一、名词解释

1. 界标

互联网项目开发是分阶段进行的，其中在阶段转换时出现的判断点被称为界标。

2. 域名解析

域名解析是将主机域名映射为IP地址的过程。

3. URL绝对引用

URL绝对引用是指明Web页的精确的计算机、目录和文件的URL引用。

4. 单层驱动

单层驱动：ODBC规范定义的一种驱动程序，不仅要处理ODBC调用，还要解释执行SQL语句，执行DBMS的功能。

5. Web服务器

Web服务器，即为WWW浏览器提供服务的机器。Web服务器是在主控制平台上运行的软件包，也是在Internet中运行的最重要的软件包。Web服务器提供给用户所需的文件。

6. ODBC

ODBC(Open Database Connectivity，开放数据库互连)是微软公司开放服务结构(WOSA，Windows Open Services Architecture)主要组成部分，它提供了一组对数据库访问的标准（应用程序编程接口）

7. JSP的指令

指令是用于从JSP发送到容器上的一个信息。它用来设置全局变量，声明类要实现的方法和输出内容的类型等。

8. 多层驱动

多层驱动：ODBC规范定义的一种驱动程序，仅仅处理应用程序的ODBC函数调用和数据转换。

9. 模板元素

模板元素：是指JSP的静态HTML或者XML内容

10. CSS

CSS是一组格式设置规则，用于控制Web页面的外观

11. 属性

属性是一种用于访问对象或类的特性的成员。

12. 变量

变量是计算机内存中已命名的存储位置，其中包含了数字或字符串等数据。

13. 客户端

客户端也称用户端，是指接受并显示服务器上传递过来的信息资源的应用程序。

14. 封装

封装就是将类成员中的序段、方法以及属性事件、委托等放在一个公共的结构中，以保证软件部件具有优良的模块性。

15. 函数

函数是一个被命名的、独立的代码段，执行特定的任务，并可能给调用它的程序返回一个值。

16. FTP

FTP是TCP/IP网络中的计算机文件传输协议。

17. HTML

HTML表格是由一行一行构成的：使用 (表格行) 标记指明一个新行，使用 (表格头) 或 (表格数据)标记来分隔数据。

18. CSS

CSS是一组格式设置规则，用于控制Web页面的外观。

19. JSP

JSP内置对象是JSP页面中内置的默认对象，这些对象不要预先声明就可以在脚本代码和表达式中随意使用。

20. 顺序结构

顺序结构就是按照语句出现的先后次序自上而下顺序执行的流程控制结构。

21. C/S（Client /Server）结构

C/S（Client /Server）结构，即客户机和服务器结构。它是软件系统体系结构，通过它可以充分利用两端硬件环境的优势，将任务合理分配到Client端和Server端来实现，降低了系统的通讯开销。

22. HTML

HTML(HyperTextMark-upLanguage)即超文本标记语言或超文本链接标示语言,是目前网络上应用最为广泛的语言,也是构成网页文档的主要语言。

23. JavaScript

JavaScript（简称“JS”） 是一种解释型或即时编译型的高级[编程语言](https://baike.baidu.com/item/%E7%BC%96%E7%A8%8B%E8%AF%AD%E8%A8%80/9845131" \t "https://baike.baidu.com/item/javascript/_blank)，是最流行的[脚本语言](https://baike.baidu.com/item/%E8%84%9A%E6%9C%AC%E8%AF%AD%E8%A8%80/1379708" \t "https://baike.baidu.com/item/javascript/_blank)，通常JavaScript脚本是通过嵌入在HTML中来用于Web应用开发。

24. 腐烂搜索(Scavenging)

比较类似于“最近最少使用”替换原则，当内存变得比较紧张时，缓存机制会找出最不常用和最不重要的对象，把它从内存中移出，以减轻系统压力。

25. Cookie

一种“小型文本文件”，是某些网站为了辨别用户身份，进行[Session](https://baike.baidu.com/item/Session/479100" \t "https://baike.baidu.com/item/cookie/_blank)跟踪而储存在用户本地终端上的数据（通常经过加密），由用户[客户端](https://baike.baidu.com/item/%E5%AE%A2%E6%88%B7%E7%AB%AF/101081" \t "https://baike.baidu.com/item/cookie/_blank)计算机暂时或永久保存的信息。

