



项目一 任务11 命令语言与IF语句的使用

组态软件项目开发与实践



徐州工業職業技術學院

机电工程学院自动控制技术教研室

**命令语言，又名脚本语言、命令脚本等。
它是一种计算机高级语言，通过编程能够实现
一些检测与控制功能。**

触发条件

时间变化

数据变化

按钮操作

鼠标操作

.....

组态王的 命令语言分类

应用程序命令语言

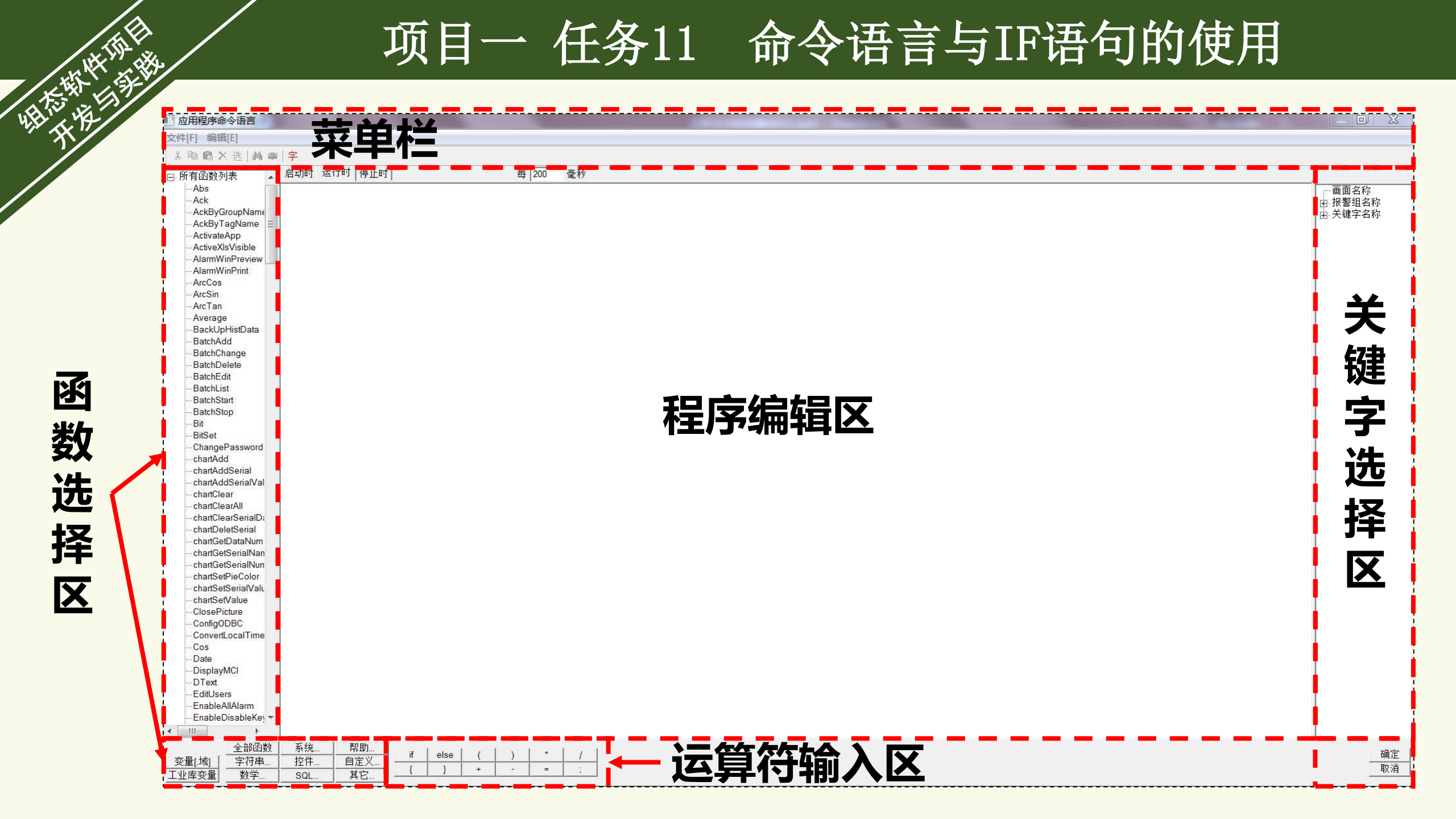
数据改变命令语言

事件命令语言

热键命令语言

自定义函数命令语言

画面和动画连接命令语言



