

Programação Orientada a Objetos

Welcome to the jungle!






Quem sou eu?

Jean Paul Lopes

professor@jeanpaullopes.pro.br

Tecnólogo em Análise e Desenvolvimento de Software – FAQI
Especialização em Formação Pedagógica
Mestrando em tecnologias e Sistemas Web – UAb – Portugal
Sócio Diretor TSA Tecnologia e Sistemas (desde 1993)
Desenvolvedor e Analista Chefe



Quem são vocês?
<https://socrative.com>



**Tá professor, e como
vai ser a nota ?**

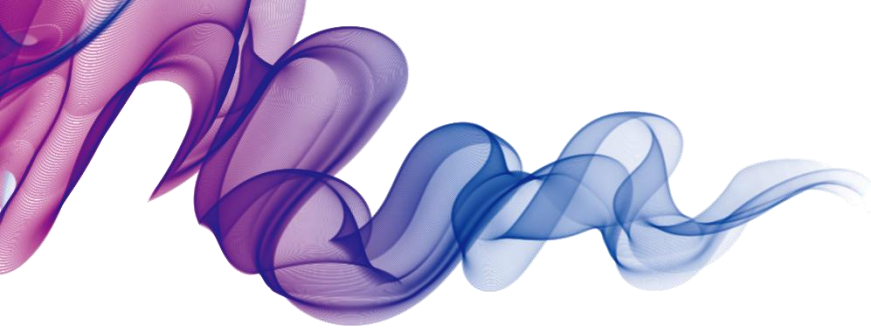
PRINCÍPIOS TEÓRICAS ou TEÓRICO-PRÁTICAS

MODALIDADE
PRESENCIAL

N1 PESO 4	A1	AVALIAÇÃO TEÓRICA ou AVALIAÇÃO POR INSTRUMENTO A SER DEFINIDO DE ACORDO COM AS COMPETÊNCIAS 0 → 10	N2 PESO 6	A4	APS (ATIV. PRÁTICA SUPERVIS.) 0 → 10
	A2	AVALIAÇÃO TEÓRICA ou AVALIAÇÃO POR INSTRUMENTO A SER DEFINIDO DE ACORDO COM AS COMPETÊNCIAS ou AVALIAÇÃO INTEGRADORA ou TESTE DE PROGRESSO 0 → 10		A5	AVALIAÇÃO TEÓRICA ou PRÁTICA ou TEÓRICO-PRÁTICA 0 → 10
	A3	AVALIAÇÃO PRÁTICA ou AVALIAÇÃO POR INSTRUMENTO A SER DEFINIDO DE ACORDO COM AS COMPETÊNCIAS 0 → 10		A6	AVALIAÇÃO SUBSTITUTIVA APENAS se o aluno não realizar a A5 ou não alcançar a média 6 na disciplina Substitui a nota da A5 quando a nota da A6 for superior
CÁLCULO N1 $\frac{A1 + A2 + A3}{3}$			CÁLCULO N2 $(A4*0,1) + (A5*0,9)$		
CÁLCULO MÉDIA FINAL $(N1*0,4) + (N2*0,6)$					



- As avaliações **A1, A2 e A3** serão definidas no segundo dia de aula;
- A Avaliação **A5** será dividida em 3 partes:
 - uma prova teórica, valendo 30% da nota A5
 - um trabalho prático valendo 50% da nota A5
 - os assessoramentos do desenvolvimento das APS, valendo 20% da nova A5



Definições Gerais

Distribuição e material via Blackboard;

Horários:

Tolerância de 20min para chegada, sem falta.

Tolerância de 30 min para saída sem falta.

Demais casos falta anotada.

Celulares: em silencioso (sem vibração) e com atendimento fora da sala de aula

Provas com duração mínima de 1h e saída da sala somente após as 20h20min

Feriados: Atividade compensatória com entrega até a próxima aula, podendo ou não valer pontos. A não entrega acarreta anotação de falta

Trabalhos: Entrega somente via Blackboard, exceto informação explícita contrária.

Comunicação: via mensagem no Blackboard (email somente em casos emergenciais)



Quebra Gelo



O que vamos usar?

NetBeans / IntelliJ / Eclipse

Visual Studio Code

Linguagem Java



Mais atividades:



O que é um objeto?

O que é uma classe?

