

机密★启用前

2017年福建省高等职业教育入学考试职业技能测试

计算机类 试题 A

(满分 100 分 考试时间 75 分钟)

操作注意事项:

1. 在考试机的最后一个磁盘建立以考生技能测试号命名的考生文件夹。
2. 将试题文件夹下的所有文件及文件夹都复制到考生文件夹下。
3. 本场考试所有结果文件均需存放在考生文件夹内，保存在其他地方视为未提交结果文件。
4. 所有试题的结果文件必须以正确的文件格式保存，因文件格式错误而导致文件打不开或 VB 程序没有源代码则该题不得分。

项目一、WORD操作（20分）

打开考生文件夹下的“Word操作.doc”文档，完成以下操作，结果如【样文】所示。

1. 将文档标题（第一行“电子竞技”）设置为艺术字，艺术字样式为第5行第4列；黑体，60号，加粗；艺术字形状为“粗环形”；文字环绕为“上下型环绕”；水平居中对齐。
2. 将文档中除标题“电子竞技”外的所有段落文字设置为仿宋，三号，首行缩进2字符，段前、段后各2行，1.5倍行距。
3. 将正文第二段文字内容分为等宽两栏，栏间距为4字符，并加分隔线。
4. 为正文第三段文字添加“红色”的底纹。
5. 在文档中插入图片“电子竞技.jpg”，图片大小为原来的80%，版式为“穿越型环绕”，并调整到样文所示位置。
6. 为文档添加页眉，页眉文字为“电子竞技”，文字居中。
7. 完成后以原文件名保存文档，并关闭Word2003。

【样文】



电子竞技 (Electronic Sports) 就是电子游戏比赛达到“竞技”层面的活动。电子竞技运动就是利用电子设备作为运动器械进行的、人与人之间的智力对抗运动。通过运动，可以锻炼和提高参与者的思维能力、反应能力、心眼四肢协调能力和意志力，培养团队精神。电子竞技也是一种职业，和棋艺等非电子游戏比赛类似，2003 年 11 月 18 日，国家体育总局正式批准，将电子竞技列为第 99 个正式体育竞赛项。2008 年，国家体育总局将电子竞技改批为第 78 个正式体育竞赛项。

1986 年美国 ABC 频道的直播上，通过电视直播两

个孩子间玩任天堂游戏机，被视为电子竞技的开始。

不久前腾讯互娱正式成立了腾讯电竞，这几乎可以被定为吹响 2017 年移动游戏行业重要变革的号角。根据估计，移动端和 PC 端将会有超过 1.9 亿的观众，在各类直播平台观看电子竞技比赛。



项目二、EXCEL操作（15分）

打开考生文件夹下“**Excel操作.xls**”文件，完成以下操作，结果如【样文】所示。

1. 设置单元格格式：将单元格区域“A1:J1”合并，水平居中，设置标题文本的格式为黑体，26号，加粗；
2. 自动套用格式：将单元格区域“A2:J12”自动套用格式“序列2”；

3. 公式(函数)的应用：计算每个教师“评教得分”列的内容（“评教得分”为学生评价、同事评价、领导评价、自己评价的平均值），结果分别放在相应的单元格中；
4. 重命名工作表：将Sheet1工作表重命名为“教师评教得分”；
5. 分类汇总：将“教师评教得分”的所有数据复制到sheet2中，在sheet2工作表中，对单元格数据按“职称”进行降序排序，再以“职称”为分类字段，将教师的“评教得分”进行“平均值”分类汇总；
6. 以原文件名保存文件，并关闭Excel2003。

【样文】

**学院教师评教得分									
编号	姓名	性别	出生日期	职称	学生评价	同事评价	领导评价	自己评价	评教得分
001	王志瑛	女	1965年1月2日	副教授	78	89	62	94	80.75
002	刘美利	女	1980年3月1日	讲师	77	66	88	78	77.25
003	康林林	男	1978年9月10日	讲师	78	65	66	62	67.75
004	时友谊	男	1961年3月23日	教授	85	61	69	93	77
005	孙玟	女	1973年5月8日	副教授	69	91	93	64	79.25
007	路遥	女	1981年6月9日	讲师	84	89	63	63	74.75
008	叶春华	女	1982年7月3日	工程师	82	97	73	79	82.75
009	林辉	男	1967年4月5日	副教授	88	88	73	87	84
010	王付生	男	1977年6月6日	实验师	74	91	98	85	87
011	李清岚	女	1979年12月9日	工程师	64	64	60	64	63

