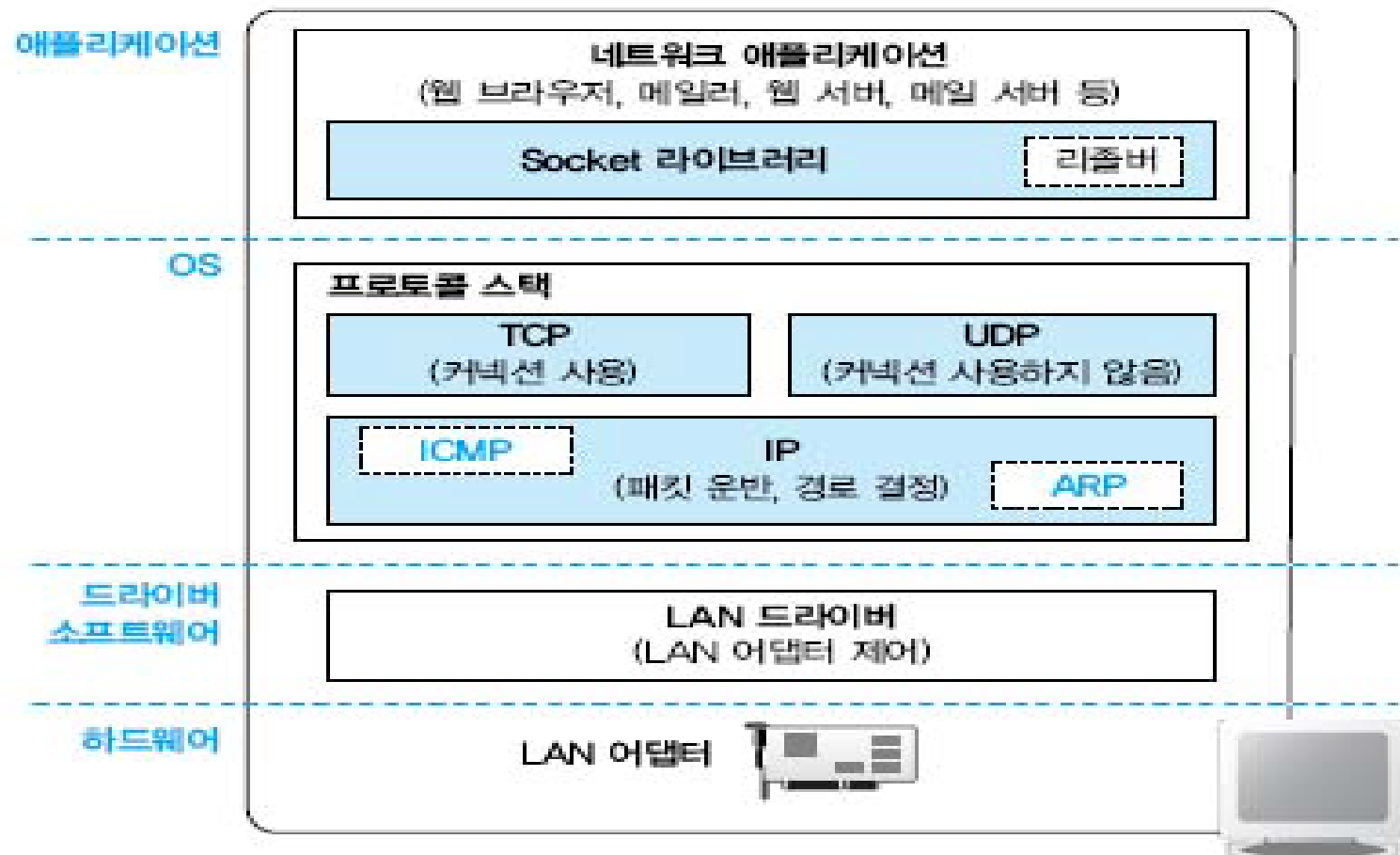


데이터 송수신

부제목

π

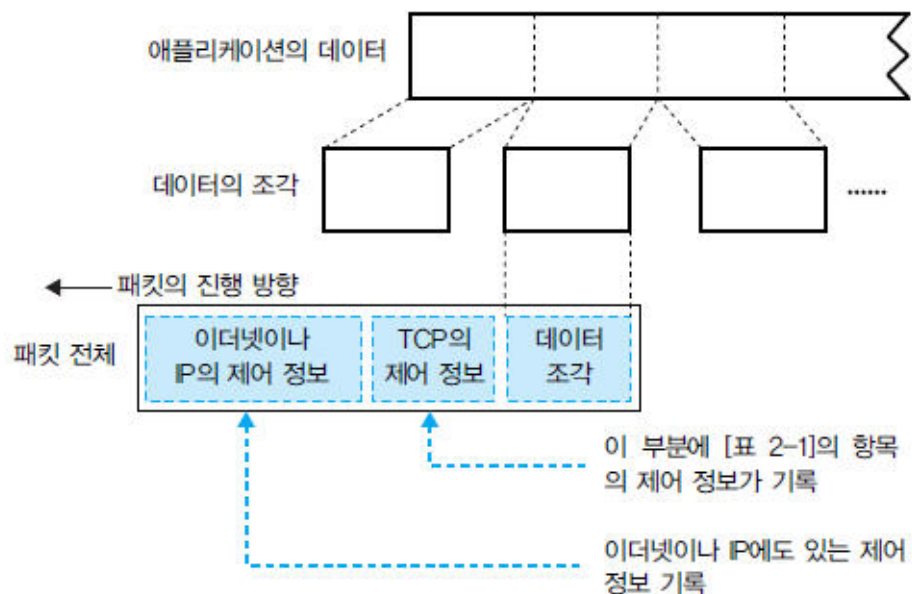


TCP : Transmission Control Protocol
UDP : User Datagram Protocol
IP : Internet Protocol

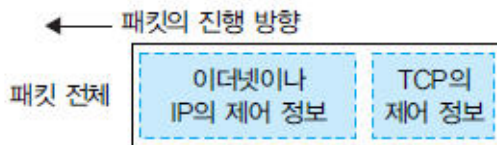
ICMP : Internet Control Message Protocol
ARP : Address Resolution Protocol

