



项目一 任务6 机械手监控系统的画面及动作机制分析

# 组态软件项目开发与实践



徐州工業職業技術學院

机电工程学院自动控制技术教研室

## 学习目标

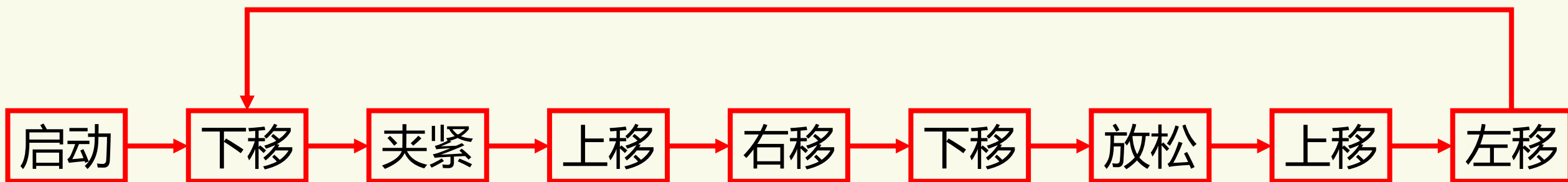
- 1、画面元素设计
- 2、变量的定义
- 3、常见动画设计
- 4、应用程序命令语言的使用法

机械手是一种能模仿人手及手臂的某些动作功能，按照固定程序抓取、搬运物件或操作工具的自动操作装置，是最早的工业机器人，用于代替人的繁重劳动以实现生产的机械化和自动化，被广泛应用于机械制造、冶金、电子、轻工业等行业。

