인터랙션스튜디오:

웹인터랙션프로그래밍

ododog12@naver.com ● 웹인터랙션프로그래밍

010 9215 5512

10월 3일 개천절!!!!





animation : 이름 작동시간 속도속성 딜레이시간 반복 실행방향

ease
linear
ease-in-out
cubic-bezier(n,n,n,n)

reverse

alternate

alternate-reverse

기초

```
.box {
   position:absolute;
   top:100px;
   left:100px;
  width: 100px;
  height:100px;
   background:red;
   animation:move 10s ease-in-out forwards;
@keyframes move {
   0% {top:100px;left:100px;}
  25% {top:200px;left:200px;}
   50% {top:300px;left:500px;}
   75% {top:200px;left:300px;}
   100% {top:500px;left:400px;}
```

기초

animation:move 10s cubic-bezier(0.25, 0.75, 0.58, 1) forwards;

animation:move 10s cubic-bezier(0.25, 0.75, 0.58, 1) infinite;

animation:move 10s cubic-bezier(0.25, 0.75, 0.58, 1) alternate-reverse;

```
〈div class="box"〉〈/div〉
〈button class="stop"〉멈춰〈/button〉
〈button class="restart"〉다시〈/button〉
```

```
const box = document.querySelector('.box')
const stop = document.querySelector('.stop')
const restart = document.guerySelector('.restart')
stop.addEventListener('click', () => {
   box.style.animationPlayState = 'paused'
restart.addEventListener('click', () => {
   box.style.animationPlayState = 'running'
```

animation

```
⟨div class="loading"⟩
   <div class="img_cha"></div>
   <div class="img_shadow"></div>
   <div class="bgWrap">
       <div class="red"></div>
       <div class="spring"></div>
       ⟨div class="green"⟩⟨/div⟩
       <div class="yellow"></div>
   </div>
</div>
```

```
.loading {
  width:500px;
  height:500px;
  position:absolute;
  top:50%;
  left:50%;
  transform: translate(-50%, -50%);
  background:skyblue;
```

```
.loading .img_cha {
   position:absolute;
   bottom:35px;
   left:170px;
   width:160px;
   height:160px;
   background:url('img/img_loading.svg') no-repeat;
   z-index:2;
   animation:jump .5s cubic-bezier(.17,.67,.32,.99) infinite alternate;
@keyframes jump {
   0% {bottom:35px;}
   100% {bottom:140px;}
```

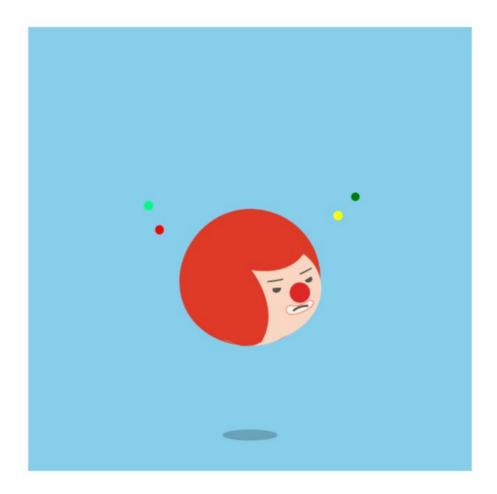
```
.loading .img_shadow {
   position:absolute;
   bottom:30px;
   left:200px;
   width:100px;
   height:20px;
   border-radius:50%;
   background:rgba(0, 0, 0, .5);
   transform:scale(1);
   animation:shadow .5s cubic-bezier(.17,.67,.32,.99) infinite alternate;
@keyframes shadow {
   0% {transform:scale(1);background:rgba(0, 0, 0, .5);}
   100% {transform:scale(.6);background:rgba(0, 0, 0, .2);}
```

```
.loading .bgWrap > div {
animation
 실습
           width: 10px;
           height:10px;
           border-radius:50%;
           position:absolute;
         .loading .bgWrap div.red {
           bottom:132px;
           left:30.33%;
           background:red;
           animation:flow1 1s cubic-bezier(.17,.67,.32,.99) infinite;
        @keyframes flow1 {
           0% {opacity:0;}
           5% {opacity:1;bottom:132px;left:30.33%;}
           80% {opacity:1;}
           100% {opacity:0;bottom:320px;left:28%;}
```

```
.loading .bgWrap div.spring {
   bottom:172px;
   left:33%;
   background:springgreen;
   animation:flow2 1s cubic-bezier(.17,.67,.32,.99) infinite;
@keyframes flow2 {
   0% {opacity:0;}
   5% {opacity:1;bottom:172px;left:33%;}
   80% {opacity:1;}
   100% {opacity:0;bottom:342px;left:23.2%;}
```

```
.loading .bgWrap div.green {
   bottom:182px;
   right:30.33%;
   background:green;
   animation:flow3 1s cubic-bezier(.17,.67,.32,.99) infinite;
@keyframes flow3 {
   0% {opacity:0;}
   5% {opacity:1;bottom:182px;right:30.33%;}
   80% {opacity:1;}
   100% {opacity:0;bottom:352px;right:23.2%;}
```

```
.loading .bgWrap div.yellow {
   bottom:159px;
   right:36.2%;
   background:yellow;
   animation:flow4 1s cubic-bezier(.17,.67,.32,.99) infinite;
@keyframes flow4 {
   0% {opacity:0;}
   5% {opacity:1;bottom:159px;right:36.2%;}
   80% {opacity:1;}
   100% {opacity:0;bottom:332px;right:26.4%;}
```



