# 테이블 명세서

과제명: 파수꾼의 탑 정벌기

2024. 10. 17.

## I. 테이블 목록

테이블명	테이블_ID	비고
유저	USERS	
플레이어	PLAYER	
파수꾼	ENEMY	

## Ⅱ. 테이블 정의서

		작성일자		2024-10-17		작성자		노정환	
테이블명		유저				테이블 ID		USERS	
테이 <del>블</del> 설명		회원(유저) 정보 관리							
컬럼명	컬럼 ID	타입	길이	NN	PK	FK	UK	CK	비고
유저번호	USER_ID	NUMBER	10	N	Υ	N	N	Ν	
유저이름 (아이디)	USERNAME	VARCHAR2	50	Z	N	N	Ν	N	
비밀번호	PASSWORD	VARCHAR2	50	Ν	N	N	N	N	

#### Table 생성 스크립트

CREATE TABLE USERS (

USER\_ID NUMBER(10,0) PRIMARY KEY,

USERNAME VARCHAR2(50 BYTE) NOT NULL,

PASSWORD VARCHAR2(50 BYTE) NOT NULL
);

- -- Primary Key (숫자형으로 변경)
- -- 사용자 이름 (Unique)
  - -- 사용자 비밀번호

-- USER\_ID 자동 증가 시퀀스 생성 CREATE SEQUENCE user\_seq START WITH 1

INCREMENT BY 1

NOCACHE;

		작성일자		2024-10-17		작성자		노정환	
테이블명		플레이어				테이블 ID		PLAYER	
테이블설명	게임(유저) 정보 관리								
컬럼명	컬럼 ID	타입	길이	NN	PK	FK	UK	СК	비고
플레이어	PLAYER ID	NUMBER	10	N	Υ	N	N	N	
번호	PLATER_ID	INUIVIBER	10	IN	ĭ	11	IN	IN	
플레이어		NUIMADED	5	Υ	Ν	N	N	NI NI	
체력	HEALTH	NUMBER	5	Y	IN	IN	IN	N	
플레이어	ATTACK	NUMBER	5	Υ	N	N	N	N	
공격력									
플레이어	DEFENSE	NUMBER	5	Υ	Ν	N	N	N	
방어력			3						
유저 번호	USER_ID	NUMBER	10	Υ	Ν	Υ	N	N	
현재 층 CURRENT_ FLOOR	NUMBER	3	Υ	N	N	N	N		
	FLOOR	INUIVIDER	3	'	IN	i N	IN	IN	

#### Table 생성 스크립트

```
CREATE TABLE PLAYER (
   PLAYER_ID NUMBER(10,0) PRIMARY KEY, -- Primary Key
   HEALTH NUMBER(5,0) DEFAULT 500,
                                                      -- 플레이어의 체력
                                                     -- 플레이어의 공격력
   ATTACK NUMBER(5,0) DEFAULT 60,
   DEFENSE NUMBER(5,0) DEFAULT 30,
                                                     -- 플레이어의 방어력
   USER_ID NUMBER(10,0), -- Foreign Key 참조 (USERS)
CURRENT_FLOOR NUMBER(3,0), -- 현재 층수
   CONSTRAINT fk_player_user FOREIGN KEY (USER_ID) REFERENCES USERS(USER_ID) -- 외래 키
제약 조건
);
-- PLAYER 시퀀스 생성
CREATE SEQUENCE player_seq
 START WITH 1
  INCREMENT BY 1
  NOCACHE;
```

		작성일자		2024-10-17		작성자		노정환	
테이블명	파수꾼				테이블 ID		ENEMY		
테이블설명	파수꾼(적) 정보 관리								
컬럼명	컬럼 ID	타입	길이	NN	PK	FK	UK	CK	비고
파수꾼 번호	ENEMY_ID	NUMBER	10	N	Υ	N	N	N	
파수꾼	ENEMY_	NUMBER	5	Υ	N	N	N	N	
체력	HEALTH								
파수꾼	ENEMY_ATT	NUMBER	5	Υ	N	N	N	N	
공격력	ACK								
파수꾼	ENEMY_DEF	NUMBER	_	Υ	N.I.	N.I.	N.I.	N.I.	
방어력	ENSE		5	Y	N	N	N	N	
플레이어	DI AVED ID	A III IA ADED	10	.,			N.	N.	
번호	PLAYER_ID	NUMBER	10	Y	N	Y	N	N	
7.1. WH A 7.21E									

### Table 생성 스크립트

CREATE TABLE ENEMY (

ENEMY\_ID NUMBER(10,0) PRIMARY KEY, -- Primary Key

ENEMY\_HEALTH NUMBER(5,0) DEFAULT 150,

ENEMY\_ATTACK NUMBER(5,0) DEFAULT 30,

ENEMY\_DEFENSE NUMBER(5,0) DEFAULT 15,

PLAYER\_ID NUMBER(10,0),

-- 파수꾼의 체력

-- 파수꾼의 공격력

-- 파수꾼의 방어력

-- Foreign Key 참조 (PLAYER)

CONSTRAINT fk\_enemy\_player FOREIGN KEY (PLAYER\_ID) REFERENCES PLAYER(PLAYER\_ID) --외래 키 제약 조건

);

-- ENEMY\_ID 자동 증가 시퀀스 생성

CREATE SEQUENCE enemy\_seq

START WITH 1

**INCREMENT BY 1** 

NOCACHE;