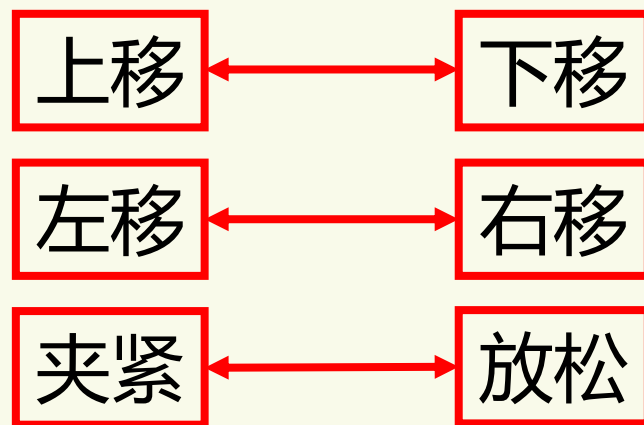
## 机械手的常见形态



## 机械手的工序



## 互斥关系、重复使用



# 项目一 任务6 机械手监控系统的画面及动作机制分析

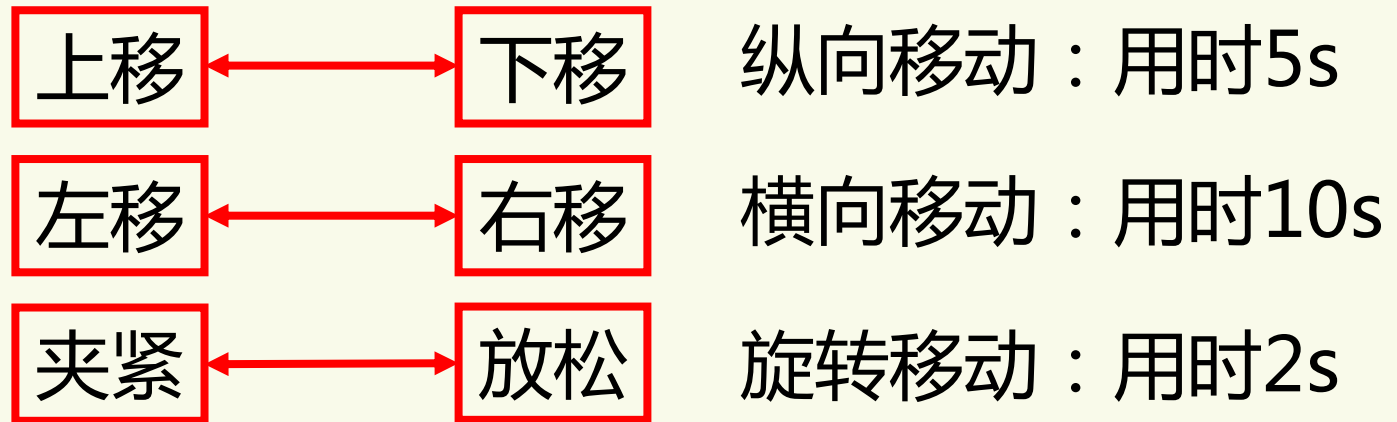


启动按钮：  
按下后系统循环执行动作

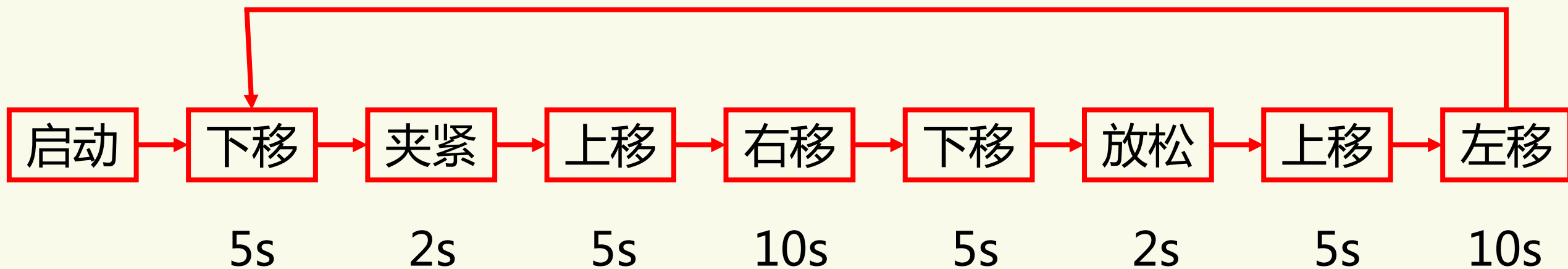
停止按钮：  
按下后系统停止在当前状态，  
再次按下启动按钮后继续执行停止前的动作

