

Turniermodi der Deutschen Einradhockeyliga

Stand: 17.01.2020

Dieses Dokument ist eine Anlage des Ligamodus 2020. Dort wird es unter dem Punkt 4.8.2 eingeordnet.

Kontakt: ligaausschuss@einradhockeyliga.de

Der Ausrichter hat die Wahl zwischen folgenden Spielplanmodi je nach Anzahl der Teams. Mit Beginn der Melden-Phase kann der Spielplanmodus nur noch bei einer Abweichung der Teilnehmerzahl von der Ausschreibung gewechselt werden.

Es können an einem Tag ein 4er- und ein 5er-Turnier oder ein 4er- und ein 6er-Turnier oder zwei 5er-Turniere nacheinander auf demselben Spielfeld ausgetragen werden. Beide Turniere müssen zwischen 9 und 20 Uhr komplett durchgeführt werden. Ein Team darf nur auf einem von beiden Turnieren antreten.

Alternativ können in Absprache mit dem Ligaausschuss auch andere als die hier aufgelisteten Spielpläne benutzt werden.

Vier Teams <i>(nur F- und EF-Teams)</i>	
Modus	Jeder gegen Jeden
Anzahl der Spiele	12 Spiele 6 pro Team
Turnierdauer	3 Stunden
Spieldauer	1 x 12 Minuten
Spielzeit je Team	72 Minuten
Einteilung	Eine Gruppe, Jeder gegen Jeden, Hin- und Rückrunde
Besonderheiten / Hinweise	Diese Turnierform ist ausschließlich für F- und EF-Teams. Dieser Modus muss auf einem Spielfeld ausgetragen werden.

Fünf Teams	
Modus	Jeder gegen Jeden
Anzahl der Spiele	10 Spiele 4 pro Team
Turnierdauer	5 Stunden 45 Minuten
Spieldauer	2 x 15 Minuten
Spielzeit je Team	120 Minuten
Einteilung	Eine Gruppe, Jeder gegen Jeden
Besonderheiten / Hinweise	Dieser Modus muss auf einem Spielfeld ausgetragen werden.

Sechs Teams	
Modus	Jeder gegen Jeden
Anzahl der Spiele	15 Spiele 5 pro Team
Turnierdauer	7 Stunden 24 Minuten
Spieldauer	2 x 12 Minuten
Spielzeit je Team	120 Minuten
Einteilung	Eine Gruppe, Jeder gegen Jeden
Besonderheiten / Hinweise	Dieser Modus muss auf einem Spielfeld ausgetragen werden.

Sieben Teams	
Modus	Jeder gegen Jeden
Anzahl der Spiele	21 Spiele 6 pro Team
Turnierdauer	7 Stunden 38 Minuten
Spieldauer	2 x 9 Minuten
Spielzeit je Team	108 Minuten
Einteilung	Eine Gruppe, Jeder gegen Jeden
Besonderheiten / Hinweise	Dieser Modus muss auf einem Spielfeld ausgetragen werden.

Acht Teams	
Modus	Gruppen
Anzahl der Spiele	20 Spiele 5 pro Team
Turnierdauer	7 Stunden 35 Minuten
Spieldauer	Vorrunde: 1 x 12 Minuten Hauptrunde: 2 x 15 Minuten
Spielzeit je Team	96 Minuten
Einteilung	<p>Vorrunde: Einteilung in zwei Vierer-Gruppen Jeder gegen jeden Gruppe A: Team 1, 4, 6, 7 Gruppe B: Team 2, 3, 5, 8 Die Zahlen entsprechen der Reihenfolge nach der Rangtabelle</p> <p>Hauptrunde Halbfinale: (1) A1:B2; (2) A2:B1; (3) A3:B4; (4) A4:B3 Spiel um Platz 7: V3:V4 Spiel um Platz 5: G3:G4 Spiel um Platz 3: V1:V2 Spiel um Platz 1: G1:G2</p>
Besonderheiten / Hinweise	<p>Kann auf einem oder zwei Spielfeldern ausgetragen werden.</p> <p>Das Spiel um Platz 1 wird den Teams gepfiffen, die um Platz 3 gespielt haben. Die Teams, die um Platz 1 spielen, pfeifen das Spiel um Platz 3. Nach diesem Schema wird auch bei den Spielen um Platz 5 und 7 verfahren.</p>

Acht Teams	
Modus	Doppel-K.O.
Anzahl der Spiele	23 Spiele 5 bzw. 6 pro Team
Turnierdauer	7 Stunden 35 Minuten
Spieldauer	1 x 15 Minuten
Spielzeit je Team	75 bzw. 90 Minuten
Einteilung	<p>Runde 1 (Spiel 1) Team 1: Team 7; (2) 3:5; (3) 2:8; (4) 4:6 Die Zahlen entsprechen der Reihenfolge nach der Rangtabelle</p> <p>Runde 2 (5) Verlierer Spiel 1:Verlierer Spiel 2; (6) Sieger Spiel 1: Sieger Spiel 2; (7) V3:V4; (8) S3:S4</p> <p>Runde 3 (9) V5:V7; (10) S7:V6; (11) S5:V8; (12) S6:S8</p> <p>Runde 4 (13) V10:V11; (14) V12:S9; (15) S10:S11</p> <p>Runde 5 (Halbfinale) (16) S13:V9; (17) V14:V13; (18) S14:S15; (19) S12:V15</p> <p>Runde 6 (Finale) (Platz 7) V16:V17; (Platz 5) S16:S17; (Platz 3) V18:V19; (Platz 1) S18:S19</p>
Besonderheiten / Hinweise	<p>Kann auf einem oder zwei Spielfeldern ausgetragen werden.</p> <p>Das Spiel um Platz 1 wird den Teams gepfiffen, die um Platz 3 gespielt haben. Die Teams, die um Platz 1 spielen, pfeifen das Spiel um Platz 3. Nach diesem Schema wird auch bei den Spielen um Platz 5 und 7 verfahren.</p>