



项目一 任务12 运算符与赋值语句的使用

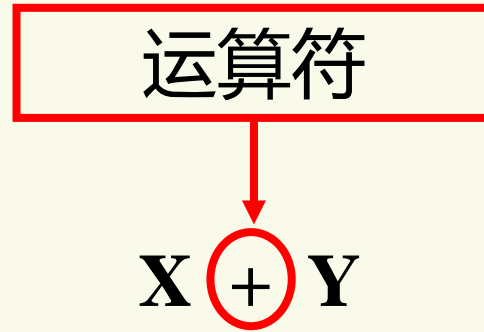
组态软件项目开发与实践



徐州工業職業技術學院

机电工程学院自动控制技术教研室

运算就是根据数学的规则，对量或数进行代换或变换求出相应表达式的结果。

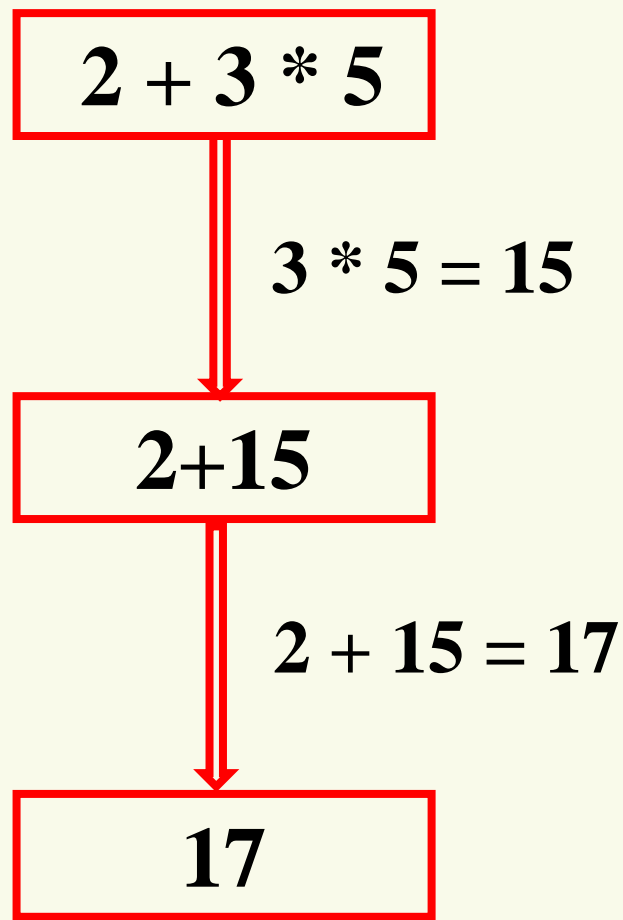


如果 $x = -2$, $y = 3$, 那么运算的结果就是1

我们将要用到的运算符包括但不限于以下几种：

运算类型	运算符
算术运算符	+, -, *, /
比较运算符	>、<、==、>=、 <=、!=
逻辑运算符	、&&
赋值运算符	=

项目一 任务12 运算符与赋值语句的使用



运算符的种类多种多样，每种运算符的功能都不同，使用的过程中要注意优先级，了解表达式中的计算顺序。

项目一 任务12 运算符与赋值语句的使用

优先级	高	()
		¬、!、~
		*、/、%
		+、-
		>、<、==、<=、>=、!=
		&、 、^
		&&、
	低	=

$$(x + y) * z$$

这里有括号（ ）、乘法*、加法+ 三种运算符

赋值运算符

- 1、变量的赋值
- 2、变量的置位与复位
- 3、取得表达式的计算结果
- 4、优先级最低！

赋值运算 =
等于判断 ==

项目一 任务12 运算符与赋值语句的使用

```
If ( 启动按钮 )  
{  
    运行标志 = 1 ;  
}  
If ( 停止按钮 )  
{  
    运行标志 = 0 ;  
}
```

项目一 任务12 运算符与赋值语句的使用

$$A = B + 3$$

赋值运算优先级最低，先运算右边最后赋值。

比较运算符

>	大于
<	小于
> =	大于等于
< =	小于等于
= =	等于
! =	不等于

多用于条件判断语句

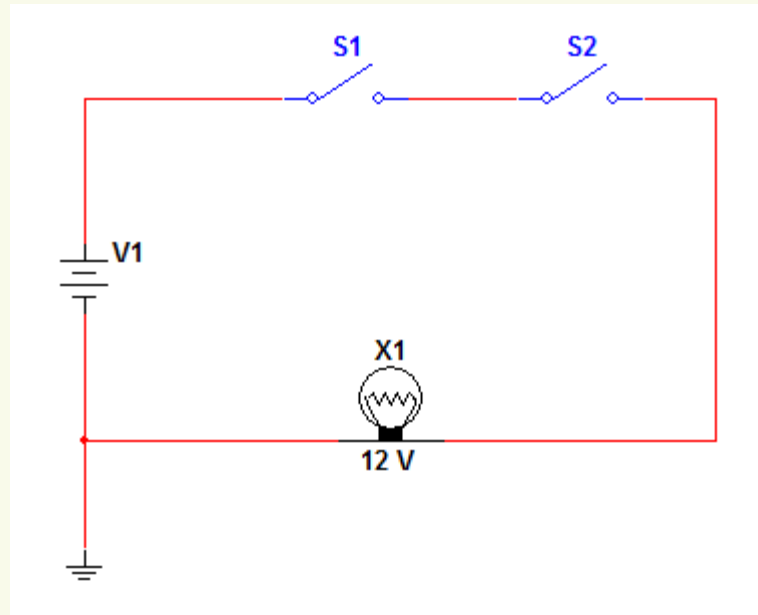
```
If ( 运行标志==1 )  
{  
    次数 = 次数 + 1;  
    If(次数>5 )  
    {  
        语句1;  
    }  
}
```