复位按钮：  
按下后系统执行完当前周期  
动作后停止

## 互斥关系、重复使用

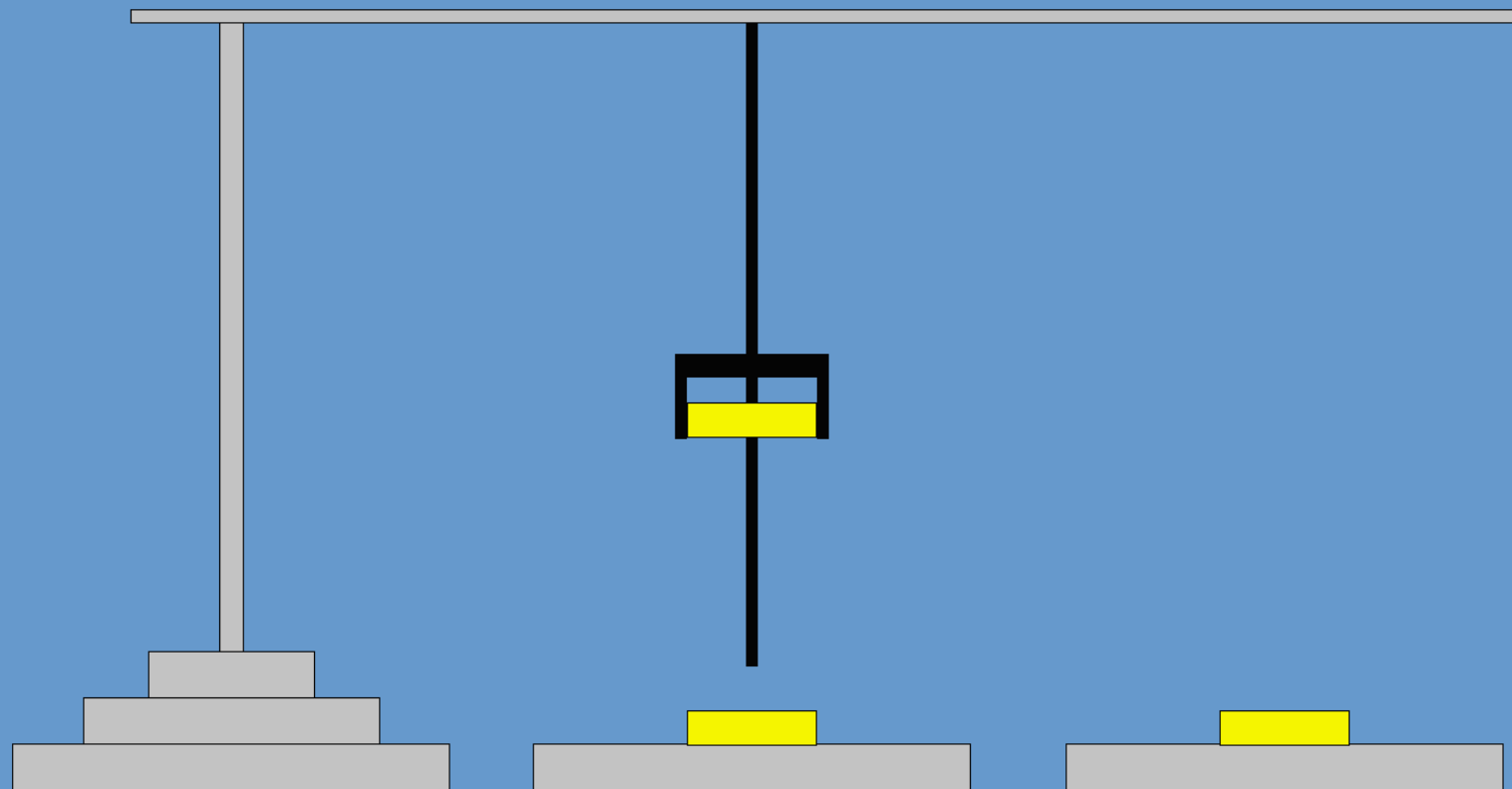