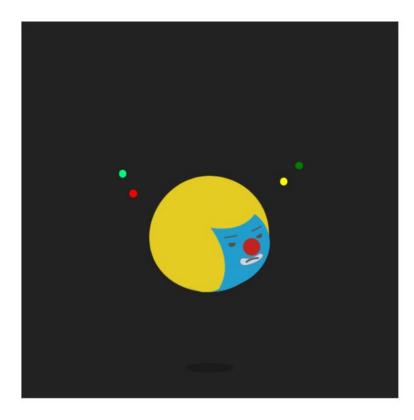
```
⟨div class="toggle"⟩
   <label>
       <input type="radio" name="mode" value="light" checked>
       <span class="light">Light</span>
   </label>
   (label)
       (input type="radio" name="mode" value="dark")
       <span class="dark">Dark</span>
   </label>
</div>
```

```
animation
           .toggle {
 실습
              position:absolute;
              top:20px;
              left:50%;
              transform:translateX(-50%);
           .toggle input[type="radio"] {
           .toggle label {
           .toggle span {
              padding: 10px 20px;
              border-radius: 20px;
              background: #ddd;
              color: #555;
              font-size: 16px;
              margin: 0 5px;
           .toggle input[type="radio"]:checked + span {
              background: #333;
```

```
const radio = document.querySelectorAll('input[type="radio"]')
const loading = document.guerySelector('.loading')
const imgChar= document.querySelector('.img_cha')
radio.forEach(radio => {
   radio.addEventListener('click', () => {
       if(radio.value === 'light') {
           loading.style.background = 'skyblue'
           imgChar.style.background = 'url("img/img_loading.svg") no-repeat'
       }else if(radio.value === 'dark') {
           loading.style.background = '#222'
           imgChar.style.background = 'url("img/img_loading_b.svg") no-repeat'
```

Light





animation



animation

실습

```
padding:0;
   margin:0;
   box-sizing: border-box;
body {
   background:oldlace;
ul {
   position:absolute;
   left:50%;
   list-style: none;
   border-left:5px solid #000;
li {
   opacity: 0;
   position:relative;
   padding:70px 0;
   font-weight:bold;
   transition: all 1.5s ease-out;
```

```
li:nth-child(odd) {
li:nth-child(even) {
li.show {
  animation:show .5s ease-in-out forwards;
@keyframes show {
  0% {transform: translateY(50px);opacity: 0;}
  100% {transform: translateY(0);opacity: 1;}
```

```
document.addEventListener("DOMContentLoaded", function() {
   const times = document.querySelectorAll("li");
   const observer = new IntersectionObserver((sections) => {
       sections.forEach(section => {
          if (section.isIntersecting) {
               section.target.classList.add("show");
          else {
              section.target.classList.remove("show");
      });
   }, {
      threshold: 0.1
   times.forEach(time => {
      observer.observe(time);
```



step

100px

step1 step2	step3	step4	step5	step6
-------------	-------	-------	-------	-------

