



项目三 任务10 超级文本显示控件

组态软件项目开发与实践

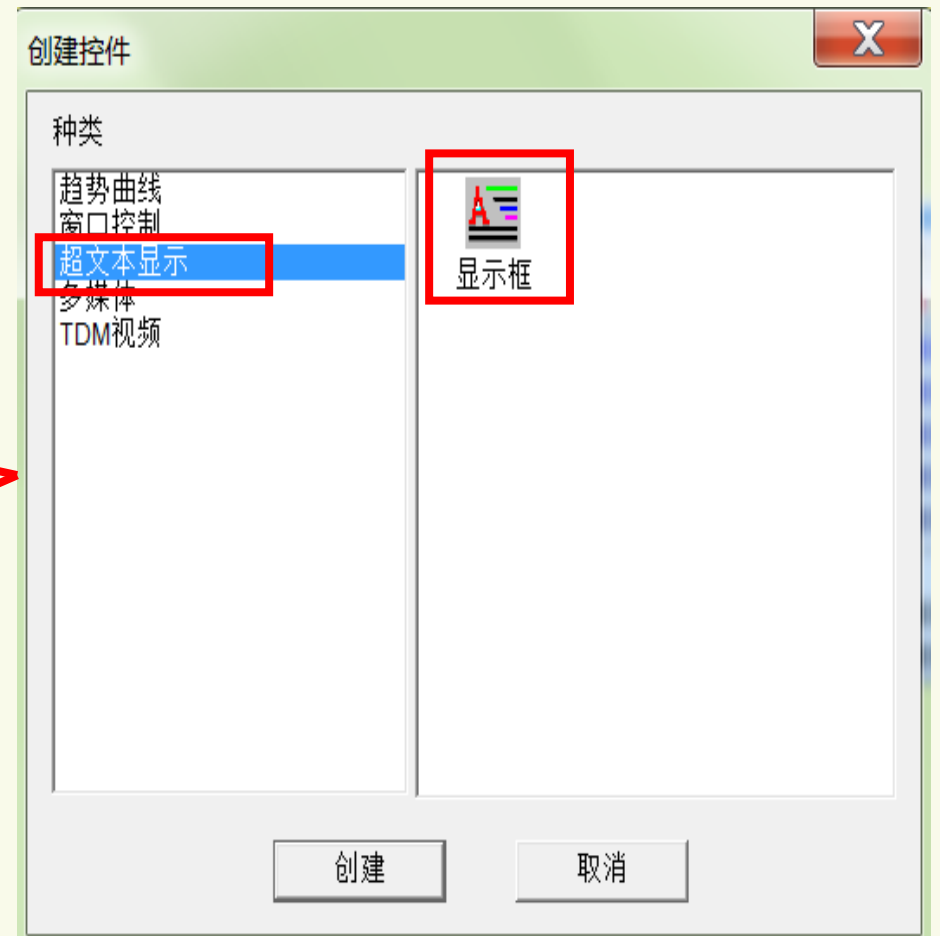
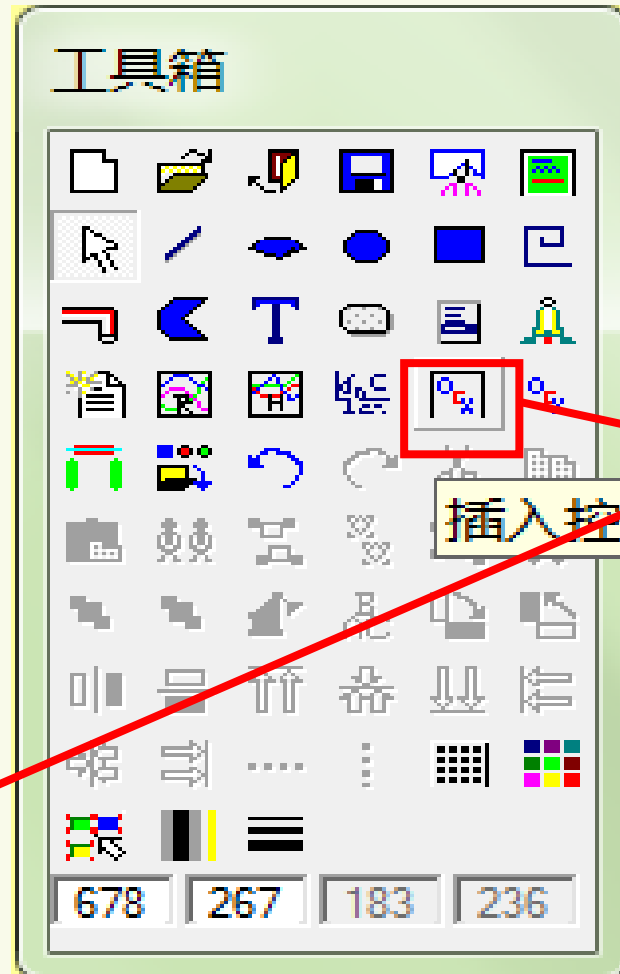


