## 一、单项选择题,每小题 2 分,共80 分

1. 下列程序段中加下划线的语句执行次数为()。

```
int x=91; int y=100;
  while (y > 0)
  { if (x > 100) \{x = x-10; y--;\}
    else x++;
```

A. 1111

B. 1010

C. 1000

D. 1100

- 2. 对有 10 个元素的有序表, 采用二分查找, 需要比较 4 次方可找到的元素个数为()。 C. 4 D 3 B. 6
- 3. 编号为 A, B, C 的三辆列车, 顺序开进栈式结构的站台, 问开出车站不可能的顺序 为()。
  - A. ABC B. CAB C. CBA D. BAC
- 4. 假设用一个一维数组 B 来按行存放一个对称矩阵 A 的下三角部分, 那么访问 A 的下 三角部分的第 i 行第 j 列元素应表示为: ()。(下标都从 0 开始)

A. B[i\*(i-1)/2+j+1] B. B[i\*(i+1)/2+j+1] C. B[i\*(i-1)/2+j] D. B[i\*(i+1)/2+j]

- 5. 设某一二叉树的中序遍历序列为 A, B, C, D, E, F, G, 后序遍历序列为 B, D, C, A, F, G, E, 则该二叉树的前序遍列序列为()。
  - A. BADCGEF B. EACDBGF C. EACBDGF D. EGFACDB
- 6. 当被排序的一组记录在排序前已按关键码递增有序,排序过程中反而要做最多的比较 次数, 这是()排序方法。
  - A. 直接插入排序 B. 快速排序 C. 起泡排序 D. 直接选择排序
- 7. 排序过程中关键码比较的次数与记录的初始排列无关的排序方法有()。
  - A. 直接插入排序、直接选择排序、二分法插入
  - B. 直接选择排序、归并排序
  - C. 直接插入排序、起泡排序
  - D. 直接选择排序、二分法插入排序
- 8. 对线性表 (7, 34, 55, 25, 64, 46, 20, 10) 进行散列存储时, 若选用 H(K) = K%9 作为 散列函数,则散列地址为1的元素有()个。

