Київський національний університет імені Т. Шевченка Факультет комп'ютерних наук та кібернетики

Паралельні обчислення Лабораторна робота №2 Звіт

> Виконав: студент групи IПС-31 Кравчук Павло

Умова завдання:

Розробити програму, що забезпечує ввід і редагування інформації про об'єкти згідно з заданою предметною областю. Інформація про об'єкти має зберігатись в окремій базі даних. Доступ до даних отримується з використанням можливостей JDBC або ODBC.

Варіант 8

Предметна область: Футбол

Об'єкти: Команди, Гравці

Файл Player.java:

```
public class Player {
    public int code;
    public int teamCode;
    public String name;
    public boolean isCaptain;
    public int salary;

    public String toString() {
        return name;
    }
}
```

Клас гравця, містить поля для унікального ідентифікатору, імені, статусу капітана команди, зарплатні та коду команди до якої він належить. Методи гравця: звичайний метод приведення до строки, який повертає лише ім'я.

Файл Team.java:

Клас команди, містить поля для унікального ідентифікатору та назви команді. Методи команди: звичайний метод приведення до строки, який повертає лише назву.

Файл Football.java:

```
import java.sql.Connection;
import java.sql.ResultSet;
import java.sql.SQLException;
import java.sql.Statement;
public class Football {
    private Connection con;
   private Statement stmt;
    Football(Connection con) throws SQLException {
        this.stmt = con.createStatement();
    public void stop() throws SQLException {
       con.close();
   public void addTeam(int code, String name) {
        String sql = "INSERT INTO TEAMS (ID_T, NAME)" +
                "VALUES ("+code+", '"+name+"')";
            stmt.executeUpdate(sql);
            System.out.println("Team "+name+
        } catch (SQLException e)
            System.out.println("Error: team "+name+
            " was not added");
System.out.println(" >> "+e.getMessage());
   public Team getTeam(int code) {
        String sql = "SELECT *" +
                "WHERE T1.ID_T = " + code;
        Team team = new Team();
            ResultSet rs = stmt.executeQuery(sql);
            if (rs.next())
                int id = rs.getInt("ID_T");
                team.code = id;
                String name = rs.getString("NAME");
                team.name = name;
                System.out.println(" >> "+ id + " - " + name);
                System.out.println("Team with id " + code + " not found");
        } catch (SQLException e)
            System.out.println("Error while looking for a team");
            System.out.println(" >> "+e.getMessage());
        return team;
```

```
public void deleteTeam(int code) {
       String sql1 = "DELETE FROM PLAYERS WHERE ID_T = "+code;
       String sql = "DELETE FROM TEAMS WHERE ID_T = "+code;
            int c1 = stmt.executeUpdate(sql1); //delete players of the team
            int c = stmt.executeUpdate(sql);
            if (c>0)
               System.out.println("Team with id "
                       + code +" deleted successfully");
                System.out.println("Team with id "
                       + code +" was not found");
        } catch (SQLException e)
            System.out.println(
                    "Error while deleting team with id "+code);
           System.out.println(" >> "+e.getMessage());
   public void showTeams() {
       String sql = "SELECT ID T, NAME FROM TEAMS";
            ResultSet rs = stmt.executeQuery(sql);
            System.out.println("Teams:");
            while (rs.next())
                int id = rs.getInt("ID_T");
               String name = rs.getString("NAME");
               System.out.println(" >> "+ id + " - " + name);
           rs.close();
        } catch (SQLException e)
            System.out.println(
            System.out.println(" >> "+e.getMessage());
   public void addPlayer(int code, String name, boolean isCaptain, int salary, int
teamCode) {
       String sql = "INSERT INTO PLAYERS (ID_P, ID_T, NAME, ISCAPTAIN, SALARY)" +
                "VALUES ("+code+", "+teamCode+", '"+name+"', "+(isCaptain?"1":"0")+",
+salary+")";
            stmt.executeUpdate(sql);
            System.out.println("Player "+name+
        } catch (SQLException e)
            System.out.println("Error: team "+name+
            System.out.println(" >> "+e.getMessage());
```

```
public Player getPlayer(int code) {
        String sql = "SELECT *" +
               "WHERE T1.ID_P = " + code;
       Player player = new Player();
            ResultSet rs = stmt.executeQuery(sql);
            if (rs.next())
                int id = rs.getInt("ID_P");
                player.code = id;
                int idT = rs.getInt("ID_T");
                player.teamCode = idT;
                String name = rs.getString("NAME");
                player.name = name;
                boolean isCaptain = (rs.getString("ISCAPTAIN").equals("1"));
                player.isCaptain = isCaptain;
               int salary = rs.getInt("SALARY");
                player.salary = salary;
               System.out.println(" >> "+ id + " - " + idT + " - " + name + " - " +
(isCaptain?"1":"0") +
                        " - " + salary);
                System.out.println("Player with id " + code + " not found");
        } catch (SQLException e)
            System.out.println("Error while looking for a player");
           System.out.println(" >> "+e.getMessage());
       return player;
   public void deletePlayer(int code) {
       String sql = "DELETE FROM PLAYERS WHERE ID_P = "+code;
            int c = stmt.executeUpdate(sql);
                System.out.println("Player with id "
                       + code +" deleted successfully");
                System.out.println("Player with id "
                       + code +" was not found");
        } catch (SQLException e)
            System.out.println(
                    "Error while deleting player with id "+code);
            System.out.println(" >> "+e.getMessage());
```

```
public void showPlayers() {
        String sql = "SELECT ID_P, ID_T, NAME, ISCAPTAIN, SALARY FROM PLAYERS";
            ResultSet rs = stmt.executeQuery(sql);
            System.out.println("Players:");
            while (rs.next())
                int id = rs.getInt("ID_P");
                int idT = rs.getInt("ID_T");
                String name = rs.getString("NAME");
                boolean isCaptain = (rs.getString("ISCAPTAIN").equals("1"));
                int salary = rs.getInt("SALARY");
                System.out.println(" >> "+ id + " - " + idT + " - " + name + " - " +
(isCaptain?"1":"0") +
                        " - " + salary);
            rs.close();
        } catch (SQLException e)
            System.out.println(
            "Error while getting players");
System.out.println(" >> "+e.getMessage());
```

Клас звертається до СУБД, отримує та керує даними з неї. Наявні функції зберігання, видалення, та виведення всіх гравців та команд.

ER:

