

Web Interaction Programming

# Windows Setup Wizard

# 콘텐츠 진행

01 메인구성

02 각 셀 화면구성

03 콘셉트/레퍼런스

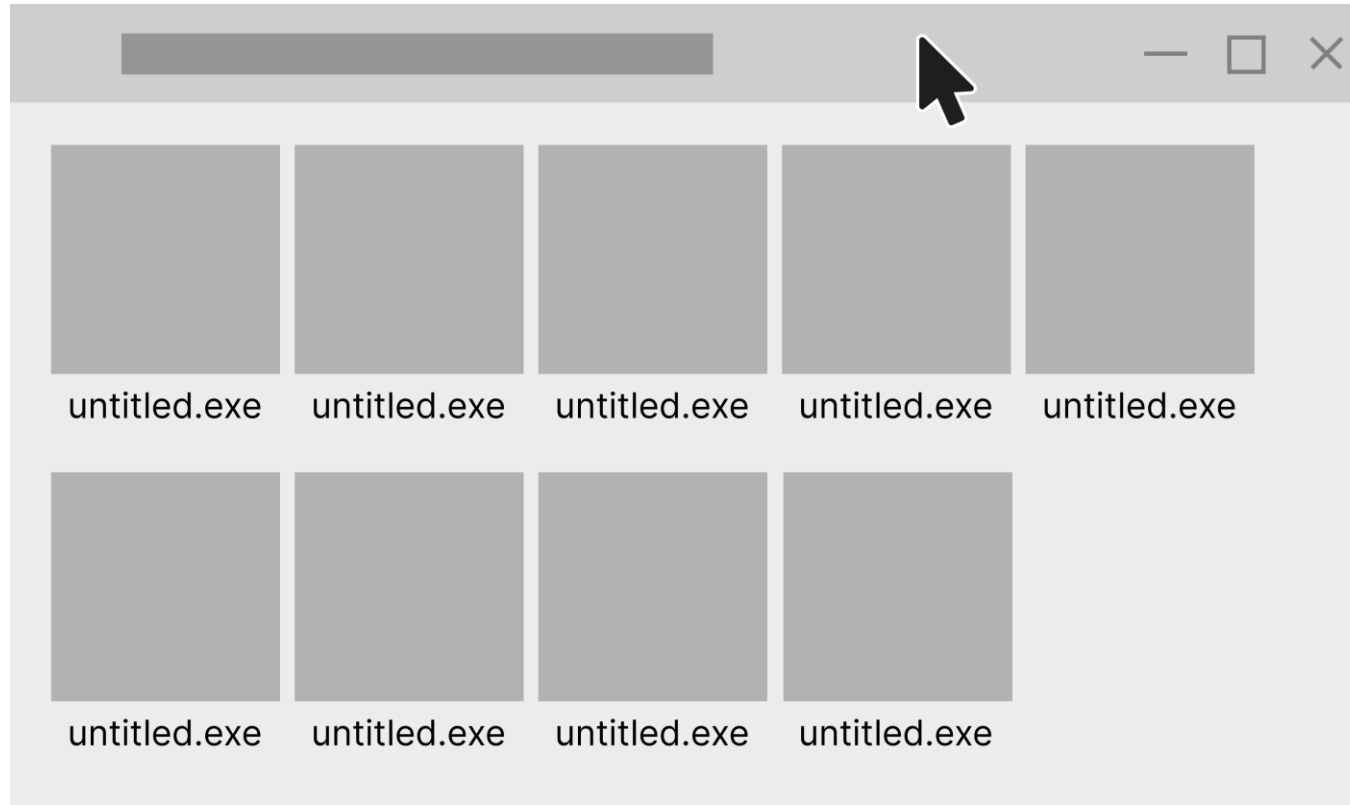
# 01 메인구성

# 메인 구성

## 23년 동안의 역대 일대기(변천사, 관심사)들을 전시 (총 9개)

1. 200? ~ 200? | 유치원 | 투명 엘리베이터
2. 2010 ~ 2010 | 초2 | 첫 영상편집(피벗애니메이션, 무비메이커)
3. 2011~2011 | 초3 | 닌텐도 DSi
4. 2012 ~ 2014 | 초4~6 | 마인크래프트
5. 2015 ~ 2017 | 중1~3 | 모션그래픽(After Effects)
6. 2018 ~ 2019 | 고1~2 | 그래픽 도구 시작(Photoshop, Illustrator)
7. 2020 | 고3 | 코로나 + 동물의 숲(졸작)
8. 2021 | 20세 | 고등학교 졸업
9. 2021-2024 | 20~23세 | 체중감량