A. 1 B. 2 C. 3 D. 4

9. 设图 G,其顶点数为 n,边数为 e,则对用邻接矩阵表示的图 G 进行任何一种遍历时的时间复杂度,以及对用邻接表表示的图 G 进行任何一种遍历时的时间复杂度分别为 ()。 A. O(n²), O(e) B. O(n), O(e) C. O(n*log₂n), O(e²) D. O(log₂n), O(e²)  10. 一个具有 n 个顶点的无向图至多有 () 条边。 A. n(n+1) 2 B. n(n-1) 2 C. n² D. n(n-1) 3  11. "收银员输入购买的商品时,系统要显示该商品的描述、单价、数量和总价。" 属于 () 层次的需求。 A. 业务需求 B. 非功能性需求 C. 用户需求 D. 系统需求  12. 对需求工程的下列说明,哪个是对的 (); A. 当需求获取时,需求工程师和用户对于系统应该具有的功能意见不一致时,应 当听从用户的,因为用户是上帝。 B. 涉众(Stakeholder),客户(Customer)和用户(User)是同一个概念。C. 对于需求规格说明评审会议,用户不一定需要参与。D. 需求的变更需要得到需求变更控制委员会的同意。 13. 在某大学学籍管理信息系统中,假设学生年龄的输入范围为 16—40,则根据黑盒测试中的等价类划分技术,下面划分正确的是(); A. 可划分为 2 个有效等价类,2 个无效等价类。B. 可划分为 1 个有效等价类,2 个无效等价类。C. 可划分为 2 个有效等价类,4 个无效等价类。C. 可划分为 2 个有效等价类,1 个无效等价类。D. 可划分为 1 个有效等价类,1 个无效等价类。D. 可划分为 1 个有效等价类,1 个无效等价类。D. 可划分为 2 个有效等价类,并不包括对系统的所有修改。C. 在开发前先写测试用例就是测试驱动开发。D. 评审代码的时候尽量保持一个较高的评审速度,这样能够评审更多的代码。15. 有一个类 XmlEditor,现在要引入它的父类,以下哪一种命名方式比较好(); A. Editor B. A Editor C. l'Editor D. XmlEditorSuperClass  16. 软件测试的目的是(); A. 发现软件开发中错误的存在 B. 避免软件开发中出现的错误 C. 尽可能定位并排除软件中潜藏的错误,提高软件的可靠性 D. 修改软件中出现的错误	
A. O(n²), O(e) B. O(n), O(e) C. O(n*log₂n), O(e²) D. O(log₂n), O(e²)  10. 一个具有 n 个项点的无向图至多有()条边。 A. n(n+1) 2 B. n(n-1) 2 C. n² D. n(n-1) 3  11. "收银员输入购买的商品时,系统要显示该商品的描述、单价、数量和总价。"属于()层次的需求。 A. 业务需求 B. 非功能性需求 C. 用户需求 D. 系统需求  12. 对需求工程的下列说明,哪个是对的(); A. 当需求获取时,需求工程师和用户对于系统应该具有的功能意见不一致时,应当听从用户的,因为用户是上帝。 B. 涉众(Stakeholder),客户(Customer)和用户(User)是同一个概念。C. 对于需求规格说明评审会议,用户不一定需要参与。D. 需求的变更需要得到需求变更控制委员会的同意。  13. 在某大学学籍管理信息系统中,假设学生年龄的输入范围为 16—40,则根据黑盒测试中的等价类划分技术,下面划分正确的是(); A. 可划分为 2 个有效等价类,2 个无效等价类。C. 可划分为 2 个有效等价类,2 个无效等价类。C. 可划分为 1 个有效等价类,1 个无效等价类。D. 可划分为 1 个有效等价类,1 个无效等价类。D. 可划分为 1 个有效等价类,1 个无效等价类。C. 可划分为 2 个有效等价类,1 个无效等价类。D. 可划分为 1 个有效等价类,1 个无效等价类。D. 可划分为 1 个有效等价类,1 个无效等价类。D. 可划分为 1 个有效等价类。1 个无效等价类。D. 可划分为 1 个有效等价类,1 个无效等价类。D. 可划分为 1 个有效等价类,1 个无效等价类。D. 可划分为 1 个有效等价类,1 个无效等价类。D. 可划分为 1 个有效等价类。1 个无效等价类。D. 可划分为 1 个有效等价类。1 个无效等价类。D. 可划分为 1 个有效等价类。1 个无效等价类。D. 评审代码的时候尽量保持一个较高的评审速度,这样能够评审更多的代码。15. 有一个类 XmlEditor,现在要引入它的父类,以下哪一种命名方式比较好(); A. Editor B. AEditor C. [Editor D. XmlEditorSuperClass 16. 软件测试的目的是(); A. 发现软件开发中错误的存在 B. 避免软件开发中错误的存在 B. 避免软件开发中出现的错误 C. 尽可能定位并排除软件中潜藏的错误,提高软件的可靠性	
10. 一个具有 n 个顶点的无向图至多有 ( ) 条边。 A. n(n+1) 2 B. n(n-1) 2 C. n² D. n(n-1) 3  11. "收银员输入购买的商品时,系统要显示该商品的描述、单价、数量和总价。"属于 ( ) 层次的需求。 A. 业务需求 B. 非功能性需求 C. 用户需求 D. 系统需求  12. 对需求工程的下列说明,哪个是对的 ( ); A. 当需求获取时,需求工程师和用户对于系统应该具有的功能意见不一致时,应 当听从用户的,因为用户是上帝。 B. 涉众 ( Stakeholder ) ,客户 ( Customer ) 和用户 ( User ) 是同一个概念。C. 对于需求规格说明评审会议,用户不一定需要参与。D. 需求的变更需要得到需求变更控制委员会的同意。  13. 在某大学学籍管理信息系统中,假设学生年龄的输入范围为 16—40,则根据黑盒测试中的等价类划分技术,下面划分正确的是 ( ); A. 可划分为 2 个有效等价类,2 个无效等价类。C. 可划分为 2 个有效等价类,2 个无效等价类。D. 可划分为 1 个有效等价类,4 个无效等价类。D. 可划分为 1 个有效等价类,6 个无效等价类。D. 可划分为 1 个有效等价类,7 个无效等价类。D. 可划分为 1 个有效等价类,1 个无效等价类。D. 可划分为 1 个有效等价类,1 个无效等价类。D. 可划分为 1 个有效等价类,1 个无效等价类。D. 证明代码的时候尽量保持一个较高的评审速度,这样能够评审更多的代码。B. 重构并非重头开始编写,并不包括对系统的所有修改。C. 在开发前先写测试用例就是测试驱动开发。D. 评审代码的时候尽量保持一个较高的评审速度,这样能够评审更多的代码。15. 有一个类 XmlEditor,现在要引入它的父类,以下哪一种命名方式比较好();A. 发现软件开发中错误的存在。 避免软件开发中出现的错误,是高软件的可靠性	