**学院教师评教得分									
编号	姓名	性别	出生日期	职称	学生评价	同事评价	领导评价	自己评价	评教得分
010	王付生	男	1977年6月6日	实验师	74	91	98	85	87
				实验师 平均值					87
004	时友谊	男	1961年3月23日	教授	85	61	69	93	77
				教授 平均值					77
002	刘美利	女	1980年3月1日	讲师	77	66	88	78	77.25
003	康林林	男	1978年9月10日	讲师	78	65	66	62	67.75
007	路遥	女	1981年6月9日	讲师	84	89	63	63	74.75
				讲师 平均值					73.25
008	叶春华	女	1982年7月3日	工程师	82	97	73	79	82.75
011	李清岚	女	1979年12月9日	工程师	64	64	60	64	63
				工程师 平均值					72.875
001	王志瑛	女	1965年1月2日	副教授	78	89	62	94	80.75
005	孙玟	女	1973年5月8日	副教授	69	91	93	64	79.25
009	林辉	男	1967年4月5日	副教授	88	88	73	87	84
				副教授 平均值					81.33333
				总计平均值					77.35

项目三、Visual Basic 程序设计（65 分）

1. 打开考生文件夹内 VB1 文件夹下的“工程 1.vbp”文件进行设计，界面如图 3-1 所示。项目文件保存在文件夹 VB1 内。（15 分）



图 3-1

2. 打开考生文件夹内 VB2 文件夹下的“工程 2.vbp”文件进行设计，项目文件保存在文件夹 VB2 内。具体要求如下：（20 分）

- （1）按照图 3-2 所示在窗体上放置控件；
- （2）窗体上有三个文本框，上面两个分别用于用户输入“商品单价”和“商品数量”，单击“计算”，将商品单价乘以商品数量得到应付款显示在最下面一个文本框中；
- （3）最下面一个文本框（应付款）不能直接输入；
- （4）单击“清除”按钮，三个文本框内容被清空，同时第一个文本框获得焦点。



图 3-2

3. 打开考生文件夹内 VB3 文件夹下的“工程 3.vbp”文件进行设计，项目文件保存在文件夹 VB3 内。具体要求如下：（15 分）

在窗体上添加一个文本框和一个命令按钮。程序运行后，单击命令按钮，即可计算出 0~200 范围内能被 3 或 7 整除的所有整数的和，并显示在文本框中。程序运行界面如图 3-3 所示。



图 3-3

4. 打开考生文件夹内 VB4 文件夹下的“工程 4.vbp”文件进行设计，项目文件保存在文件夹VB4内。具体要求如下：（15分）

在窗体上添加一个文本框和一个命令按钮。程序运行后，单击命令按钮，随机产生5个0~10的整数(大于等于0，小于等于10)，将其放入一个一维数组中，找出其中最大值，将这5个整数与其中的最大值都显示在文本框中。程序运行界面如图3-4所示。

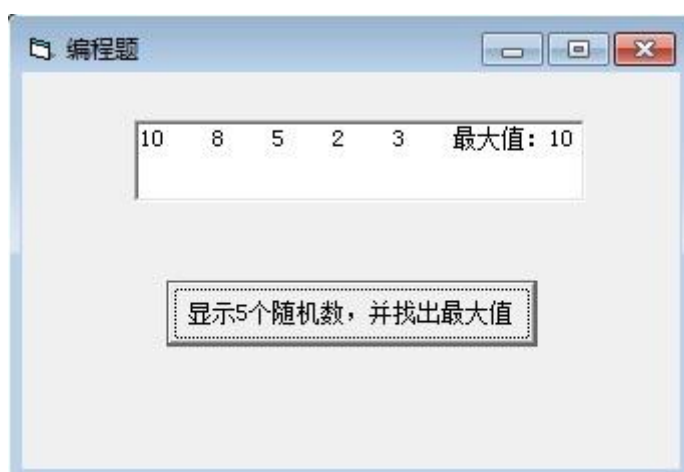


图 3-4