(a) 데이터를 저장한 패킷

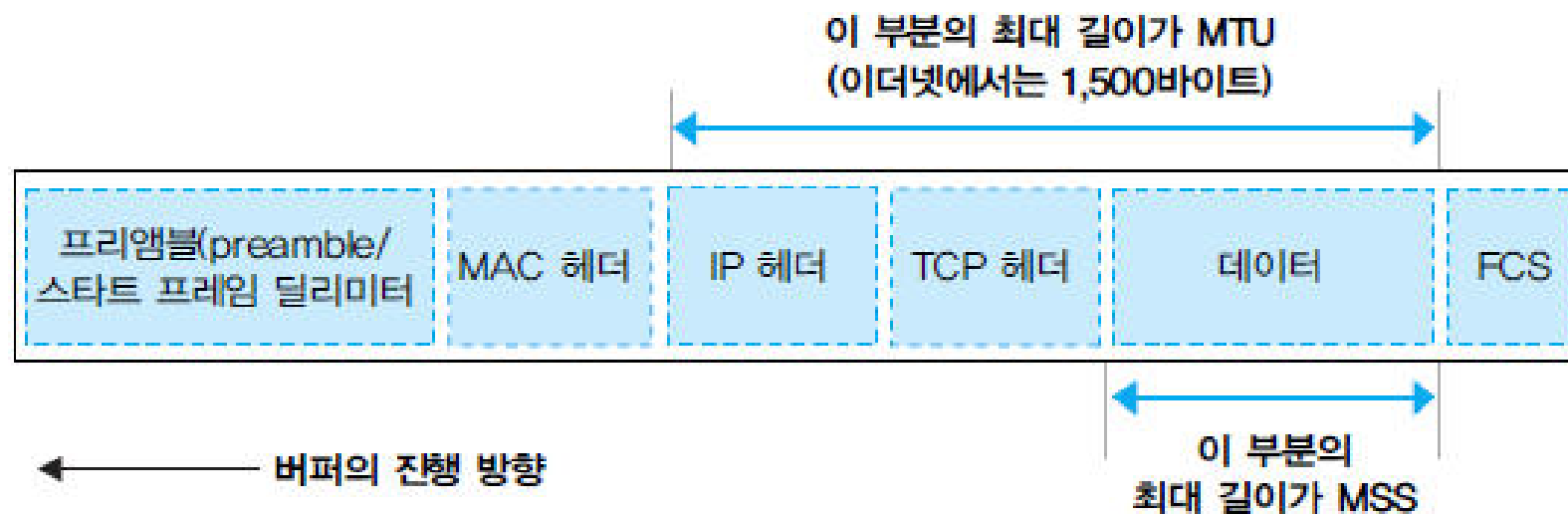
애플리케이션의 데이터를 송·수신할 경우의 패킷 모습

**(b) 제어 정보만 있는 패킷**

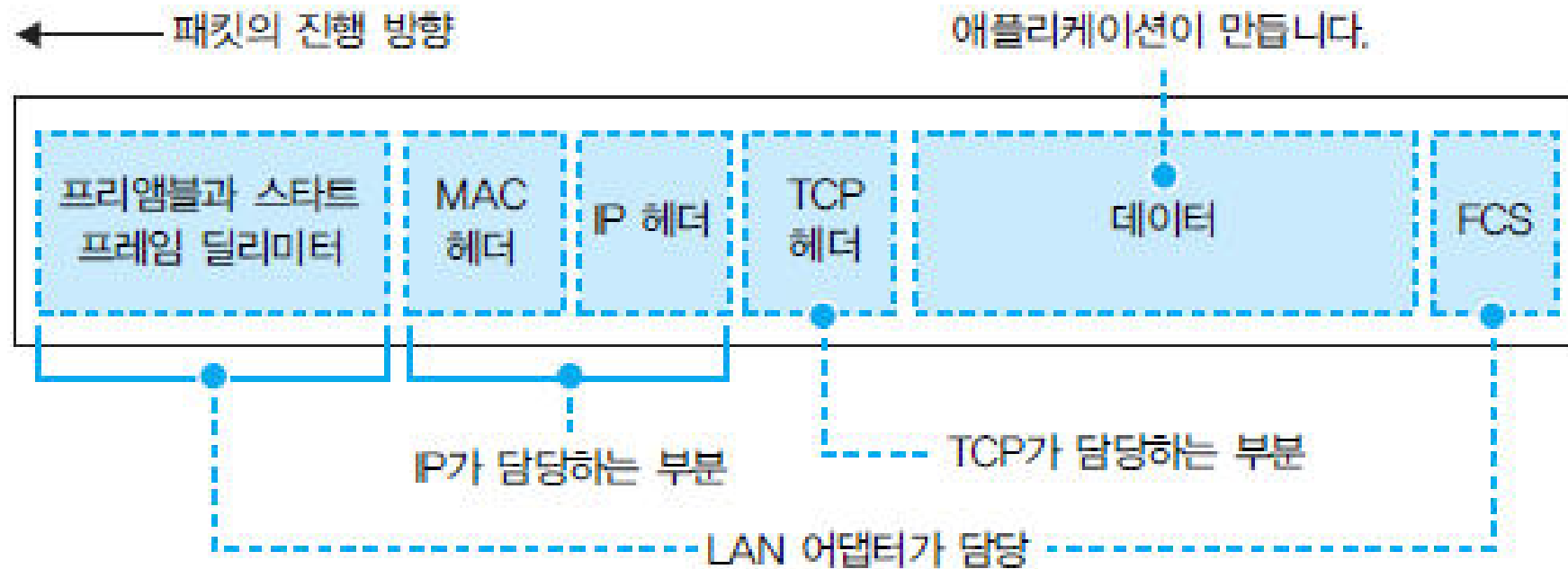
제어 동작이나 연결 끊기 동작 등 애플리케이션의 데이터가 없는 경우에는 제어 정보만 주고받는데, 이때의 패킷 모습