A. n(n+1) 2 B. n(n-1) 2 C. n² D. n(n-1) 3  11. "收银员输入购买的商品时,系统要显示该商品的描述、单价、数量和总价。"属于 () 层次的需求。 A. 业务需求 B. 非功能性需求 C. 用户需求 D. 系统需求  12. 对需求工程的下列说明,哪个是对的(): A. 当需求获取时,需求工程师和用户对于系统应该具有的功能意见不一致时,应当听从用户的,因为用户是上帝。 B. 涉众(Stakeholder),客户(Customer)和用户(User)是同一个概念。C. 对于需求规格说明评审会议,用户不一定需要参与。D. 需求的变更需要得到需求变更控制委员会的同意。  13. 在某大学学籍管理信息系统中,假设学生年龄的输入范围为 16—40,则根据黑盒测试中的等价类划分技术,下面划分正确的是(): A. 可划分为 2 个有效等价类,2 个无效等价类。B. 可划分为 1 个有效等价类,2 个无效等价类。C. 可划分为 2 个有效等价类,1 个无效等价类。D. 可划分为 1 个有效等价类,1 个无效等价类。D. 可划分为 1 个有效等价类,1 个无效等价类。D. 可划分为 1 个有效等价类,1 个无效等价类。D. 可划分为 1 个有效等价类,1 个无效等价类。D. 可划分为 2 个有效等价类,1 个无效等价类。D. 可划分为 2 个有效等价类,1 个无效等价类。D. 可划分为 2 个有效等价类,1 个无效等价类。D. 可划分为 3 个有效等价类,1 个无效等价类。D. 评审代码的时候尽量保持一个较高的评审速度,这样能够评审更多的代码。15. 有一个类 XmlEditor,现在要引入它的父类,以下哪一种命名方式比较好():A. 医ditor B. AEditor C. IEditor D. XmlEditorSuperClass  16. 软件测试的目的是():A. 发现软件开发中错误的存在 B. 避免软件开发中出现的错误 C. 尽可能定位并排除软件中潜藏的错误,提高软件的可靠性	
11. "收银员输入购买的商品时,系统要显示该商品的描述、单价、数量和总价。"属于 () 层次的需求。         A. 业务需求        B. 非功能性需求        C. 用户需求       D. 系统需求  12. 对需求工程的下列说明,哪个是对的 ():         A. 当需求获取时,需求工程师和用户对于系统应该具有的功能意见不一致时,应当听从用户的,因为用户是上帝。         B. 涉众 (Stakeholder),客户 (Customer)和用户 (User)是同一个概念。         C. 对于需求规格说明评审会议,用户不一定需要参与。         D. 需求的变更需要得到需求变更控制委员会的同意。  13. 在某大学学籍管理信息系统中,假设学生年龄的输入范围为 16—40,则根据黑盒测试中的等价类划分技术,下面划分正确的是 ():         A. 可划分为 2 个有效等价类,2 个无效等价类         B. 可划分为 1 个有效等价类,2 个无效等价类         C. 可划分为 2 个有效等价类,1 个无效等价类         C. 可划分为 7 个有效等价类,1 个无效等价类         D. 可划分为 1 个有效等价类,1 个无效等价类         D. 可划分为 2 个有效等价类,1 个无效等价类         D. 可划分为 2 个有效等价类,1 个无效等价类         D. 可划分为 3 个有效等价类。1 个无效等价类         D. 可划分为 6 个类处性的下列描述哪个是对的():         A. 结对编程中执行者(Driver)和观察者(Observer)两个角色是不能互换的。         B. 重构并非重头开始编写,并不包括对系统的所有修改。         C. 在开发前先写测试用例就是测试驱动开发。         D. 证明已付证了以产哪一种命名方式比较好():         A. Editor       B. AEditor       C. IEditor       D. XmlEditorSuperClass  16. 软件测试的目的是():         A. 发现软件开发中错误的存在         B. 避免软件开发中出现的错误,是高软件的可靠性	
()层次的需求。 A. 业务需求 B. 非功能性需求 C. 用户需求 D. 系统需求  12. 对需求工程的下列说明,哪个是对的(): A. 当需求获取时,需求工程师和用户对于系统应该具有的功能意见不一致时,应当听从用户的,因为用户是上帝。 B. 涉众(Stakeholder),客户(Customer)和用户(User)是同一个概念。 C. 对于需求规格说明评审会议,用户不一定需要参与。 D. 需求的变更需要得到需求变更控制委员会的同意。  13. 在某大学学籍管理信息系统中,假设学生年龄的输入范围为 16—40,则根据黑盒测试中的等价类划分技术,下面划分正确的是(): A. 可划分为 2 个有效等价类,2 个无效等价类。C. 可划分为 2 个有效等价类,2 个无效等价类。D. 可划分为 1 个有效等价类,1 个无效等价类。D. 证明代码的下列描述哪个是对的(): A. 结对编程中执行者(Driver)和观察者(Observer)两个角色是不能互换的。B. 重构并非重头开始编写,并不包括对系统的所有修改。C. 在开发前先写测试用例就是测试驱动开发。D. 评审代码的时候尽量保持一个较高的评审速度,这样能够评审更多的代码。  15. 有一个类 XmlEditor,现在要引入它的父类,以下哪一种命名方式比较好():A. 发现软件开发中错误的存在 B. 避免软件开发中出现的错误 C. 尽可能定位并排除软件中潜藏的错误,提高软件的可靠性	A. $\frac{n(n+1)}{2}$ B. $\frac{n(n-1)}{2}$ C. $n^2$ D. $\frac{n(n-1)}{3}$
