# 

Los asistentes a dicho curso

FACULTAD DE CIENCIAS, UNIVERSIDAD DE GRANADA

E-mail address: alguno@ugr.es

 $\mathit{URL}$ : www.ugr.es

# Prefacio

Esto es una prueba de cómo hacer algunas cosas en LaTeX.

# Agradecimientos

Agradecemos a la oficina de software libre que organice estos eventos. Esperemos que organice muchos más. (más)

# Índice general $\mathbf{I}$

Prefacio	III
Agradecimientos	V
Introducción	1
Parte 1. Cosas varias	3
Capítulo 1. Listas	5
Capítulo 2. Tablas	7
Capítulo 3. Algunos tipos de letra, que no tipografías	9
Capítulo 4. Fórmulas	11
Parte 2. Entornos	13
Capítulo 5. Algunos entornos 1. Otros entornos	15 15
Parte 3. Más cosas	17
Capítulo 6. Imágenes	19
Capítulo 7. Definiciones	21
Capítulo 8. Moviendo texto	23
Bibliografía	25

# Introducción

Este taller está pensado como pequeña introducción al LATEX. Intentaremos dar algunas pequeñas pinceladas sobe su uso. Para más detalles véase [1].

En este caso nos centramos en cómo maquetar un libro.

# Parte 1 Cosas varias

## Listas

Hay varios tipos de listas.

- 1) Aquellas que van enumeradas.
  - a) . . . que además se pueden anidar.
- 2) Aquellas sin enumerar:
  - $\diamond$  damos varios apartados,
    - y podemos también anidar.

# Tablas

Un ejemplo simple de tabla. 1 2 3

Pepe Juan Manuel

Y otra un poco más elaborada.

Posición	1	2	3
Nombre	Pepe	Juan	Manuel

# Algunos tipos de letra, que no tipografías

Podemos escribir en **negrita**, en *itálica*, en *helvética*, en **courier**, en PEQUEÑAS MAYÚSCULAS ... o bien podemos *enfatizar* una *parte del texto* dentro *de otro*.

Podemos decir las cosas en alto, o más alto, o incluso más fuerte aún.

## Fórmulas

Básicamente hay dos tipos de fórmulas.

- Aquellas que van insertadas en el texto, como por ejemplo  $2^{x+y} \int_a^b e^{\frac{x^2}{2}} \lim_{x\to 1} x^{x-1}$ .
   Otras que se ponen en modo pantalla (display):

$$\max\{2^{x+y} \int_a^b e^{\frac{x^2}{2}} \lim_{x \to 1} x^{x-1}, 1\}.$$

Compárese esta última con

$$\max \left\{ 2^{x+y} \int_a^b e^{\frac{x^2}{2}} \lim_{x \to 1} x^{x-1}, 1 \right\}.$$

También podemos poner fórmulas con etiquetas,

(1) 
$$\sum_{i=1}^{n} i = \frac{n(n+1)}{2},$$

para poder referirnos a ellas más tarde (por ejemplo: la fórmula 1 se verifica para todo n entero positivo).

Parte 2

Entornos

# Algunos entornos

Veamos cómo escribir un ejercicio. <b>Ejercicio número 1</b> Escribe esto con otras palabras.  Otra forma con contadores. <b>Ejercicio 1:</b> Una de melón. <b>Ejercicio 2:</b> Otra de sandía.	
1. Otros entornos	
Teorema 1.1. Las ranas son verdes.	
DEMOSTRACIÓN. Así lo decía Aristóteles, y nosotros no vamos a llevar la contraria.	le
Aclaración 1.2. Alguien probó que el Teorema 1.1 es falso, pues es	n-

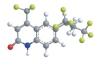
contró una rana marrón.

Parte 3

Más cosas

# Imágenes

En la Figura 1 se puede ver una imagen. O bien podemos ponerla aquí a la derecha.



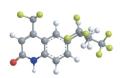


FIGURA 1. Algo que encontré por ahí.

## Definiciones

Si se usa mucho un objeto, se puede definir un comando que imprima ese objeto. Por ejemplo " $\mathbb Z$  denota el conjunto de los enteros, y tomemos un elemento  $x \in \mathbb Z$ ". O bien si vamos a calcular muchas integrales de un mismo tipo:  $\int_0^\infty x^2 dx, \, \int_0^\infty e^{xy^2} dy, \, \dots$ 

## Moviendo texto

Con esto termina el curso, si queréis más, sólo tenéis que pedirlo. Gracias por vuestra atención.

Hasta pronto.

# Bibliografía

[1] Tobias Oetiker, Hubert Partl, Irene Hyna, and Elisabeth Schlegl. The not so short introduction to latex2e. 2010.