

机密★启用前

## 2017年福建省高等职业教育入学考试职业技能测试

# 计算机类 试题D

(满分100分 考试时间75分钟)

操作注意事项:

1. 在考试机的最后一个磁盘建立以考生技能测试号命名的考生文件夹。
2. 将试题文件夹下的所有文件及文件夹都复制到考生文件夹下。
3. 本场考试所有结果文件均需存放在考生文件夹内，保存在其他地方视为未提交结果文件。
4. 所有试题的结果文件必须以正确的文件格式保存，因文件格式错误而导致文件打不开或VB程序没有源代码则该题不得分。

### 项目一、WORD 操作（20 分）

打开考生文件夹下的“**Word 操作.doc**”文档，完成以下操作，结果如【样文】所示。

1. 将文档标题（第一行“虚拟现实技术”）设置为艺术字，艺术字样式为第 3 行第 4 列；华文新魏，40 号，加粗；艺术字形状为“左牛角形”；文字环绕为“上下型环绕”，水平居中对齐。
2. 将文档中除标题“虚拟现实技术”外的所有文字设置为楷体小四号，段落设置为首行缩进 2 字符，段前、段后各 0.5 行，行距为固定值 20 磅。
3. 将正文第二段及以后所有段落分为等宽两栏，栏间距为 4 字符，并加分隔线。
4. 为正文最后一段文字添加灰色—35%的底纹和 1 磅粗的红色实线边框。
5. 在文档中插入图片“虚拟现实.jpg”，图片大小为原来的 30%，版式为“四周型”，并调整到样文所示位置。
6. 为文档添加页眉，页眉文字为“虚拟现实技术”，文字居中。
7. 完成后以原文件名保存文档，并关闭 Word 2003。

# 虚拟现实技术

虚拟现实技术 (VR) 是仿真技术的一个重要方向是仿真技术与计算机图形学人机接口技术多媒体技术传感技术网络技术等多种技术的集合是一门富有挑战性的交叉技术前沿学科和研究领域。虚拟现实技术 (VR) 主要包括模拟环境、感知、自然技能和传感设备等方面。模拟环境是由计算机生成的、实时动态的三维立体逼真图像。感知是指理想的 VR 应该具有切人所具有的视觉感知外, 还有听觉、触觉、力觉、运动等感知, 甚至还包括嗅觉和味觉等, 也称为多感知。自然技能是指人的头部转动, 眼睛、手势、或其他人体行为动作, 由计算机来处理与参与者的动作相适应的数据, 并对用户的输入作出实时响应, 并分别反馈到用户的五官, 传感设备是指三维交互设备。2016 年被称为 “VR” 元年。



