# 临近空间智能观测与通信平台 地面站系统

操作手册

# 目录

1.		引言		- 2 -
1.	. 1	文档	<b>当说明</b> -	- 2 -
1.	. 2	项目	]著作权	- 2 -
2.		系统功	力能概述	- 3 -
2.	. 1	可暫	己置数传单元	- 3 -
2.	. 2	地面	ii 站软件	- 3 -
3.		运行环	<b>F境</b> -	- 4 -
3.	. 1	硬件	‡需求	- 4 -
3.	. 2	操作	F系统	- 4 -
4.		操作访	治明	- 5 -
4.	. 1	收发	文信机安装	- 5 -
4.	. 2	软件	丰安装	- 6 -
4.	. 3	软件	<b>‡</b> 首次运行	- 8 -
4.	. 4	软件	+使用	- 9 -
	4.	4.1	基本操作	- 9 -
	4.	4.2	更改地面站设置	11 -
	4.	4.3	利用气球平台进行通信	12 -
	4.	4.4	发送控制命令	17 -
5.		云端平	<sup>z</sup> 台	19 -

# 1. 引言

#### 1.1 文档说明

本文档是针对临近空间智能观测与通信平台下属的地面站系统 (以下简称为地面站系统)为用户所编写的操作手册。通过本文 档,用户可以全面的了解地面站系统的所有功能及基本操作方法。

#### 1.2 项目著作权

项目著作权人: 马志伟

#### 2. 系统功能概述

#### 2.1 可配置数传单元

本模块对来自气球端的无线数据进行接收。在提供基本透明数据桥接之外,提供了运行时指令控制、波特率自动探测等功能。

除此之外,本模块利用 USB 虚拟串口的特性实现了与上位机通信的波特率自适应,成为即插即用的便利设备。

在后文中, 本模块将简称为收发信机。

#### 2.2 地面站软件

本模块是功能强大的图形化程序,是高空气球系统数据接收、状态监控和任务执行的控制中心,负责连接并配置管理可配置数传单元,解析来自气球载荷的遥测数据、SSDV图像数据以及数字中继通信数据。

本模块内置地图模块,可实时绘制气球飞行轨迹;能够实时解码并显示回传的 SSDV 图像;并提供数字中继通信实验平台客户端。此外,地面站软件还支持向气球载荷发送远程控制指令,实现参数配置和状态查询,确保对高空任务的全面掌控。同时,它还能将遥测数据上传至 SondeHub 平台,并整合飞行预测和遥测仪表板,提供丰富的数据可视化能力。

在后文中, 本模块将简称为软件。

# 3. 运行环境

#### 3.1 硬件需求

基于 X86-64 架构、处理器核心频率不低于 1.5 GHz 的计算机。 为确保稳定, 计算机 USB 端口应提供不低于 5V 1A 的供电能力。

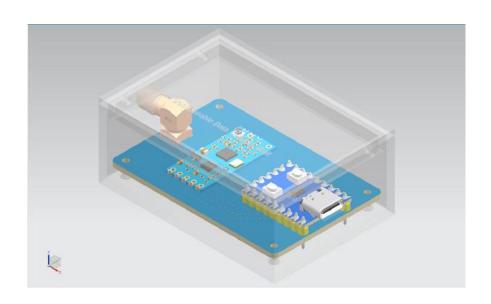
#### 3.2 操作系统

基于 X86-64 架构的 Windows 8 以上的 Windows 操作系统。

### 4. 操作说明

#### 4.1 收发信机安装

收发信机具有一个 SMA 射频接口以及一个 Type-C 型 USB 数据端口。其外观如下图所示:

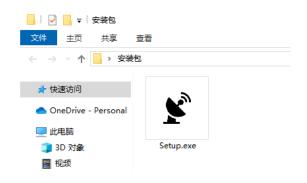


用户应使用馈线将接收天线与收发信机进行连接,然后使用 Type-C型 USB 数据线将收发信机连接至电脑。

连接至电脑后,应参照 4.4.4 节所提及的方式,发送 AT+RX 指令进行收发信机检查。

#### 4.2 软件安装

首先,双击运行安装程序包"Setup.exe":



选择程序的安装模式,推荐选择"只为我安装"。



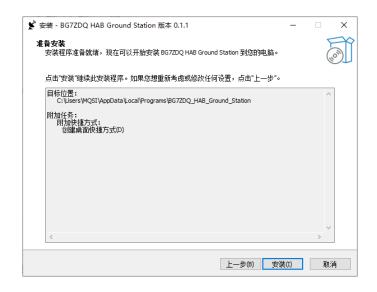
用户阅读安装许可协议,决定是否同意。



随后,用户需要选择安装路径,并决定是否在桌面创建图标。



#### 设置就绪后,确认选项,点击安装:



#### 4.3 软件首次运行

安装结束后,在首次运行时系统会弹出防火墙设置。一般而言,勾选默认的"公用网络",点击允许访问即可。



软件需要地面站标识符(呼号)及地理信息以供跟踪、通信等功能使用。首次运行时将会弹出输出窗口。依据实际信息填写后,点击保存按钮即可。





#### 4.4 软件使用

#### 4.4.1 基本操作

在完成首次运行的设置后,软件启动时将展现主界面:



用户需将接收机连接至电脑。连接成功后,点击接收机端口下拉列表,可以查看已连接设备。在列表中找到接收机所在端口,单击选中,并单击"连接"按钮即可完成连接。



连接成功之后,应参照 4.4.4 节所提及的方式,发送 AT+RX 指令进行收发信机检查。若无问题,用户即可依据软件计算出的方位角与俯仰角信息,操纵天线开始持续跟踪气球平台。