1. URL的相对引用

URL相对引用：对同一个计算机上的文件的URL引用。

1. Title

Field对象：是指代表具有相同数据类型的一列数据。

1. 头文件

头文件：是一个外部文件，它的内容可以被多个程序文件所引用，并包含在引用它的文件之中。

1. 模板元素

模块元素：是指JSP的静态HTML或者XML内容，它对JSP的显示是非常必要的。

1. J2EE

J2EE：是开放的、基于标准的平台，用于开发、部署和管理N层结构，面向Web、以服务器为中心的企业级应用。（2分）换句话说，它是一套体系结构，而不是一个具体的软件。

二、简答题

1. 简述ASP.NET的 “文件和键值依赖” 缓存策略。

从外部文件或者是其他缓存键值是否改变、来决定本身简直是否有效。如果依赖发生改变，缓存对象将变的不可使用，并从缓存中移动出来。

2. 简述项目规划中理解客户重点要求的五个重要方面。

时间、开销、风格、风险、视觉效果。

3. 简述在Web数据库系统中服务器端的主要功能。

(1)管理多用户的数据库

(2)管理用户权限及保证数据的安全性;

(3)管理和处理用户的请求;

(4)维护数据库，包括备份和恢复。

4. 简述UML中的依赖关系。

有两个元素X、Y，若修改X的定义，可能引起对另一个元素Y的定义的修改，则称元素Y依赖于元素X。

5. 简述Web服务器性能的主要标准。

速度、建立和维护、对用户保持追踪、安全性。

6. 列举五种常用的站点模型。

信息出版模型；公司基础结构模型；售后支持模型；电子商务模型；产品和服务模型

7. 列举DHTML的构成技术。

客户机端脚本、 CSS、DOM

8. 列举三个ASP.NET的常用Web控件。

广告轮换控件、日历控件、验证控件。

9.简述项目计划中必须包括的几个部分。

确定日程表；确定项目的高级时间期限和每个阶段的对后期限；明确项目目标、Web应用目标；开发方法、项目任务分配；项目设想和风险

10. 简述PHP语言的特点。

(1)支持多种系统平台

（2）具有自由软件的特性

（3）版本更新速度快

（4）容易与现有的网页整合

（5）具有丰富的功能

（6）系统移植速度快

11. 简述互联网软件开发过程的五个阶段。

规划、设计、建设和测试、投入使用、完成及后续管理。

12. 简述JSP的Include指令。

Include指令通知容器将当前JSP页面中内嵌的、在指定位置上的资源内容包含进来。被包含的文件内容可以被JSP解析，这种解析发生在编译期间。Include指令格式：<% @ include file="filename"%>。

13. 简述构成DHTML的各种技术。

(1)客户端的脚本语言(或答：javascript、VBScript)

(2)文档对象模型(或答：DOM,或：Document Object Model)

(3)层叠样式表(或答：Cascading style Sheets,或:CSS)

14. 简述Microsoft.NET的含义。

Microsoft.NET是Microsoft 的XML Web服务平台。它包含了建立和运行基于XML的软件所需要的全部部件。

15.简述ODBC体系结构的组成。

(1) 应用程序 (2) 驱动程序管理器 (3) 数据库驱动程序 (4). 数据源。

16. 简述风格漂移。

风格漂移就是一种缓慢的不易被发现的项目风格、特点逐渐变化的过程。

17. 简述ADO的Response对象。

ADO的Response对象可以用来控制发送给用户的信息， 包括直接发送信息给浏览器、重定向浏览器到另一个URL或设置Cookie的值

18. 简述DOM。

DOM是文档对象模型，是动态HTML的真正核心内容，使HTML具备了变动性

19.简述J2EE。

J2EE是一种技术规范，它给开发人员提供了一种工作平台，定义了整个标准的应用开发体系结构和一个部署环境

20.简述链接到Mail的超链接的实现方式。

<A href = "mailto: 邮箱名"> 文本</A>

21. 简述UML中的依赖关系。

有两个元素X、Y，若修改X的定义，可能引起对另一个元素Y的定义的修改，则称元素Y依赖于元素X。

22. 简述ODBC规范定义的两种类型的驱动程序。

单层驱动：不仅要处理ODBC调用，还要解释执行SQL语句，执行DBMS的功能。

多层驱动：仅仅处理应用程序的ODBC函数调用和数据转换。

23. 简述Microsoft .Net平台的四个组件。

1）.NET框架和 Visual Studio.NET

1. 服务器基本结构

(3) Building Block Services

(4). 智能设备。

24. 简述比较常见的站点模型。

（1）信息出版模型；

（2）公司基础结构模型

（3）售后支持模型；

（4）电子商务模型；

（5）产品和服务模型

25. 简述实现Web服务器上SSL的操作步骤。

1）生成密钥对文件和请求文件，

（2）从身份验证权限中请求一个整数，

（3）在服务器上安装整数，

（4）激活WWW服务器文件夹上的SSL安全性。

26. 简述Web服务器性能的主要标准。

（1）速度；（2）建立和维护；（3）对用户保持追踪；（4）安全性

27. 简述ASP.NET中的页面数据缓存技术。

ASP.NET提供了一个相当出色的缓存引擎机制，它允许页面保存和索引HTTP请求所要求的各种各样的对象。ASP. NET的缓存对各个应用来说是私有的，是存储各种对象的存储器。缓存的生存周期取决于应用的生存周期，也就是说，当应用重新启动时，缓存实际上也已重建。

28. 简述在确定项目规模时估价项目与步骤。

可以按照下列步骤估价项目：(1) 确定Web应用的功能和特点。 (2) 选择站点模型。(3) 选择浏览器。（4) 确定具体内容。(5) 确定用户重点。 (6) 对开发方法取得一致。

29. 简述Servlet与JSP的区别。

JSP是Servlet的一种简化，使用JSP只需要完成程序员需要输出到客户端的内容，JSP中的Java脚本如何镶嵌到一个类中，由JSP容器完成。

1. jsp经编译后就变成了Servlet。
2. jsp更擅长表现于页面显示, servlet更擅长于逻辑控制。
3. Servlet中没有内置对象，Jsp中的内置对象都是必须通过HttpServletResponse对象以及HttpServlet对象得到。度
4. 而Servlet则是个完整的Java类，这个类的Service方法用于生成对客户端的响应。

30. 简述在Web服务器的工作过程中客户机和服务器的对话过程。

Web中，客户机和服务器的对话过程如下：

客户机：

（1）向用户提供请求的方法;

（2）将你的请求发送给某个服务器;

（3）接收服务器返回的结果，经过适当解释，呈交HTML文档或传递各种文件给适当的浏览器。

服务器：

（1）接受请求；

（2）对请求进行合法性检查及安全性屏蔽。

三、论述题

1. 论述UML的特点。

(1)统一了面向对象方法的基本概念。

(2)建模能力更强。 吸收了不同面向对象方法及非面向对象方法的长处。

(3)独立于开发过程。

(4) UML提出了许多新概念。 如：构造型、职责、扩展机制等。

2. 论述Microsoft.NET怎样解决了当今软件开发中的核心问题。

(1)互操作性、集成性和应用程序可扩展性太难实现而且代价很高。Microsoft.NET依靠XML消除了数据共享和软件集成的障碍。

(2)无数具有相当竞争力的私有软件技术使得软件集成变得非常复杂，Microsoft.NET建立在一个开发的标准上，包含了所有的编程语言。

(3)终端用户使用软件时无法在程序之间方便的共享数据或无法对能访问的数据进行操作，XML使得数据交换变得容易，.NET软件可以使得用户得到数据就能进行操作。

(4)Microsoft.NET提供一套服务，使用户可以管理个人信息，并控制对这些信息的访问，解决了个人隐私和安全泄露问题。

(5)Microsoft.NET可以使来自于多个站点和公司的数据或服务能够整合起来，解决了COM公司和WEB站点的应用程序和服务无法很好的和其他程序服务合作的问题。

3. 论述Servelet的优点。

Servlet可以很好的替代通用网关接口（Common Gateway Interface,CGI）脚本。（2分）

Servlet还有一些CGI脚本所不具备的独特优点：

（1）Servlet是持久的。Servlet只需在Web服务器加载一次，而且可以在不同请求之间保持服务（例如一次数据库连接）。

（2）Servlet是可扩展的。由于Servlet是用Java编写的，它就具备了Java所能带来的所有优点: 健壮的、面向对象的编程语言容易扩展以适应用户的需求。

（3）Servlet是安全的。从外界调用一个Servlet的唯一方法就是通过Web服务器。这提供了高水平的安全性保障，尤其是在Web服务器有防火墙保护的时候。

（4）Servlet可以在多种多样的客户机上使用。

4. 论述在Web服务器的工作过程中客户机和服务器的对话过程。

(1) 客户机：

向用户提供请求的方法

将请求发送给某个服务器

接受服务器返回结果，适当解释，传递适当文件给浏览器

(2) 服务器：

接受请求

对请求进行合法性检查及安全性屏蔽

针对请求获取并制作数据,包括使用CGI脚本为文件设置适当的MIME类型

把结果发送给提出请求的客户机

5. 论述.NET的新特性。

(1) 一致的编程模式

(2) 运行于多个平台

(3) 自动资源管理

(4) 支持多语言的综合

(5) 一致的出错处理方式

6. 论述现阶段Web的基本技术。

（1）服务器技术。主要包括服务器策略与结构的设计、服务器软硬件的选择及其他有关服务器构建的问题。．

(2)HTML和DHTML技术。HTML是一种超文本标识语言，它是构成Web页面的主要工具。DHTML即动态的HTML语言。

(3)CGl技术。CGl是Web动态页面的基础，也是Web与其他应用交流的基础。

(4)PHP技术。 PHP是超文本预处理器，也称Professional Home Page，是利用服务器端脚本创建动态网站的技术。

(5)JSP技术。JSP是以Java语言作为脚本语言的，使 用JSP标识或者Java Servlet小脚本来生成页面上的动态内容。它具有Java的许多特性，但比Java更为简单有效，而且不需要编译。

(6)JavaScript和VBScript脚本技术。是嵌入在HTML文档中的程序，可用于设计交互的Web页面。使用脚本程序可以创建动态页面，大大提高交互性。

(7)ActiveX控件技术。ActiveX是Microsoft对于一系列策略性面向对象程序技术和工具的称呼，其中主要的技术是组件对象模型（COM）。

(8)VRML技术。VRML是目前创建三维对象最重要的工具。它也是一种基于文本的语言，并可运行于任何平台。

四、应用题

1. 请用HTML语句描述创建有序表、无序表和定义表的句法。

无序表：

          <UL>

              <L1>List item

              <L1>List item

          </UL>

有序表:

            <OL>

                <L1>List item

                <L1>List item

            </OL>

定义表:

                <DL>

                    <DT>List item<DD>Term definition

                    <DT>List item<DD>Term definition

</DL>

2. JavaScript和HTML结合可以开发动态的Web页面,试回答下列问题:  
(1)简述 JavaScript指定事件处理程序的三种方法  
(2)写出下面程序运行后在Web页面中的显示内容。  
<html>

<body>

<script type =”txt/javascript” >

var intOSum=0;

var intEsum=0;

var temp=0;

for(;temp<10;temp++){

if(temp%3 ==0){

intOSum+=temp;

}else{

intESum+=temp;

}

}

documet.write( “inOSum的值为：”+ intOSum);

documet.write(“<br”>;

documet.write(“intEsum的值为：”+ intEsum);

documet.write(“<br”>;

documet.write(“temp的值为：”+ temp);