虚拟现实技术的主要特征有多感知性、折叠存在感、折叠交互性和折叠自主性。

## 多感知性

指除一般计算机所具有的视觉感知外, 还有听觉感知、触觉感知、运动感知, 甚至还包括味觉、嗅觉、感知等。理想的虚拟现实应该具有切人所具有的感知功能。

## 折叠存在感

指用户感到作为主角存在于模拟环境中的真实程度。理想的模拟环境应该达到使用户难辨真假的程度。

## 折叠交互性

指用户对模拟环境内物体的可操作程度和从环境得到反馈的自然程度。

## 折叠自主性

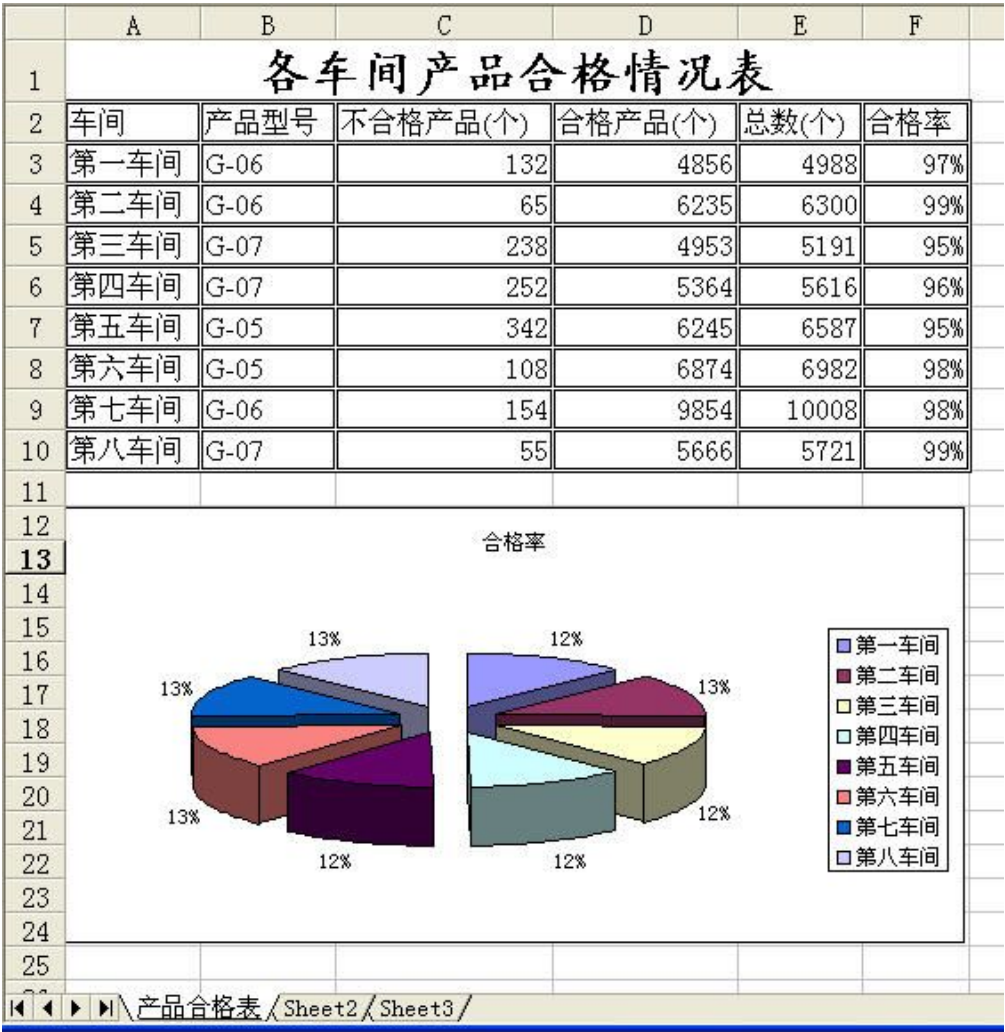
指虚拟环境中的物体依据现实世界物理运动定律动作的程度。

项目二、EXCEL 操作（15 分）

打开考生文件夹下“Excel 操作.xls”文件，完成以下操作，结果如【样文】所示。

- 1. 设置单元格格式：将单元格区域“A1:F1”合并，水平居中，设置标题文本的格式为楷体\_GB2312，20 号；
- 2. 设置表格边框线：将单元格区域 A2:F10 的所有边框线设置为双实线；
- 3. 公式(函数)的应用：计算各产品的合格率，结果分别放在相应的单元格中；
- 4. 重命名工作表：将 Sheet1 工作表重命名为“产品合格表”；
- 5. 建立图表：使用“A2:A10”和“F2:F10”单元格区域的数据创建一个分离型三维饼图，将图插入到当前工作表的 A12:F24 区域内，并显示数据百分比；
- 6. 以原文件名保存文件，并关闭 Excel 2003。

【样文】



项目三、Visual Basic 程序设计（65 分）

1. 打开考生文件夹内 VB1 文件夹下的“工程 1.vbp”文件进行设计，界面如图 1-1 所示。程序运行后，单击“当前月份”按钮，在 Label1 中显示当前月份；单击“退出”按钮，退出程序。运行结果示例如图 1-2 所示。

