大连海事大学 2002 年硕士研究生招生考试试题

考试科目:数据结构与程序设计

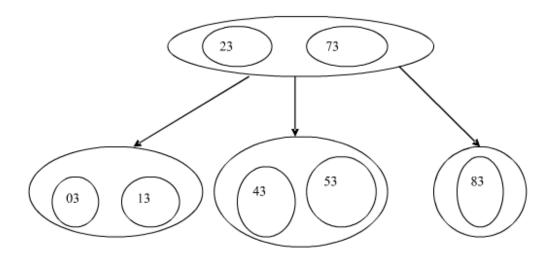
适用专业:计算机应用技术

- 一、判断下列叙述是否正确: (共20分,每小题1分)
- 1、二叉树是度为二的树的专业表述(**)
- 2、 先序遍历序列与中序遍历序列相同的二叉树只能是单枝树。
- 3、一个森林与一棵二叉树的转换是唯一的。
- 4、算法的优劣与所用计算机无关,但与算法描述语言有关。
- 5、输入非法数据不会使健壮的算法出现莫名其妙的状态。
- 6、在完成外排序的过程中,每个记录的 I/O 次数必定相等。
- 7、任何广义表都可以有树结构表示。
- 8、对森林的中序遍历等价于对应二叉树上的中序遍历。
- 9、每一个网(带权网)的最小生成树的唯一的。
- 10、 在 AOE 网中, 只要缩短关键路径上某个活动的时间, 就可以缩短整个工程的时间。
- 11、 同一图的深度遍历序列与广度遍历序列不同。
- 12、 平衡二叉树中所有结点的平衡因子都不超过 1。
- 13、 当内存足够时,可以用哈希表实现比折半查找还快的查找算法。
- 14、 对任何序列进行排序,简单插入排序都比快速排序慢。
- 15、 哈希函数的时间复杂度应尽量小。
- 16、 简单插入排序和归并排序都是稳定的排序。
- 17、 在外排序中,即使工作区长度 w 远远小于 n,也有可能通过一次"置换—选择"排序完成 n 个初始序列记录的全部排序。
- 18、 进行外排序的速度取决于所选用的内排序算法的速度。
- 19、 有序表与线性表的区别在于是否按关键字排序。
- 20、 存在环路的有向图不能完全拓扑排序。
- 二、请选择准确的字或词填入空缺位置,构成正确完整的描述。(8分)
 - 1、队列结构可以实现" 进 出"的缓冲功能。
 - 2、由一棵树转换成的二叉树的根结点一定没有 分枝。
 - 3、快速排序是简单排序算法中排序算法的改进。
 - 4、提高外排序速度的核心工作是减少记录的______次数。
- 三、给定进栈元素顺序 a、b、c、d、e,请给出 b 为第二个出栈元素且 e 为第五个出栈元素 的所有出栈序列? (8分)

四、已知广义表 S=(((),a),(b,(c,(d)),e),(f)),gethead()表示取头元素操作,gettail()表示取尾表操作,试分别求下列操作运算的结果:(8分)

- 1, gethead (gethead (s)).
- 2, gettail (gettail (s)).
- gethead (gettail (s)).
- 4. gettail (gethead (s)).

五、请在下面的 2-3 B 树上先依次插入关键字 11,31,再依次删除关键字 03,73,写出每次操作后 2-3 B 树的结构。(8 分)



六、选取哈希函数 $H(key)=key \mod 11$,用线性再散列开放定址法解决冲突。试在 $0\sim10$ 的散列地址空间内对关键字序列 $\{19,11,31,23,17,27,41,13,91,61\}$ 构造哈希表,并计算在等概率下成功查找的平均查找长度。 $(8\, \mathcal{O})$

七、试用归纳法证明:高度为 h 的二叉树的节点总数不超过 2^h -1。(10 分)



八、试读下列算法,请统计要完成 catch (9) 所需要的比较次数、加法次数、除法次数和乘法次数。 $(10\, 分)$

```
Void catch (int n) {
    Int k=0;
    Int m=1;
    While ((m+k)<n/2){
        M*=2; k++; n++;
    }
}
```

九、试读下列栈和队列操作算法,请给出调用并执行 testit (3) 后的所有输出结果。(10分)

```
Void testit (int \( \frac{h}{h} \) \{
Stack s;
Queue q;
Int na, nb, nm;
na=12; nb=21; nm=m;
while (na<nb) {
```

```
push (s,na); enqueue(q,nb);
         na++; nb-=2; nm++;
     Printf ("nm=%d,na=%d,nb=%d\n",nm., na, nb);
     While (nm>0){
       Nm-=2;
       Na=pop(s);
       Nb=dequeue(q)+na;
       Printf("out:%d\n",nb);
   }
十、以指向左侧二叉树根的指针 root 做初始值,执行右侧的递归算法 shifttree(root),请给出
执行后的二叉树结构图。(10分)
Shifttree (T) {
 If (T==NULL)
  Return (0);
 T1=T→mhild;
 Shifttree (T1);
 Tr=T→rchild;
 If ((T1 \triangleleft null) \&\&(Tr \triangleleft null) \&\&(T1 \rightarrow data \supseteq Tr \rightarrow data)) {
  T→Lchild=Tr;
  T→Rchild=T1;
 Shifttree (Tr);
     root
                          87
```

17

67

77