徐州工業職業技術學院

机电工程学院自动控制技术教研室

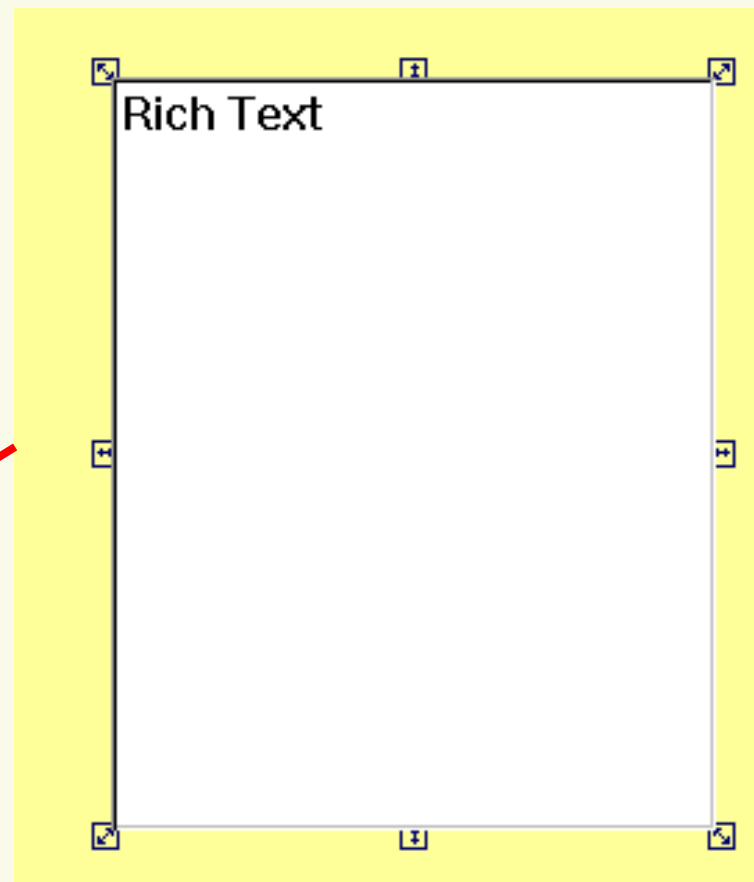
项目三 任务10 超级文本显示控件

控件插入方法



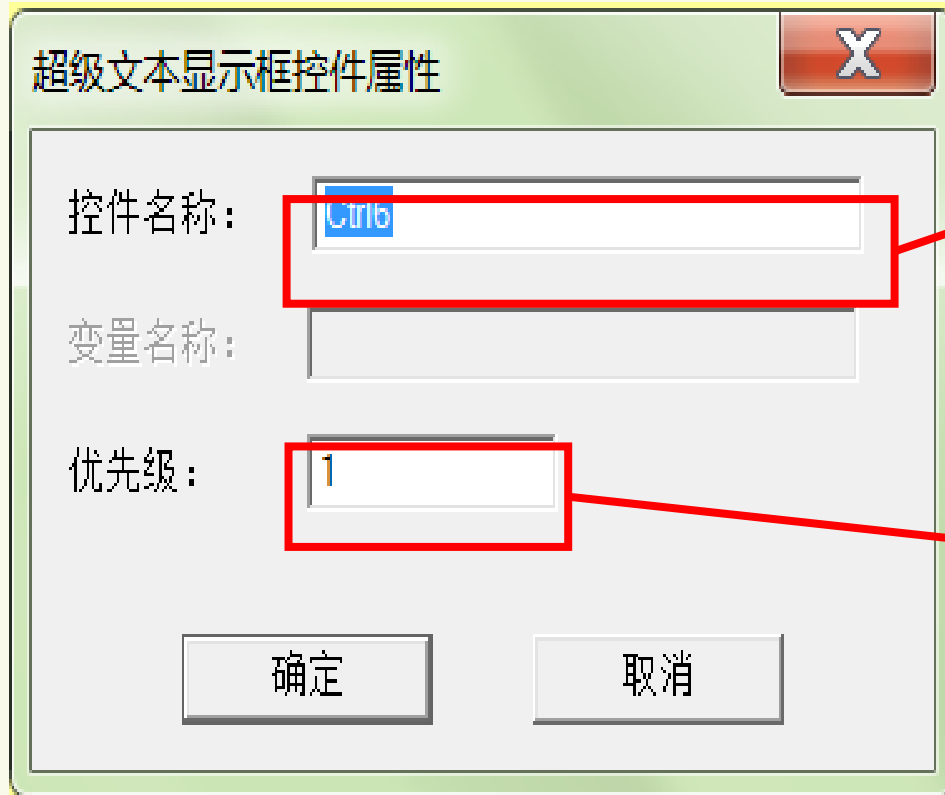
项目三 任务10 超级文本显示控件

控件绘制方法



项目三 任务10 超级文本显示控件

控件定义方法



超级文本显示框控件属性

控件名称: Ctrl6

变量名称:

优先级: 1

确定 取消

控件名称: 定义控件的名称，一个显示框控件对应一个控件名称，而且是唯一的，不能重复命名，控件的命名应该符合组态王的命名规则。如“Richtxt1”。

访问权限: 定义控件的安全级别——访问权限，范围为1~999。

项目三 任务10 超级文本显示控件

控件专用函数

超级文本显示框的作用是显示RTF格式或TXT格式的文本文件的内容，或在显示框中输入文本字符串，将其保存为RTF格式或TXT格式的文本文件。

LoadText()函数：将指定RTF格式或TXT格式文件的内容加载到文本显示框里。

SaveText()函数：将显示框里的内容保存为指定的RTF格式或TXT格式文件

LoadText

此函数将指定的RTF或TXT格式文件调入到超级文本显示控件中加以显示。语法格式如下：

```
LoadText( "ControlName", "FileName", ".Txt Or .Rtf" );
```