气球平台在发送数据后, 收发信机将接收并进行解码, 随后原始数据会经由串口传入软件, 由软件自动完成解析并上传云端平台。

#### 4.4.2 更改地面站设置

用户若在后续的操作中需要对地面站位置进行更改,可以点击 "调试信息"旁的"设置"按钮。



随后将弹出设置窗口,按照 4.3 节所述,填写实际信息即可。



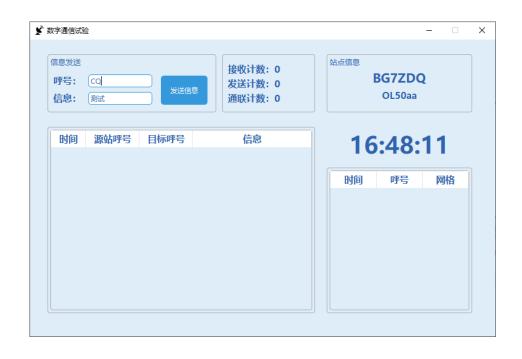
#### 4.4.3 利用气球平台进行通信

气球平台带有信息转发功能,可用于台站之间的相互通信实验。 软件提供了单独的客户端,并且以业余无线电基本通联规则设置了 简单的记录与智能回复功能。

如需使用客户端,用户需点击"调试信息"旁的"通信"按钮:



通信客户端基本布局如下, 共分为六部分:



信息发送区:位于客户端左上方,包含"呼号"输入框和"信息"输入框,以及用于发送消息的"发送信息"按钮。用户在此处填写接收方呼号和需要发送的文本信息。



图: 信息发送区

信息统计区: 位于客户端中上方,实时显示通信的统计数据,包括接收消息数量、发送消息数量和已建立通联的数量。

接收计数: 0 发送计数: 0 通联计数: 0

图: 信息统计区

站点信息区: 位于客户端右上方,展示当前地面站的呼号和地理 网格信息,用于标识本台站身份。



图:站点信息区

通联信息表格: 位于客户端左下方,以表格形式记录了所有接收和发送的通信信息,包含了接收/发送时间、源站呼号、目标呼号和具体信息内容等信息。



图: 信息发送区

实时时钟显示: 位于客户端右侧中间, 显示当前实时时间。

# 16:59:49

图: 实时时钟显示

通联记录表格: 位于客户端右下方,记录与不同台站成功建立通联 (QSO) 的信息,包括通联时间、对方呼号和网格信息。



图: 通联记录表格

发送信息或收到信息时,系统将自动添加消息至通联信息表格。 根据消息的来源和目标,表格中的条目会以不同颜色显示,便于用户快速识别:

- 发送自本台站的消息将显示为橙色。
- 转发回来的本台站的消息将显示为粉色。
- 呼叫目标为本台站的消息将显示为蓝色。
- 其他台站发出的"CQ"(广泛呼叫)消息将显示为紫色。
- 其他普通消息则显示为白色。

同时,接收计数会相应增加。另外的,如果接收到的消息是发给本台站的,且内容中包含"73",系统则认为完成一次通联,并将在 QSO 表格中自动添加一条通联记录。



通联信息表格支持自动滚动到底部,如果用户手动向上滚动,则 会出现"滚动到底部"按钮,方便用户随时跳转到最新消息。 用户还可以双击表格进行快速回复,系统将根据消息内容智能填 充回复对象与信息,方便用户进行常规通联:

- 当收到 "CQ"消息时,双击可回复 "73,QSL?"进行呼叫, 尝试与对方进行通联。
- 当收到 "73, QSL?" 消息时, 双击可回复 "RR73, TNX!" 表示确认与对方完成通联。

#### 4.4.4 发送控制命令

气球平台在飞行过程中可能需要受地面站控制进行某些设置上的 变更。地面站软件提供了专用的命令发送客户端来实现此功能。

用户可通过主界面"调试信息"旁的"命令"按钮进入客户端。



该客户端分为"预设命令"和"自由命令"两个选项卡:

- 预设命令: 提供了一系列指令的快捷下拉菜单,用户选择后可根据需要输入相应参数。
- 自由命令:提供一个文本输入框,允许用户手动输入符合协议 格式的自定义命令进行发送。

所有发送的控制命令均通过收发信机传输至气球平台。为了保障 飞行安全,客户端发送命令时需要附带一份密码文件进行验证,以 防止未经授权的控制。 除去对气球平台的控制外, 该客户端同样可以对可配置输传单元进行配置与查询。

对可配置传输单元进行配置与查询,则需要切换至"自由命令"选项卡,以下为可用命令:

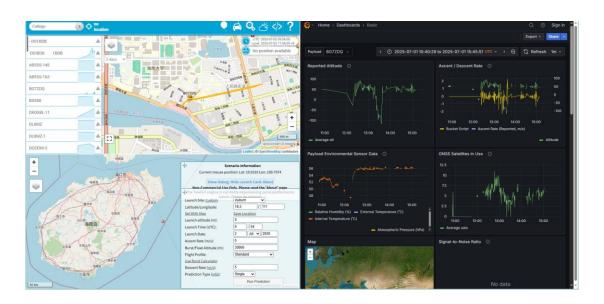
● 重配波特率: AT+B<baud>

• 重配信道号: AT+C<chan>

● 状态查询: AT+RX

# 5. 云端平台

软件部分将数据传至 Sondehub 服务器,并由 Sondehub 提供气球平台的轨迹记录以及所有遥测数据的数据面板。



用户可访问 https://hab.satellites.ac.cn 查看该面板。

_	20	_
	20	_