# 메인 구성

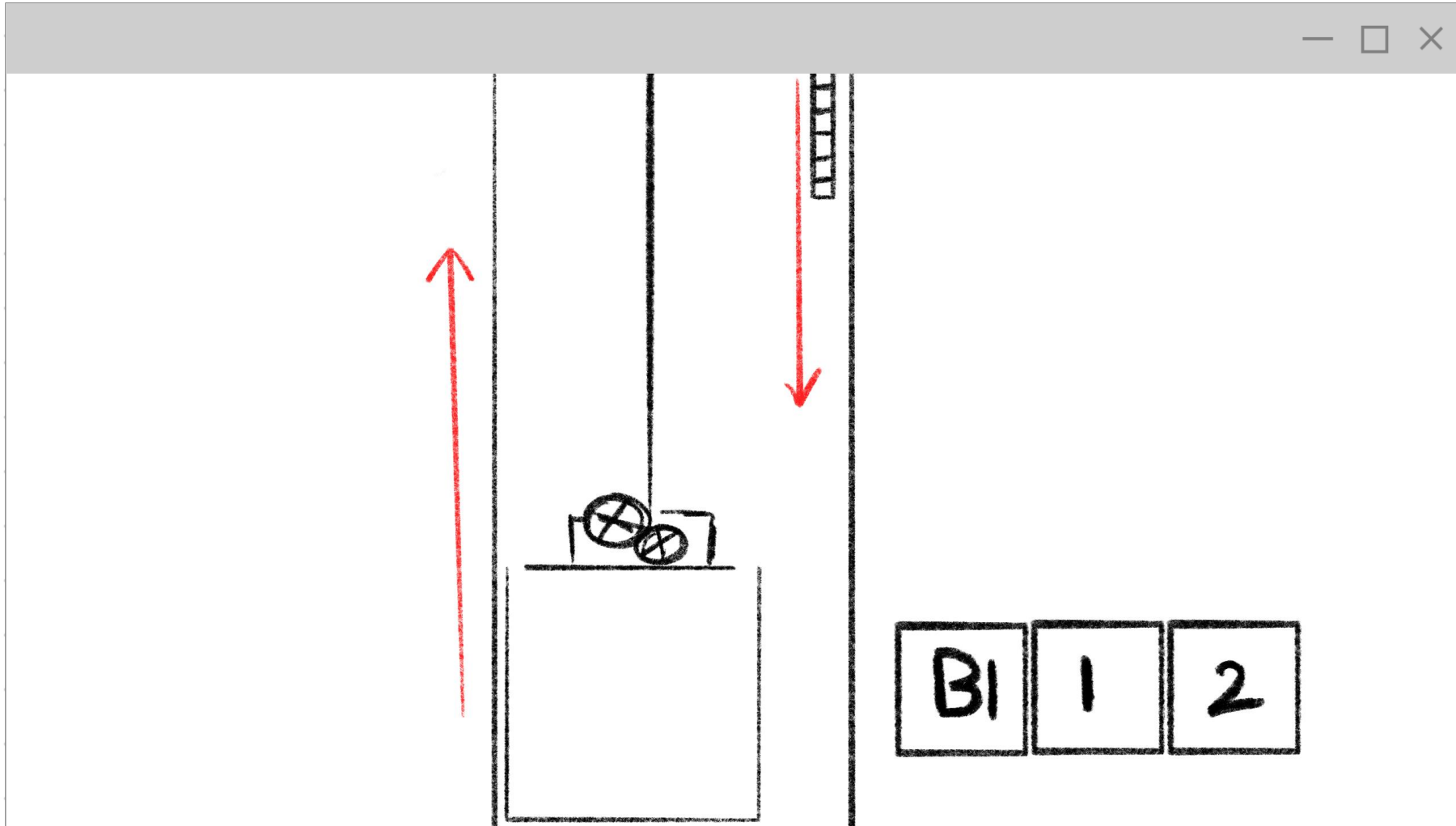


파일 탐색기에 아카이브 형식으로 각각의 콘텐츠 구성  
탐색기를 드래그 하거나 최대화 가능

## 02 각 셀 화면 구성

# 각 셀 화면 구성

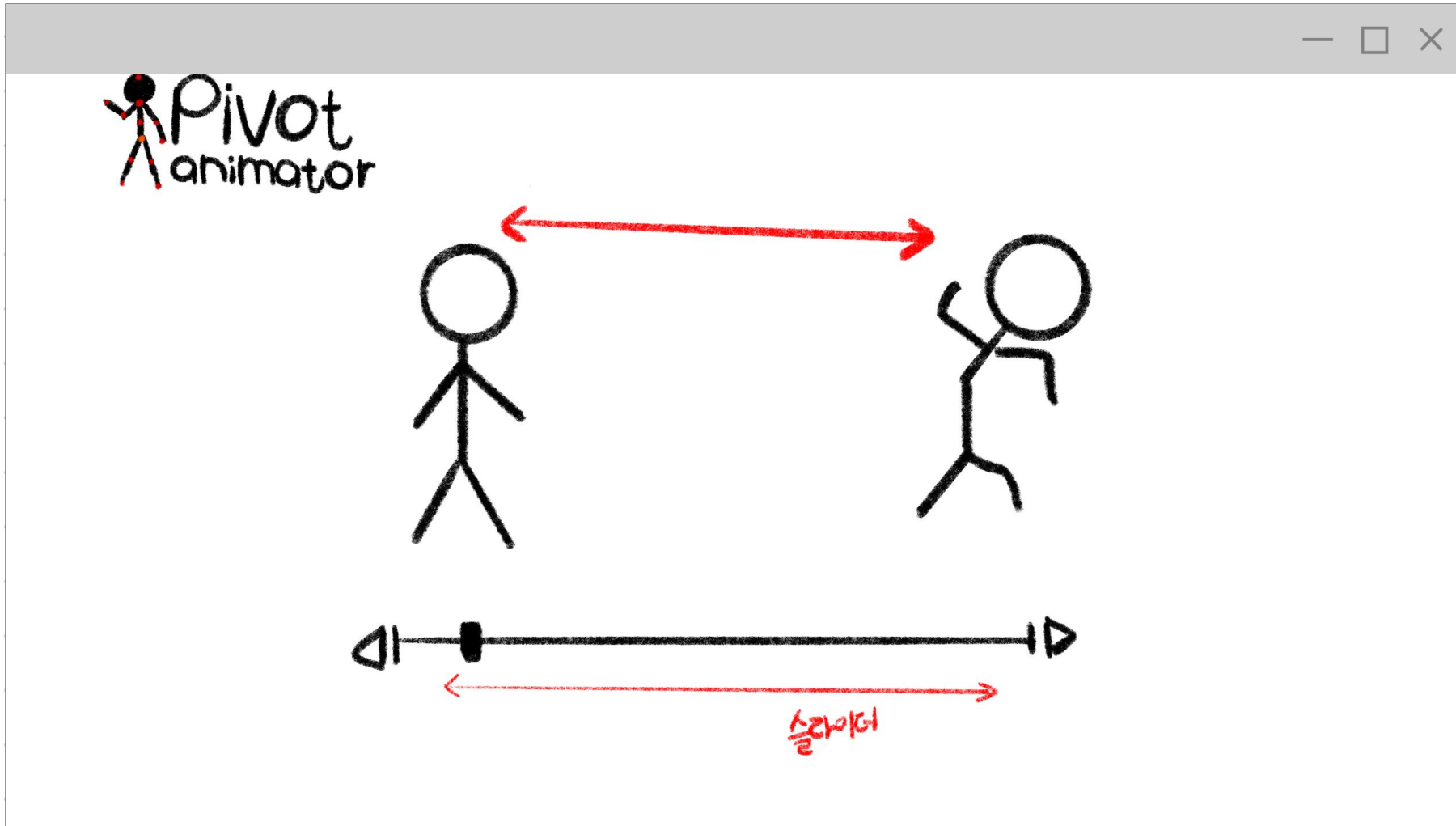
