



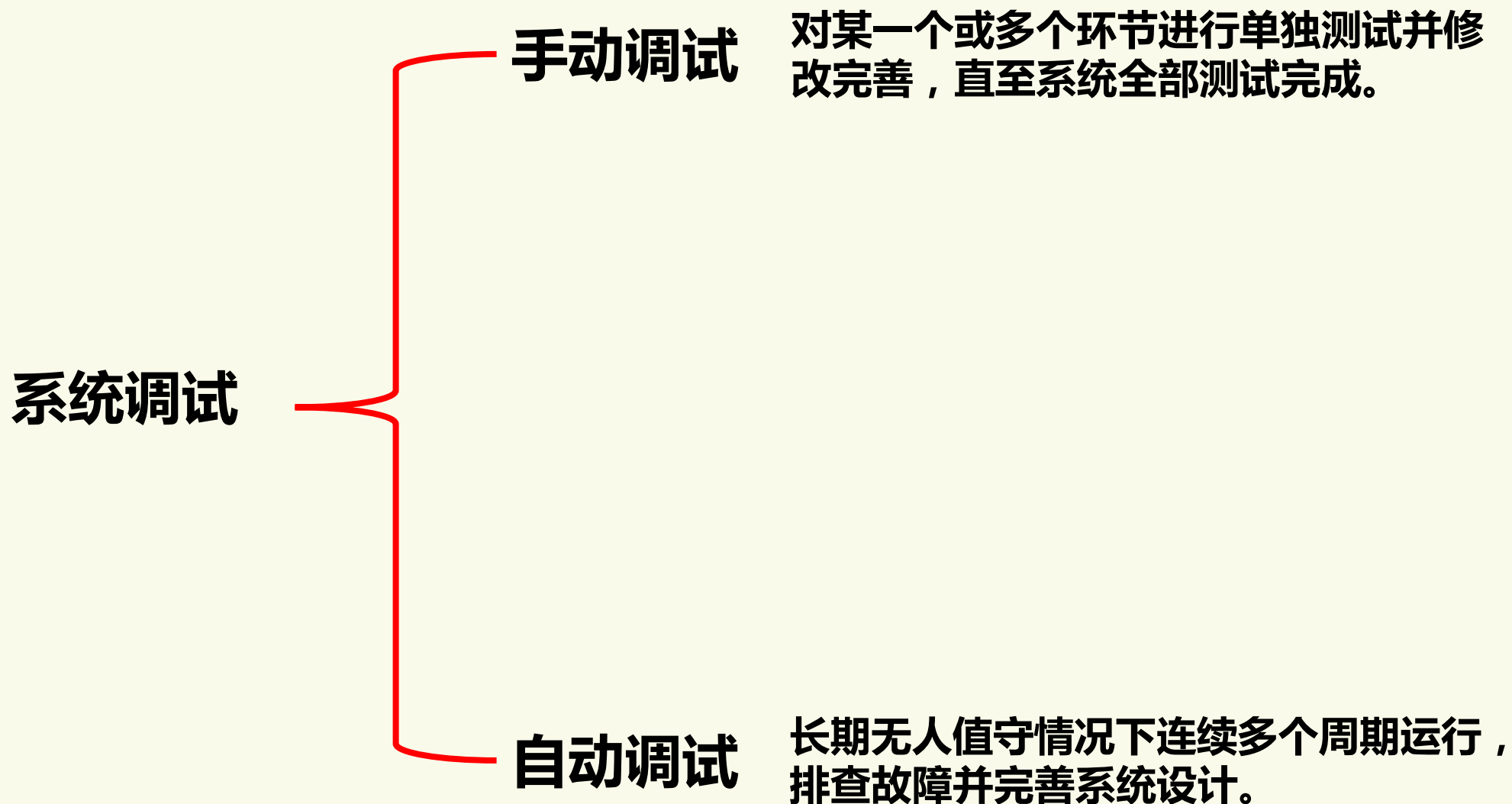
项目一 任务17 机械手监控系统的自动调试

组态软件项目开发与实践

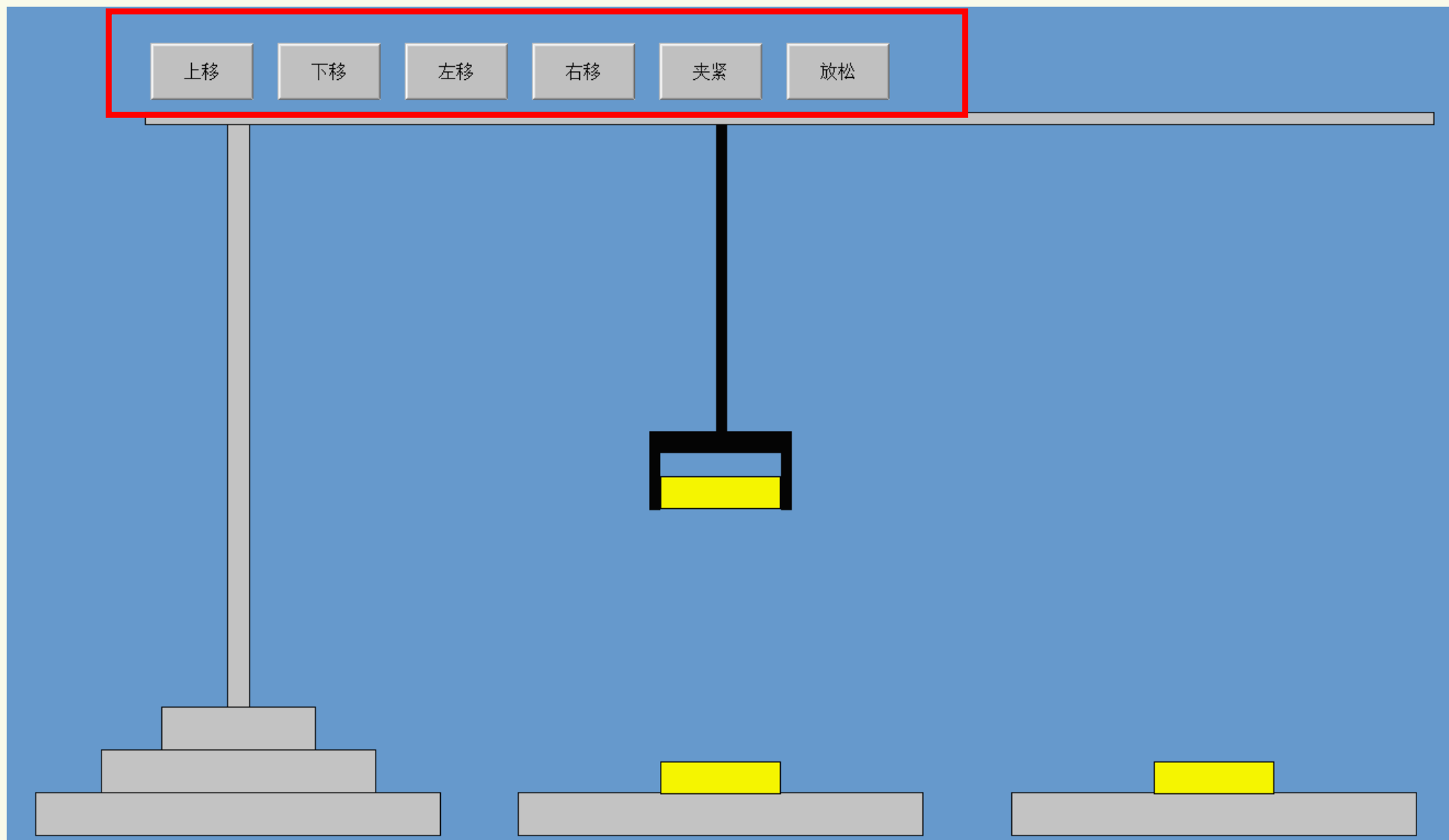


徐州工業職業技術學院

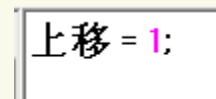
机电工程学院自动控制技术教研室



项目一 任务17 机械手监控系统的自动调试



以上移按钮为例



上移 = 0;

确定

取消

为了提高程序可读性，有必要对关键程序进行注释。以便于程序读者能快速跟上程序设计者的思路。

使用两个反斜杠能够将当前语句进行注释，程序执行时只扫描不执行，即语句失效。

```
// if(运行标志 == 1)
// {
if (上移 == 1) 机械手Y = 机械手Y - 1;
if (下移 == 1) 机械手Y = 机械手Y + 1;
if (左移 == 1) 机械手X = 机械手X - 1;
if (右移 == 1) 机械手X = 机械手X + 1;
if (夹紧 == 1) 夹具 = 夹具 + 1;
if (放松 == 1) 夹具 = 夹具 - 1;

次数 = 次数 + 1;
```

项目一 任务17 机械手监控系统的手动调试

```
// if(运行标志 == 1)