## 机械手监控系统

### 动作监控



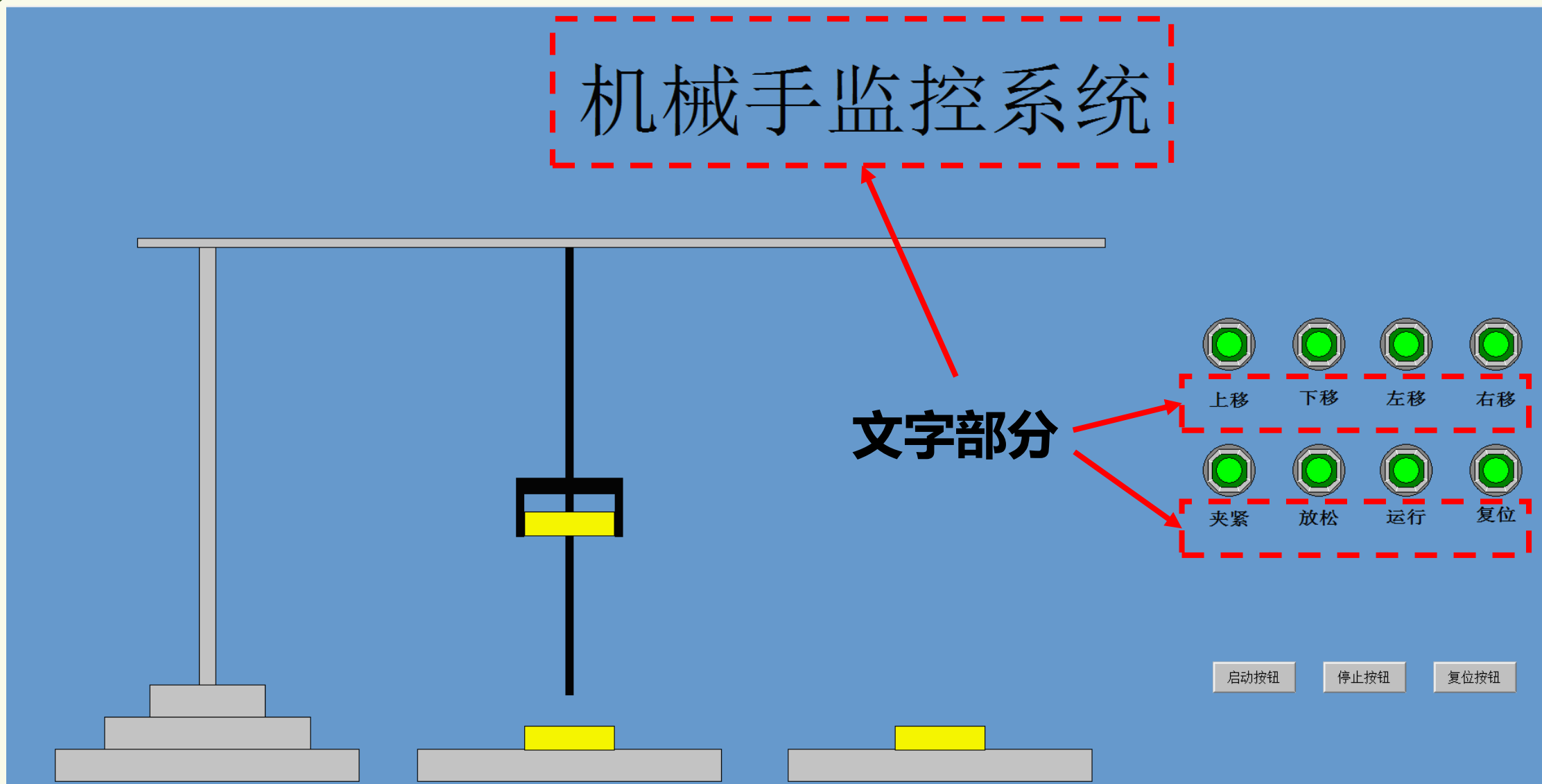
### 状态监控



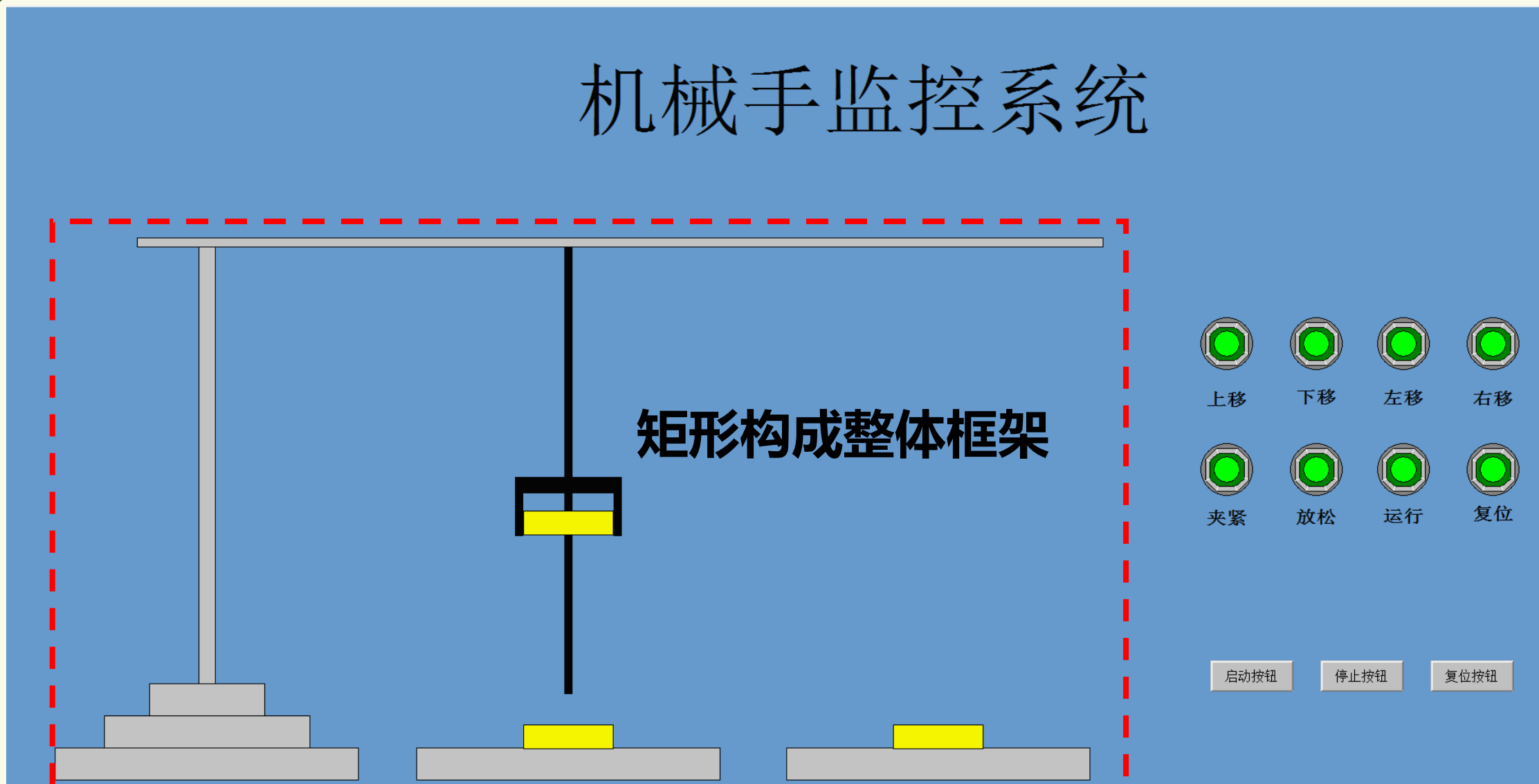