项目文件保存在考生文件夹 VB1 内。（15 分）



图 1-1

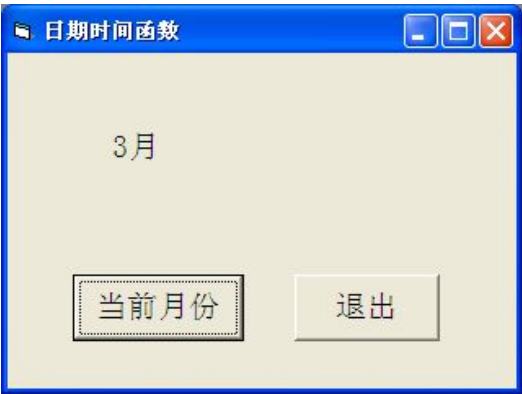


图 1-2

2. 打开考生文件夹内 VB2 文件夹下的“工程 1.vbp”文件进行设计，界面如图 2-1 所示。设定初始密码为“123456”，程序运行后，单击“确定”按钮，若密码正确，弹出新窗体显示“登录成功！”，若密码不正确，则弹出消息框显示“无法登录！”；单击“退出”按钮，退出程序。运行结果如图 2-2 和图 2-3 所示。

项目文件保存在文件夹 VB2 内。（20 分）

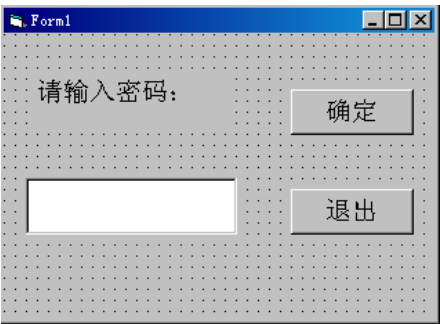


图 2-1

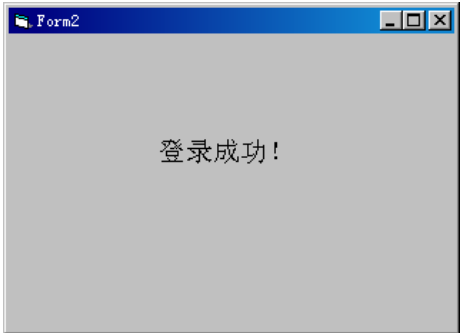


图 2-2

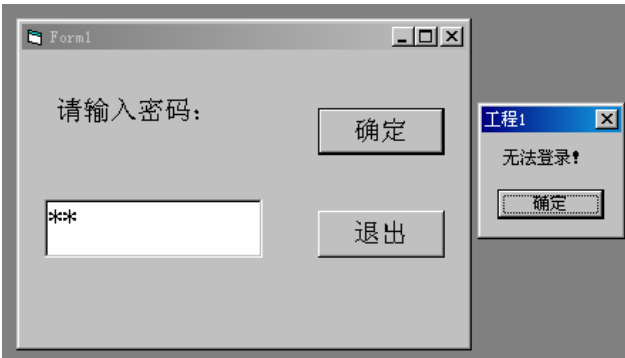


图 2-3

3. 打开考生文件夹内 VB3 文件夹下的“工程 1.vbp”文件进行设计，实现简易计算功能，界面如图 3-1 所示。程序运行后，在两个文本框中分别输入两个整数，根据单选按钮所选的运算类型执行对应的运算，运算结果显示在 Label3 中，结果示例如图 3-2 所示。

项目文件保存在文件夹 VB3 内。（15 分）



图 3-1

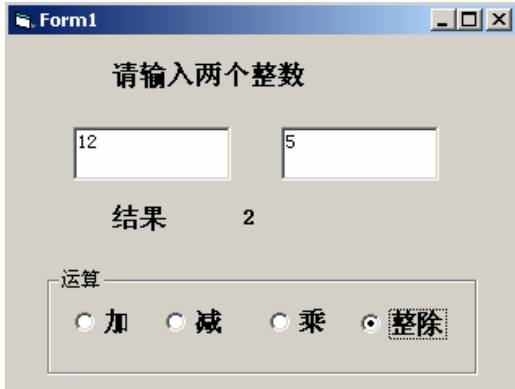


图 3-2

4. 打开考生文件夹内 VB4 文件夹下的“工程 1.vbp”文件进行设计，界面如图 4-1 所示。程序运行后，在两个文本框中分别输入整数，单击“最大公约数”按钮，实现求两个整数的最大公约数，结果显示在 Label3 中，结果示例如图 4-2 所示。说明：如果一个整数同时是两个整数的约数，称这个整数为它们的“公约数”。

项目文件保存在文件夹 VB4 内。（15 分）



图 4-1



图 4-2