

# Hasan Waulat

waulathan@gmail.com | 085254308418 | <https://www.linkedin.com/in/hasan-waulat/>

---

Lulusan Teknik Informatika Universitas Muhammadiyah Malang, IPK 3,87. Memiliki pengalaman studi independen sebagai UI/UX Research and Design di Binar academy selama 5 bulan dan Project Based Virtual UI/UX selama 1 bulan. Terbiasa dalam menggunakan figma untuk design, maze untuk qualitative dan quantitative dalam testing, menggunakan metode design thinking and design sprint, Microsoft Office dalam Administrasi Kepegawaian. Paham mengenai UI/UX Design, User Research, Microsoft Office. Saya memiliki minat yang besar dalam UI/UX Research and Design dan telah membuktikan rekam jejak saya dalam pembuatan aplikasi berbasis website dan mobile diantaranya aplikasi Ruang Tani, Mari Belajar, Sistem Informasi Desa Hitulama, Food Delivery

---

## PENDIDIKAN

**Universitas Muhammadiyah Malang | Teknik Informatika | IPK: 3.87 /4.00**

*Agustus 2019 - Ags 2023*

**Bidang Minat: Rekayasa Perangkat Lunak**

**Pencapaian:**

- Panitia Rector Cup Sepak Bola
- Rector Cup Athletic 2020 (Juara 1 Estafet 4x400 M Putra)
- Rector Cup 2021 (Juara 3 Putra 3k)
- Team Roocke Juara 2 Lomba Software Development Tingkat Nasional (PIN Mulawarman)

**SMKN 1 Leihitu | Teknik Komputer dan Jaringan**

*Juni 2016 - July 2019*

**Bidang Minat: Jaringan, Software**

**Pencapaian:**

- PKL Dinas Komunikasi dan Informatika Kota Ambon
- Ketua OSIS periode 2018-2019
- Juara 1 Tenis Meja Single dan ganda campuran
- Mewakili Sekolah untuk mengikuti kegiatan Board Game for Peace (Menebar Perdamaian Mencegah Benih Kekerasan)

---

## PENGALAMAN

**Staf Kepegawaian Biro Administrasi Umum | BAU UMM**

*Des 2021 - Apr 2022*

- Menginput berkas fisik dosen tetap, tidak tetap, karyawan ke dalam sistem
- Merekap keseluruhan data dosen menggunakan excel dan word
- Melakukan tugas administrasi, pengelolaan, pengembangan, pengawasan, dan pelayanan teknis untuk menunjang proses pendidikan sesuai standar yang ditentukan.

**SIB UI/UX Research & Design | Binar Academy**

*Ags 2022 - Des 2022*

- Melakukan riset terkait dengan Masalah Kesehatan Mental "Mahasiswa dan Mahasiswi"
- Merancang Aplikasi dari studi kasus "Toko kue yang mulai memiliki pelanggan yang malas keluar rumah dan menginginkan delivery"
- Melakukan Qualitative and Quantitative testing aplikasi Toko kue "Busrain Cake Shop"
- Dengan team menyusun POV, User Journey, User Persona and IA dari situs sony
- Berkolaborasi dengan Scrum Master dan Product Manager untuk membuat aplikasi di bidang Agtech (Agricultural Technology) menggunakan metode Design Thinking, nama aplikasinya adalah Ruang Tani

## **Project-Based Virtual Intern: UI/UX Design x Rakamin Academy | FundEx**

*Juli 2023 - Juli 2023*

- Mengamati seluruh konten pada landing page FundEx.id
  - Membuat moodboard, wireframe dan design systems
  - Membuat Hi-Fi Design berdasarkan wireframe yang sudah dibuat menggunakan tampilan mobile
  - Finishing UI Design
- 

## **ORGANISASI**

### **Ketua | OSIS**

*Mei 2018 – Apr 2019*

- Memimpin organisasi secara bijaksana dan baik
  - Memberikan masukan kepada setiap divisi dan kegiatan atau event apa saja yang akan dilaksanakan dalam waktu dekat
  - Melakukan koordinasi terhadap seluruh anggota divisi
  - Mengadakan kegiatan ekstrakurikuler
- 

## **PELATIHAN**

### **UI/UX Design | MySkill**

*Ags 2023 – Sekarang*

- Figma Introduction, Figma Tools, Wireframing for Website, Making Design System, Variant and Auto Layout, Style Guide, Plugin in Figma, Making Hi-fi for UI Design, Design Documentation, UI Design Improvement
- 

## **SKILL**

Figma | UI Design | UX Research | Qualitative Testing | Quantitative Testing | Maze | Ms. Office | Komunikasi | Manajemen | Kepemimpinan | Problem Solving