启动按钮

停止按钮

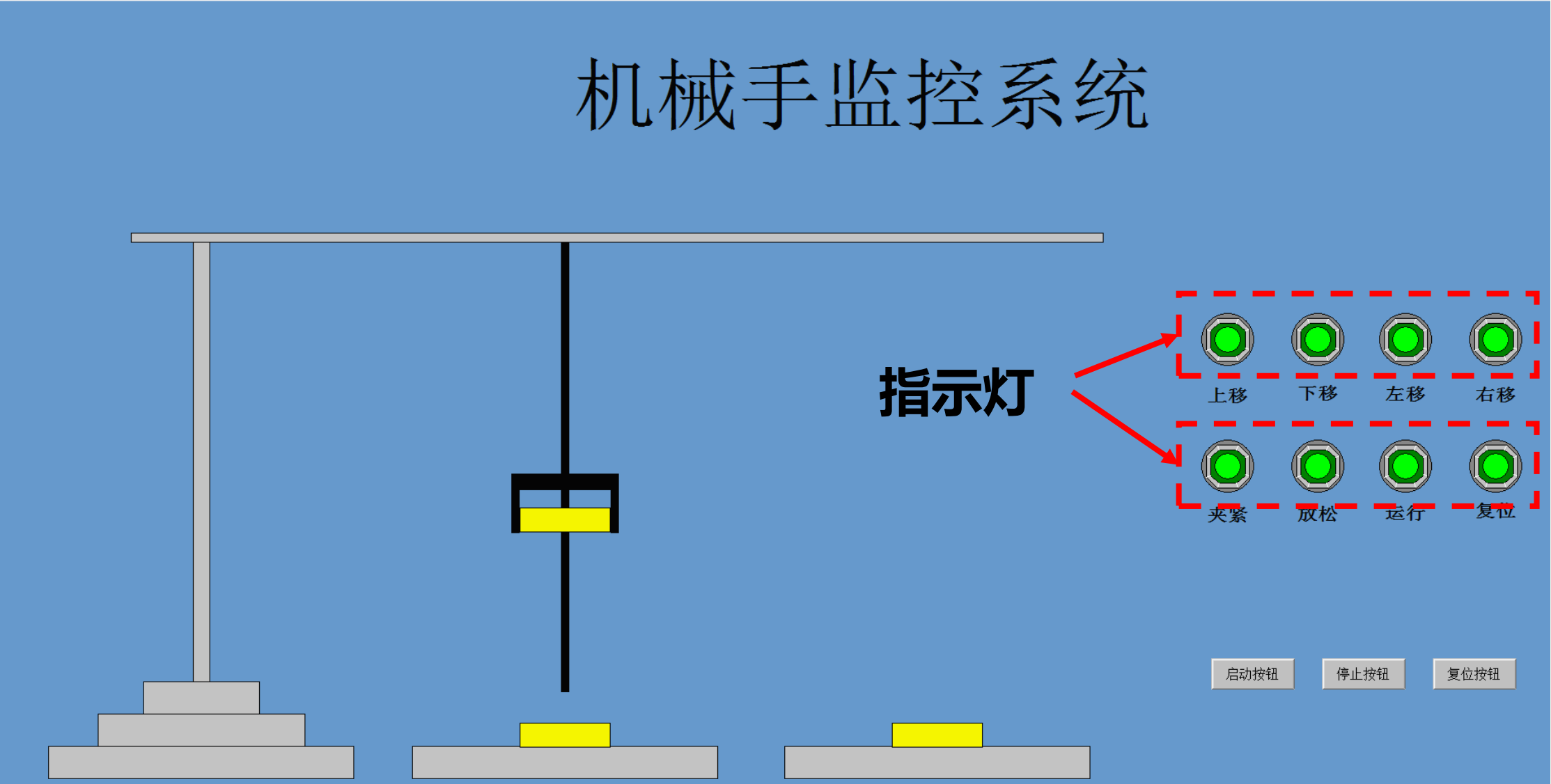
复位按钮



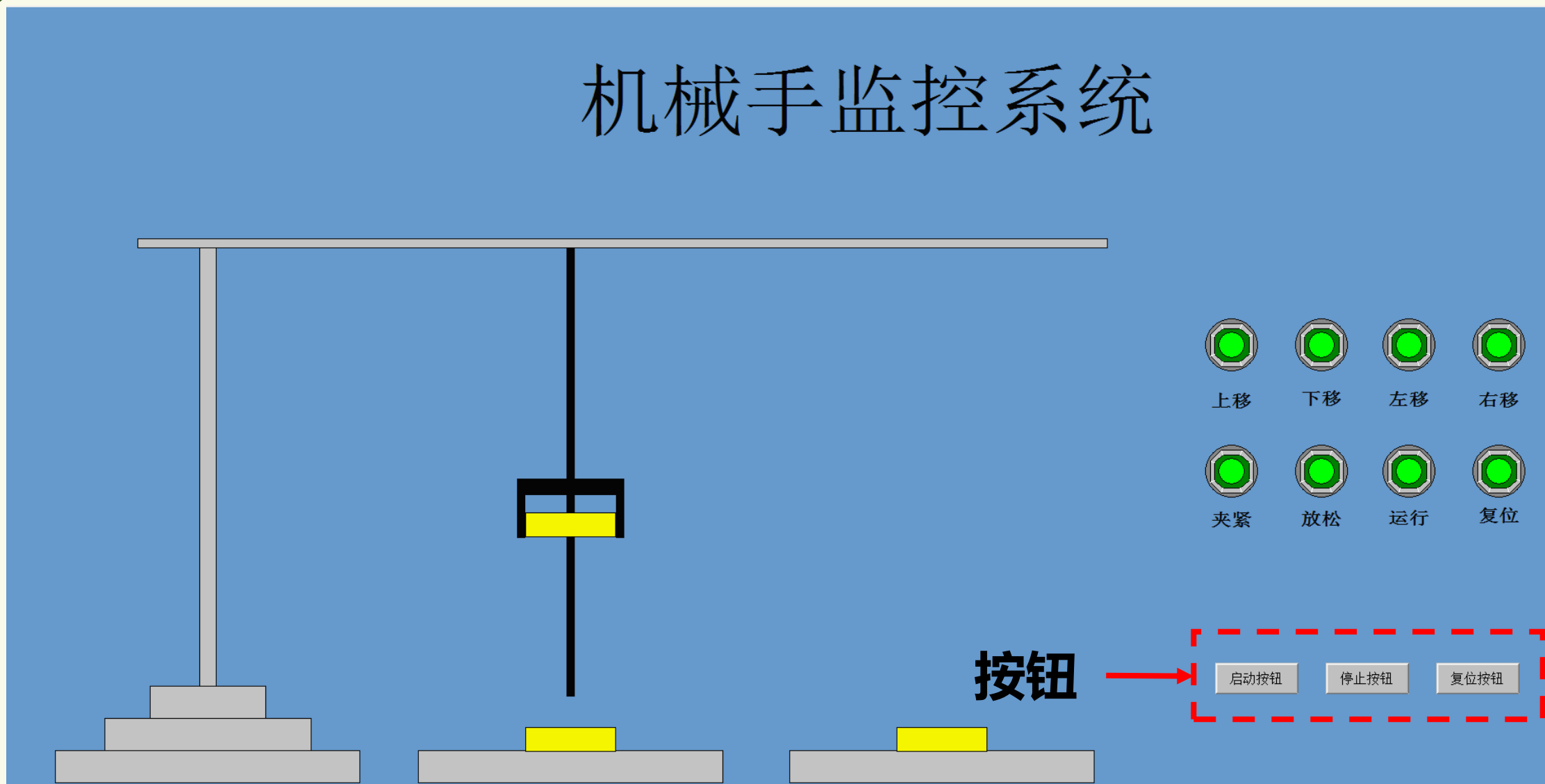
## 机械手监控系统



# 机械手监控系统



## 机械手监控系统



# 项目一 任务6 机械手监控系统的画面及动作机制分析

矩形

文字

**画面构成元素**

按钮

指示灯