**数据结构部分**

一、填空题2\*9=18  
1、是关于单链表顺序存储的建立的算法填充，3\*2  
2、两个单链表，从La链表中删除Lb中所包含的相同的元素信息。  
3、关于平衡二叉树LR调整算法语句的填充。3\*2  
二、判断题2\*6=12  
比较简单，其中有一道题目不太会的就是静态链表的malloc比c语言自带的malloc更有效率。  
其他的都忘记了。  
三、选择题2\*6=12  
选择题都比较基础，没有难点，都是基础题。  
四、简答题4\*12  
1、（1）对于有向图，广度优先搜索是否可以实现从一个源点到其他各点的最短路径，请说明原因。  
     （2）对于有向网，广度优先搜索是否可以从一个源点到其他各点的最短路径，请说明理由。  
     （3）可以用Path【N】来表示一个源点到其他各点的最短路径（N表示图的顶点个数）简要描述一下Path【i】表示什么。  
     （4）题目给出了一个有向网，用Path【N】表示源点0到其他个顶点的最短路径。应该是这样的，我有点记不清楚了  
2、对于（）｛｝【】，用栈来验证括号的匹配  
   （1）说明用栈括号匹配的原理  
   （2）能检测出来的括号匹配的问题  
   （3）描述栈的变化  
3、给出一组数  
   （1）画出哈夫曼树，计算出Wpl  
   （2）写出哈夫曼的编码  
   （3）哈夫曼树是否唯一，wpl是否唯一  
4、（1）对于B-树和平衡二叉树，哪个检索的效率更高，简要描述一下理由。  
     （2）对于文件检索是不能把整个文件存到内存中进行检索的，对于m阶B-树来说，还怎么考虑的m的大小。（提示，一次只能检索到树中的一个节点的元素）大体这样的  
五算法题15\*2  
1、给出了元素的结构体（有效标示，元素值）链表的结构体（个数，元素的数组），采用线性再探测的方法。  
  根据个数构建散列表，HStable createTable（int tableNum）  
   int Hash（Elemtype x) 是散列函数，根据元素值检索散列表，如检索成功，返回所在位置，如检索失败，返回-1。  
2题目给出了孩子兄弟表示法的节点结构体，写出用孩子兄弟表示法的树的叶子节点的个数的递归算法。int NumLeaf（Tree T）

**组成原理部分**

一填空题2\*3=6  
1、12.45用IEE745表示，短浮点数，十六进制表示，哎呀，我没学好这部分，不知道对不对。  
2、微程序控制器中，微程序的入口地址形成于  
3、变址寻址+间接寻址的一道题目  
二选择题2\*6=12  
基础题，没法说，啥都能考到了。  
三应用题2\*6=12  
1、RISC和CESC，Risc的95%操作速度是C的5倍，1%的操作速度C是R的10倍。4%的操作速度相等，R和C的加速比是多少。大体这样子吧。  
2、Cache的容量是128B，块大小8B，采用4路组相连  
求cache的地址个数，Tag 组号 块内地址的地址长度和位数  
画出组织的物理结构图，给出了0x0000AY可能处于cache的哪一块  
两个地址0x0000AY和0x0000xy处于cache中的同一组中，问x，y的范围是多少  
  
一定要参考历年的真题，尤其是算法和应用题。题目都不难，都是基础。复习的时候要全面。对于算法，真的是那部分都有可能。