|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 흐름 | 항목 | 값 | 길이 | 변수타입 | 기타 |
| 클라이언트가 서버에 성공적으로 연결될 때 | | | | | |
| C->S | 패킷 길이 |  | 2 | Short |  |
|  | 헤더 | req\_con | 2 | Short |  |
|  | 데이터 |  |  | Char(가변길이) |  |
|  | 엔드마커 |  | 2 | Short | 엔드마커 |
| 클라이언트의 연결 성공 시 서버는 연결되어 있는 모든 클라이언트에게 보낼 때 | | | | | |
| S->C | 패킷 길이 |  | 2 | Short |  |
|  | 헤더 | ack\_con | 2 | Short |  |
|  | 데이터 |  |  | Char(가변길이) |  |
|  | 엔드마커 |  | 2 | Short | 엔드마커 |
| 클라이언트가 서버에게 이동 명령을 받을 때 | | | | | |
| C->S | 패킷 길이 |  | 2 | Short |  |
|  | 헤더 | req\_move | 2 | Short |  |
|  | 데이터 |  |  | Char(가변길이) |  |
|  | 엔드마커 |  | 2 | Short | 엔드마커 |
| 서버가 클라이언트로부터 받은 이동 명령을 모든 클라이언트에게 보낼 때 | | | | | |
| S->C | 패킷 길이 |  | 2 | Short |  |
|  | 헤더 | ack\_move | 2 | Short |  |
|  | 데이터 |  |  | Char(가변길이) |  |
|  | 엔드마커 |  | 2 | Short | 엔드마커 |