## 01. 투명 엘리베이터



우측 하단 각 버튼 클릭시  
해당 위치로 엘리베이터가 이동  
(CSS Animation)

# 각 셀 화면 구성

## 02. 첫 영상편집

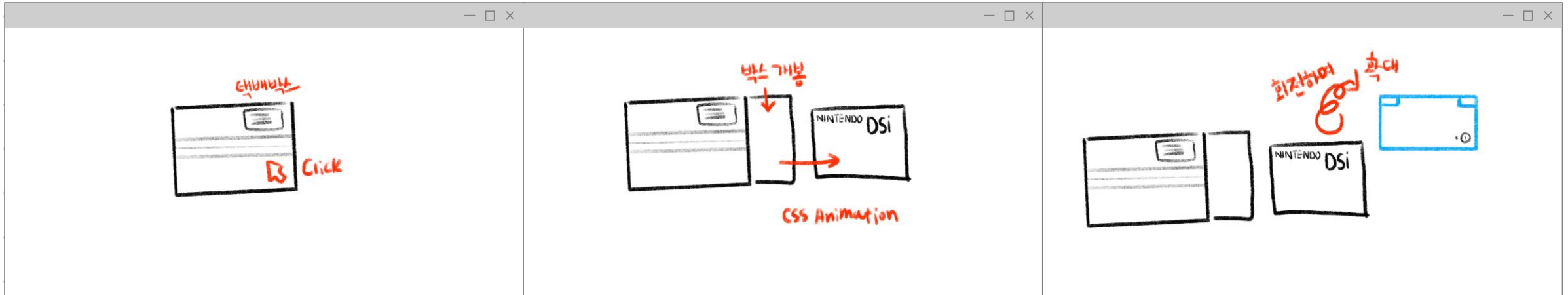


하단 슬라이더를 드래그 할 때마다  
스틱맨 동작이 변하도록 설계  
(CSS스톱모션)



# 각 셀 화면 구성

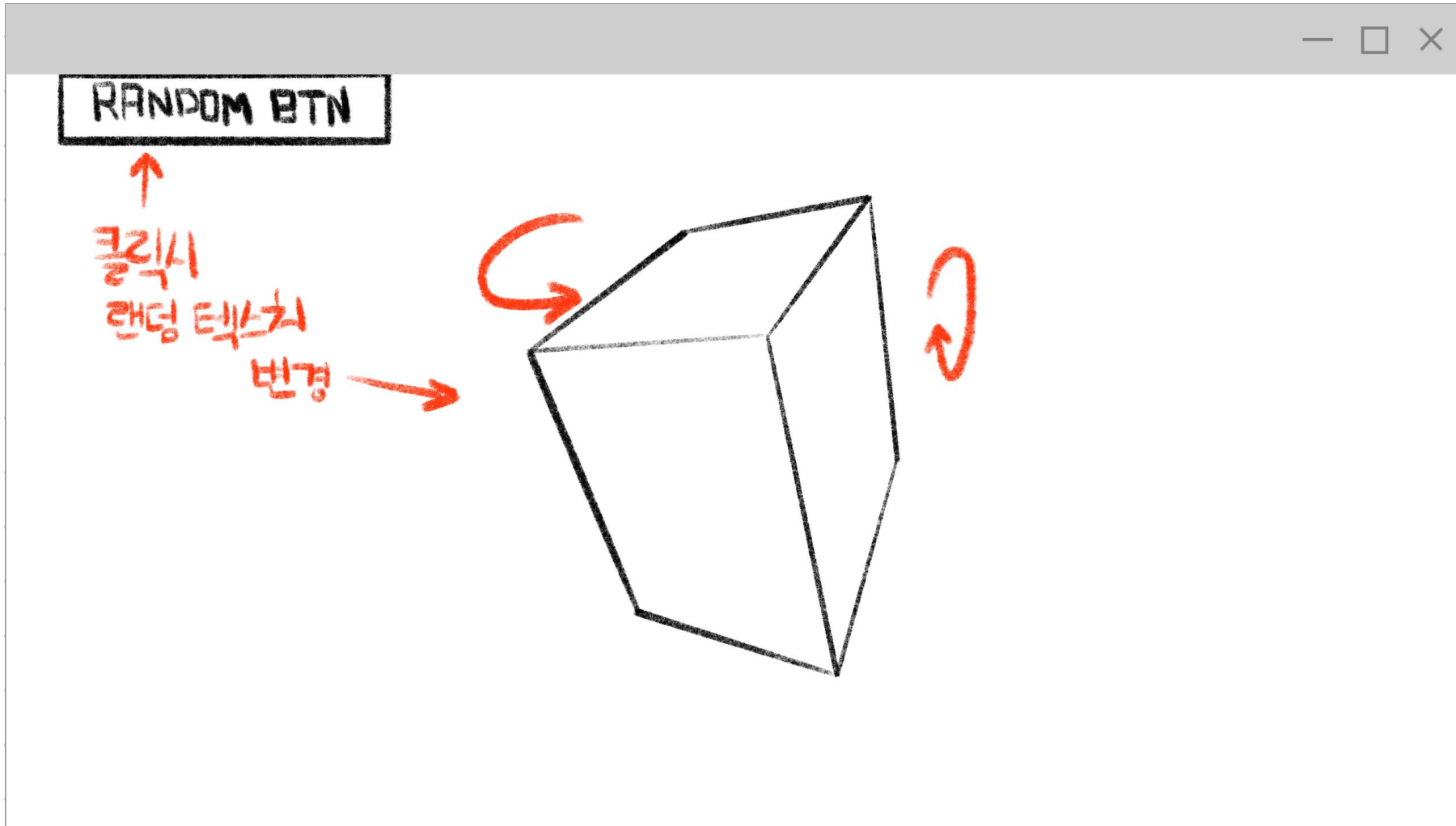
## 03. 닌텐도DSi



중앙 택배박스를 클릭하면 박스개봉 애니메이션과 함께  
닌텐도DSi 박스가 슬라이더 되어서 나오고 다음으로 본체가 회전되며 화면에 등장함  
(CSS 애니메이션)

# 각 셀 화면 구성

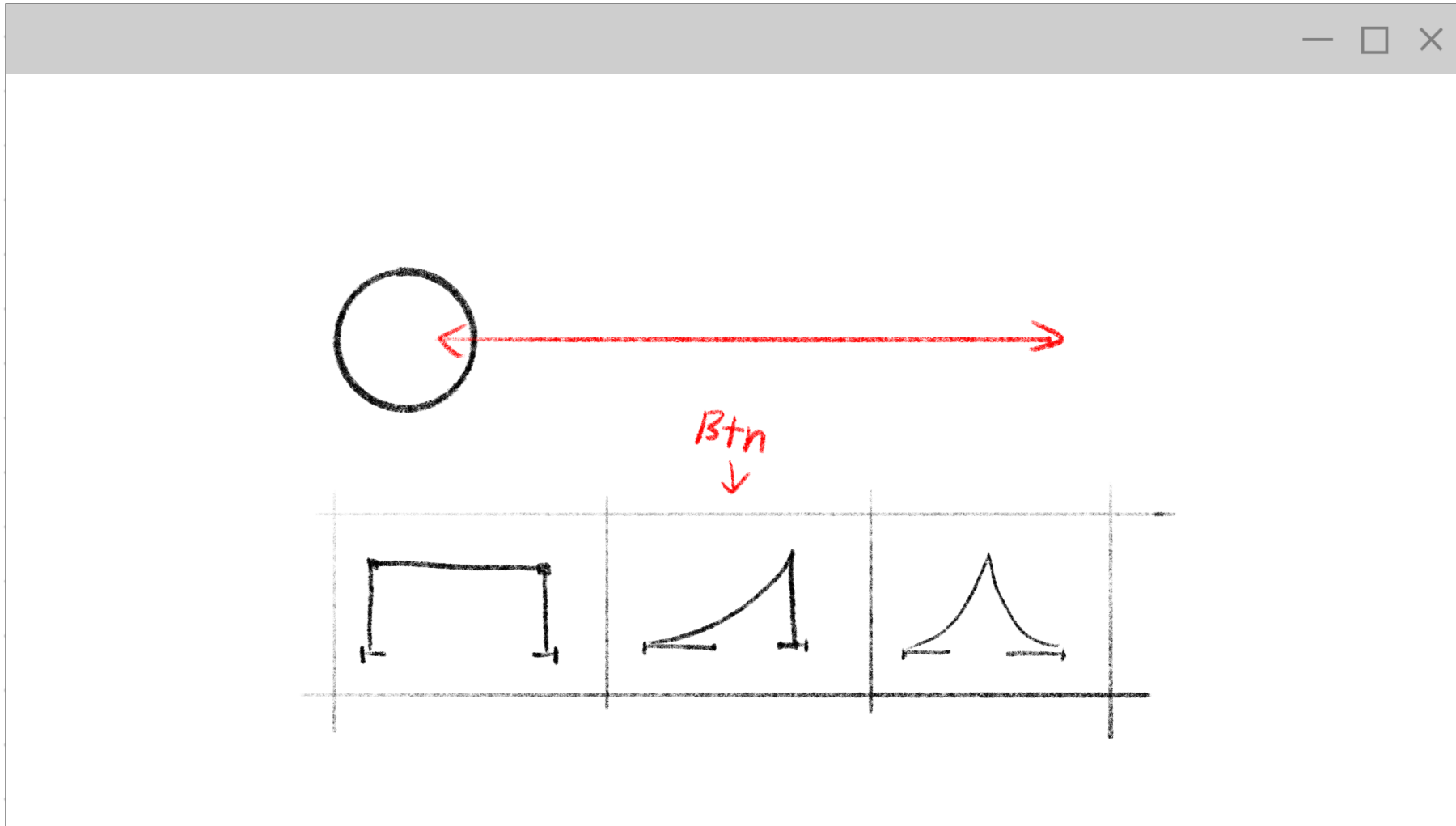
04. 마인크래프트



기본적으로 중앙에서 3D큐브가 회전,  
좌측상단 랜덤버튼을 클릭하면  
큐브 텍스처가 랜덤으로 바뀜  
(CSS 3D)