项目一 任务11 命令语言与IF语句的使用

组态软件项目
开发与实践

菜单栏

函数选择区

程序编辑区

关键字选择区

运算符输入区

应用程序命令语言

文件[F] 编辑[E]

剪贴板 格式 字体

所有函数列表

启动时 运行时 停止时

每 200 毫秒

画面名称
报警组名称
关键字名称

变量[域]
工业库变量

全部函数
字符串...
数学...

系统...
控件...
SQL...

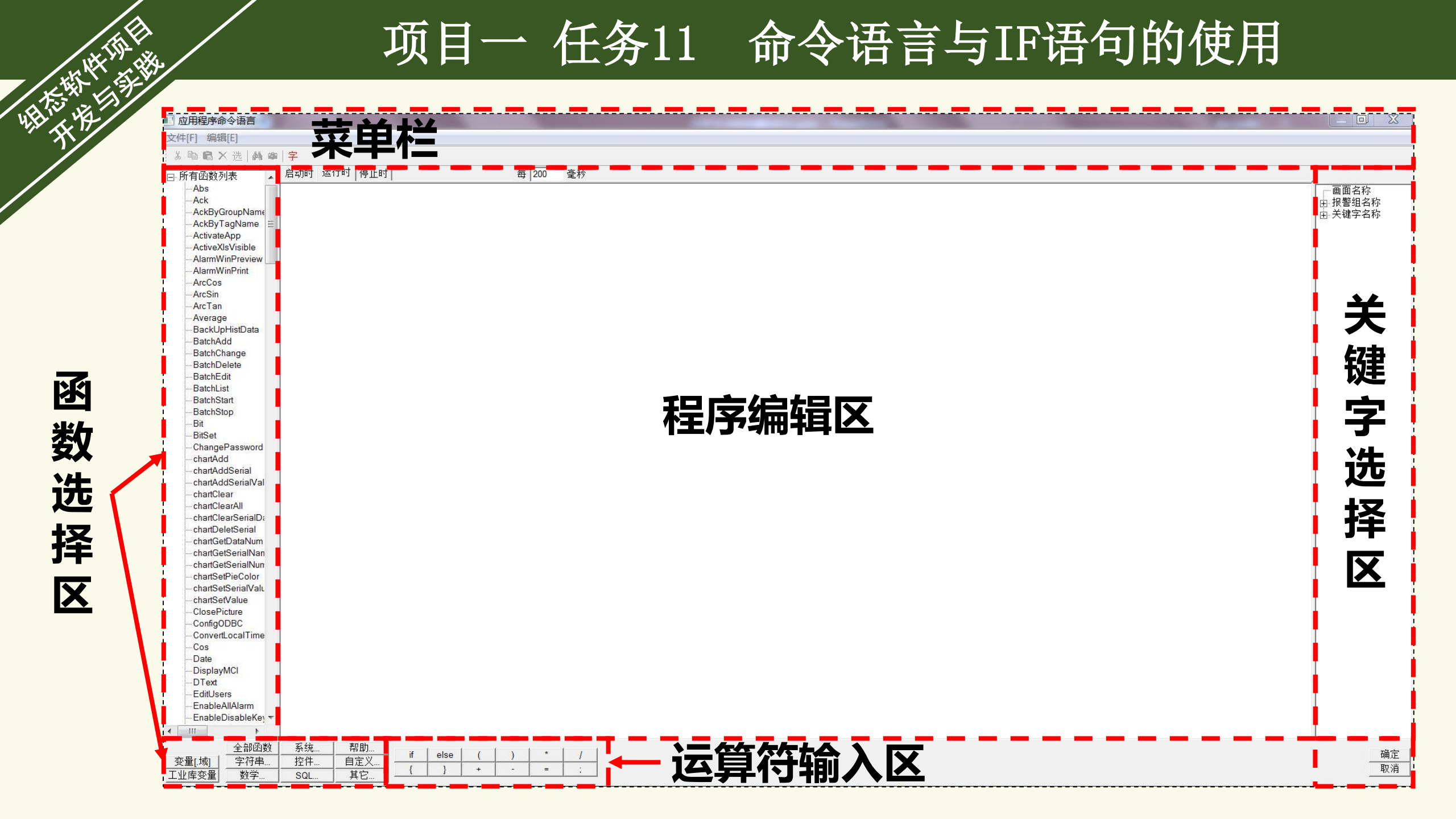
帮助...
自定义...
其它...