A. 业务需求 B. 非功能性需求 C. 用户需求 D. 系统需求  12. 对需求工程的下列说明,哪个是对的(); A. 当需求获取时,需求工程师和用户对于系统应该具有的功能意见不一致时,应当听从用户的,因为用户是上帝。 B. 涉众(Stakeholder),客户(Customer)和用户(User)是同一个概念。 C. 对于需求规格说明评审会议,用户不一定需要参与。 D. 需求的变更需要得到需求变更控制委员会的同意。  13. 在某大学学籍管理信息系统中,假设学生年龄的输入范围为 16—40,则根据黑盒测试中的等价类划分技术,下面划分正确的是(); A. 可划分为 2 个有效等价类,2 个无效等价类 B. 可划分为 1 个有效等价类,2 个无效等价类 C. 可划分为 1 个有效等价类,1 个无效等价类 D. 证明代码的下列描述哪个是对的(); A. 结对编程中执行者(Driver)和观察者(Observer)两个角色是不能互换的。 B. 重构并非重头开始编写,并不包括对系统的所有修改。 C. 在开发前先写测试用例就是测试驱动开发。 D. 评审代码的时候尽量保持一个较高的评审速度,这样能够评审更多的代码。  15. 有一个类 XmlEditor,现在要引入它的父类,以下哪一种命名方式比较好(): A. Editor B. AEditor C. IEditor D. XmlEditorSuperClass  16. 软件测试的目的是(): A. 发现软件开发中出现的错误 C. 尽可能定位并排除软件中潜藏的错误,提高软件的可靠性	
12. 对需求工程的下列说明,哪个是对的():     A. 当需求获取时,需求工程师和用户对于系统应该具有的功能意见不一致时,应当听从用户的,因为用户是上帝。     B. 涉众(Stakeholder),客户(Customer)和用户(User)是同一个概念。     C. 对于需求规格说明评审会议,用户不一定需要参与。     D. 需求的变更需要得到需求变更控制委员会的同意。 13. 在某大学学籍管理信息系统中,假设学生年龄的输入范围为 16—40,则根据黑盒测试中的等价类划分技术,下面划分正确的是():     A. 可划分为 2 个有效等价类,2 个无效等价类     B. 可划分为 1 个有效等价类,2 个无效等价类     C. 可划分为 2 个有效等价类,1 个无效等价类     D. 可划分为 1 个有效等价类,1 个无效等价类     D. 可划分为 1 个有效等价类,1 个无效等价类     D. 可划分为 1 个有效等价类,1 个无效等价类     C. 可划分为 2 个有效等价类,1 个无效等价类     D. 可划分为 1 个有效等价类,1 个无效等价类     D. 证别分为 2 个有效等价类,1 个无效等价类     D. 证别分为 2 个有效等价类,1 个无效等价类     D. 可划分为 1 个有效等价类,1 个无效等价类     D. 可划分为 2 个有效等价类,1 个无效等价类     D. 可划分为 1 个有效等价类,1 个无效等价类     D. 可划分为 1 个有效等价类,1 个无效等价类     D. 可划分为 1 个有效等价类,1 个无效等价类     D. 对别是现代的所有修改。     C. 在开发前先写测试用例就是测试驱动开发。     D. 证书代码的时候尽量保持一个较高的评审速度,这样能够评审更多的代码。 15. 有一个类 XmlEditor,现在要引入它的父类,以下哪一种命名方式比较好():     A. 是ditor    B. AEditor    C. [Editor    D. XmlEditorSuperClass 16. 软件测试的目的是():     A. 发现软件开发中错误的存在     B. 避免软件开发中出现的错误     C. 尽可能定位并排除软件中潜藏的错误,提高软件的可靠性	
A. 当需求获取时,需求工程师和用户对于系统应该具有的功能意见不一致时,应当听从用户的,因为用户是上帝。 B. 涉众(Stakeholder),客户(Customer)和用户(User)是同一个概念。 C. 对于需求规格说明评审会议,用户不一定需要参与。 D. 需求的变更需要得到需求变更控制委员会的同意。 13. 在某大学学籍管理信息系统中,假设学生年龄的输入范围为 16—40,则根据黑盒测试中的等价类划分技术,下面划分正确的是(): A. 可划分为 2 个有效等价类,2 个无效等价类 B. 可划分为 1 个有效等价类,2 个无效等价类 C. 可划分为 2 个有效等价类,1 个无效等价类 D. 可划分为 1 个有效等价类,1 个无效等价类 D. 对别是现话哪个是不能互换的。 B. 经对非重头开始编写,并不包括对系统的所有修改。 C. 在开发前先写测试用例就是测试驱动开发。 D. 评审代码的时候尽量保持一个较高的评审速度,这样能够评审更多的代码。 15. 有一个类 XmlEditor,现在要引入它的父类,以下哪一种命名方式比较好(): A. 发现软件开发中错误的存在 B. 避免软件开发中出现的错误 C. 尽可能定位并排除软件中潜藏的错误,提高软件的可靠性	
当听从用户的,因为用户是上帝。  B. 涉众(Stakeholder),客户(Customer)和用户(User)是同一个概念。 C. 对于需求规格说明评审会议,用户不一定需要参与。 D. 需求的变更需要得到需求变更控制委员会的同意。 13. 在某大学学籍管理信息系统中,假设学生年龄的输入范围为 16—40,则根据黑盒测试中的等价类划分技术,下面划分正确的是(): A. 可划分为 2 个有效等价类,2 个无效等价类 B. 可划分为 1 个有效等价类,2 个无效等价类 C. 可划分为 2 个有效等价类,1 个无效等价类 D. 可划分为 1 个有效等价类,1 个无效等价类 D. 详软件构造的下列描述哪个是对的(): A. 结对编程中执行者(Driver)和观察者(Observer)两个角色是不能互换的。 B. 重构并非重头开始编写,并不包括对系统的所有修改。 C. 在开发前先写测试用例就是测试驱动开发。 D. 评审代码的时候尽量保持一个较高的评审速度,这样能够评审更多的代码。 15. 有一个类 XmlEditor,现在要引入它的父类,以下哪一种命名方式比较好(): A. Editor B. AEditor C. IEditor D. XmlEditorSuperClass 16. 软件测试的目的是(): A. 发现软件开发中出现的错误 C. 尽可能定位并排除软件中潜藏的错误,提高软件的可靠性	
