

Aktuelle Baustellen *(Prio ungeordnet):*

PHP-Lastig

- Spielpläne für 8er Turniere
- Turnier mit 8-Plätzen aber weniger angemeldeten Teams -> Fehler bei der dynamischen jgj-Spielplanerstellung
- Sonderfälle für Turniere korrekt auf der Ergebnisseite des Turniers anzeigen lassen.
Konkretes Beispiel: Teams reisen ab, bevor es zum Penaltyschießen kam. Zurzeit ist es möglich entweder Spielpläne/Ergebnisse in die Datenbank einzutragen, oder manuell ein PDF oder XLSX als Spielplan/Ergebnisdatei hochzuladen.
- (Vorschlag) Spielpläne nur erstellen, wenn er im Ligacenter oder per Cronjob erstellt wird. Zurzeit wird er beim ersten Aufrufen des dynamischen Links erstellt – dies kann zur Erstellung ungewünschter Spielpläne in der Datenbank führen.
- Wenn ein Team an einem Tag an zwei Turnieren angemeldet ist und beim Losen beim ersten Turnier auf der Warteliste landet und beim zweiten Turnier auf der Spielen-Liste, so wird es korrekt von der Warteliste des anderen Turniers abgemeldet. Allerdings aktualisiert sich die Warteliste nicht.
- E-Mails und Spam / Verifikation? (SMTP-Auth ist vorhanden)
- Bessere Turnierlog-Texte, diese sind teilweise uneinheitlich und werden teilweise uneinheitlich in die Datenbank geschrieben (entweder innerhalb der Funktion der jeweiligen Klasse oder immer im Logik-Abschnitt)
- Bei Verwarnungen/Strafen sollte das Datum in einem anderen Format und ohne Zeilenumbruch dargestellt werden.
- Weiterführende Shortcut-Links für dynamische Turnierseiten sollten einheitlich und automatisch erstellt werden und am besten als Funktion der Form-Klasse in die Templates eingefügt werden. Zurzeit sind diese jeweils einzeln im Layoutteil der public-Dateien eingetippt
- Eine Methode zum „Übersetzen“ der Datenbankbegriffe von Turnieren in Sprache (z. B. „melde“ in Meldephase.) Zurzeit wird dies „manuell“ im Logikteil gemacht.

Nicht PHP-Lastig

- HTML-Datalistelemente für den Teamlogin funktionieren nicht auf den neuen Firefox-Mobil-Browser. Dies gilt allerdings für alle Datalistelemente im Internet in meinem (Ansgar) mobilen Firefox-Browser.
- Die Druck-Version der Spielpläne funktioniert nur im Chrome-Browser gut. Eine automatische PDF-Erstellung wäre optimal, aber wohl aufwendig. Idee: API eines Online

HTML-PDF-Converters Nutzen

- Verbesserung des SEO-Ratings von einrad.hockey (Aktuell Platz 3 für einradhockey)
- Cronjobs (Ligabot für Phasenwechsel der Turniere zb) Minutengenau ausführen lassen. Dafür brauchen wir einen externen Dienstleister

Beispiele für Ideen/Projekte für die Webseite:

Rundschreiben Archiv erstellen

Sammlung der Rundschreiben an die Liga auf einer Seite

Erstellung eines neuen Archives

Für das neue Archiv sollte eine eigene Archivdatenbank erstellt werden.

Statistikseite für die Teams

Die Tore der Teams werden jetzt in der Datenbank erfasst. Hierfür könnte man eine Statistikseite erstellen, welche im Teamcenter aufrufbar ist. (Gesamttorverhältnis, Spiel mit den meisten Toren, Team gegen welches man die meisten Tore pro Spiel gefangen hat, Prozent gewonnener Spiele, etc)

Öffentliche Teamseite

Eine Seite wo Teams etwas über sich schreiben können und Bilder hochladen können.

Banner für „Live-Turnierergebnisse“ auf der Startseite

Wenn ein Ausrichter gerade Live-Ergebnisse eines Turnieres einträgt, sollte

Unterstützung der Schiedsrichterausbildung

Verwaltung von Schiedsrichterausbildung (Ausbilder via Kontaktformular anschreiben, eintragen von Ausbildungen, besseres Bewerben der Schiedsrichterausbildung auf der Webseite, Schiedsrichtertest digitalisieren?)

Verbesserung der Useability von einrad.hockey

Die ersten Erfahrungen mit der Webseite nutzen, um diese weiter zu verbessern. (Menüführung, Einradhockey

Neues Logo? Weihnachtsskin/Saisonpausenskin für die Webseite?

Design-Overhaul?

Seite mit Einradhockeytipps

Direkter Kalendereintrag eines Turniers

Telegram/WhatsApp Schnittstelle?