

### 组态软件项目开发与实践

徐州工業職業技術學院 机电工程学院自动控制技术教研室

# 明於斯特

#### 项目四 任务7 事件命令语言

命令语言: 靠事件触发执行,如定时、数据的变化、键盘键的按下、鼠标的点击等。

包括:应用程序命令语言、热键命令语言、事件命令语言、数据改变命令语言、自定义函数命令语言、动画连接命令语言和画面命令语言等。

其中应用程序命令语言、热键命令语言、事件命令语言、数据改变命令语言可以称为"后台命令语言",它们的执行不受画面打开与否的限制,只要符合条件就可以执行,而画面和动画连接命令语言的执行不受影响。

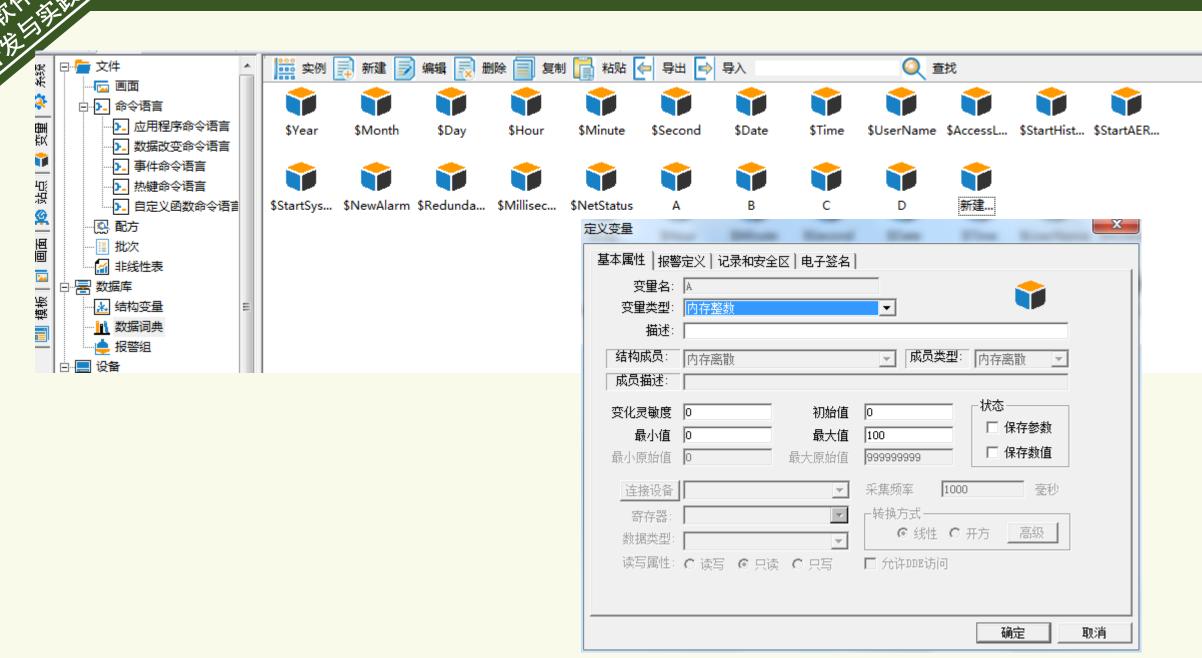
事件命令语言是指当规定的表达式的条件成立时执行的命令语言。如某个变量等于定值,某个表达式描述的条件成立。

#### 三种类型:

发生时:事件条件初始成立时执行一次;

