# 浅谈数学建模中的组队和分工技巧

阴小波 张 磊 (中国矿业大学〈北京〉理学院 中国 北京 100083)

【摘 要】本文讨论了数学建模过程中的组队和分工技巧。组队方面主要研究了三个队员的知识背景;而分工技巧则重点讨论了建模过程中的进度问题,并给出了具体的参考意见。

【关键词】数学建模;组队;分工

### 0 前言

本文作者在学校里担任数学建模指导教师,对于数学建模的过程、教学重点、参赛的注意事项等有了一定的了解,这里谈一谈自己的一些理解以供大家讨论。

数学建模竞赛是三个人的活动,参加竞赛的第一步就是要组队, 而怎么样组队?组队后又如何分工?看起来很简单,实则不然。

#### 1 组队

数学建模的核心是数学,而重点通常是最优化理论,微分方程及 其数值方法理论、概率论与数理统计这几个方面。具体来说,最优化理 论侧重于从整体上把握问题,适用于建立大的框架;微分方程则能反 映模型中某些局部问题的物理规律,要得到微分方程的解析解通常很 难,大部分方程应借助于相应的数值方法来求得;概率论和数理统计 在数学建模中的作用更为重要,无论是在处理数据还是在建立模型的 过程中都不能缺少。从这个角度来看,最佳人选应是应用数学或者概 率统计专业的学生。当然,数学建模除了要求有数学功底外,还需要较 强的计算机编程能力,作者所在学校设有信息与计算科学专业,可以 说是数学和计算机专业的结合,两方面都有兼顾,他们更适合去做数 学建模。为什么呢?我们可以从该专业的课程内容中找到答案,此专业 学生所学的两门重要课程:数值分析和微分方程数值解法对于数学建 模帮助非常大。如前者所包含的求解线性方程组、插值与最小二乘拟 合、求解非线性方程和非线性方程组、数值微分与数值积分;后者则是 用数值的方法去近似求解常微分方程及偏微分方程,如前所述,微分 方程是建模中重要的理论部分,但遗憾的是大部分微分方程到目前为 止还无法求得其解析解,所以只能借助数值的方法,微分方程数值解 的重要性就体现出来了。当然,此专业的学生在计算机编程方面也并 非很擅长,他们对于数学方面的知识更为精通,所以需要找一个计算 机编程能力强的学生来弥补其在算法实践方面的不足。

综上,在组队中有两种人是必需的,一个是对建模很熟悉的,对各 类算法理论熟悉,在了解背景后对此背景下的各类问题能建立模型, 设计求解算法。一个是能将算法编制程序予以实现,求得最终结果。

第三个就是专门需要写作的,从专业角度看需要别的专业,比较适合的有生物、土木、机电、电信或机械等专业。在数学建模中各种背景的问题都会出现,所以有其他专业同学的话可以弥补专业知识方面的不足。大多数队伍往往会忽略写作这一部分,以为只要模型建立的好,随便写写便能拿奖,这是一个误区。因为论文是所有工作的体现,如果论文写的不好那就功亏一篑。因此多写写多练练绝对是有好处的,并且不是写完就算了,要不断的修改,修改到自己非常满意,修改到可以发表在数学期刊中的论文那样才可以。

综上所述,组队要根据分工而来的,三个人中一个要数学功底深厚、理论扎实,一个要擅长算法实践,另一个则要写作水平良好(弥补专业知识不足),如果一支队伍能有这样的人员配置是比较合理的。

#### 2 分工

建模过程中的分工和建模的进度紧密关联。建模只有三天,每一

秒都是宝贵的,所以一定要合理地分配时间。我们并不鼓励学生没日没夜地工作,那样不仅效率不高,而且对身体的伤害太大。通常我们建议他们头两晚上睡一会儿,保证第二、三天的效率,最后一晚上视论文完成的情况而定。

那么在这有限而紧张的时间中,如何安排分工和进度?我举两个例子来说明。第一个例子:组队的三个学生从拿到题开始就一起讨论,反复论证,一直到第三天才开始写,这样做的好处在于考虑全面,但是也很危险,很多实例表明,这样的方式到最后往往写不完,因为时间都耗在大家反复进行的讨论上了。第二个例子:拿到题就开始编程序,写论文,这样做似乎节省了很多时间,但同样也很危险,因为建模的过程通常也是不断更正的过程,如果开始的模型有问题,那么论文的主体部分就需要卷土重来,时间过于紧张,难以写出佳作。

我们的经验是花半天到一天的时间审题(三个人共同讨论),把模型的主要结构先定下来,这里不妨举 2007 年人口模型问题来说明,首先应该做的事情是确定用什么样的模型?一般的建模辅导书中都提到过;微分方程模型。其次,将模型模块化,由简到繁,分成几步来完成。具体来说,马尔萨斯人口模型—>阻滞增长模型—>差分方程模型—>最后完整的模型。这一步大概要花半天的时间。到此时,真正具体的工作还没有做,但是框架已经建立好了。

然后就是每一个模块的具体实施,比如怎样得到人口出生率?这个参数具体怎么确定?这里需要用到统计和数值分析的知识了,算法确定后大家就分工,编程序是一部分,另外负责写作的同学应该也开始写这一部分的内容了。此时大家并行工作,效率达到最高。只要事先将大的模型分解成一些小的模块,把每一个小模块都做好了,大模型就差不多了。当然每一个小的模型有时也会有问题,需要重新做,但此时仅仅需要修改这一部分,其他的部分并不受影响,此过程大概需要一天半的时间。

到第三天晚上之前应该可以确定初稿了,此时再去修改模型的主要部分已经不太现实了,此时应该对已有的模型进行检查和修改,并将格式正规化,撰写最后要提交的论文。

当然了,团队之中的分工并不是绝对的,大家应该取长补短,将三个人的能力发挥到极致,这样才能写出好的数学建模论文。

### 3 结论与建议

以上我们讨论了数学建模过程中的组队和分工技巧,仅仅是笔者在教学过程中的一些体会,肯能还存在这样那样的不足,所以我们的方法仅供同行参考。

## 【参考文献】

- [1]傅家良.运筹学方法与模型.上海:复旦大学出版社,2006.
- [2]陈东彦,李冬梅,王树忠,数学建模,北京,科学出版社,2007.
- [3] wayne L.winston.运筹学.北京:清华大学出版社,2006.
- [4]姜启源,谢金星,叶俊.数学模型.第三版.北京,高等教育出版社,2003.

作者简介:阴小波,中国矿业大学〈北京〉理学院,讲师。

[责任编辑:王静]