if else () * /
{ } + - = :

确定
取消

项目一 任务11 命令语言与IF语句的使用

- 1、符号采用**半角字符**，即**英文状态**下输入。
- 2、在命令语言**编辑完成后一定要点击确定**，如果点击右上方的关闭则上次保存之后编辑的程序都会丢失，



项目一 任务11 命令语言与IF语句的使用

组态软件项目
开发与实践

菜单栏

函数选择区

程序编辑区

关键字选择区

运算符输入区

应用程序命令语言

文件[F] 编辑[E]

剪贴板 格式 字体

所有函数列表

启动时 运行时 停止时

每 200 毫秒

画面名称
报警组名称
关键字名称

变量[域]
工业库变量

全部函数
字符串...
数学...

系统...
控件...
SQL...

帮助...
自定义...
其它...

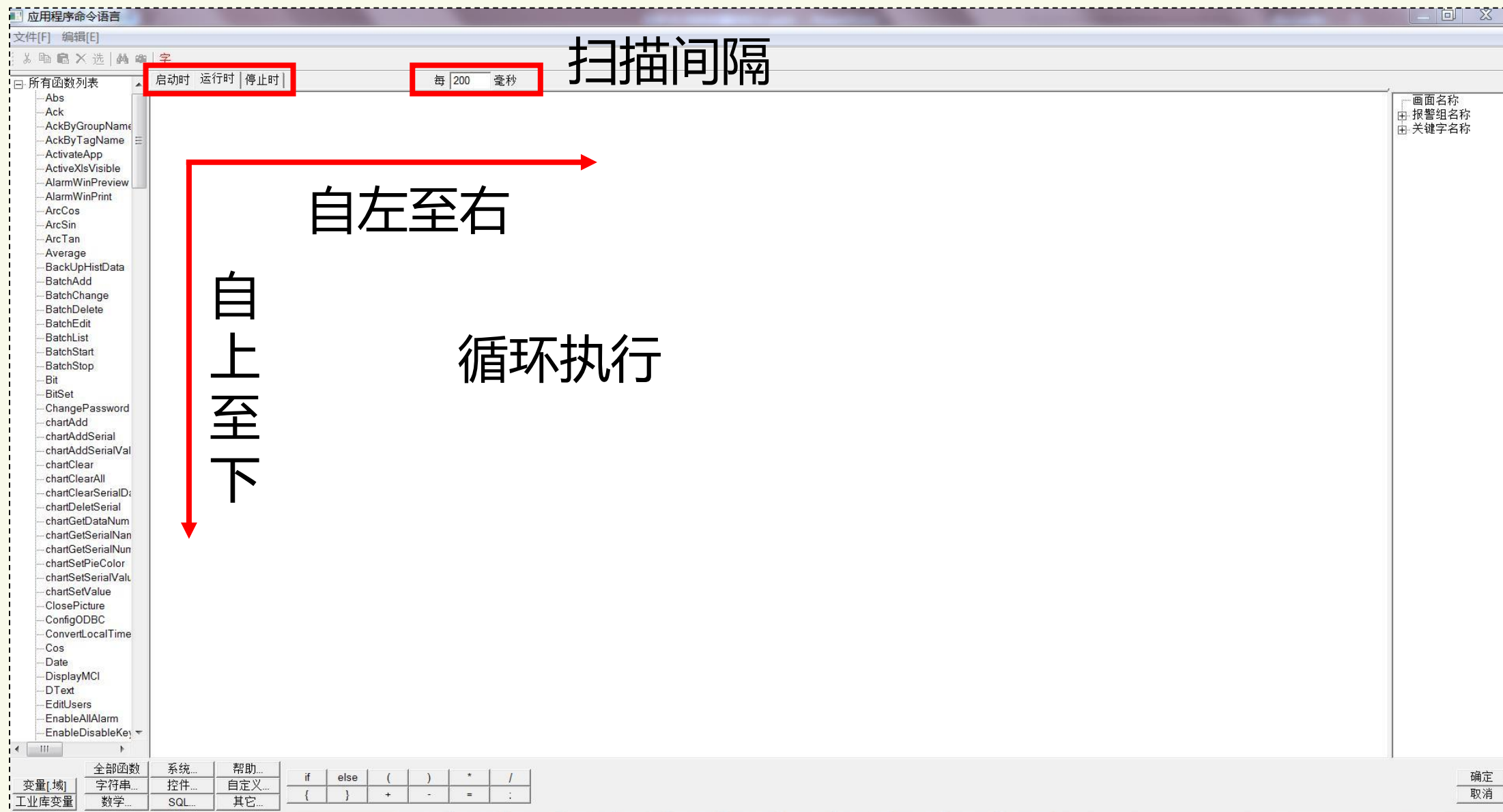
if else () * /
{ } + - = :