B. 涉众(Stakeholder),客户(Customer)和用户(User)是同一个概念。 C. 对于需求规格说明评审会议,用户不一定需要参与。 D. 需求的变更需要得到需求变更控制委员会的同意。 13. 在某大学学籍管理信息系统中,假设学生年龄的输入范围为 16—40,则根据黑盒测试中的等价类划分技术,下面划分正确的是(): A. 可划分为 2 个有效等价类,2 个无效等价类 B. 可划分为 1 个有效等价类,2 个无效等价类 C. 可划分为 2 个有效等价类,1 个无效等价类 D. 可划分为 1 个有效等价类,1 个无效等价类 D. 证别编程中执行者(Driver)和观察者(Observer)两个角色是不能互换的。 B. 重构并非重头开始编写,并不包括对系统的所有修改。 C. 在开发前先写测试用例就是测试驱动开发。 D. 评审代码的时候尽量保持一个较高的评审速度,这样能够评审更多的代码。 15. 有一个类 XmlEditor,现在要引入它的父类,以下哪一种命名方式比较好(): A. Editor B. AEditor C. [Editor D. XmlEditorSuperClass 16. 软件测试的目的是(): A. 发现软件开发中错误的存在 B. 避免软件开发中出现的错误 C. 尽可能定位并排除软件中潜藏的错误,提高软件的可靠性	
D. 需求的变更需要得到需求变更控制委员会的同意。  13. 在某大学学籍管理信息系统中,假设学生年龄的输入范围为 16—40,则根据黑盒测试中的等价类划分技术,下面划分正确的是():	
13. 在某大学学籍管理信息系统中,假设学生年龄的输入范围为 16—40,则根据黑盒测试中的等价类划分技术,下面划分正确的是 ():     A. 可划分为 2 个有效等价类,2 个无效等价类     B. 可划分为 1 个有效等价类,2 个无效等价类     C. 可划分为 2 个有效等价类,1 个无效等价类     D. 可划分为 1 个有效等价类,1 个无效等价类     D. 可划分为 1 个有效等价类,1 个无效等价类     14. 关于软件构造的下列描述哪个是对的 ():     A. 结对编程中执行者 (Driver) 和观察者 (Observer) 两个角色是不能互换的。     B. 重构并非重头开始编写,并不包括对系统的所有修改。     C. 在开发前先写测试用例就是测试驱动开发。     D. 评审代码的时候尽量保持一个较高的评审速度,这样能够评审更多的代码。     15. 有一个类 XmlEditor,现在要引入它的父类,以下哪一种命名方式比较好 ():     A. Editor B. AEditor C. IEditor D. XmlEditorSuperClass     16. 软件测试的目的是 ():     A. 发现软件开发中错误的存在     B. 避免软件开发中出现的错误     C. 尽可能定位并排除软件中潜藏的错误,提高软件的可靠性	C. 对于需求规格说明评审会议,用户不一定需要参与。
试中的等价类划分技术,下面划分正确的是():     A. 可划分为 2 个有效等价类,2 个无效等价类     B. 可划分为 1 个有效等价类,2 个无效等价类     C. 可划分为 2 个有效等价类,1 个无效等价类     D. 可划分为 1 个有效等价类,1 个无效等价类     D. 可划分为 1 个有效等价类,1 个无效等价类     14. 关于软件构造的下列描述哪个是对的():     A. 结对编程中执行者(Driver)和观察者(Observer)两个角色是不能互换的。     B. 重构并非重头开始编写,并不包括对系统的所有修改。     C. 在开发前先写测试用例就是测试驱动开发。     D. 评审代码的时候尽量保持一个较高的评审速度,这样能够评审更多的代码。     15. 有一个类 XmlEditor,现在要引入它的父类,以下哪一种命名方式比较好():     A. Editor B. AEditor C. IEditor D. XmlEditorSuperClass     16. 软件测试的目的是():     A. 发现软件开发中错误的存在     B. 避免软件开发中出现的错误     C. 尽可能定位并排除软件中潜藏的错误,提高软件的可靠性	D. 需求的变更需要得到需求变更控制委员会的同意。
A. 可划分为 2 个有效等价类,2 个无效等价类 B. 可划分为 1 个有效等价类,2 个无效等价类 C. 可划分为 2 个有效等价类,1 个无效等价类 D. 可划分为 1 个有效等价类,1 个无效等价类 14. 关于软件构造的下列描述哪个是对的(): A. 结对编程中执行者(Driver)和观察者(Observer)两个角色是不能互换的。 B. 重构并非重头开始编写,并不包括对系统的所有修改。 C. 在开发前先写测试用例就是测试驱动开发。 D. 评审代码的时候尽量保持一个较高的评审速度,这样能够评审更多的代码。 15. 有一个类 XmlEditor,现在要引入它的父类,以下哪一种命名方式比较好(): A. Editor B. AEditor C. IEditor D. XmlEditorSuperClass 16. 软件测试的目的是(): A. 发现软件开发中错误的存在 B. 避免软件开发中出现的错误 C. 尽可能定位并排除软件中潜藏的错误,提高软件的可靠性	13. 在某大学学籍管理信息系统中,假设学生年龄的输入范围为 16—40,则根据黑盒测
B. 可划分为 1 个有效等价类, 2 个无效等价类 C. 可划分为 2 个有效等价类, 1 个无效等价类 D. 可划分为 1 个有效等价类, 1 个无效等价类 14. 关于软件构造的下列描述哪个是对的(): A. 结对编程中执行者(Driver)和观察者(Observer)两个角色是不能互换的。 B. 重构并非重头开始编写,并不包括对系统的所有修改。 C. 在开发前先写测试用例就是测试驱动开发。 D. 评审代码的时候尽量保持一个较高的评审速度,这样能够评审更多的代码。 15. 有一个类 XmlEditor,现在要引入它的父类,以下哪一种命名方式比较好(): A. Editor B. AEditor C. IEditor D. XmlEditorSuperClass 16. 软件测试的目的是(): A. 发现软件开发中错误的存在 B. 避免软件开发中出现的错误 C. 尽可能定位并排除软件中潜藏的错误,提高软件的可靠性	试中的等价类划分技术,下面划分正确的是():
C. 可划分为 2 个有效等价类,1 个无效等价类 D. 可划分为 1 个有效等价类,1 个无效等价类 14. 关于软件构造的下列描述哪个是对的(): A. 结对编程中执行者(Driver)和观察者(Observer)两个角色是不能互换的。 B. 重构并非重头开始编写,并不包括对系统的所有修改。 C. 在开发前先写测试用例就是测试驱动开发。 D. 评审代码的时候尽量保持一个较高的评审速度,这样能够评审更多的代码。 15. 有一个类 XmlEditor,现在要引入它的父类,以下哪一种命名方式比较好(): A. Editor B. AEditor C. IEditor D. XmlEditorSuperClass 16. 软件测试的目的是(): A. 发现软件开发中错误的存在 B. 避免软件开发中出现的错误 C. 尽可能定位并排除软件中潜藏的错误,提高软件的可靠性	A. 可划分为 2 个有效等价类, 2 个无效等价类