**存在时:** 事件存在时定时执行,在"每.....毫秒"编辑框中输入执行周期,则当事件条件成立存在期间周期性执行命令语言;

消失时:事件条件由成立变为不成立时执行一次。





#### 事件命令语言

A: \*\*\*\*

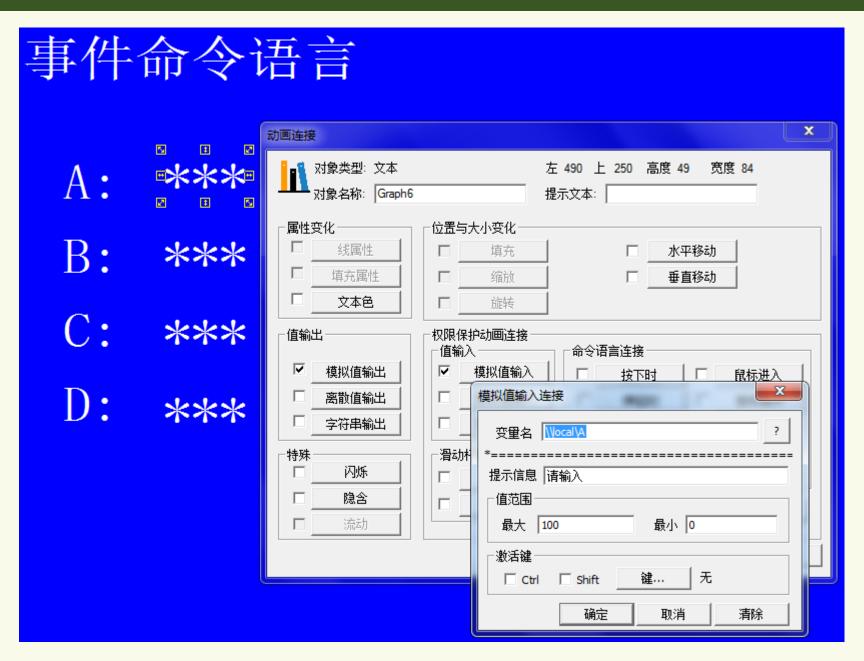
B: \*\*\*

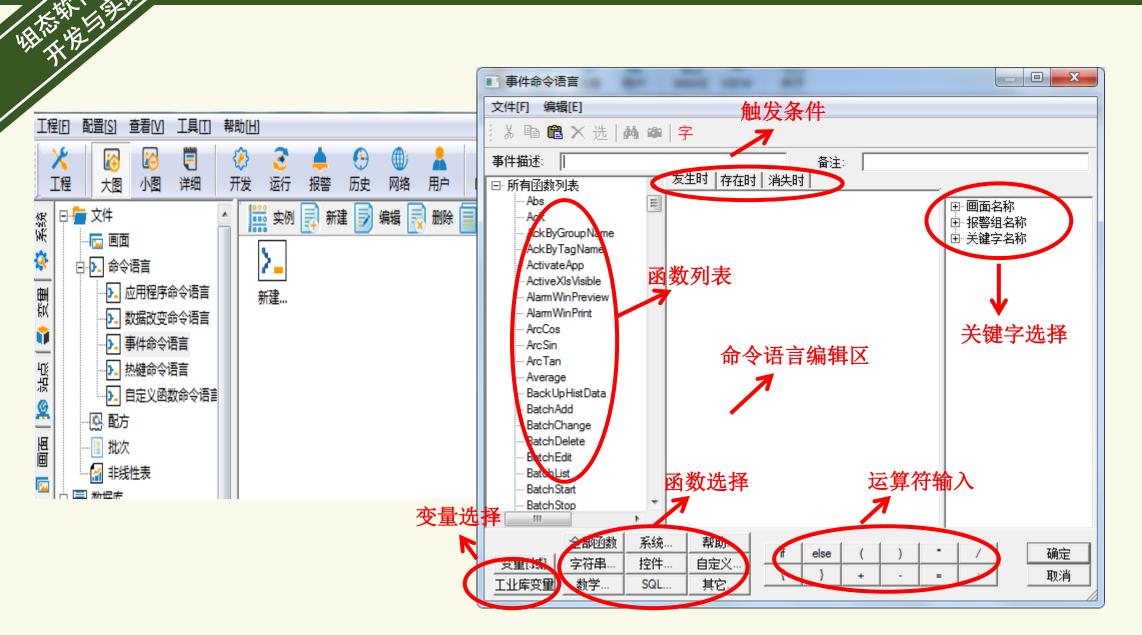
C: \*\*\*

D: \*\*\*

动画连接	X
対象类型: 文本	左 490 上 250 高度 49 宽度 84
属性变化	
线属性	模拟值输出连接
填充属性	表达式 \\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\
□ 文本色	
直輸出	*========
▼ 模拟值输出	整数位数 2 ♣
宮散 直輸出	小数位数 0 ♠
字符串輸出	○ 居右
口 闪烁	○ 十进制 ○ 十六进制 ○ 科学计数法
□ 隐含	确定取消清除
□ 流动	
	确定 取消

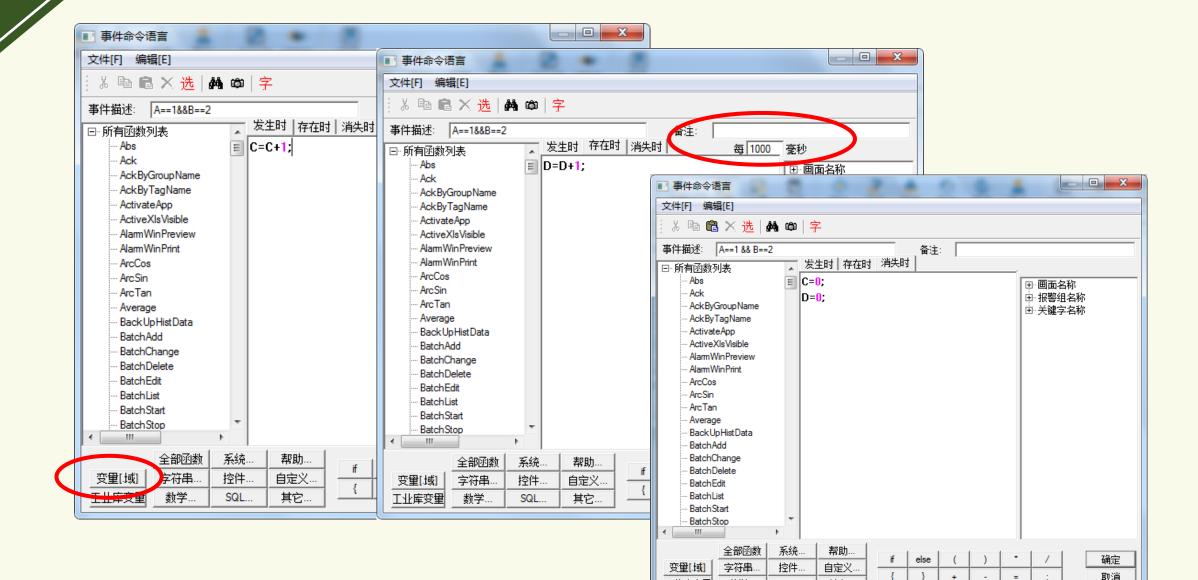






## XIII NA

#### 项目四 任务7 事件命令语言





0.00

00

00

00

B:

D:

#### 可嵌入相关视频7



# 事件命令语言 A: 01 B: 02 C: 01 D: 01



