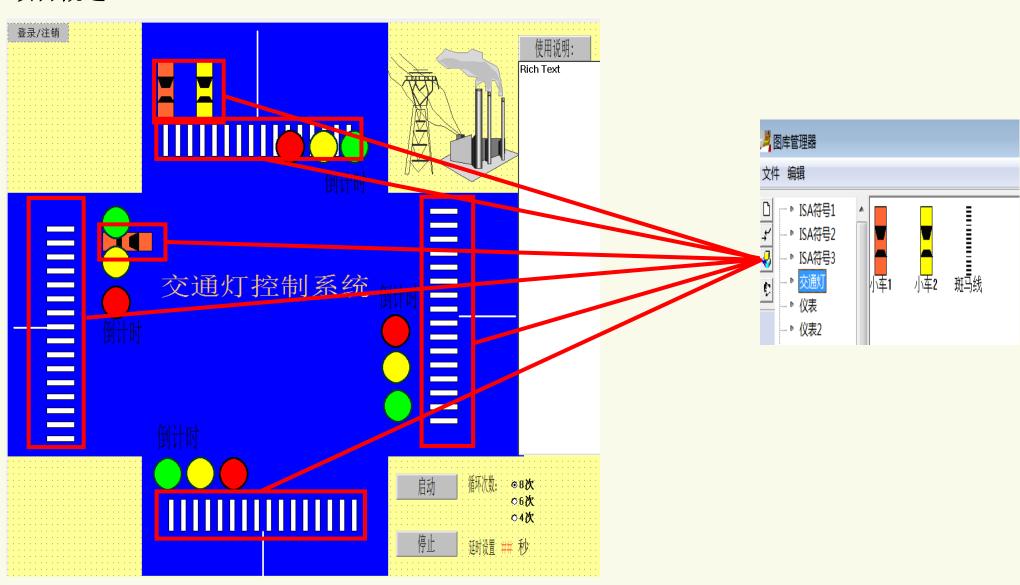


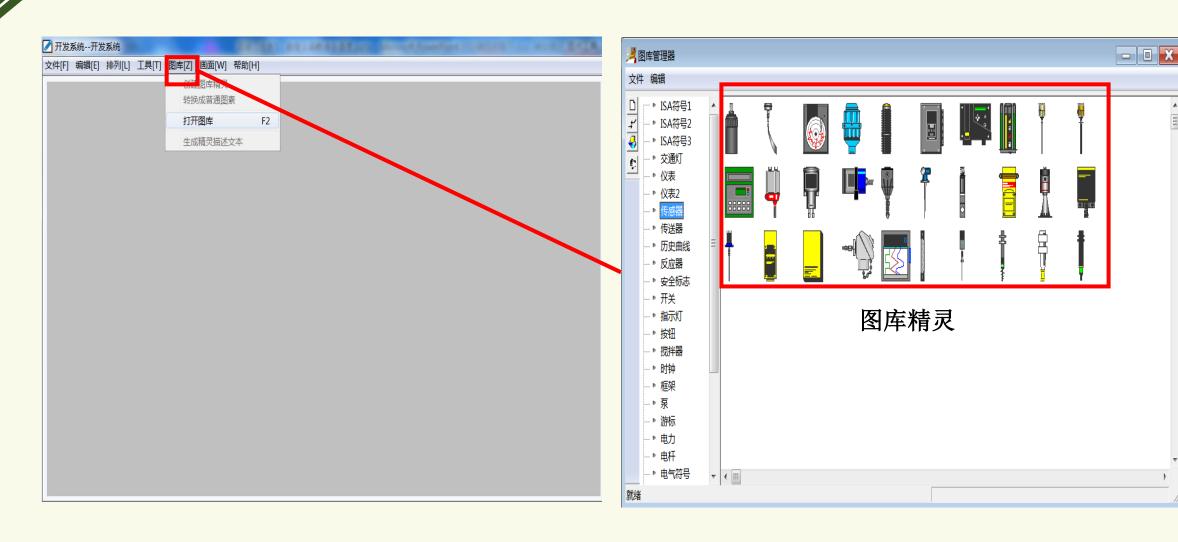
# 组态软件项目开发与实践

徐州工業職業技術學院 机电工程学院自动控制技术教研室

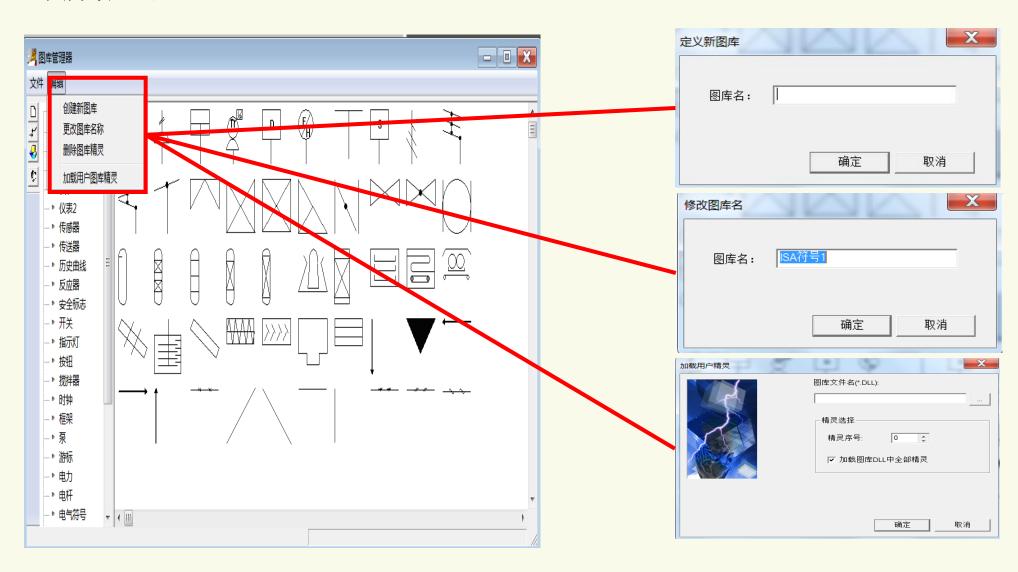
#### 项目概述



图库精灵简介