D. 可划分为 1 个有效等价类,1 个无效等价类  14. 关于软件构造的下列描述哪个是对的():     A. 结对编程中执行者(Driver)和观察者(Observer)两个角色是不能互换的。     B. 重构并非重头开始编写,并不包括对系统的所有修改。     C. 在开发前先写测试用例就是测试驱动开发。     D. 评审代码的时候尽量保持一个较高的评审速度,这样能够评审更多的代码。  15. 有一个类 XmlEditor,现在要引入它的父类,以下哪一种命名方式比较好():     A. Editor B. AEditor C. IEditor D. XmlEditorSuperClass  16. 软件测试的目的是():     A. 发现软件开发中错误的存在     B. 避免软件开发中出现的错误     C. 尽可能定位并排除软件中潜藏的错误,提高软件的可靠性	B. 可划分为1个有效等价类,2个无效等价类
14. 关于软件构造的下列描述哪个是对的():     A. 结对编程中执行者(Driver)和观察者(Observer)两个角色是不能互换的。     B. 重构并非重头开始编写,并不包括对系统的所有修改。     C. 在开发前先写测试用例就是测试驱动开发。     D. 评审代码的时候尽量保持一个较高的评审速度,这样能够评审更多的代码。 15. 有一个类 XmlEditor,现在要引入它的父类,以下哪一种命名方式比较好():     A. Editor B. AEditor C. IEditor D. XmlEditorSuperClass 16. 软件测试的目的是():     A. 发现软件开发中错误的存在     B. 避免软件开发中出现的错误     C. 尽可能定位并排除软件中潜藏的错误,提高软件的可靠性	C. 可划分为 2 个有效等价类, 1 个无效等价类
A. 结对编程中执行者(Driver)和观察者(Observer)两个角色是不能互换的。 B. 重构并非重头开始编写,并不包括对系统的所有修改。 C. 在开发前先写测试用例就是测试驱动开发。 D. 评审代码的时候尽量保持一个较高的评审速度,这样能够评审更多的代码。 15. 有一个类 XmlEditor,现在要引入它的父类,以下哪一种命名方式比较好(): A. Editor B. AEditor C. lEditor D. XmlEditorSuperClass 16. 软件测试的目的是(): A. 发现软件开发中错误的存在 B. 避免软件开发中出现的错误 C. 尽可能定位并排除软件中潜藏的错误,提高软件的可靠性	D. 可划分为1个有效等价类,1个无效等价类
B. 重构并非重头开始编写,并不包括对系统的所有修改。 C. 在开发前先写测试用例就是测试驱动开发。 D. 评审代码的时候尽量保持一个较高的评审速度,这样能够评审更多的代码。 15. 有一个类 XmlEditor,现在要引入它的父类,以下哪一种命名方式比较好(): A. Editor B. AEditor C. IEditor D. XmlEditorSuperClass 16. 软件测试的目的是(): A. 发现软件开发中错误的存在 B. 避免软件开发中出现的错误 C. 尽可能定位并排除软件中潜藏的错误,提高软件的可靠性	
C. 在开发前先写测试用例就是测试驱动开发。 D. 评审代码的时候尽量保持一个较高的评审速度,这样能够评审更多的代码。 15. 有一个类 XmlEditor,现在要引入它的父类,以下哪一种命名方式比较好(): A. Editor B. AEditor C. lEditor D. XmlEditorSuperClass 16. 软件测试的目的是(): A. 发现软件开发中错误的存在 B. 避免软件开发中出现的错误 C. 尽可能定位并排除软件中潜藏的错误,提高软件的可靠性	A. 结对编程中执行者(Driver)和观察者(Observer)两个角色是不能互换的。
D. 评审代码的时候尽量保持一个较高的评审速度,这样能够评审更多的代码。  15. 有一个类 XmlEditor,现在要引入它的父类,以下哪一种命名方式比较好():     A. Editor B. AEditor C. lEditor D. XmlEditorSuperClass  16. 软件测试的目的是():     A. 发现软件开发中错误的存在     B. 避免软件开发中出现的错误     C. 尽可能定位并排除软件中潜藏的错误,提高软件的可靠性	
15. 有一个类 XmlEditor,现在要引入它的父类,以下哪一种命名方式比较好(): A. Editor B. AEditor C. lEditor D. XmlEditorSuperClass  16. 软件测试的目的是(): A. 发现软件开发中错误的存在 B. 避免软件开发中出现的错误 C. 尽可能定位并排除软件中潜藏的错误,提高软件的可靠性	
A. Editor B. AEditor C. IEditor D. XmlEditorSuperClass  16. 软件测试的目的是(): A. 发现软件开发中错误的存在 B. 避免软件开发中出现的错误 C. 尽可能定位并排除软件中潜藏的错误,提高软件的可靠性	
16. 软件测试的目的是(): A. 发现软件开发中错误的存在 B. 避免软件开发中出现的错误 C. 尽可能定位并排除软件中潜藏的错误,提高软件的可靠性	
A. 发现软件开发中错误的存在 B. 避免软件开发中出现的错误 C. 尽可能定位并排除软件中潜藏的错误,提高软件的可靠性	
B. 避免软件开发中出现的错误 C. 尽可能定位并排除软件中潜藏的错误,提高软件的可靠性	
C. 尽可能定位并排除软件中潜藏的错误,提高软件的可靠性	Subject that the same of the s
	AND A SECOND SEC
D 18元女女4年中出现的错译	
17. 在系统集成测试中,使用()来替换某些模块。它一般和所替代的模块有相同的接	The state of the s
口,并且模拟实现了模块的行为。由于是模拟实现,所以相对于真实的实现要简单	
很多。 A.桩 B.驱动 C.Mock Object D.客户端代码	

