

Паралельні обчислення
Лабораторна робота №4
Звіт

Виконав: студент групи ІПС-31
Кравчук Павло

Умова завдання:

В інформаційній системі, розробленій в рамках лабораторної роботи №4 організувати взаємодію клієнта та сервера з використанням механізму віддаленого виклику процедур/методів.

Варіант 8

Предметна область: Футбол

Об'єкти: Команди, Гравці

Загальні:

Файл Player.java:

```
import java.io.Serializable;

public class Player implements Serializable {
    public int code;
    public int teamCode;
    public String name;
    public boolean isCaptain;
    public int salary;

    public String toString() {
        return name;
    }
}
```

Файл Team.java:

```
import java.io.Serializable;

public class Team implements Serializable {           //don't use constructor since
we're filling elements one by one
    public int code;
    public String name;

    public String toString() {
        return name;
    }
}
```

Аналогічно лабораторній роботі 2 і 3 (Але тепер implements Serializable).

Файл IFootball.java:

```
import java.rmi.Remote;
import java.rmi.RemoteException;
import java.sql.SQLException;
import java.util.List;

public interface IFootball extends Remote {
    void stop() throws SQLException, RemoteException;
}
```

```

String addTeam(int code, String name) throws RemoteException;

String updateTeam(int code, String name) throws RemoteException;

Team getTeam(int code) throws RemoteException;

String deleteTeam(int code) throws RemoteException;

List<Team> showTeams() throws RemoteException;

String addPlayer(int code, String name, boolean isCaptain, int salary, int
teamCode) throws RemoteException;

String updatePlayer(int code, String name, Boolean isCaptain, Integer salary,
Integer teamCode) throws RemoteException;

Player getPlayer(int code) throws RemoteException;

String deletePlayer(int code) throws RemoteException;

List<Player> showPlayers() throws RemoteException;
}

```

Інтерфейс класу Football, методи якого викликаються на сервері віддалено в клієнті. Повністю відповідає методам класу Football лабораторної 2 і 3, за виключенням того, що результат виконання неінформативних методів (додавання, зміна) не виводиться в консоль а передається через String клієнту

Сервер:

Файл Football.java:

...

Аналогічно лабораторні роботи 2 та 3.