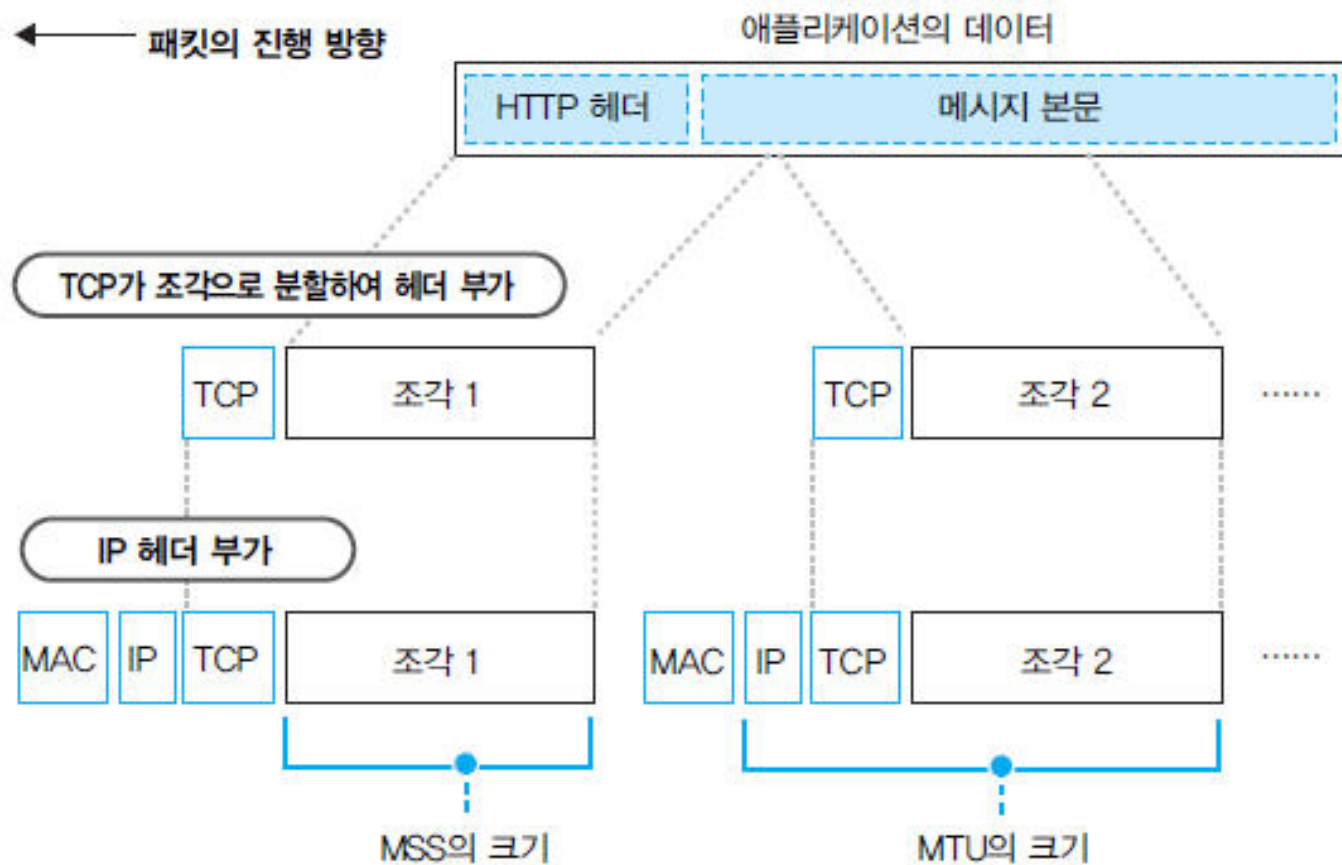
▲ 그림 2-4
클라이언트와 서버 사이에 주고받는 제어 정보



MTU : Maximum Transmission Unit
MSS : Maximum Segment Size

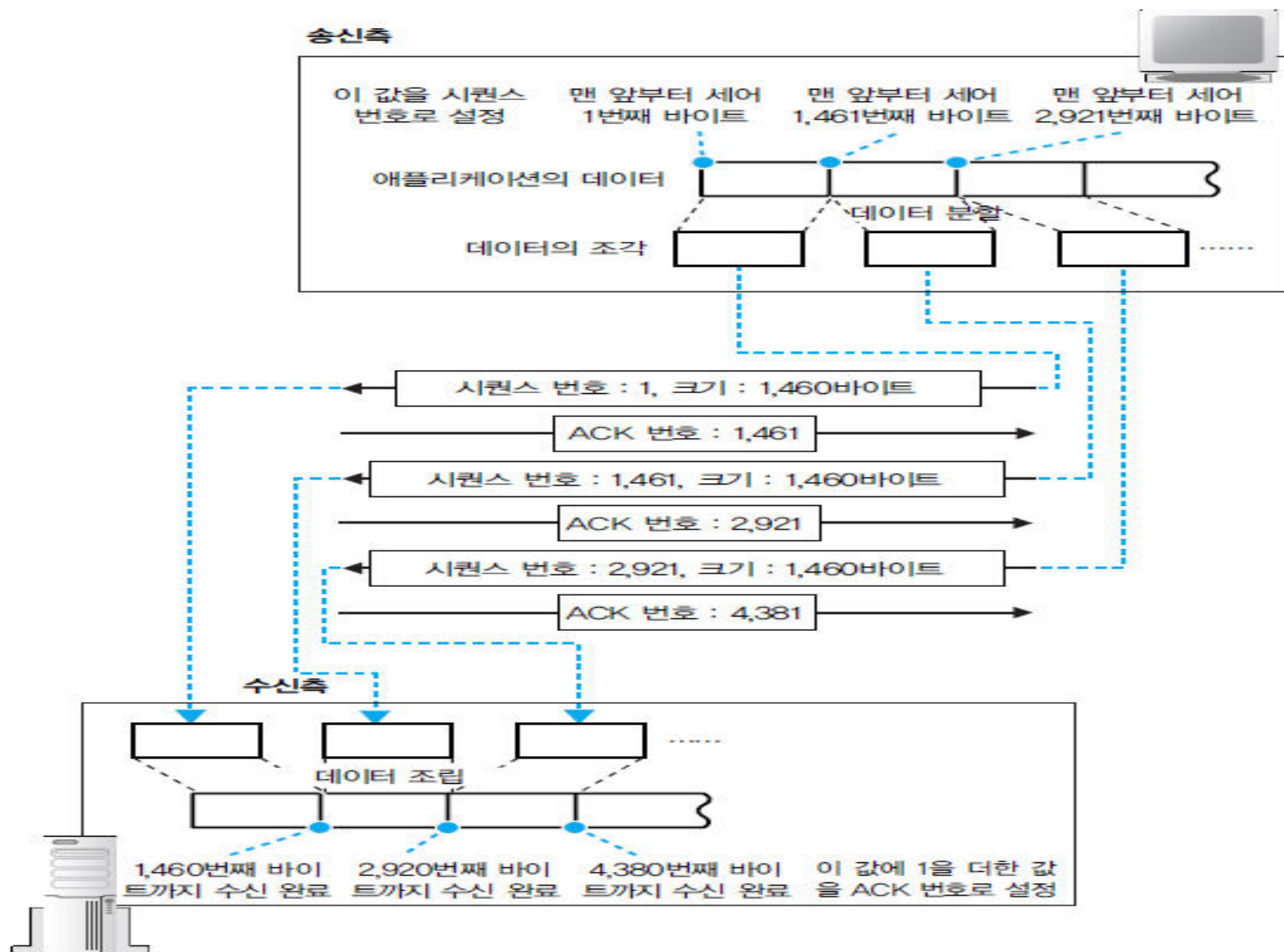


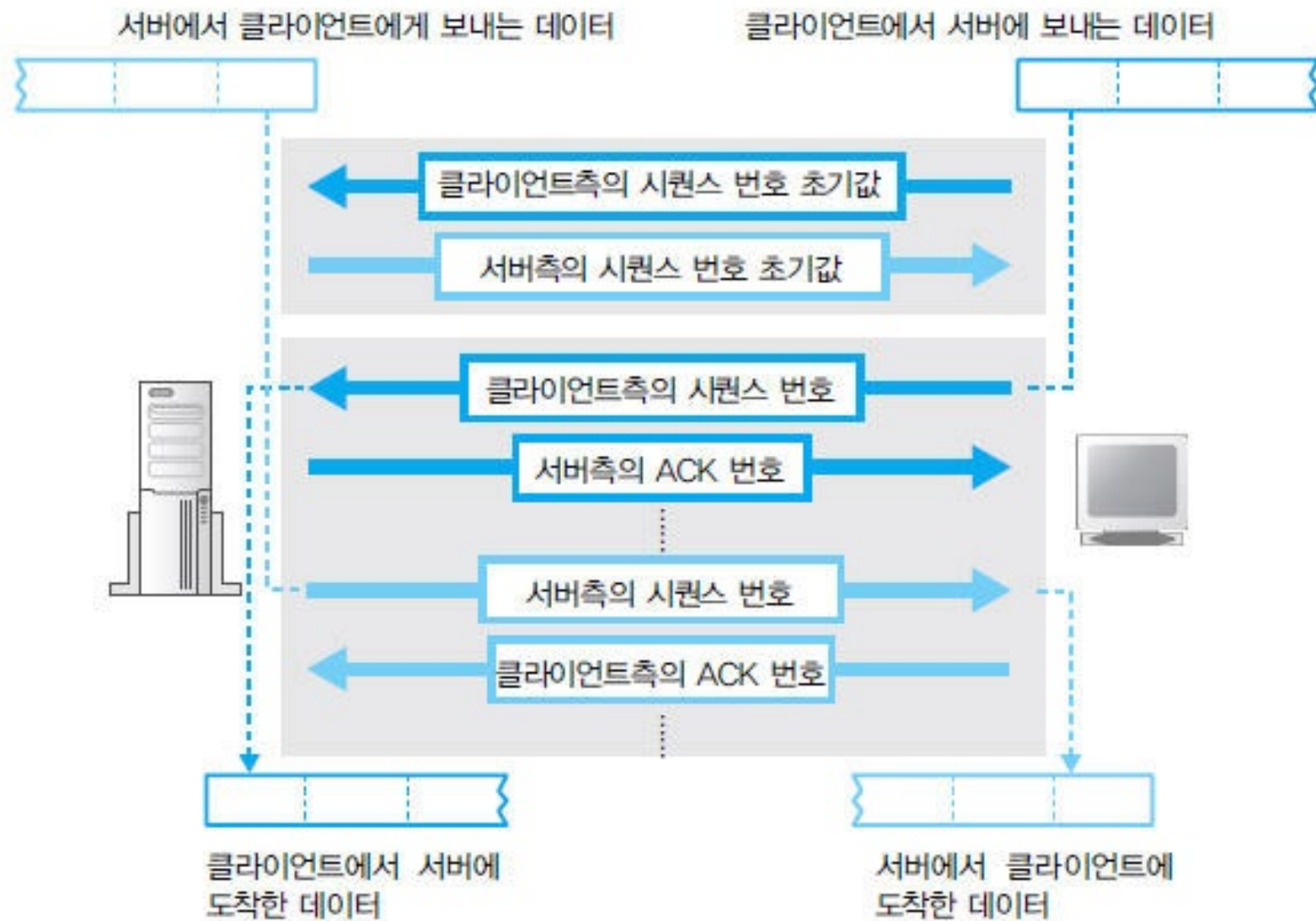
▲ 그림 2-24 LAN 어댑터에서 송출하는 패킷

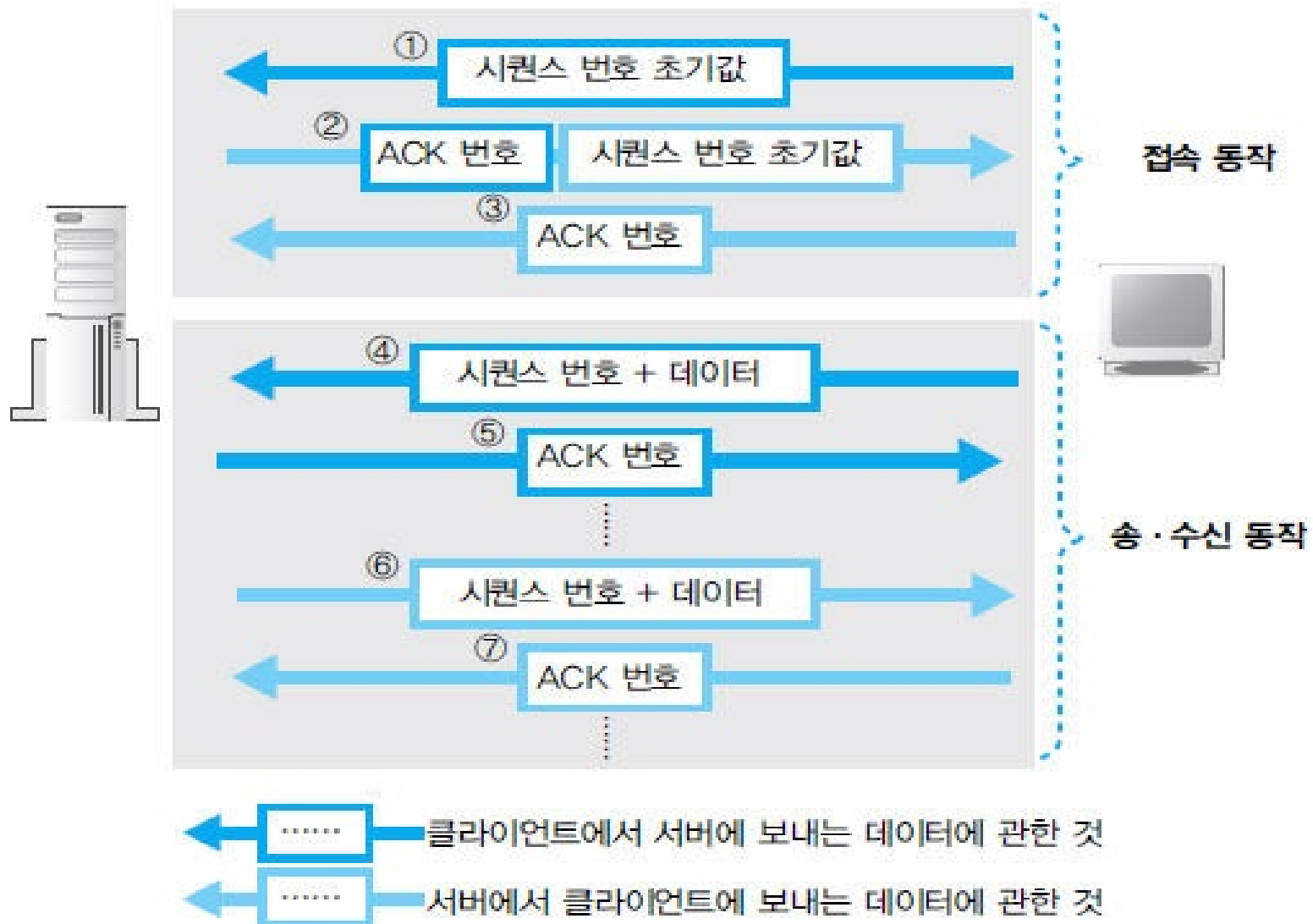


