



项目一 任务13 按钮与指示灯的动画设计

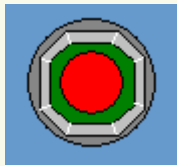
组态软件项目开发与实践



徐州工業職業技術學院

机电工程学院自动控制技术教研室

在组态工程中，我们用文字、指示灯、图符等作为状态显示工具监视工业现场的参数变化，使用按钮及等效按钮来实现控制的效果。



红色表示停止状态



绿色表示运行状态

具备非此即彼的特性。

项目一 任务13 按钮与指示灯的动画设计

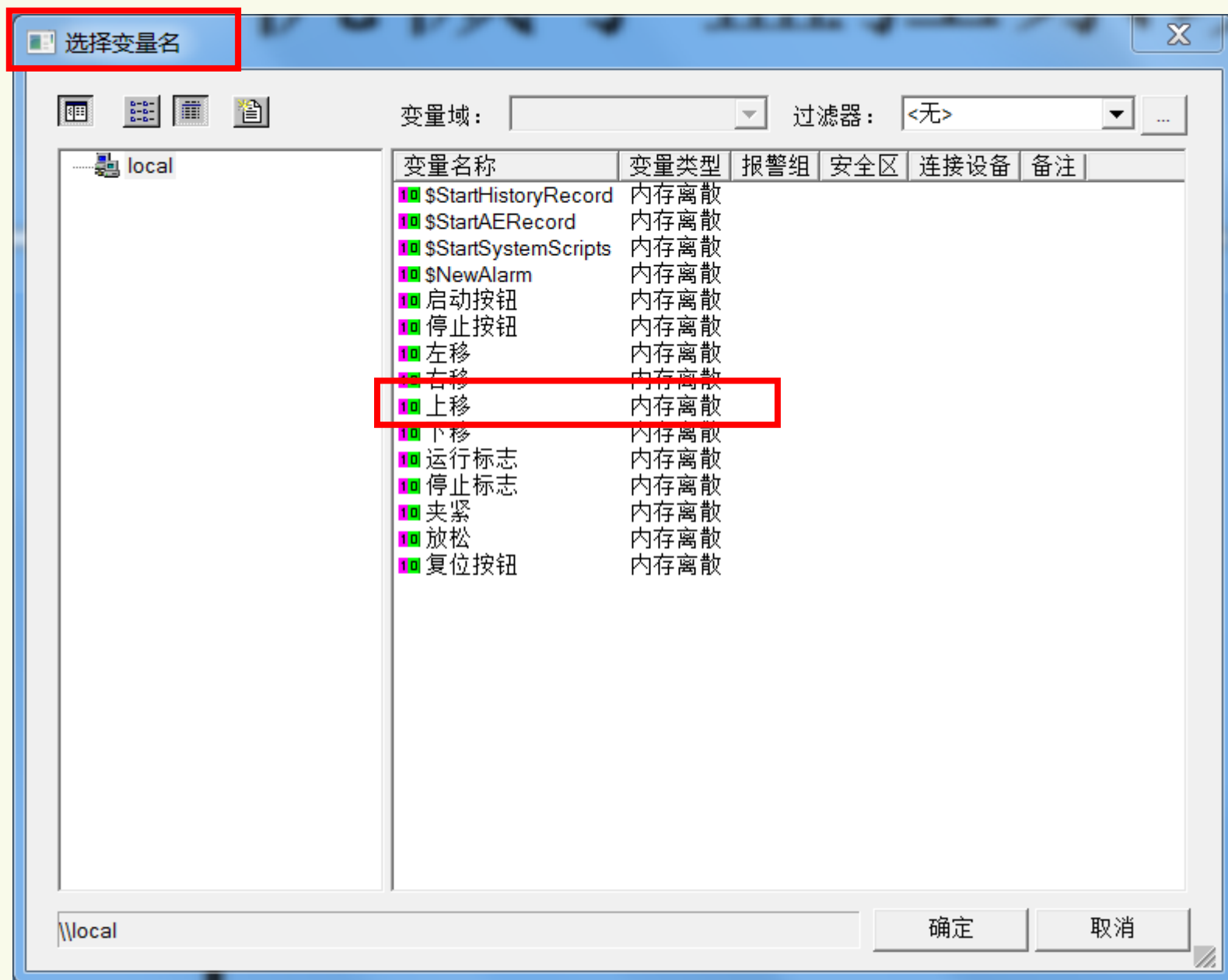


全部都是离散量

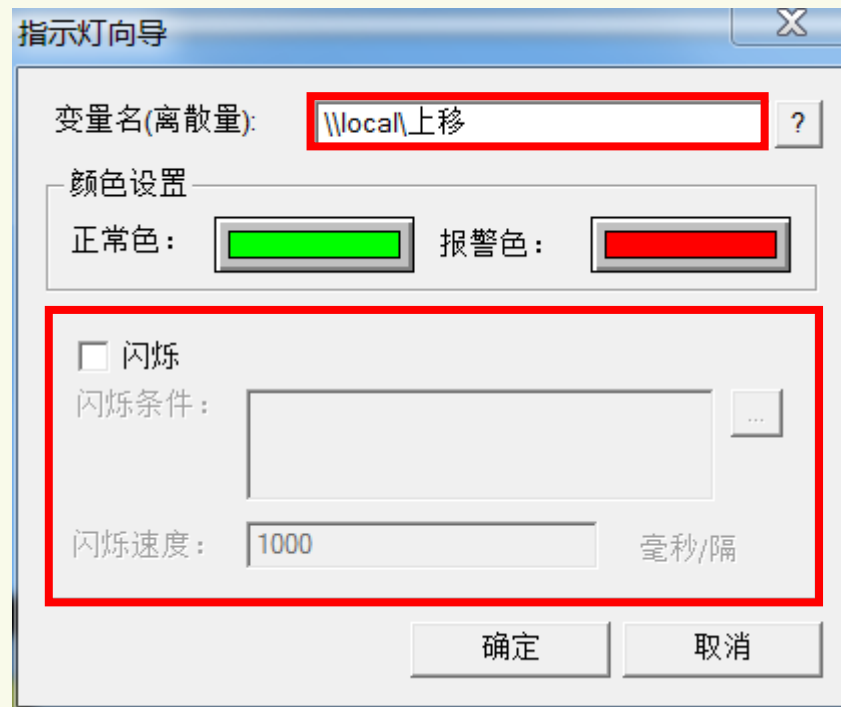
项目一 任务13 按钮与指示灯的动画设计



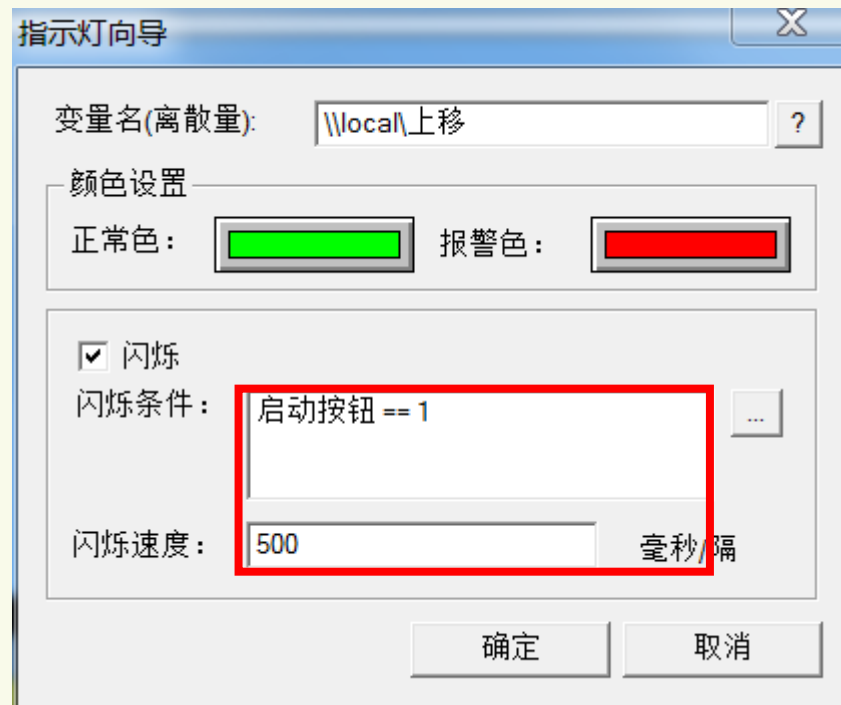
项目一 任务13 按钮与指示灯的动画设计



项目一 任务13 按钮与指示灯的动画设计



项目一 任务13 按钮与指示灯的动画设计



项目一 任务13 按钮与指示灯的动画设计

动画连接

对象类型: 按钮

左 1466 上 794 高度 38 宽度 101

对象名称: Graph17

提示文本:

属性变化

☐ 线属性
