

组态软件项目开发与实践

徐州工業職業技術學院 机电工程学院自动控制技术教研室

明松料料

项目一 任务11 命令语言与IF语句的使用

命令语言,又名脚本语言、命令脚本等。 它是一种计算机高级语言,通过编程能够实现 一些检测与控制功能。

城城城镇

项目一 任务11 命令语言与IF语句的使用

时间变化

数据变化

按钮操作

鼠标操作

• • • • •

触发条件

组态王的 命令语言分类 应用程序命令语言

数据改变命令语言

事件命令语言

热键命令语言

自定义函数命令语言

画面和动画连接命令语言

应用程序命令语言 文件[F] 编辑[E] □ 所有函数列表 画面名称 Ack 由 报警组名称 AckByGroupName 由 关键字名称 AckByTagName ActivateApp ActiveXlsVisible AlarmWinPreview AlarmWinPrint ArcCos ArcSin 关键字 ArcTan Average BackUpHistData BatchAdd BatchChange BatchDelete BatchEdit BatchList BatchStart 程序编辑区 BatchStop Bit BitSet 选 ChangePassword chartAdd chartAddSerial chartAddSerialVal chartClear 择 chartClearAll chartClearSerialDa chartDeletSerial chartGetDataNum chartGetSerialNan X chartGetSerialNun chartSetPieColor chartSetSerialValu chartSetValue ClosePicture -ConfigODBC ConvertLocalTime Cos Date DisplayMCI DText EditUsers EnableAllAlarm EnableDisableKev 1 全部函数 系统. 帮助... 确定 变量[域] 字符串. 控件. 自定义 取消 工业库变量 数学. 其它. SQL

函数选择区



- 1、符号采用半角字符,即英文状态下输入。
- 2、在命令语言编辑完成后一定要点击确定,如果点击右上方的关闭则上次保存之后编辑的程序都会丢失,

应用程序命令语言 文件[F] 编辑[E] □ 所有函数列表 画面名称 Ack 由 报警组名称 AckByGroupName 由 关键字名称 AckByTagName ActivateApp ActiveXlsVisible AlarmWinPreview AlarmWinPrint ArcCos ArcSin 关键字 ArcTan Average BackUpHistData BatchAdd BatchChange BatchDelete BatchEdit BatchList BatchStart 程序编辑区 BatchStop Bit BitSet 选 ChangePassword chartAdd chartAddSerial chartAddSerialVal chartClear 择 chartClearAll chartClearSerialDa chartDeletSerial chartGetDataNum chartGetSerialNan X chartGetSerialNun chartSetPieColor chartSetSerialValu chartSetValue ClosePicture -ConfigODBC ConvertLocalTime Cos Date DisplayMCI DText EditUsers EnableAllAlarm EnableDisableKev 1 全部函数 系统. 帮助... 确定 变量[域] 字符串. 控件. 自定义 取消 工业库变量 数学. 其它. SQL