MSS : Maximum Segment Size
MTU : Maximum Transmission Unit

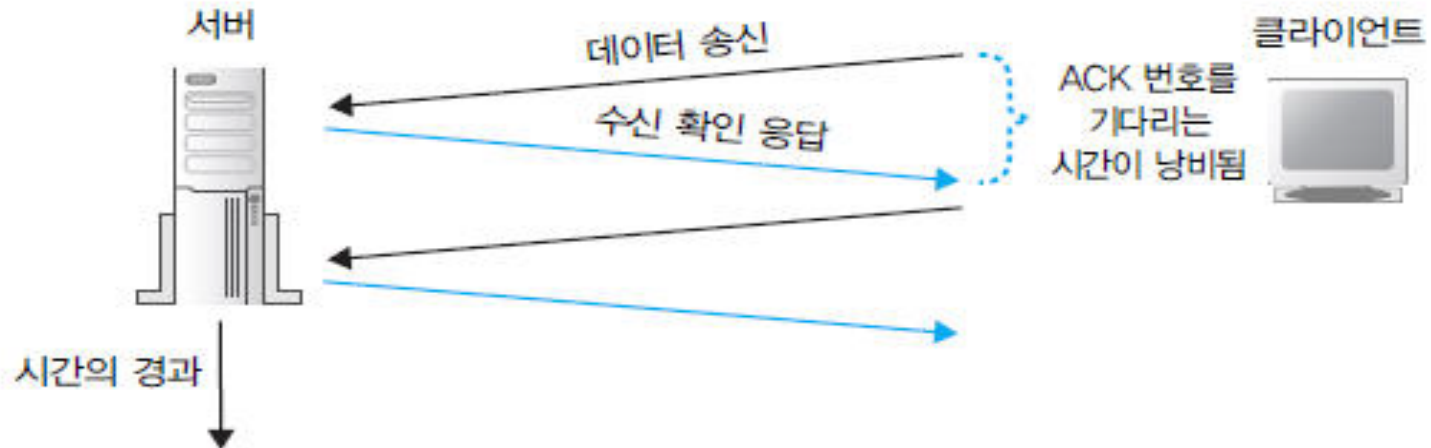
▶ 그림 2-7
시퀀스 번호와
ACK 번호의 사용