A. 计划制定 B. 质量保障 C. 度量 D. 项目启动

18. 下列不属于软件项目管理活动的是():

- 19. 软件生存周期过程中,修改错误代价最大的阶段是():
- A. 需求阶段 B. 设计阶段 C. 编程阶段 D. 发布运行阶段
- 20. 关于人机交互描述不正确的是():
  - A. 如果一个系统的大多数用户都是新手用户,整个系统的人机交互设计要侧重于 易学性。
  - B. 人机交互的目标是让计算机控制人,而不是让人控制计算机。
  - C. 常见的界面类型包括批处理、命令行、全屏、图形化、多维交互等。
  - D. 精神模型就是使用用户进行人机交互时头脑中的任务模型。人机交互设计需要 依据精神模型进行隐喻设计
- 21. 原语是():
  - A. 运行在用户态下的过程 B. 操作系统的内核
- - C. 可中断的指令序列 D. 不可中断的指令序列
- 22. 若信号量 S 的初值为 3, 当前值为-2,则表示有()个等待进程。
  - A. 2 B. 3 C.4 D.5

- 23. 设某个系统有 3 个并发进程,各需要同类资源 4 个,则系统不会发生死锁的最少资 源数是()个:
- A. 9 B. 10 C. 11
  - D. 12
- 24. Unix 系统中, 文件的索引结构存放在()中。

  - A. 超级块 B. 目录项 C. 空闲块 D. inode 节点
- 25. 在一个分页存储管理系统中, 页表内容如下表所示。若页的大小为 4K, 则地址转换 机构将逻辑地址 0 转换成的物理地址为()。
  - A. 8192 B. 4096

- C. 2048 D.1024

页号	页框号	
0	2	
1	1	
2	6	
3	3	
4	7	

- 26. 当计算机提供了管态和目态时,()必须在管态(核心态)下执行。

  - A. 从内存取数的指令 B. 把运算结果送入内存的指令
  - C. 算术运算指令
- D. 输入/输出指令
- 27. 实存的存储分配算法用来决定输入的程序和数据放到主存中的位置,采用"总是把 程序装入主存中最大的空闲区域"的算法称为()。

  - A. 首次适应算法 B. 最坏适应算法
  - C. 最佳适应算法
- D. 循环首次适应算法
- 28. 现有三个同时到达的作业 J1、J2 和 J3, 其执行时间分别为 T1、T2 和 T3, 且 T1<T2<T3。 若系统采用短作业优先算法,则平均周转时间是()。

- A. T1+T2+T3 B. (T1+T2+T3)/3 C. (T1+2T2+3T3)/3 D. (3T1+2T2+T3)/3
- 29. 操作系统中的 SPOOLing 技术,实质是将()转化为共享设备的技术。
  - A. 虚拟设备
- B. 脱机设备 C. 独占设备
- D. 块设备
- 30. ()系统响应时间的重要性超过协同资源的利用率,它被广泛地应用于卫星控制、 导弹发射、工业控制、飞机订票业务等领域。
  - A. 分时操作系统 B. 实时操作系统 C. 批处理操作系统 D. 多用户操作系统
- 31. 有 N 个节点的星型拓扑结构中,有()条物理链路?

