

# 소켓 생성과 닫기 (4)

- 소켓 타입

- 사용할 프로토콜의 특성

소켓 타입	특성
SOCK_STREAM	신뢰성 있는 데이터 전송 기능 제공, 연결형 프로토콜
SOCK_DGRAM	신뢰성 없는 데이터 전송 기능 제공, 비연결형 프로토콜

- TCP와 UDP 프로토콜 사용을 위한 설정(1)

사용할 프로토콜	주소 체계	소켓 타입
TCP	AF_INET 또는 AF_INET6	SOCK_STREAM
UDP		SOCK_DGRAM

# TCP 클라이언트 함수 (2)

---

- **connect() 함수**
  - TCP 프로토콜 수준에서 서버와 논리적 연결을 설정

```
int connect (  
    SOCKET s,  
    const struct sockaddr *name,  
    int namelen  
);
```

**성공: 0, 실패: SOCKET\_ERROR**