北京邮电大学 2017 年硕士研究生入学考试试题

考试科目: 计算机学科基础综合(数据结构部分)

请考生注意:①所有答案(包括选择题和填空题)一律写在答题纸上,否则不计成绩。 ②不允许使用计算器。

注: 此部分试题为 2017 年北京邮电大学 803 考研真题中数据结构单科题目,题目

一、牛坝处件越(母小越6)	—、	单项选择题	(每小题	2 分
---------------	----	-------	------	-----

A. 孩子链表表示法

C. 按层次的顺序存储表示法

	编号与计算机综合试卷中数据结构部分题目编号保持一致。
—、	、单项选择题(每小题 2 分)
1.	下列选项中与算法的时间复杂度有关的是
	A. 问题规模 B. 计算机硬件性能 C. 编译程序质量 D. 程序设计语言
2.	用单链表存储两个各有 n 个元素的有序表, 若要将其归并成一个有序表, 最少的比较
次数	数是
	A. n-1 B. n C. 2n-1 D. 2n
3.	一个队列用只带尾指针的单循环链表存储,则队列插入和删除操作的时间复杂度分
别是	
	A. $O(1)$, $O(1)$ B. $O(1)$, $O(n)$ C. $O(n)$, $O(1)$ D. $O(n)$, $O(n)$
4.	已知一个三维数组 A[115][09][-36]的每个元素占用 5 个存储单元,该数组总共需
	要的存储空间单元数为
	A. 1500 B. 4050 C. 5600 D. 7500
5.	一棵具有 n(n>1)个结点的树,其高度最小和最大分别是
	A. 1, log ₂ n B. 1, n C. 2, n D. log ₂ n, n
6.	在下列选项中,不能作为树的存储形式是

欢迎关注微信公众号:邮学网 1 科目:803 数据结构

B. 双亲表示法

D. 孩子兄弟表示法

7. 一个具有 n 个顶点的强连通图,边数最多是

A. n-1 B. n C. n(n-1)/2 D. n(n-1)

8. 下列关于图的叙述中, 正确的是

- A. 在有向图中, 各顶点的入度之和等于各顶点的出度之和
- B. 若图的临界矩阵是对称矩阵,则该图一定是连通的无向图
- C. 连通分量是无向图中的极小连通子图
- D. 用临界表存储图所用的空间大小只与图的顶点数有关
- 9. 查找有序表中的某一指定元素时,折半查找比顺序查找的比较次数

A. 一定少 B. 一定多 C. 相同 D. 不确定

10. 下列关于排序算法的叙述中, 正确的是

- A. 算法的稳定性是指在各种情况下的时间效率相差不大的特性
- B. 希尔(shell)排序的实质是多次利用直接插入排序方法
- C. 所有时间复杂度为 O(n²) 的简单排序算法都是稳定的
- D. 在待排序列数据基本有序的情况下,快速排序效率最高
- 11. 用堆排序方法将待排序列 (3,2,4,1,5) 建成的初始堆是

A. 5, 4, 3, 2, 1 B. 1, 2, 3, 4, 5

C. 5, 3, 4, 1, 2 D. 1, 2, 4, 5, 3

二、综合应用题

41. (10分) 已知有向图描述为

{<A.B.1>.<A,E,6>,<A,D,7>,<B,C,2>,<B,E,4>,<C,D,3>,<C,E,1>,<E,D,1>}, 各项中的数字表 示两顶点间的权值。

- (1) 画出该有向图;
- (2)利用迪杰斯特拉(Dijkstra)算法求顶点 A 到其它各顶点间的最短距离,写出求

科目:803 数据结构

解过程。

typedef struct {

42. (13 分)设计算法 Search_Insert:在一棵非空二叉排序树(按各元素的 key 值建立)上查找元素值为 e 的结点,若该结点存在,返回其指针;若该结点不存在,则插入一个元素值为 e 的新结点,并返回新结点的指针。

```
int key;
  char info[10];
} elemtype;
typedef struct node {
  elemtype data;
  node *lchild, *rchild;
} node, *bitptr
bitptr Search_Insert( bitptr T, elemtype e )
```

科目:803 数据结构

北京邮电大学 2017 年硕士研究生入学考试试题参考答案

考试科目: 计算机学科基础综合(数据结构部分)

注:此部分参考答案为邮学网803团队原创,仅供学习和参考。803真题讲解及总结 归纳可参考邮学网 803 冲刺课程。

一、单项选择题

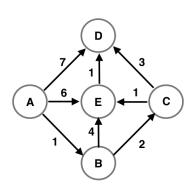
1-5 A B A D C 6-10 C D A D B

11 C

二、综合应用题

41.

(1)



(2)

Dijkstra 算法求 A 到其他各节点的最短路径:

顶点 第 1 趟 第 2 趟 第 3 趟 第 4 5	裆
----------------------------	---

В	1 (最短)			
D	A->B			
С	ω	3(更新)(最短)		
C		A->B->C		
D	7	7	6(更新)	5(更新)(最短)
D	A->D	A->D	A->B->C->D	A->B->C->E->D
E	6	5(更新)	4(更新)(最短)	
	A->E	A->B->E	A->B->C->E	
集合S	{A, B}	{A, B, C}	{A, B, C, E}	{A, B, C, E, D}

42.

// Created by Teacher Dong-Youxue kao yan on 2017/10/18.

// All rights reserved.

#include <ctype.h>

#include <stdlib.h>

typedef struct {

```
int key;
   char info[10];
} elemtype;
typedef struct node {
   elemtype data;
   struct node *lchild, *rchild;
} node, *bitptr;
node *Search_Insert(bitptr root, int e) {
   node *p, *f, *new;
   p = root, f = root;
   while (p != NULL) {
       f = p;
       if ((p -> data).key == e) {
           break;
       }
       else if ((p -> data).key > e) {
           p = p \rightarrow lchild;
```

```
}
    else {
       p = p \rightarrow rchild;
    }
}
if (p == NULL) \{
    new = (node *)malloc(sizeof(node));
    new -> Ichild = NULL, new -> rchild = NULL, (new -> data).key = e;
    if ((f -> data).key > e) {
       f -> Ichild = new;
   }
    else {
       f -> rchild = new;
   }
    p = new;
}
return p;
```

}