# 각 셀 화면 구성

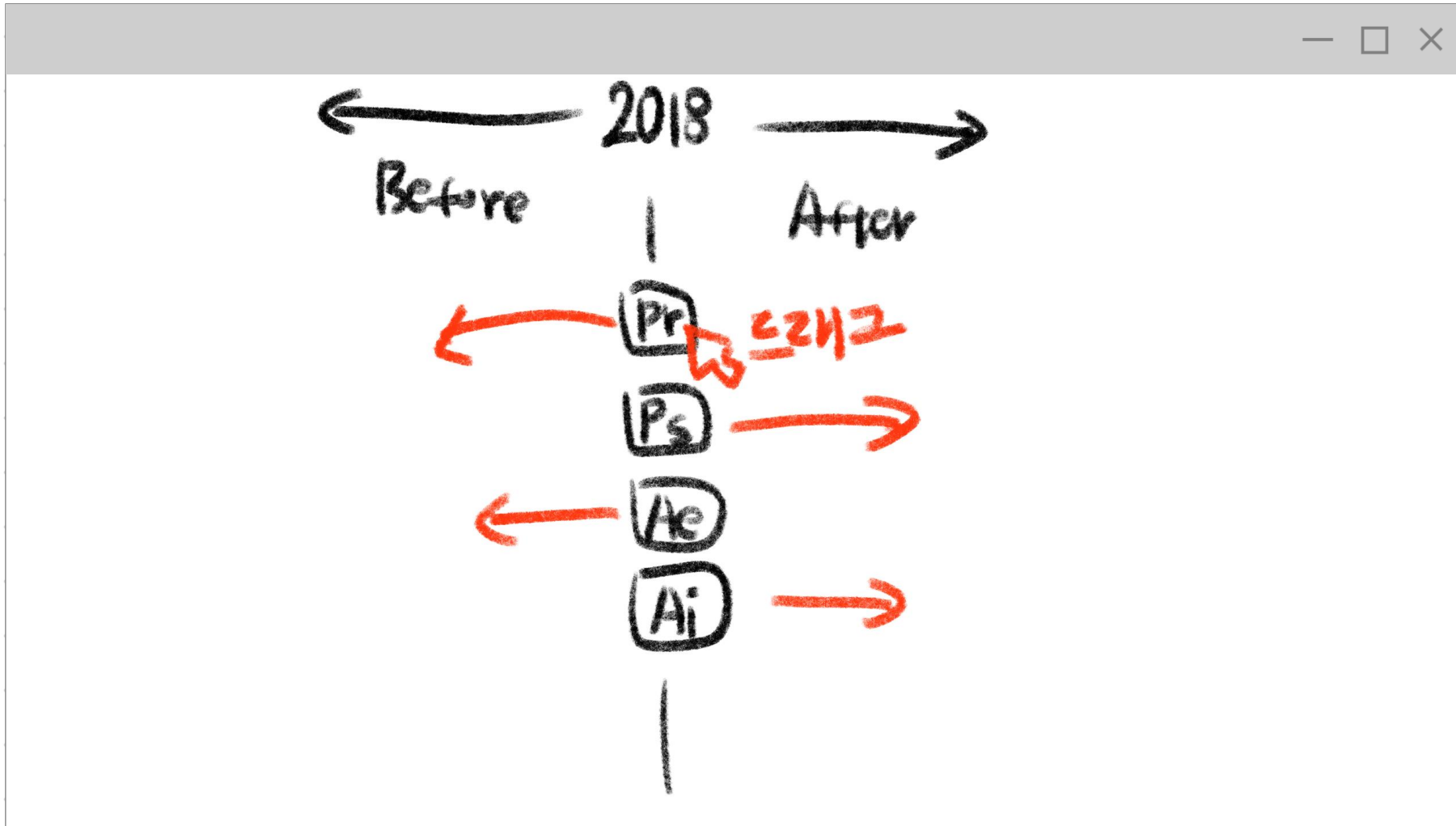
## 05. 모션그래픽



하단 각 그래프의 버튼을 클릭하면  
해당 그래프의 모양으로 속도가 변화  
(큐빅 베지어)