图库管理器



制作方法

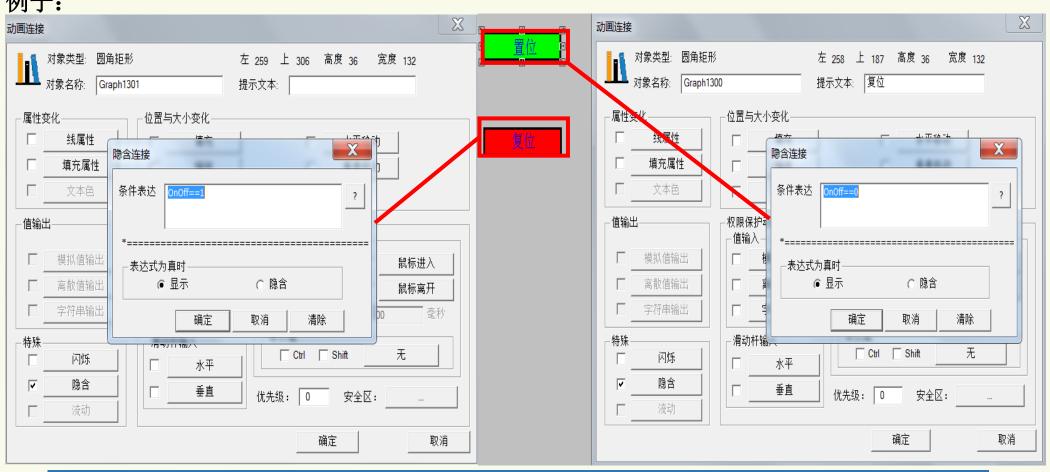
图库中的元素称为"图库精灵"。之所以称为"精灵",是因为它们具有自己的"生命"。图库精灵在外观上类似于组合图素,但内嵌了丰富的动画连接和逻辑控制,工程人员只需把它放在画面上,做少量的文字修改,就能动态控制图形的外观,同时能完成复杂的功能。