//{
if(上移 == 1) 机械手Y = 机械手Y - 1;
if(下移 == 1) 机械手Y = 机械手Y + 1;
if(左移 == 1) 机械手X = 机械手X - 1;
if(右移 == 1) 机械手X = 机械手X + 1;
if(夹紧 == 1) 夹具 = 夹具 + 1;
if(放松 == 1) 夹具 = 夹具 - 1;
```

次数 = 次数 + 1;

```
if(次数 > 0 && 次数 <= 25) 下移 = 1;
if(次数 > 25 && 次数 <= 35)
{
    下移 = 0;
    夹紧 = 1;
}
```

两道反斜杠注释

```
// if(运行标志 == 1)
//{
if(上移 == 1) 机械手Y = 机械手Y - 1;
if(下移 == 1) 机械手Y = 机械手Y + 1;
if(左移 == 1) 机械手X = 机械手X - 1;
if(右移 == 1) 机械手X = 机械手X + 1;
if(夹紧 == 1) 夹具 = 夹具 + 1;
if(放松 == 1) 夹具 = 夹具 - 1;
```

//次数 = 次数 + 1;

```
if(次数 > 0 && 次数 <= 25) 下移 = 1;
if(次数 > 25 && 次数 <= 35)
{
    下移 = 0;
    夹紧 = 1;
}
```