确定
取消

应用程序命令语言

- 1、在组态王运行系统时应用程序启动、运行和退出时执行的命令语言程序；
- 2、如果在运行系统运行期间，这一程序会循环执行。

项目一 任务11 命令语言与IF语句的使用



项目一 任务11 命令语言与IF语句的使用

读到的时候花括号闪烁，分号闪烁

If (条件)

```
{
  语句1 ;
  语句2 ;
}
```

Else

```
{
  语句3 ;
}
```

多行
语句
用花
括号
语句
结束
用分
号

while (条件)

```
{
  语句1 ;
  语句2 ;
}
```

If (条件) 语句1 ;

单条语句不需要花括号

If (条件)

{

语句1

语句2

}

;

;

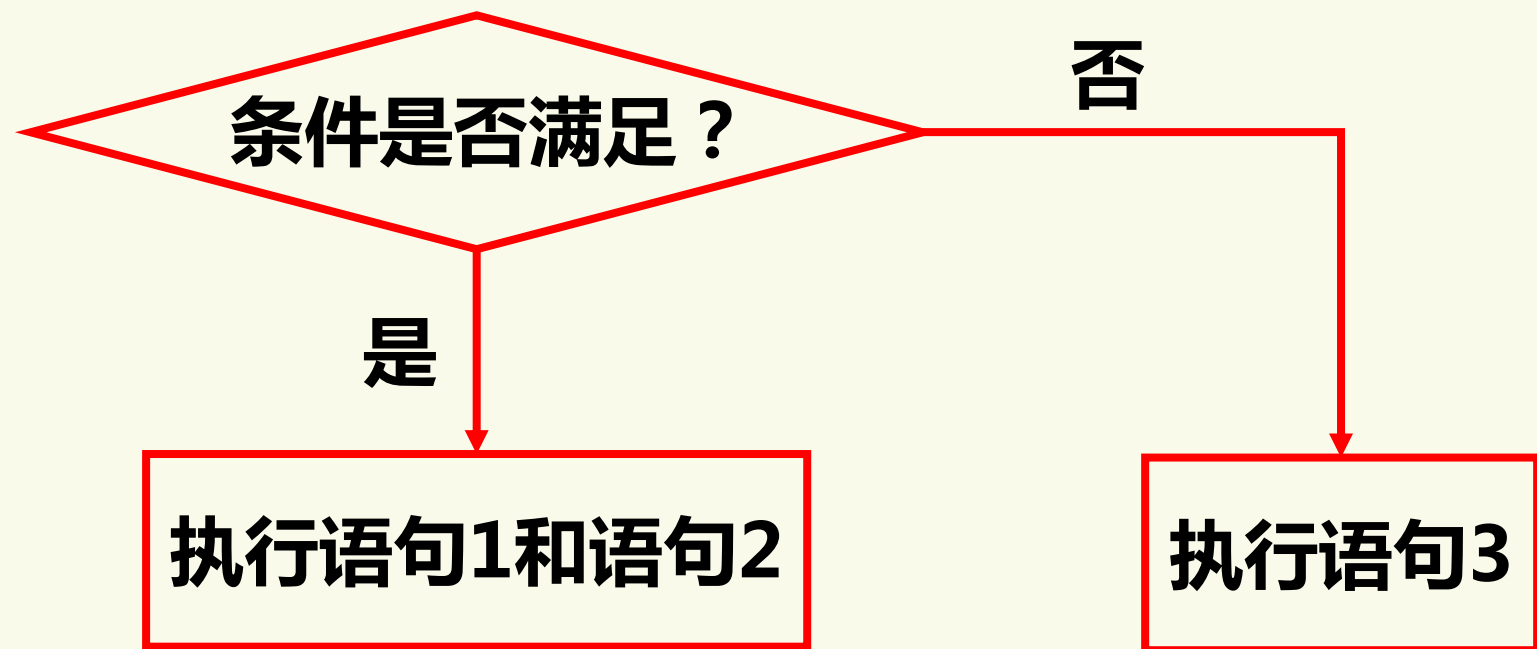
Else

{

语句3

}