# 각 셀 화면 구성

06. 그래픽 도구 시작



2018년을 기준으로

Before에 Pr, Ae /

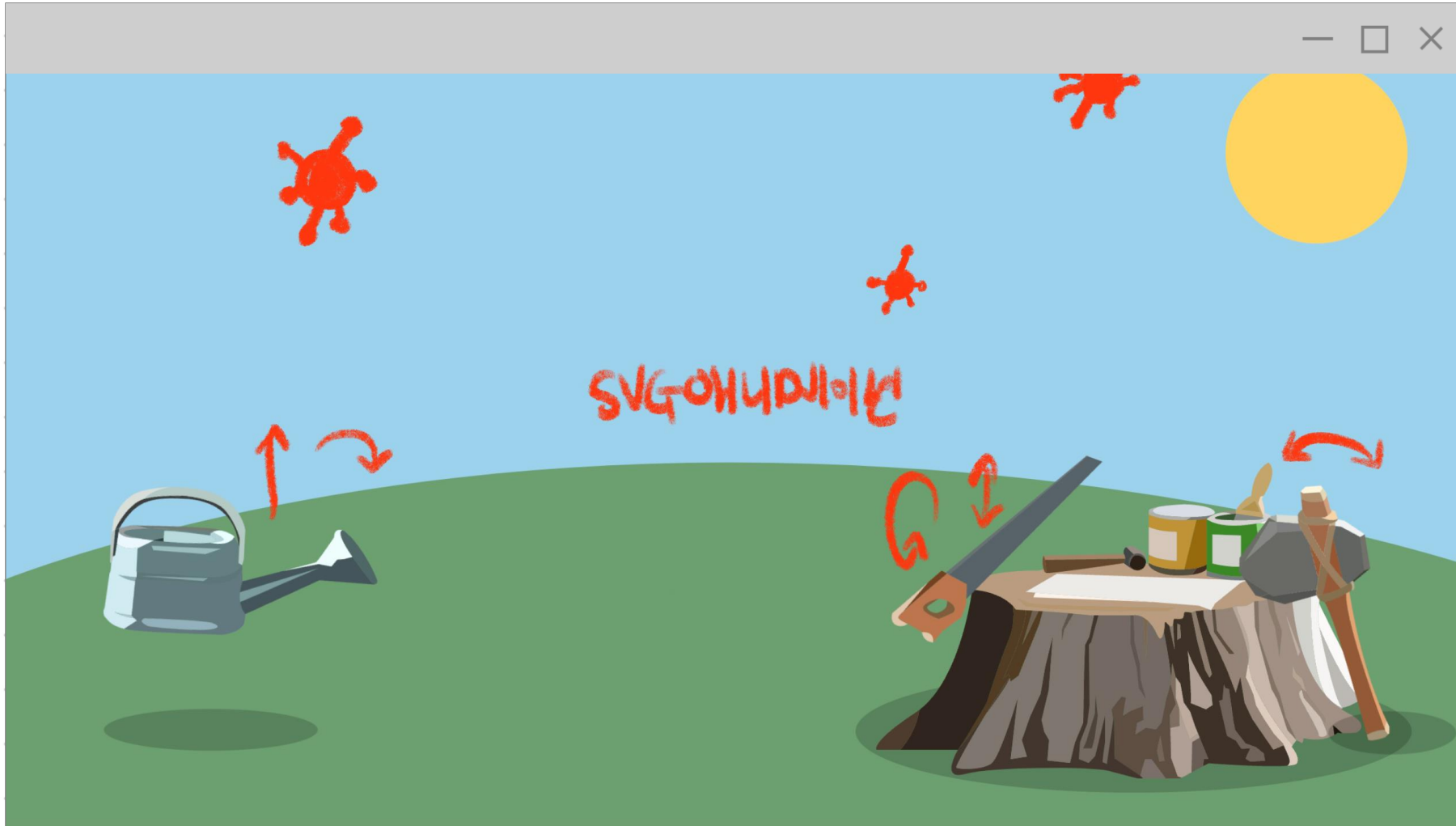
After에 Ps, Ai를 각각 드래그 해서

옮기면 배경화면이 바뀌며

정답이라는 것을 알려줌

# 각 셀 화면 구성

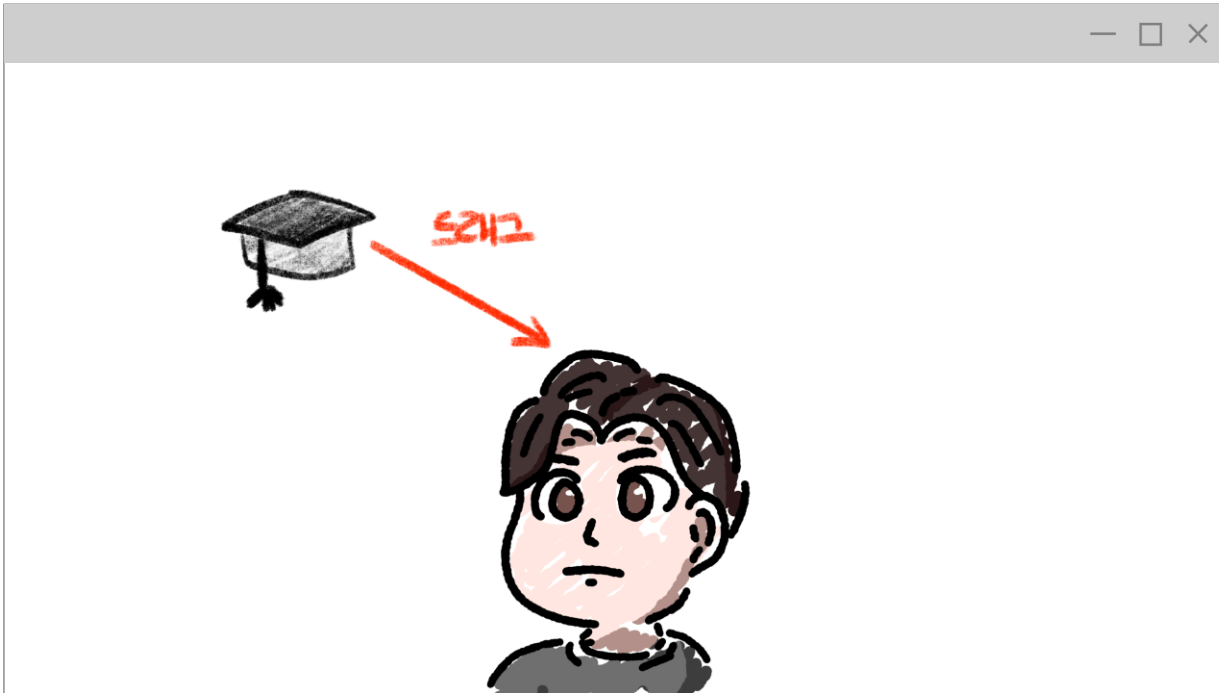
07. 코로나 + 동물의 숲



하늘에는 코로나 모양이 떠다니며  
땅에서는 동물의 숲 도구 SVG들이  
움직임  
(SVG 애니메이션)