项目一 任务12 运算符与赋值语句的使用

逻辑与运算符

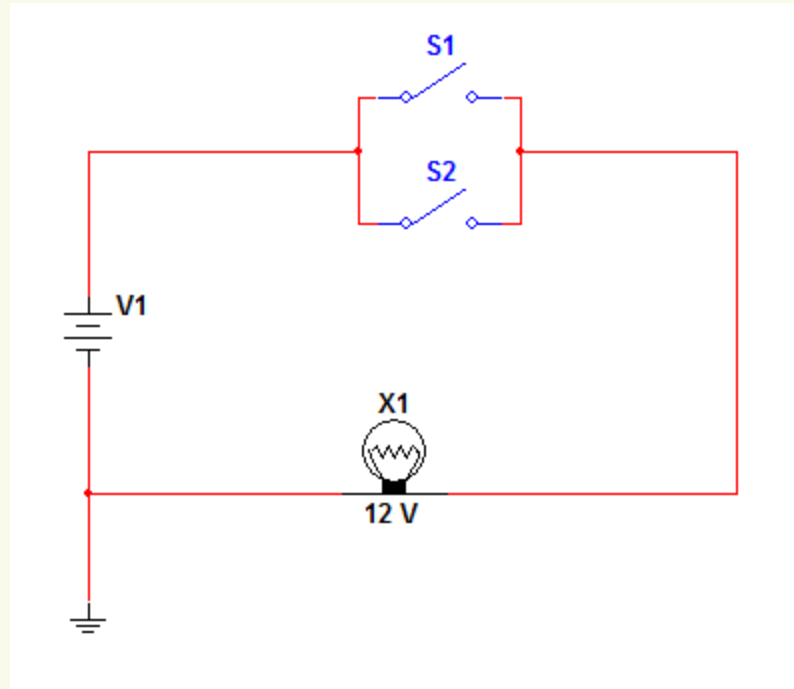
```
If ( 次数 > 100 && 次数 < 150 )  
{  
    语句1 ;  
}
```

项目一 任务12 运算符与赋值语句的使用



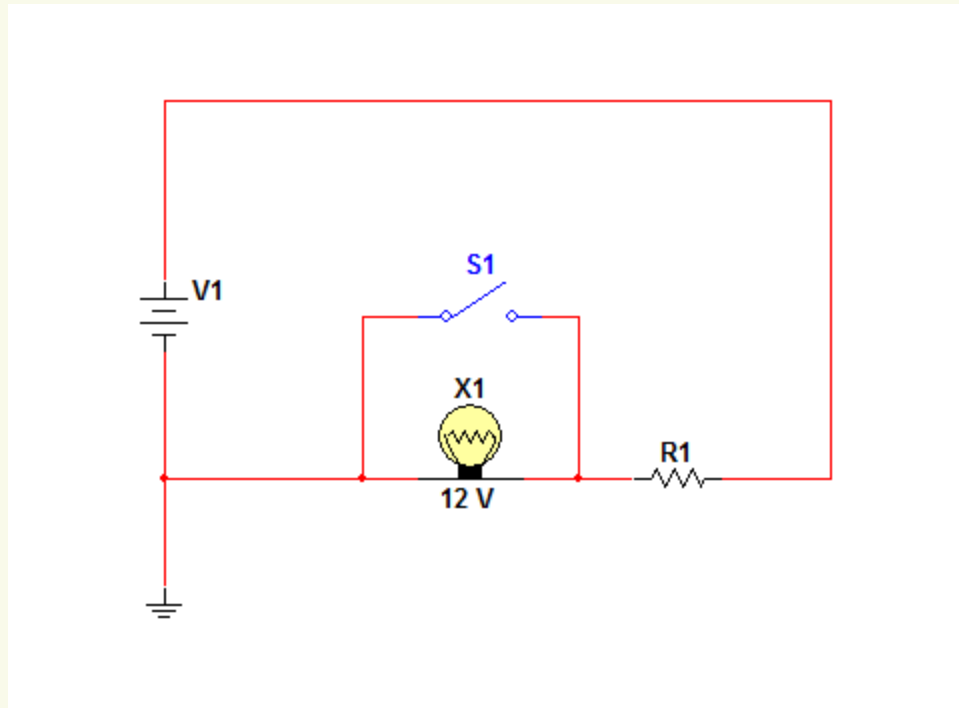
逻辑与

项目一 任务12 运算符与赋值语句的使用



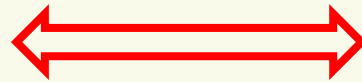
逻辑或

项目一 任务12 运算符与赋值语句的使用



逻辑非

```
If ( [次数>100]&&[次数<150] )  
{  
    语句1 ;  
}
```



```
If ( 100 < 次数 < 150 )  
{  
    语句1 ;  
}
```