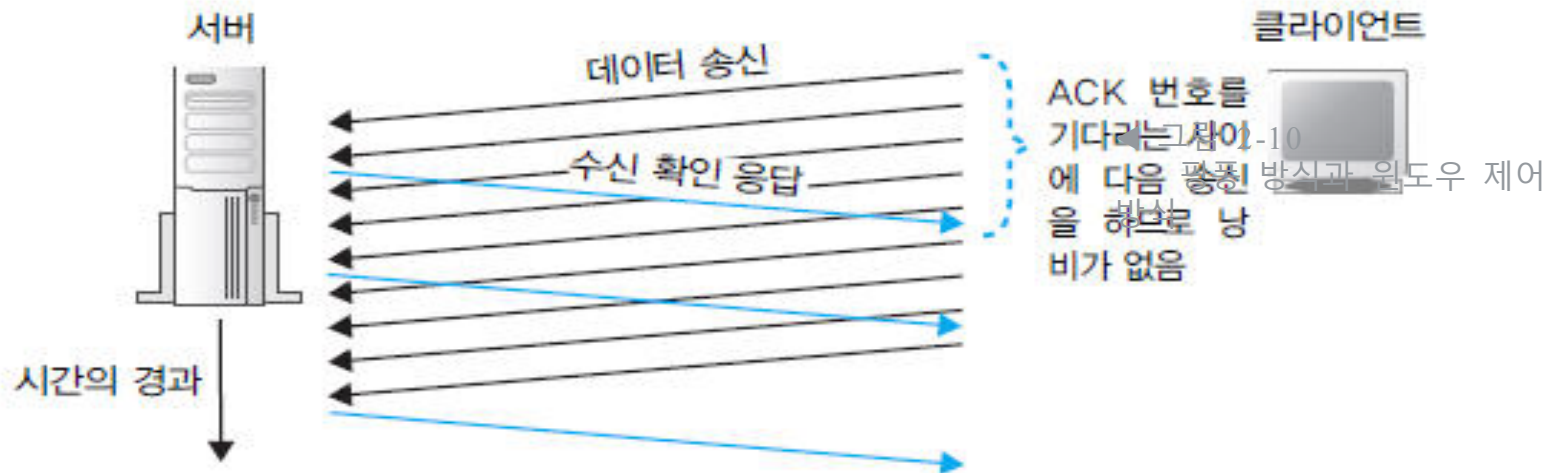




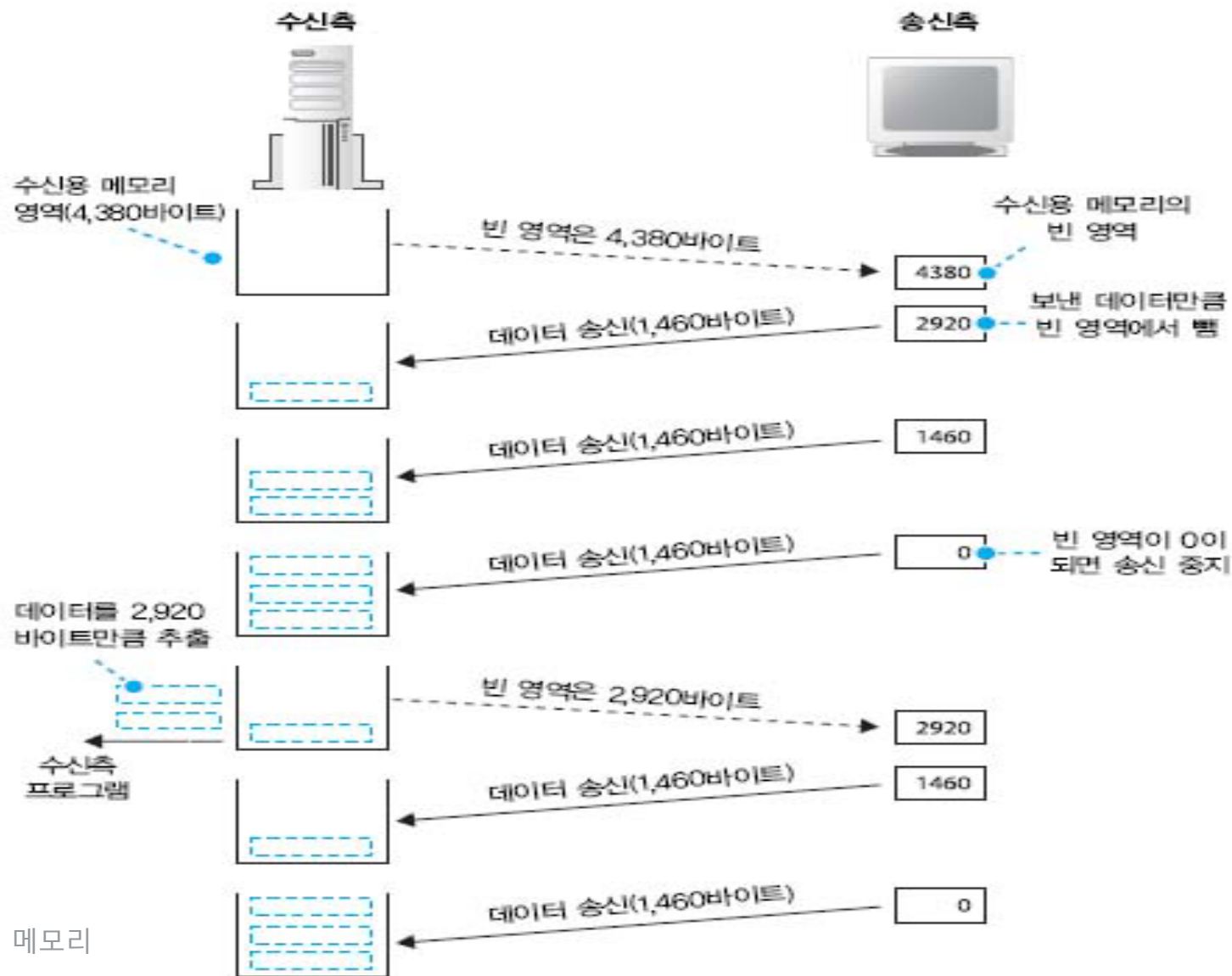
(a) 핑퐁 방식



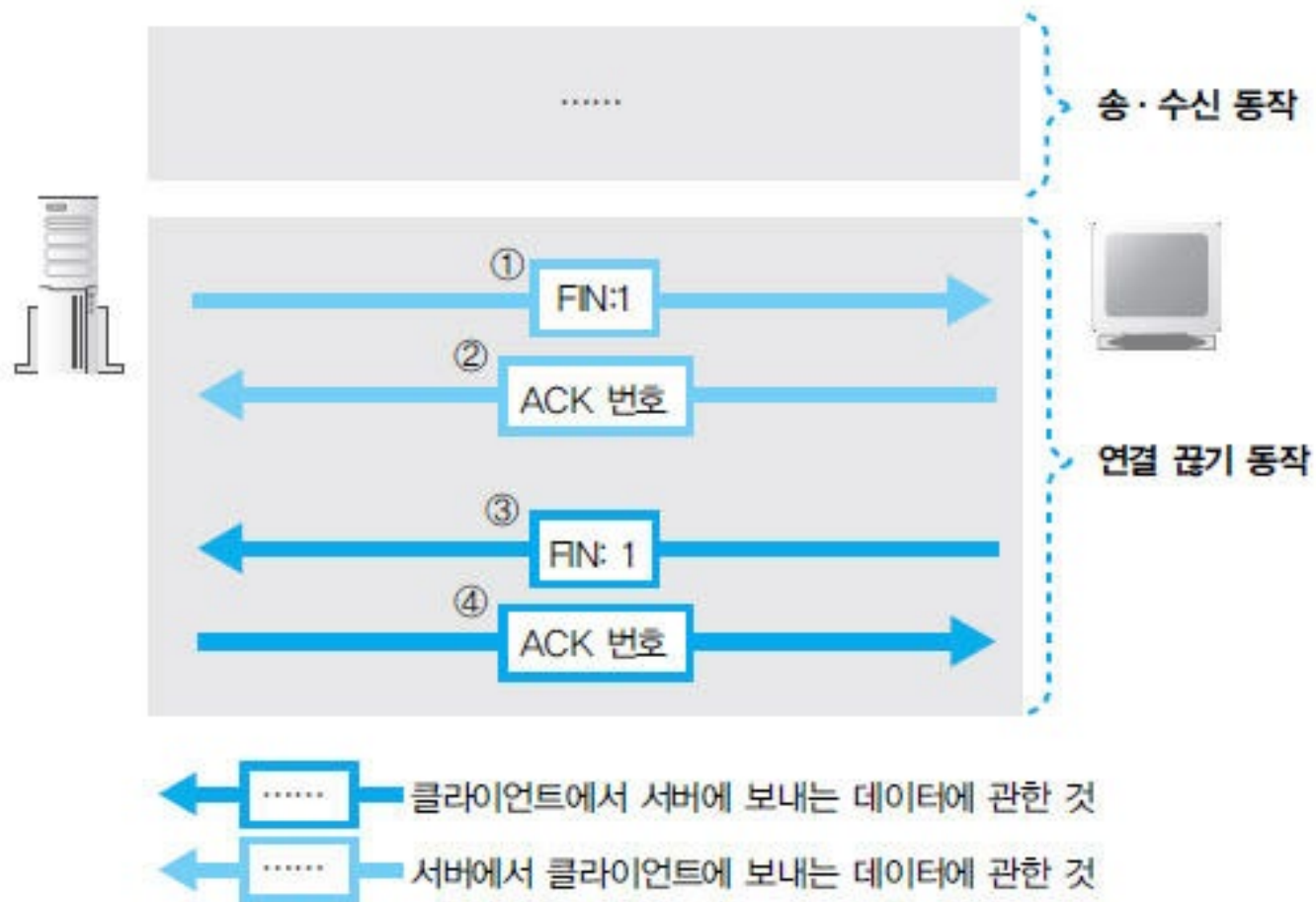
(b) 윈도우 제어 방식