# 각 셀 화면 구성

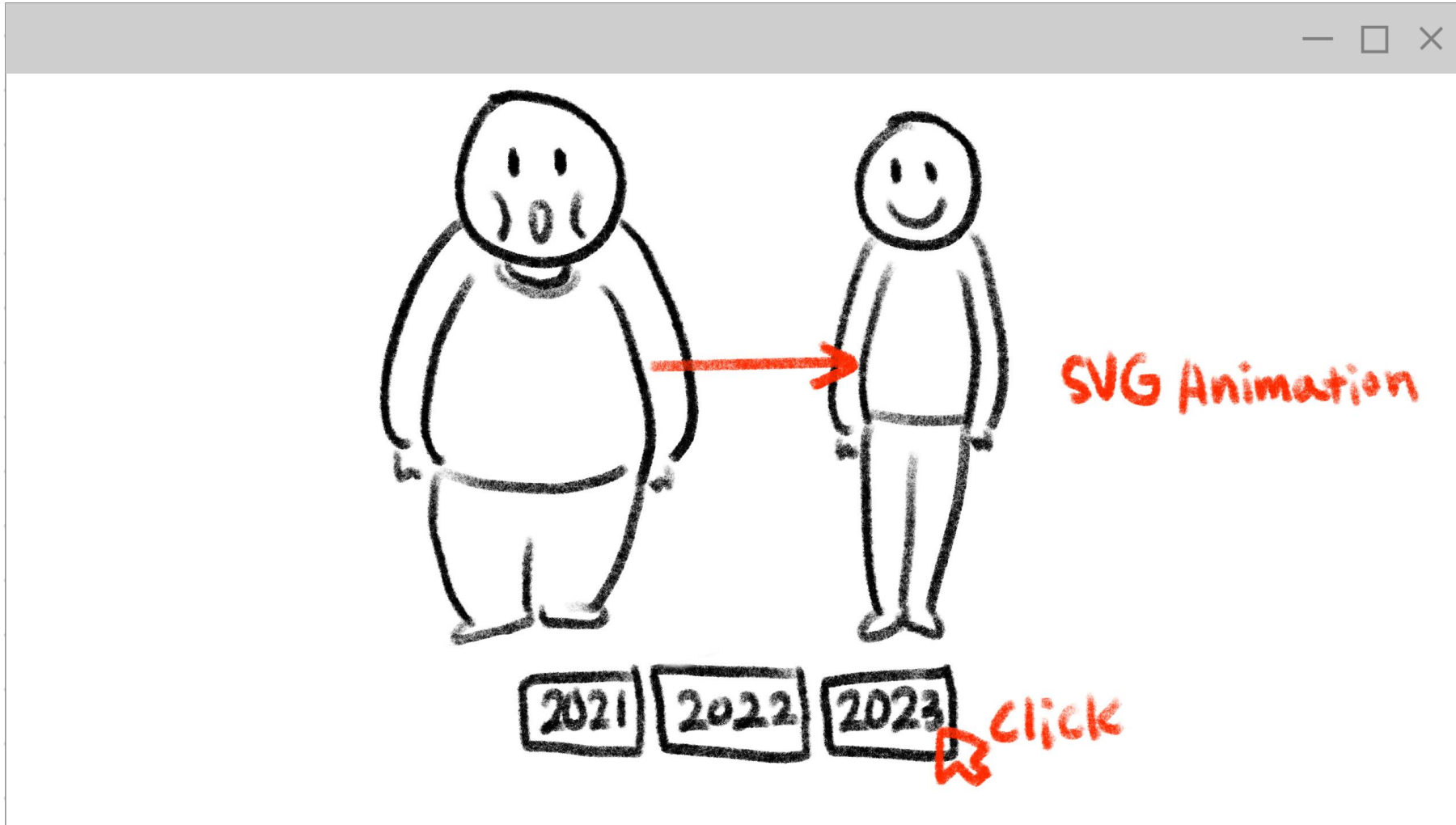
08. 고등학교 졸업



캐릭터 머리 위에 학사모를 드래그 하여 올려놓으면 배경화면 이미지가 바뀌며  
모교 교가가 재생됨

# 각 셀 화면 구성

09. 체중감량

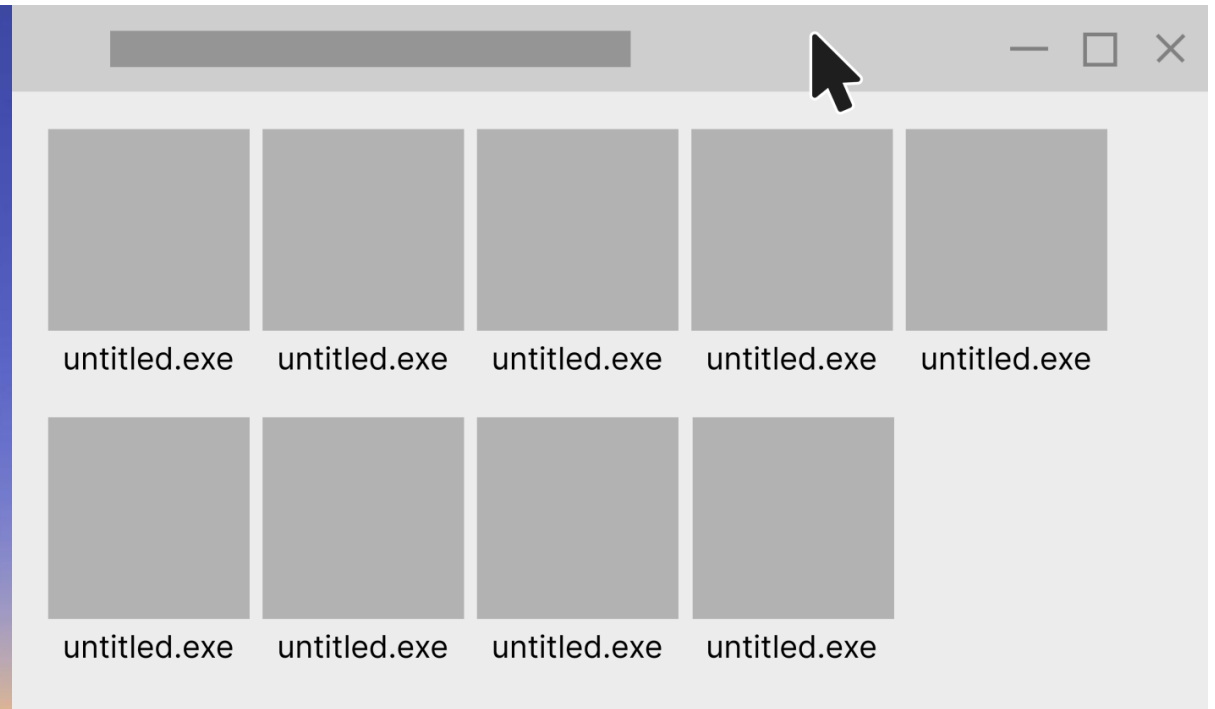
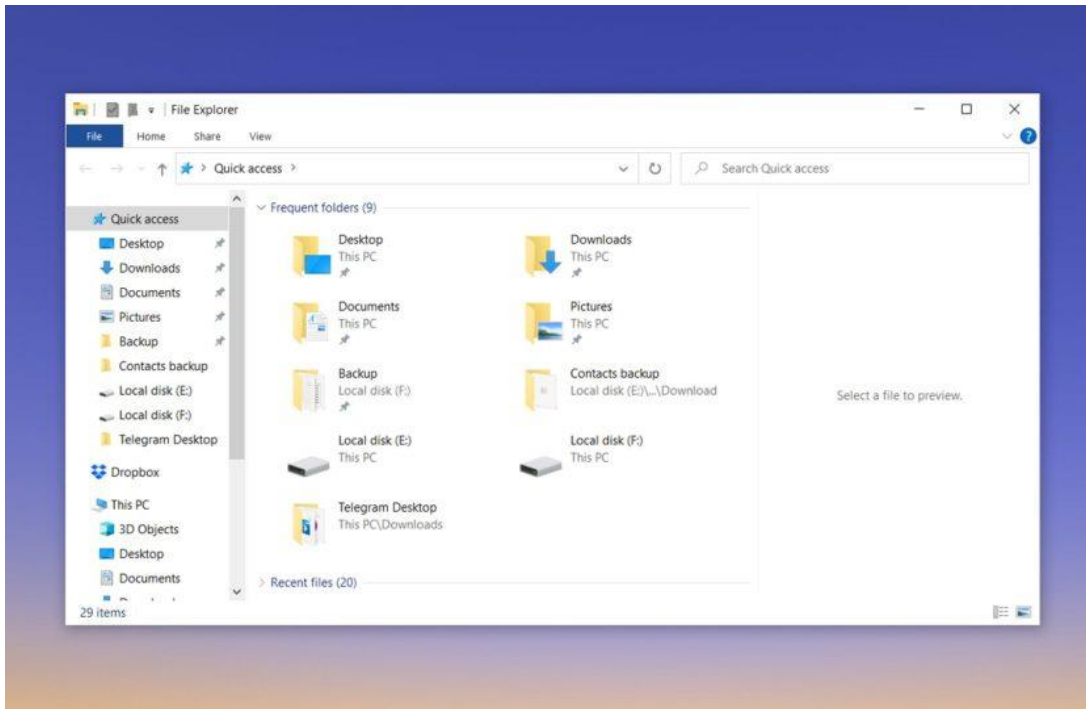


하단 각 년도별 버튼을 클릭하면  
뚱뚱한 체형에서 표준 체형으로  
자연스럽게 애니메이션 됨  
(SVG 애니메이션)

## 03 콘셉트/레퍼런스



# 콘셉트/레퍼런스



<https://www.windowslatest.com/2021/03/17/windows-10-21h1-preview-update-boosts-file-explorer-performance/>

**파일 탐색기에 아카이브 형식으로 각각의 콘텐츠 구성  
탐색기를 드래그 하거나 최대화 가능**

Web Interaction Programming

# Windows Setup Wizard