;



```
If ( 事情做成 )
{
    执行奖励    ;
}
Else
{
    执行惩罚 ;
}
```

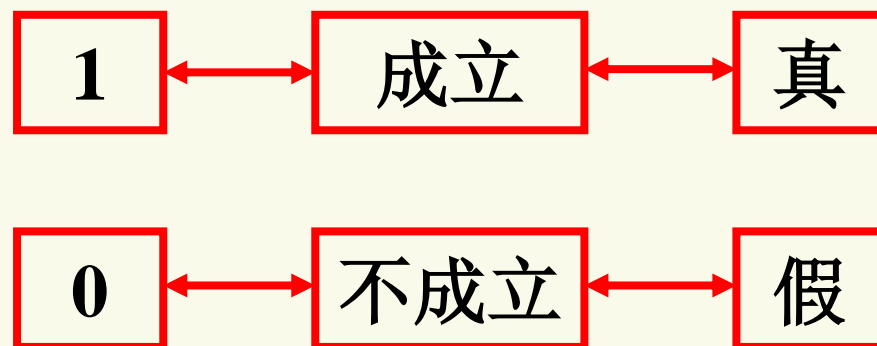
项目一 任务11 命令语言与IF语句的使用

```
If ( 事情做成 )  
{  
    执行奖励    ;  
}
```

项目一 任务11 命令语言与IF语句的使用



正反逻辑



已知 $a = 4$ ，书写如下语句：

```
If (a)  
{  
    语句1 ;  
}
```

**因为a的值为4，所以if语句中的条件不为0，
则条件成立。执行语句1**

书写如下语句：

```
If (1>0)  
{  
    语句1 ;  
}
```

因为 $1>0$ 恒成立，所以if语句中的条件成立。执行语句1，进入无限循环状态。