</script>

</body>

</html>

(1)JavaScript指定事件处理程序的方法：

　　①直接在HTML标记中指定;

　　②编写特定对象特定事件的JavaScript;

　　③在JavaScript中说明。

　(2)intOSum的值为：18

　　intESum的值为：27

　　temp的值为：10

3. 在数据库中有一个名为图书信息表的表,其中的数据如下表所示。

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 编号 | 书名 | 定价 | 出版社 |
| A2001 | 数据系统概论 | 39.6 | 高等教育出版 |
| A2002 | 离散数学 | 33.5 | 高等教育出版 |
| A2003 | 计算机网络 | 45.5 | 电子出版社 |

请写出完成以下操作的SQL语句:

1. 将编号为A2001的图书的定价改为51;
2. 删除编号为A2001的图书;
3. 列出所有图书的编号和书名;
4. 列出定价大于40的图书的所有信息;
5. 统计每个出版社出版的图书数。

(1)UPDATE图书信息表SET定价=51 WHERE 编号='A2001'

　　(2)DELETE FROM 图书信息表 WHERE 编号='A2001'

　　(3)SELECT 编号，书名 FROM 图书信息表

　　(4)SELECT \* FROM 图书信息表 WHERE 定价>40

　　(5)SELECT 出版针，COUNT(\*)AS 图书数 FROM 图书信息表 GROUP BY 出版社

4. 现有MySQL数据库studb，库中有表student,表中数据元素如题37表所示。

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 202022121 | sunny | 35 |
| 202022122 | john | 25 |
| 202022123 | susan | 26 |

题37表

请写出以下程序的输出结果。

<?php

$con=mysql\_connect(”localhost"，”user”，”password");

mysql\_select\_db(”studb”，$con);

$result=mysql\_query(nselect \* from student'\*);

while($row=mysql\_fetch\_array($result))

{

print $row[”sno”];

print ”，”；

print $row[”sname”];

print ”，”；

print $row["sage”];

print ”<br/>”；

}

?>

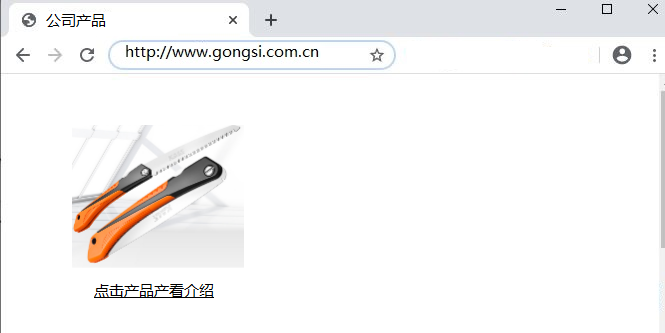
程序的输出结果如下：

202022121,sunny,35

202022122,john,25

202022123,susan,26

5. 使用HTML为某公司的产品设计一个标题为“公司产品”的Web页面，要求效果如下题37图所示。其中的图片名为“chanpin.jpg”，显示宽度和高度均为128。图片下面显示“点击查看产品介绍”，链接到公司主页”http://www.gongsi.com.cn”。



题37图

<html>

<head>

<title>公司产品<title>

<head>

<body>

<p>

<img src=”chanpin.jpg” width=”128” height=”128”>

</p>

<a href=”thhp://www.gongsi.com.cn>点击查看产品介绍</a>

<body>

</html>

6. 请用PHP编写一个在页面中强迫用户进行身份认证的程序段。

<?Php

if(!isset(SPHP\_AUTH\_USER))

Header(″WWWAuthenticate：Basic Realm=＼″My Realm／″ ″)

Header(″HTTP／1.0 401 Unauthorized″)；

Echo“你没有进行身份验证＼n”

Exit；

Else

Echo“你好SPHP\_AUTH\_USER.<P>”

Echo“你输入的密码是SPHP\_AUTH\_PW.<P>”

?>