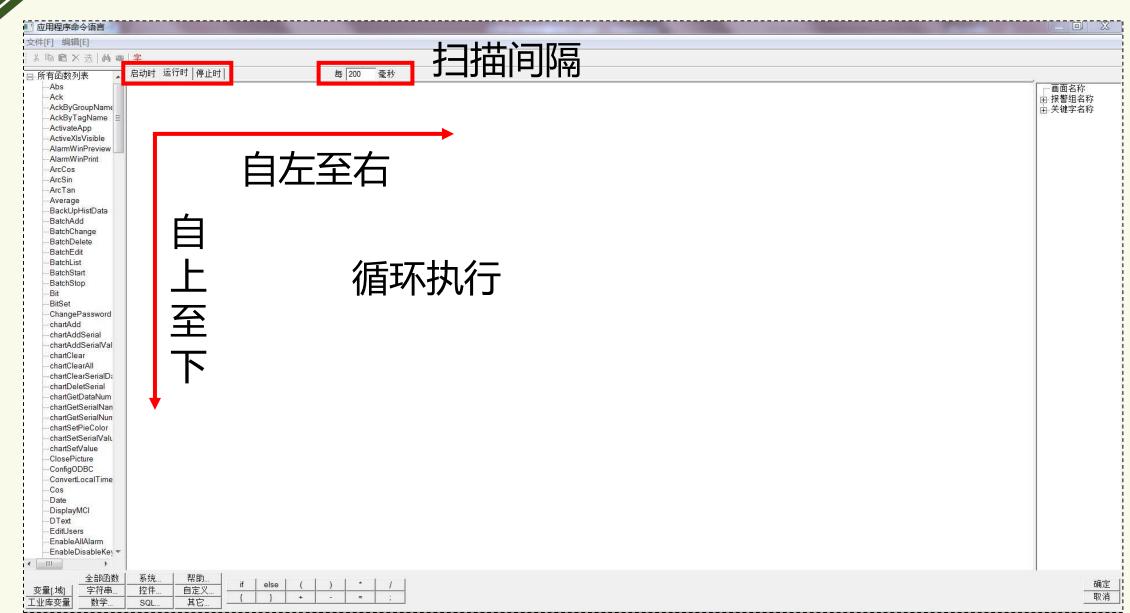
函数选择区

收款收款

应用程序命令语言

- 1、在组态王运行系统时应用程序启动、运行和退出时执行的命令语言程序;
- 2、如果在运行系统运行期间,这一程序会循环执行。

XIII (A)



读到的时候花括号闪烁, 分号闪烁

语

结

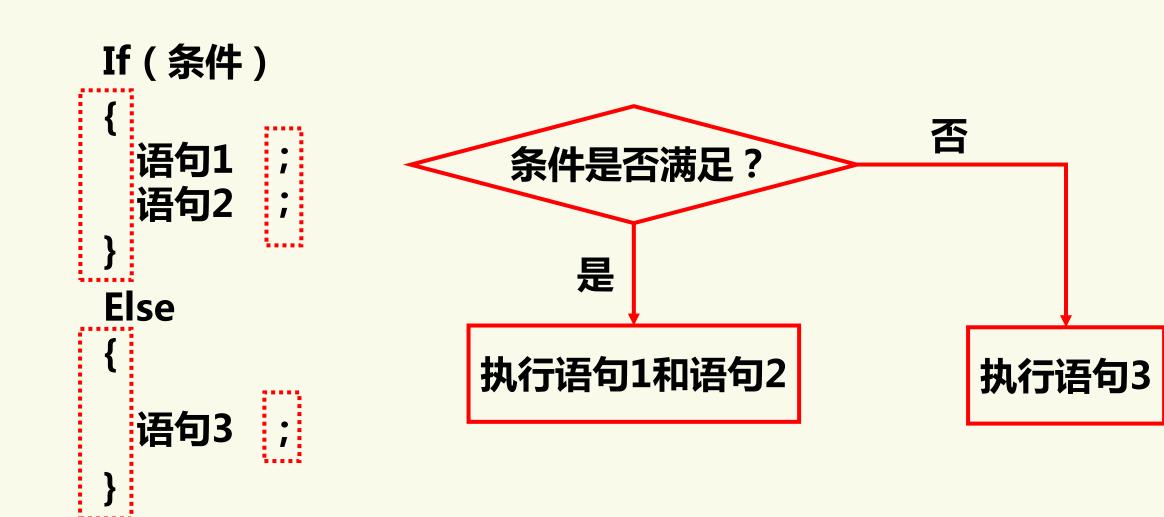
束

```
If (条件)
 语句1
           语句
 语句2
Else
           花用
           括 分
           号 号
 语句3
```

```
while(条件)
  语句1
  语句2
```

If (条件) 语句1;

单条语句不需要花括号



```
If (事情做成)
{
执行奖励;
}
Else
{
执行惩罚;
}
```

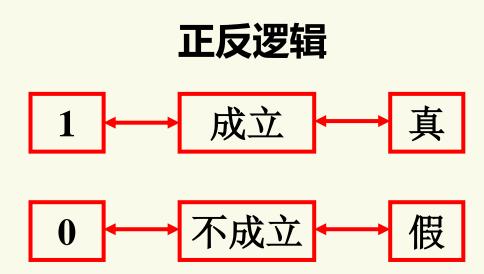
城市等数

```
If(事情做成)
{
执行奖励;
}
```

城市 城市等数



收货贷款



```
已知 a = 4 , 书写如下语句:

If (a)
{
    语句1;
}
```

因为a的值为4,所以if语句中的条件不为0,则条件成立。执行语句1

书写如下语句:

```
If (1>0)
{
语句1;
}
```

因为1>0恒成立,所以if语句中的条件成立。执行语句1,进入无限循环状态。