"人工智能+"挑战赛题目(二)

一、题目名称

基于量子计算的人工智能探索与应用

二、题目介绍

量子计算与经典机器学习的融合——量子机器学习 (Quantum Machine Learning, QML)作为新兴交叉领域,正为 解决复杂计算任务提供新思路。经典机器学习技术已在图像识 别等众多复杂任务中取得显著成果,但在处理大规模数据、突 破算法性能瓶颈等方面仍面临挑战。量子计算凭借并行计算和 量子纠缠等特性,为经典机器学习算法的优化带来新机遇。

量子机器学习技术在多个关键行业的融合创新正催生技术范式变革,其核心价值在于通过量子计算与经典机器学习的深度协同,突破经典机器学习在工程应用中的技术瓶颈。比如,将量子机器学习用于重构复杂金融系统的建模逻辑,为资产管理提供全局最优策略;将量子特性与神经网络的结合,可赋予卷积神经网络、经典生成对抗网络等传统神经网络模型智能跃迁潜力,在机器人控制、多智能体协同等场景中可以实现决策效率的指数级提升;相干光量子计算技术结合玻尔兹曼机,在特征学习、生成建模和复杂概率分布拟合等任务中展现出独特优势,进而在各类实际应用场景中发挥巨大作用。

本题目鼓励参赛团队从金融科技、生物医药、人工智能等重

点行业场景中提炼共性问题,结合量子计算优势设计具有针对性的量子机器学习解决方案,问题种类包括但不限于分类、聚类、回归、降维与特征提取、时间序列预测等。方案需挖掘量子计算在特征处理、梯度优化、算法加速、模型优化、玻尔兹曼机等环节的潜在优势,要求通过构建真实场景测试案例,用具体实验数据对比验证量子方案在计算效率、预测精度或资源消耗等方面的实际提升效果,客观展示量子机器学习的应用价值。

三、题目要求

参赛团队需学习量子开发软件包(包括:量子人工智能模型 及训练方法、玻尔兹曼机模型及训练方法)基础方法,并通过量 子开发软件包进行代码开发。需保证提交作品原创性,不存在 侵犯第三方知识产权的行为。参赛团队保留提交作品(含源码、 文档、运行指南等)的完整著作权、专利权及其他知识产权。作 品提交材料应包含以下内容:

- 1. 问题场景的重要性。需说明所选应用场景的研究价值及现实意义。
- 2. 分析该领域已有研究及现有方法的局限性,并介绍作品的创新性。
 - 3. 介绍量子机器学习技术在该场景中的作用及优势。
- 4. 设计并实现针对该应用场景的量子机器学习模型及训练方法。
 - 5. 探索量子机器学习技术在提升训练效率、优化采样过程、

提高模型性能等方面的作用。

- 6. 可复现的所有源码文件,包括代码说明文档(README)和运行指南。
 - 7. 可清晰展示研究成果和核心模块的材料。

四、作品评选标准

根据问题场景的重要性、建模的清晰性、优化方案的创新性、实验设计的严谨性、结果分析的可信度、代码及演示材料质量等综合评选。具体标准如下:

- 1. 问题场景的重要性(20分)。场景选取是否具有现实意义,分析是否充分。
- 2. 创新性(20分)。算法设计、算法结合应用场景是否具有创新性。
- 3. 算法设计完整性(30 分)。算法模型的建模是否合理, 算法模型及训练方法是否可行。
- 4. 实验设计的严谨性(10分)。实验设置是否合理,评估指标是否充分,是否有对比实验。
- 5. 代码质量与可复现性(10分)。代码结构是否清晰,是 否可复现, README 文档是否完整。
- 6. 演示材料质量(10分)。是否清晰传达研究内容,是否有效展示研究成果。

五、作品提交时间

2025年8月17日24时前(北京时间),各参赛团队提交

作品,具体提交要求详见作品提交方式。

六、参赛报名及作品提交方式

- 1. 网上报名方式
- (1)请参赛同学 PC 电脑端登录报名网站(https://2025.tiaozhanbei.net/),在线填写报名信息。
- (2)报名信息提交后,请将系统生成报名表下载打印,根据提示,由申报人所在学校的学籍管理部门、院系、团委等部门分别进行审核(需严格按要求在指定位置完成签字和盖章)。
 - (3)将审核通过的报名表扫描件上传系统。
- (4)请参赛同学注意查看审核状态,如审核不通过,需重新提交。
 - 2. 具体作品提交方式

请将作品以压缩包方式上传至邮箱(ecloud.developer@cmecloud.cn)。压缩包名称格式:提报单位(学校全称)-题目名称-作品名称-团队负责人姓名-团队负责人联系方式(例如: XX 大学-XXX-XXX-张三-185XXXXXXXXX)。

提交具体作品时,务必一并提交1份报名系统中审核通过的参赛报名表(所有信息与系统中填报信息须保持严格一致)。

七、赛事保障

1. 竞赛期间提供线上讲解、线下宣讲、量子实验室参观以 及在线课程和案例学习知识库等支持。 2. 竞赛期间可免费下载量子开发软件包,包括编程框架、量子计算机使用接口及算力申请、相关文档等(访问渠道:https://ecloud.10086.cn/api/query/developer/user/home.html?ticket%20=ST-47584-

VF9cwix7yZMxMFmCG9Hj#blog@blogdetail?blog_id=2a1b4cdef e8c40ce8c5987b655339964) 。

3. 竞赛期间将组织技术专家进行知识答疑,并可通过开发者社区(同上链接)获取技术资料和交流机会。

八、设奖情况及激励措施

- 1. 设奖情况。原则上设特等奖 5 个, 一等奖 5 个, 二等奖 5 个, 三等奖 5 个, 从特等奖获奖团队中产生 1 个得分最高的团队成为本题目的"挑战之星"。奖次最终设置情况可根据报送作品数量、质量等进行调整。
- 2. 奖励措施。(1)"挑战之星"10万元/队(从特等奖中产生),特等奖 0.5万元/队(不含"挑战之星"),一等奖 0.3万元/队,二等奖 0.2万元/队,三等奖 0.1万元/队。(2)表现优异的获奖团队成员将获得中国移动云能力中心实习机会,核心骨干成员符合应聘要求的同等条件下优先录取。
- 3. 奖金发放方式。通过银行转账方式发放至各获奖团队指定账号。

九、题目专班联系方式

1. 专家指导团队

汤老师,联系方式: 18896727728 负责比赛进行期间技术指导保障。

2. 赛事服务团队

刘老师, 联系方式: 18896729978

负责比赛进行期间组织服务及后期相关赛务协调联络。

3. 联系时间

比赛进行期间工作日(9:00-11:30, 14:00-17:00)。