathbf{u}'_2$ ---(**)

- \mathbf{v} 의 원래 좌표 구하기 :

$$\begin{aligned} (*) \text{를 } (**) \text{에 대입} \quad \Rightarrow \quad \mathbf{v} &= k_1(a\mathbf{u}_1 + b\mathbf{u}_2) + k_2(c\mathbf{u}_1 + d\mathbf{u}_2) \\ &= (k_1a + k_2c)\mathbf{u}_1 + (k_1b + k_2d)\mathbf{u}_2 \end{aligned}$$

$$\therefore [\mathbf{v}]_B = \begin{pmatrix} k_1a + k_2c \\ k_1b + k_2d \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a & c \\ b & d \end{pmatrix} \begin{pmatrix} k_1 \\ k_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a & c \\ b & d \end{pmatrix} [\mathbf{v}]_{B'}$$

$$\therefore P = \begin{pmatrix} a & c \\ b & d \end{pmatrix} \text{라 하면 } [\mathbf{v}]_B = P[\mathbf{v}]_{B'} \quad (\text{이때 } P = P_{B' \rightarrow B} = \begin{pmatrix} a & c \\ b & d \end{pmatrix} = ([\mathbf{u}'_1]_B \quad [\mathbf{u}'_2]_B))$$

□ 정리 [기저의 변경 문제의 해]

- ♦ 벡터공간 V 의 기저를 원래 기저 $B = \{\mathbf{u}_1, \mathbf{u}_2, \dots, \mathbf{u}_n\}$ 에서 새로운 기저 $B' = \{\mathbf{u}'_1, \mathbf{u}'_2, \dots, \mathbf{u}'_n\}$ 으로 변경할 때 $\mathbf{v} \in V$ 에 대해 다음 관계가 성립한다.

$$[\mathbf{v}]_B = P[\mathbf{v}]_{B'} = P_{B' \rightarrow B}[\mathbf{v}]_{B'}$$

- 이때 P 는 $[\mathbf{u}'_1]_B, [\mathbf{u}'_2]_B, \dots, [\mathbf{u}'_n]_B$ 을 열벡터로 갖는 행렬이다.

$$\text{즉, } P = P_{B' \rightarrow B} = ([\mathbf{u}'_1]_B \ [\mathbf{u}'_2]_B \ \cdots \ [\mathbf{u}'_n]_B)$$

- P 를 B' 에서 B 로의 전이행렬(transition matrix/기저변환행렬)이라 하고 $P_{B' \rightarrow B}$ 로 표기한다.

[Note]

$$\bullet \quad P_{B' \rightarrow B} = ([\mathbf{u}'_1]_B \ [\mathbf{u}'_2]_B \ \cdots \ [\mathbf{u}'_n]_B) \quad : \quad B' \text{에서 } B \text{로의 전이행렬(기저변환행렬)}$$

$$\bullet \quad P_{B \rightarrow B'} = ([\mathbf{u}_1]_{B'} \ [\mathbf{u}_2]_{B'} \ \cdots \ [\mathbf{u}_n]_{B'}) \quad : \quad B \text{에서 } B' \text{으로의 전이행렬(기저변환행렬)}$$

[Note]

- ♦ 원래 기저에서 새로운 기저로의 전이행렬(기저변환행렬)의 열은 새로운 기저에 대한 원래 기저의 좌표 벡터이다.

$$\bullet \quad [\mathbf{v}]_B = P_{B' \rightarrow B}[\mathbf{v}]_{B'}$$

$$\bullet \quad [\mathbf{v}]_{B'} = P_{B \rightarrow B'}[\mathbf{v}]_B$$

예제 1 R^2 의 기저 $B = \{\mathbf{u}_1 = (1, 0), \mathbf{u}_2 = (0, 1)\}$, $B' = \{\mathbf{u}'_1 = (1, 1), \mathbf{u}'_2 = (2, 1)\}$ 를 생각하자.

(a) B' 에서 B 로의 전이행렬(기저변환행렬) $P_{B' \rightarrow B}$ 를 구하여라.

(b) B 에서 B' 으로의 전이행렬(기저변환행렬) $P_{B \rightarrow B'}$ 를 구하여라.

[풀이]

예제 2 B 와 B' 이 예제 1의 기저일 때 $[\mathbf{v}]_B = \begin{pmatrix} -3 \\ 5 \end{pmatrix}$ 이다. $[\mathbf{v}]_{B'}$ 를 구하라.

[풀이]

□ 정리 4.7.1

- P 가 유한차원 벡터공간 V 에 대해 기저 B' 에서 기저 B 로의 전이행렬
 $\Rightarrow P$ 는 가역이고 P^{-1} 은 B 에서 B' 으로의 전이행렬(기저변환행렬)이다.

[증명] $P_{B' \rightarrow B} P_{B \rightarrow B'} [\mathbf{v}]_B = P_{B' \rightarrow B} [\mathbf{v}]_{B'} = [\mathbf{v}]_B = I [\mathbf{v}]_B \quad \therefore P_{B' \rightarrow B} P_{B \rightarrow B'} = I$

$$\therefore P_{B \rightarrow B'} = P_{B' \rightarrow B}^{-1}$$

[Note] $[P_{B \rightarrow B'}]$ 를 구하기

단계 1 행렬 $(B' | B)$ 를 만든다. 즉 (새로운 기저 | 원래 기저) (: 기저벡터들을 열벡터로 나열)

단계 2 기본 행연산으로 왼쪽을 단위행렬로 만드는 연산을 한다. $\Rightarrow (I | P_{B \rightarrow B'})$

예제 3 예제 1의 문제를 다시 풀기

R^2 의 기저 $B = \{\mathbf{u}_1 = (1, 0), \mathbf{u}_2 = (0, 1)\}$, $B' = \{\mathbf{u}'_1 = (1, 1), \mathbf{u}'_2 = (2, 1)\}$ 를 생각하자.

(a) B' 에서 B 로의 전이행렬(기저변환행렬) $P_{B' \rightarrow B}$ 를 구하여라.

(b) B 에서 B' 으로의 전이행렬(기저변환행렬) $P_{B \rightarrow B'}$ 를 구하여라.

[풀이]

$$(a) (B | B') = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 2 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

$$(b) (B' | B) = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\text{또는 } P_{B \rightarrow B'} = P_{B' \rightarrow B}^{-1}$$

□ 정리 4.7.2

- 벡터공간 R^n 의 임의의 기저를 $B' = \{\mathbf{u}_1, \mathbf{u}_2, \dots, \mathbf{u}_n\}$ 라 하고
 R^n 의 표준기저를 $E = \{\mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2, \dots, \mathbf{e}_n\}$ 라 하자. 이 기저들이 열벡터 형태로 쓰여졌다.
 $\Rightarrow P_{B' \rightarrow E} = (\mathbf{u}_1 \ \mathbf{u}_2 \ \dots \ \mathbf{u}_n).$