参数说明：

ControlName：工程人员定义的超级文本显示控件名称，可以为中文名或英文名。

FileName：RTF或TXT格式的文件，可用WINDOWS的写字板编写这两种格式的文件。

.Txt Or .Rtf：指定文件为RTF格式或TXT格式。

SaveText

此函数用于把超级文本显示控件中显示和编辑输入的文本字符串保存到指定的RTF或TXT格式文件中。

语法格式使用如下：

```
SaveText("ControlName", "FileName", ".Txt Or .Rtf" );
```

参数说明：

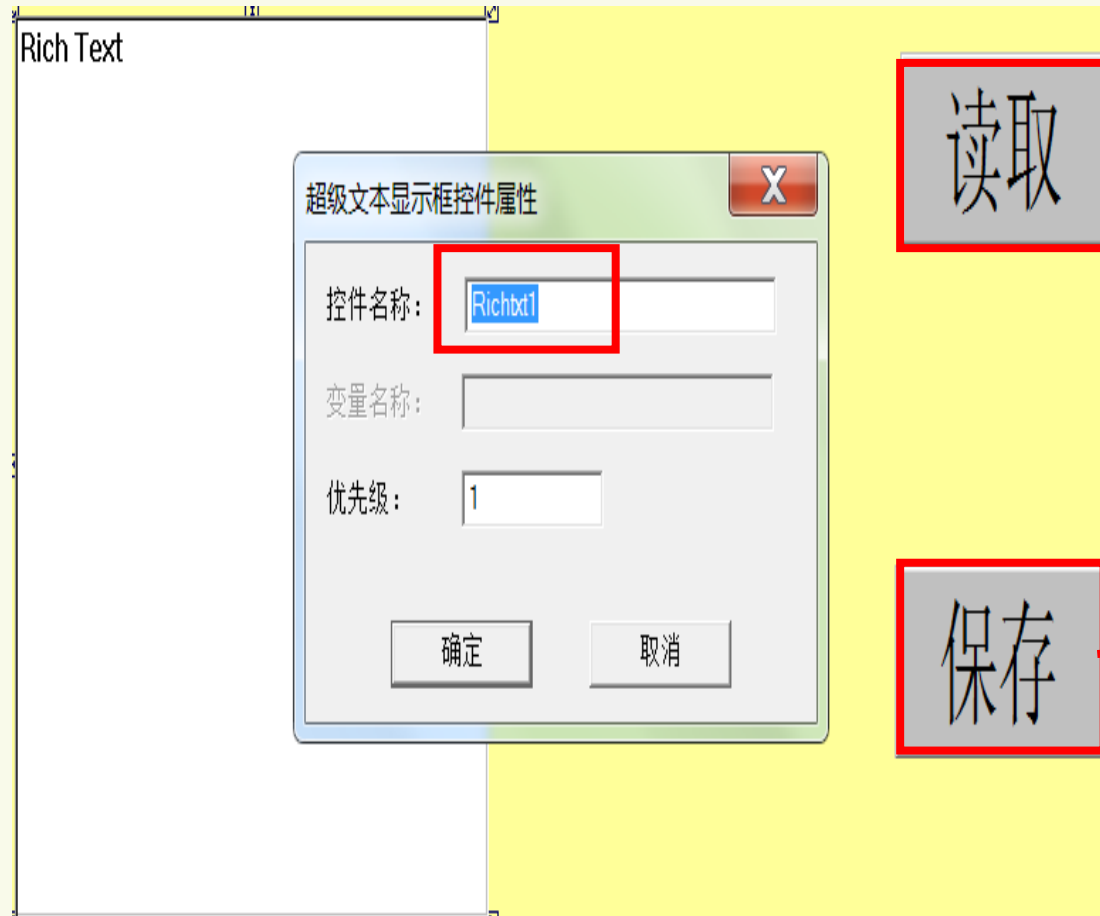
ControlName：工程人员定义的超级文本显示控件名称，可以为中文名或英文名。

