

MANUAL DE USUARIO

GENERADOR DE FORMULARIOS HTML

Objetivos del sistema

- Implementar un analizador léxico utilizando conceptos de alfabeto, token y sus propiedades.
- Generar formularios dinámicos en HTML a partir de una expresión ingresada en un área de texto
- Que la interfaz gráfica sea intuitiva y sencilla de usar

Información del sistema

- Descripción del Lenguaje:

El formulario dará inicio con la palabra reservada `formulario` seguida de los caracteres `~>>` seguido de un arreglo de elementos encerrados con `[]` que contendrá el formulario.

1. **tipo:** Este será el tipo de elemento que se colocará en el formulario, podrá tomar los siguientes valores con su correspondencia en html.

a. **etiqueta** - **label:** Será una leyenda colocada dentro del formulario

b. **texto** - **input de tipo text:** Será un cuadro de texto de entrada en el formulario.

c. **grupo-radio** - **grupo de input de tipo radio:** Es un grupo de inputs de tipo radio, estos perteneces al mismo grupo y cada radio toma los valores pasados por la propiedad valores.

d. **grupo-option** - **select con respectivos option:** Es un select que toma los valores pasados como option.

e. **botón** - **button:** Son botones que ejecutarán cierto tipo de evento.

2. **valor:** Es el texto que mostrará el elemento que lo contenga y puede ser utilizado dentro de etiqueta, texto y botón.

3. **fondo:** Es el valor que se muestra mientras un campo esté vacío, cuando se ingrese texto se eliminará y únicamente se verá el texto ingresado, puede ser utilizado en texto.

4. **valores:** Es un arreglo de valores que utilizará el elemento que lo contenga, puede ser utilizado con **grupo-radio** y **grupo-option**.

5. **evento:** Este será una acción que se ejecute cuando el botón sea pulsado, entre sus valores están:

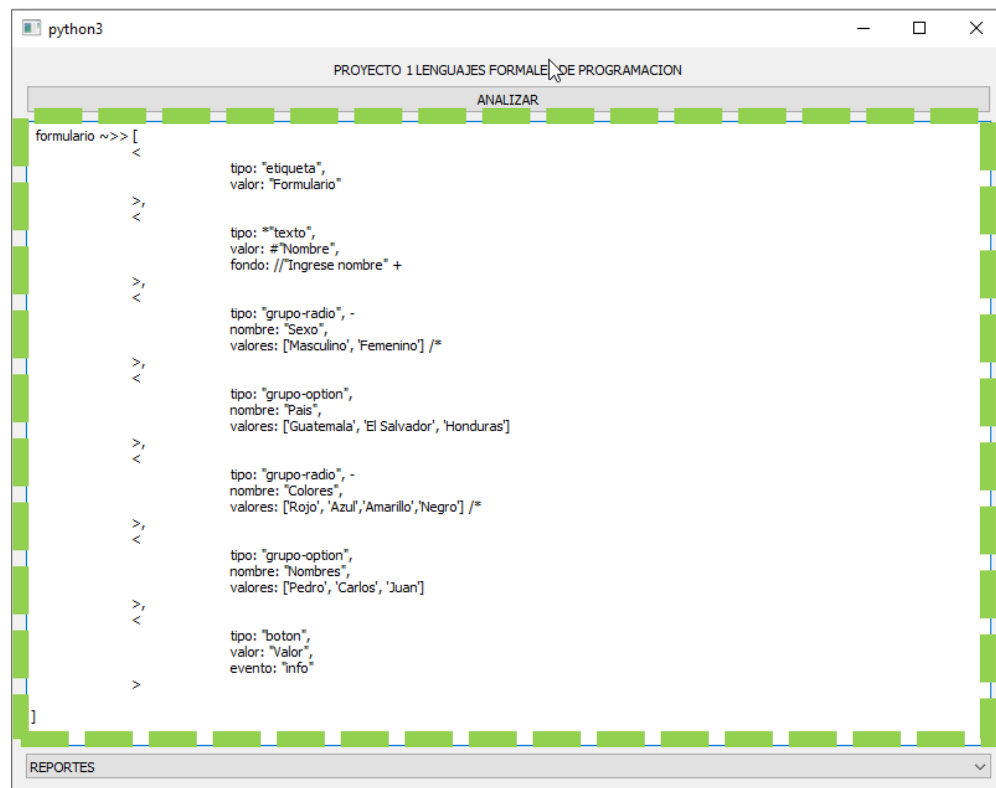
a. **entrada:** Genera un iframe con el contenido del archivo de entrada.

b. **info:** Genera un iframe con la información seleccionada o ingresada en el formulario

Interfaz gráfica:

La aplicación cuenta con una interfaz gráfica que posee las siguientes características:

- Área de texto: Debe tener un área donde se pueda visualizar y modificar el código



- Analizar archivo: Un botón que analice el código.



- Menú Reportes: Un menú que pueda generar los siguientes reportes:
 - Reporte de Tokens
 - Reporte de Errores
 - Manual de usuario
 - Manual técnico