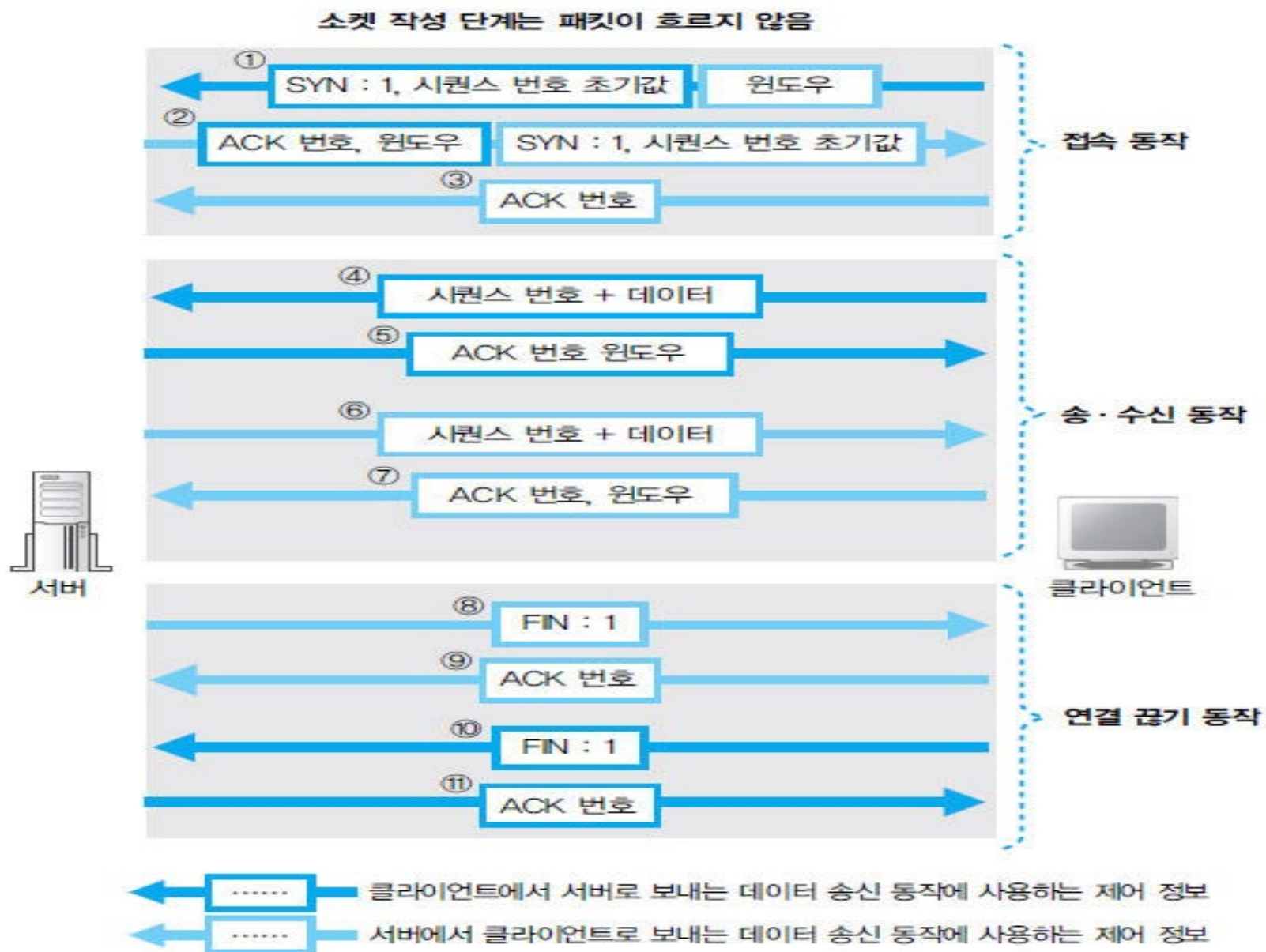
핑퐁 방식과 윈도우 제어 방식



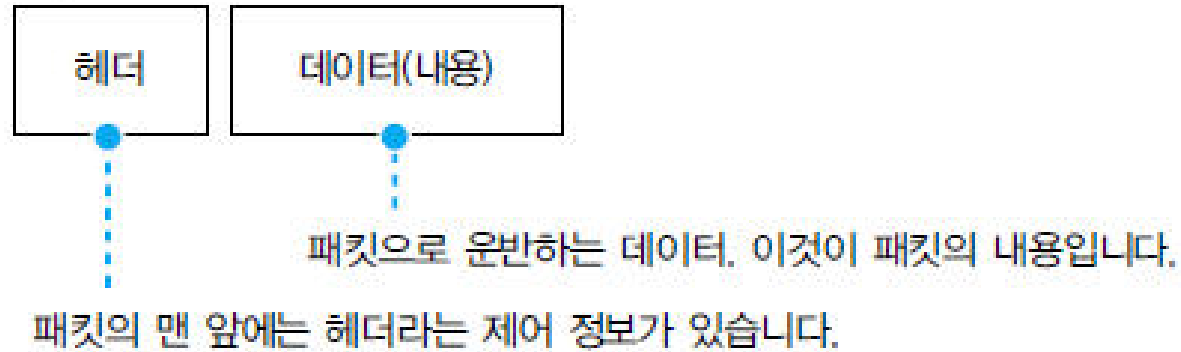
▶ 그림 2-11
윈도우 제어와 수신용 메모리



