



Licence 3

**INF331 : Approche Orientée Objet de Modélisation des SI, UML
2023-2024**

TD1 : Rappels et notions de base

Valéry MONTHE

EXERCICE 1

En vous basant sur le cycle de vie d'un logiciel tel que décrit dans le cours, associer chacune des descriptions suivantes à l'étape correspondante :

1. Assembler le code source du logiciel.
2. Faire les principaux choix techniques pour satisfaire les exigences de la spécification.
3. Etudier la faisabilité du projet, ses contraintes techniques (coût, temps, qualité) et les alternatives possibles.
4. Décrire ce que doit faire le logiciel.
5. Vérifier que le code source réalise les services attendus.

EXERCICE 2

Indiquer la (les) phase(s) où est(sont) produit(s) chacun des éléments ci-après. Utiliser un tableau.

1. Manuel d'utilisation
2. Description de l'environnement technique du logiciel
3. Plan d'assurance qualité
4. Spécification des modules
5. Code source
6. Cahier de charges
7. Plan de test
8. Estimation des coûts
9. Calendrier du projet
10. Rapport des Tests

EXERCICE 3

Décrire sous la forme d'un tableau les différentes activités du cycle de vie d'un logiciel en faisant ressortir pour chaque activité ses entrées et ses sorties. Faire un tableau à 4 colonnes.

EXERCICE 4

En vous servant de la description des activités du cycle de vie d'un logiciel, répondez aux questions suivantes :

1. Quelle différence faites-vous entre maîtrise d'ouvrage et maîtrise d'œuvre ? Expliquer la relation qui existe entre les deux.
2. Décrire les approches de conception avec pour chacune ses forces et ses faiblesses.
3. Quelles sont les principales différences entre l'approche fonctionnelle et l'approche orientée objet.
4. Les phrases ci-après devraient – elles apparaître dans un document de spécification ? Justifier votre réponse.
 - a. L'application mobile doit être développée à un coût raisonnable
 - b. Le logiciel doit être implémenté dans le langage de programmation le plus sûr