◆ 600px →

- 1. 컷 동일한 크기를 유지
- 2. 컷 사이에 여백 없이 밀착

-					
step1	step2	step3	step4	step5	step6

CLASS 6.

step animation



```
body {
   overflow: hidden;
.box {
   left:100px;
   width:415px;
   height:370px;
   background:url('img/run.png') no-repeat;
   background-size:cover;
   animation:gif 1s infinite steps(10), run 10s linear infinite;
@keyframes gif {
   100% { background-position: -4150px 0;}
@keyframes run {
   0% {left:0;}
   100% {left:100%;}
```

step animation



```
const fast = document.querySelector('.fast')
const box = document.querySelector('.box')

box.style.animation = `gif 1s infinite steps(10), run ${fast.value}s

linear infinite`;

fast.addEventListener('input', function() {
   box.style.animation = `gif 1s infinite steps(10), run

${fast.value}s linear infinite`;
   console.log(fast.value);
});
```

```
〈div class="box"〉〈/div〉
〈input type="range" class="fast" min="2" max="20" step="2"〉빠르기
```

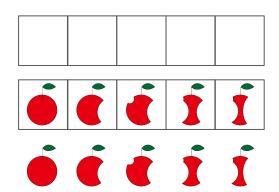
step animation

본인만의 스텝 애니메이션을 만들어 보자

아주 간단한 소스를 제작한 후 step animation을 완성한다.

소스 제작법

- 2. 첫 안에 변화되는 애니메이션을 그린다.
- 3. 레이아웃 박스 선을 투명도를 주어 눈에 보이지 않게 처리한다.
- 4. png 파일로 저장한다.



* 만약 배경색을 넣고 싶다면 넣어도 무방하다. > 이경우 jpg로 출력해도 괜찮음

과제

class3 과제

애니메이션 + js 자유롭게

기한 : 10월 9일 밤 11:59까지

제출 : LMS에 제출

파일명: 학번_이름

이벤트 타입 mouse / keyboard class5

이벤트 타입 : 마우스 이벤트

마우스 이벤트

click: 마우스 클릭 했을때

mouseenter : 마우스 커서가 요소 위에 있을때

mouseleave : 마우스 커서가 요소 밖으로 나갈때

mouseup: 마우스 눌렀을때

mousedown : 마우스 땠을때

dbclick : 더블클릭

mousemove : 마우스 이동

class5 이벤트 타입 : 마우스 이벤트

```
<div class="box"></div>
<h1></h1>
```

```
.box {
    width:100px;
    height:100px;
    background:aqua;
}
```

```
class5
이벤트 타입 : 마우스 이벤트
```

```
const box = document.querySelector('.box')
const h1 = document.querySelector('h1')
box.addEventListener('click', () => {
  h1.innerHTML = '클릭'
box.addEventListener('mouseover', () => {
  h1.innerHTML = '들어옴'
box.addEventListener('mouseout', () => {
  h1.innerHTML = '나감'
box.addEventListener('mouseup', () => {
  h1.innerHTML = '뗐다'
box.addEventListener('mousedown', () => {
  h1.innerHTML = '누르는중'
box.addEventListener('dblclick', () => {
  h1.innerHTML = '더블클릭'
```

class5

이벤트 타입 : 키보드 이벤트

키보드 이벤트

keydown : 키 눌렀을때

keyup : 키 떨어졌을때

event당사자.key : key값 리턴

```
class5
이벤트 타입 : 키보드 이벤트
```

<h1>'' 를 눌렀어요</h1>

```
\( \script \)

let keyValue = document.querySelector('strong')

document.addEventListener('keydown', (key) => {

    keyValue.innerText = key.key;

});

\( \script \>
\)
```