	A. n-1	B. n	C. n+1	D. n+2			
32.	UDP 数据报的最短	豆长度为():					
	A. 2B	B. 6B	C. 8B	D. 16B			
33.	以下哪一项较好地	也定义了封装? ()					
	A. 对数据进行分段以便它在网络中连续地流动						
	B. 对数据进行压缩	宿以便传输得更快					
	C. 对数据进行分约	且以便一些数据能	放在一起				
	D. 把数据打包在-	一个特定的协议报	头中				
34.	IOS 镜像可以从以	下位置加载,除了	():				
	A. ROM	B. 闪存	C. NVRAM	D. TFTP			
35.	以下哪个描述最符	符合 CSMA/CD 网络	? ()				
	A. 一个节点的传输内容在整个网络中传送,网络上每个节点都接收和检查该内容						
	B. 如果发送源知过	道目标的 MAC 地址	和IP地址,信号会	会直接传送到目标位置			
	C. 一个节点传输	内容到最近的路由	器,由路由器将其	直接发送给目标			
	D. 信号总以广播 <sup>*</sup>	模式发送					
36.	下面地址中,属于	·私网地址的是: (					
	A. 192.118.10.1		27.1.0.1				
	C. 172.14.2.240		.72.17.20.196				
37.	被选定为某个网具						
	The state of the s	交替端口 C.	后备端口 D.	指定端口			
38.	下面属于数据链路			CO			
	A. PPP B. T		D. SNMP				
39.	下面哪一个不是?						
		学习 C. 监听					
40.	关于链路状态生成	NEW POST POST POST POST POST POST POST POST					
		要交换各自的路由					
		拓扑数据库是一致					
	and the second s	文更新链路变化信息 2004年	5.				
	D. 具有快速收敛	איזעיגי					
=,	综合应用题,	共70分					
	SANSTERNA CONTRACTOR DE LA CONTRACTOR DE	The second secon					

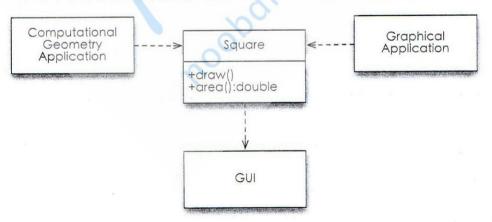
- 41. (10 分) 对下列关键码序列{8, 28, 12, 23, 14, 24, 25}, 依次插入一棵初始状态 为空的 AVL 树中,画出每插入一个关键码后的 AVL 树。
- 42.(15分)给定一棵二叉搜索树 t, 其根指针为 root, 各结点结构为 left data right left, right 分别指向该结点的左、右子树,假设 data 域为 int 型。试用 Java 或 C++语言写一个程序,要求:给出该二叉搜索树的结点与二叉树搜索树的类说明(仅写出必要的成员变量和成员函数),并写出按由大到小的顺序输出二叉搜索树中所有不小于 k 的数据(k 为一给定 int 型值)。
- 43. (10 分) 数学上,有理数 (Rational number) 是一个整数 a 和一个非零整数 b 的比,通常写作 a/b,故又称作分数。a 是被除数 (Dividend),b 是除数 (Divisor)。有理数集对加、减、乘、除四则运算是封闭的。
  - (1) 根据面向对象封装的思想设计一个有理数类,用以进行有理数的四则运算。 写出这个类的完整代码实现。(实现时整数用 int 类型表示,不考虑无穷大的整数 和计算超出 int 类型范围的情况)

- (2) 写出对该类的除法进行单元测试的用例的代码实现。
- 44. (15分) 在某数学软件中,用以下类表示一个长方形。

```
public class Rectangle{
    public double length;
    public double width;

public double getLength(){
    }
    public double getWidth(){
    }
    public void setLenth(double l){
    }
    public void setWidth(double w){
    }
    public double getArea(){
        return length* width;
    }
}
```

- (1) 现在要设计一个正方形类,可以继承自 Rectangle 类么?请说明理由,并给出实现正方形类的代码。
- (2) 现在由于需要画出这个正方形,所以需添加 draw()方法。该 Square 类分别被几何计算应用类和图形应用类所使用。Square 的 draw()方法依赖于 GUI 类来实现。为此有人作出如下设计。请问这样的设计符合面向对象的原则么?请给出理由,如果不符合请给出修改方案,包括画出 UML 设计图,及写出相应的代码。



- 45. (6分)现有一请求分页的虚拟存储器,内存最多容纳 4 个页面,对于下面的引用串: 1, 2, 3, 4, 2, 1, 5, 6, 2, 1, 2, 3, 7, 6, 3, 2, 1, 2, 3, 6。分别应用以下页面替换算法,计算各会出现多少次缺页中断?注意:所给定的页块初始均为空,因此,首次访问一页时就会发生缺页中断。
  - (1) 最佳替换算法 (OPT)
  - (2) 先进先出替换算法 (FIFO)
  - (3) 最近最少使用替换算法(LRU)
- 46. (9分)有一个许多进程共享的数据区,这个数据区可以是一个文件或者主存的一块空间,甚至可以是一组处理器寄存器;有一些只读这个数据区的进程(reader)和

- 一些往数据区中写数据的进程(writer);此外必须满足以下条件:
- (1) 任意多的读进程可以同时读这个文件。
- (2) 一次只有一个写进程可以往文件中写。
- (3) 如果一个写进程正在往文件中写时,则禁止任何读进程读文件。

试用信号量与 P、V 操作写出他们的同步算法。

47. (5分) 某公司的网络拓扑如下图所示,现需要把 192.168.10.0/24 分成若干子网以满足所有主机和路由器的联网需求,请给出分配方案。(允许零号子网)