FileName：RTF或TXT格式的文件，可用WINDOWS的写字板编写这两种格式的文件。

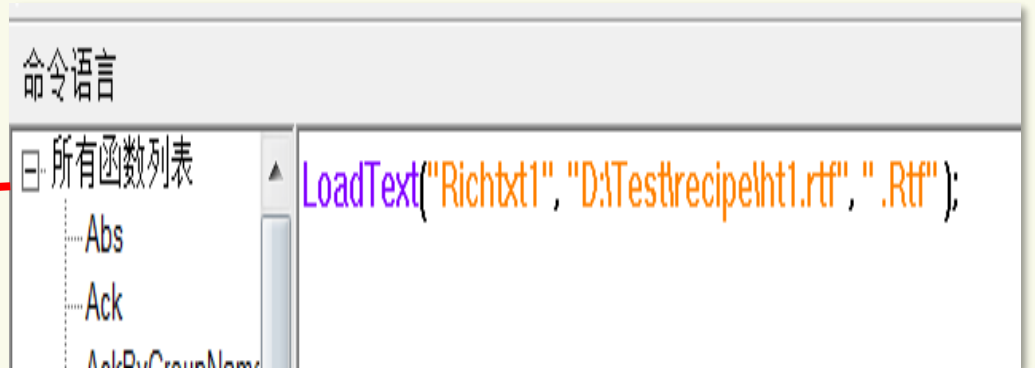
.Txt Or .Rtf：指定文件为RTF格式或TXT格式。

项目三 任务10 超级文本显示控件

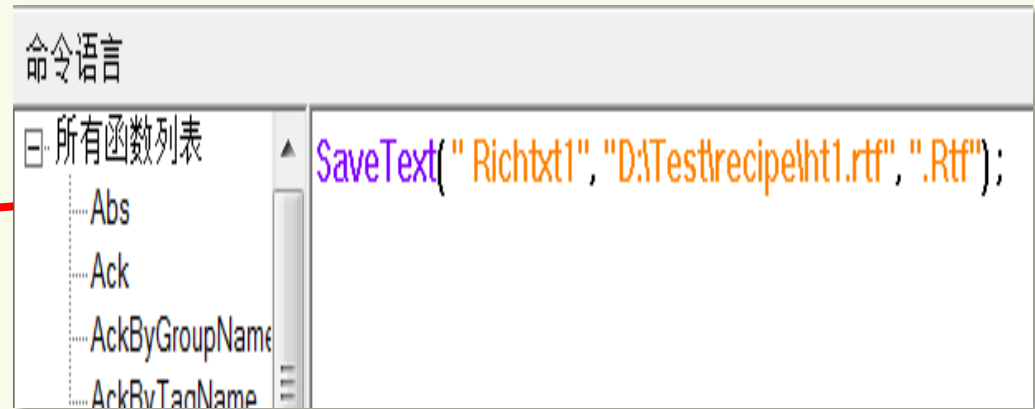
Rtf文件显示实例



读取

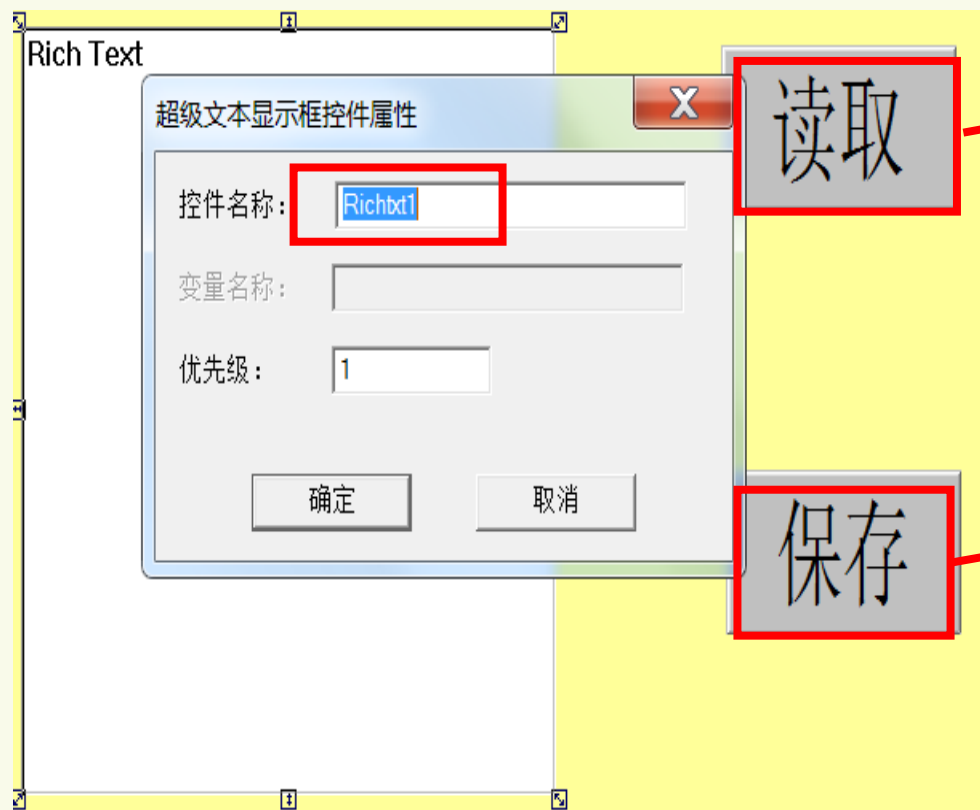


保存



项目三 任务10 超级文本显示控件

TXT文件显示实例



命令语言

所有函数列表

Abs
Ack
AckByGroupName
AckByTagName

```
LoadText("Richtxt1", "D:\Test\recipe\ht2.txt", ".txt");
```

命令语言

所有函数列表

Abs
Ack
AckByGroupName

```
SaveText("Richtxt1", "D:\Test\recipe\ht2.txt", ".txt");
```