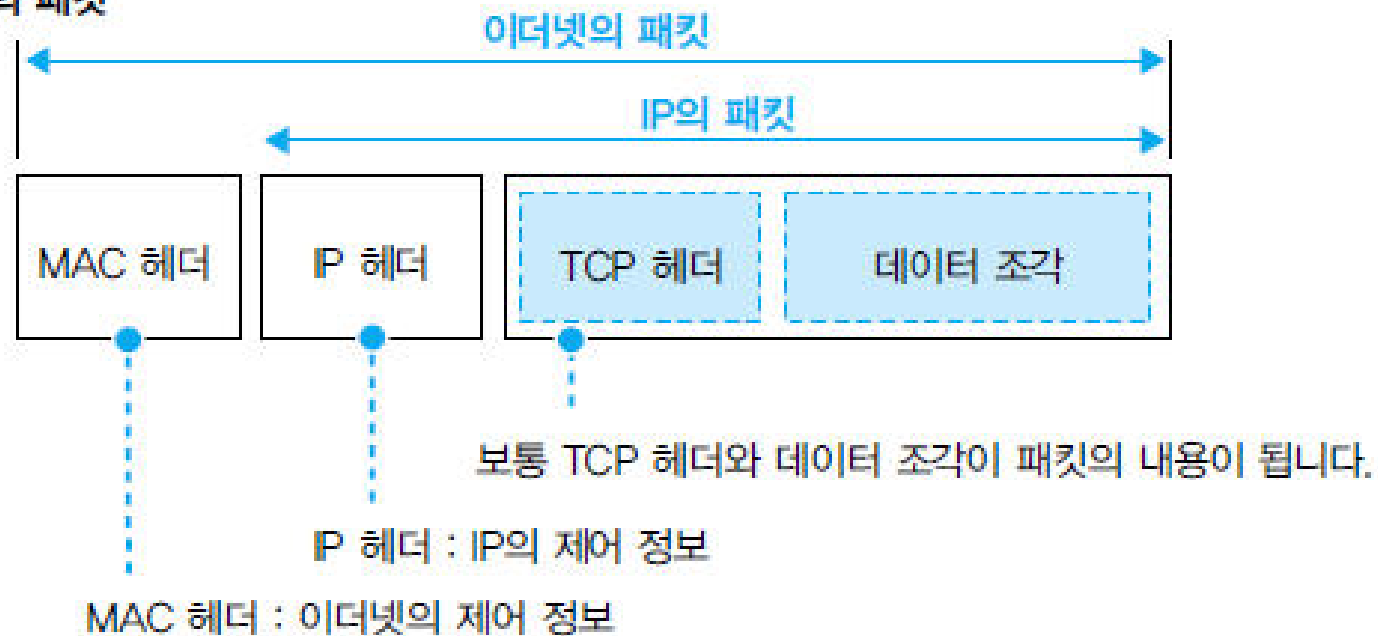
▲ 그림 2-12
연결을 끊을 때의 대화



(a) 패킷의 기본형



(b) TCP/IP의 패킷



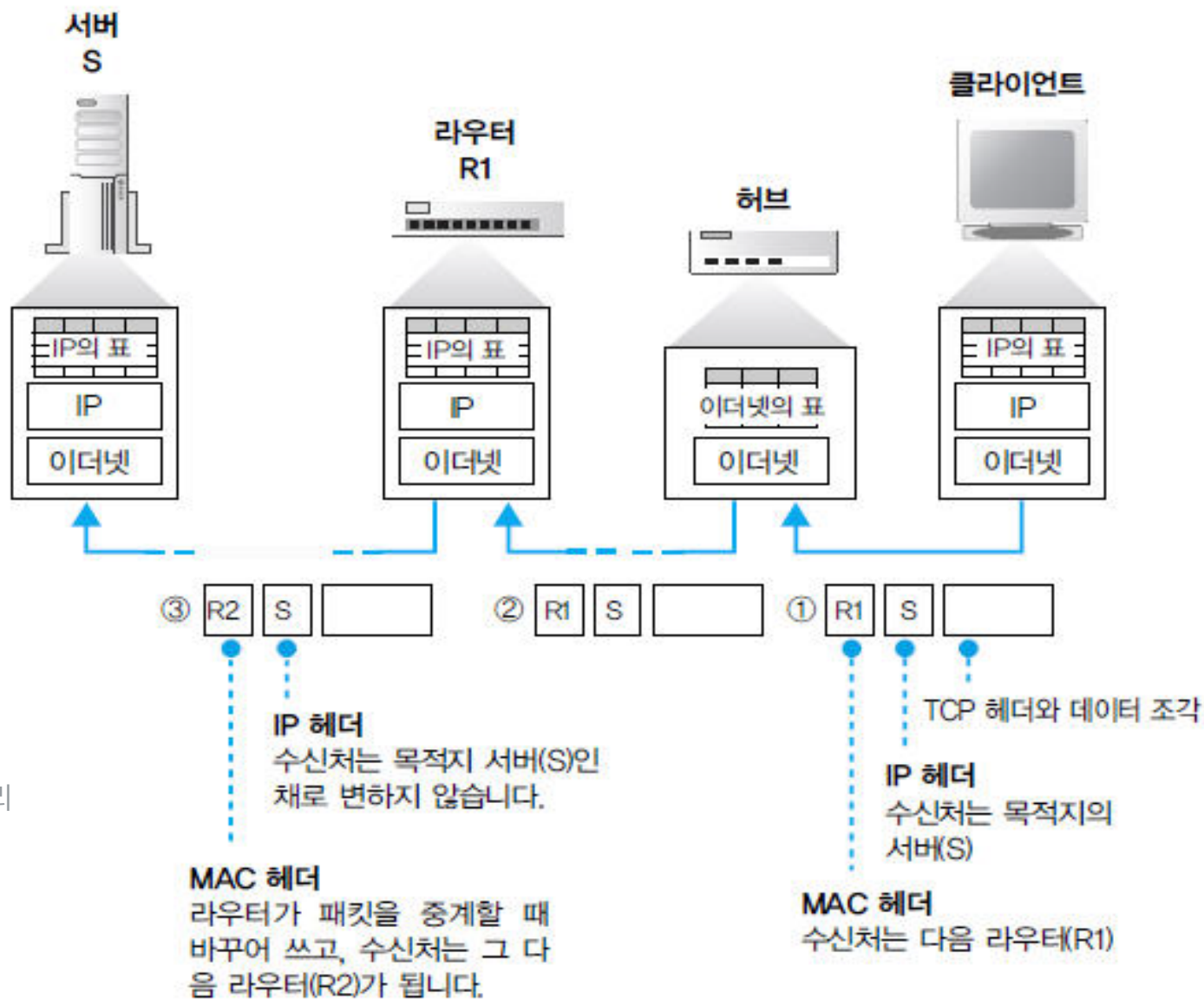


그림 2-16
IP 패킷을 운반하는 원리