

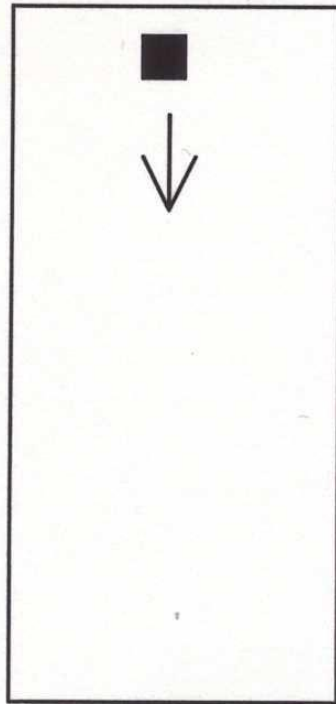
The background is a light gray gradient. It is decorated with numerous realistic water droplets of various sizes, some with highlights and shadows, scattered across the surface. In the upper center, there is a faint, circular logo or watermark that appears to be a university crest or seal.

UML예제-움직이는 네모

편집: 홍익대학교 (세종)

김혜영

* 다음과 같이 키보드로 조정되는 움직이는 네모를 구현하기 위한 UML를 설계하시오.(15점)
(클래스 다이어그램, 행동 다이어그램, 시퀀스 다이어그램 표현)



키보드로 움직이는 네모

1. 사각활동영역의 상단에 검게 칠해진 네모가 나타나서 떨어지기 시작
2. 키보드가 눌러지면 발생한 키보드 값에 따라 한 칸 오른쪽이나 왼쪽으로 이동하거나 종료
 - 키보드 값 "j" 이면 왼쪽으로 이동
 - 키보드 값 "i" 이면 오른쪽으로 이동
 - 키보드 값 "x" 이면 종료
3. 움직이는 네모가 활동영역의 바닥에 도달하면 상승하며, 천장에 도달하면 다시 떨어짐.
4. 움직이는 네모가 좌(혹은 우)로 움직일 때 배경공간의 좌측 경계에 도달하면 더 이상 좌(혹은 우)로 움직이지 않는다.