 ☐ 填充属性
 ☐ 文本色

位置与大小变化

☐ 填充
 ☐ 水平移动
 ☐ 缩放
 ☐ 垂直移动
 ☐ 旋转

值输出

☐ 模拟值输出
 ☐ 离散值输出
 ☐ 字符串输出

权限保护动画连接

值输入

☐ 模拟值输入
 ☐ 离散值输入
 ☐ 字符串输入

特殊

☐ 闪烁
 ☐ 隐含
 ☐ 流动

滑动杆输入

☐ 水平
 ☐ 垂直

命令语言连接

☐ 按下时
 ☐ 鼠标进入
 ☐ 弹起时
 ☐ 鼠标离开
 ☐ 按住时

1000 毫秒

等价键

☐ Ctrl
 ☐ Shift

无

优先级: 0

安全区: ...

确定

取消



按下时：鼠标按下时运行一次

弹起时：鼠标松开时运行一次

鼠标进入：运行环境下鼠标移动到按钮上方时运行一次

鼠标离开：运行环境下鼠标离开按钮上方时运行一次

按住时：鼠标按住不放时按右侧循环时间循环执行

按下时

写入命令语言

启动按钮 = 1;

运行标志 = 1;

弹起时

写入命令语言

运行标志 = 0 ;

请大家务必注意：分号符号一定采用半角字符（英文状态）输入

项目一 任务13 按钮与指示灯的动画设计



画面每次修改后都要点击全部存入才能切换到view，否则修改无效。

按住时一般用于一些短期内连续执行的操作。