1、编制程序方式。利用亚控公司提供的图库开发包,自己利用VC开发工具和组态王开发系统中生成的精灵描述文本制作,生成\*.dll文件。

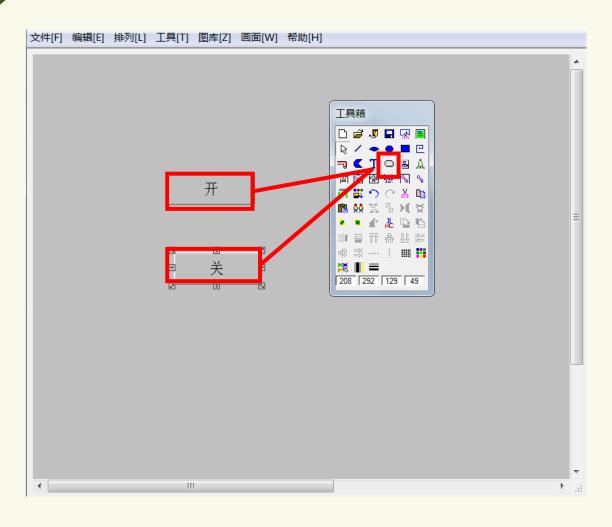
2、是利用组态王开发系统中建立动画连接并合成图素的方式 直接创建图库精灵。

(本节课重点讲解)

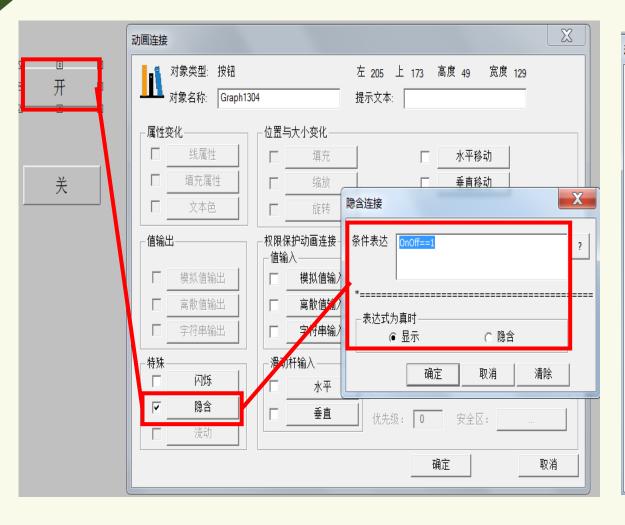
例子:



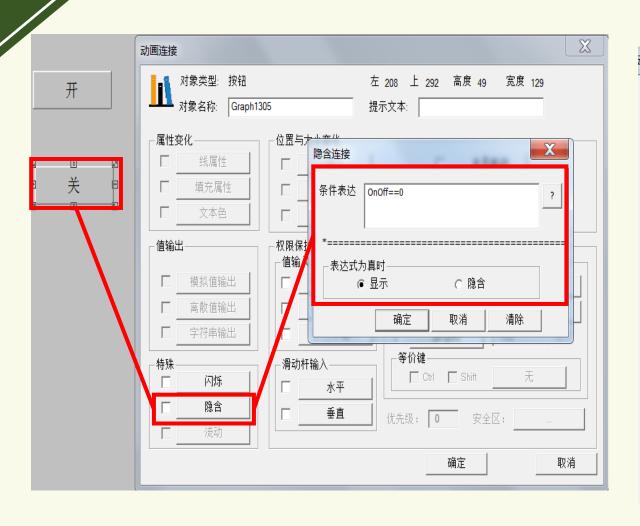
置位和复位按钮控制离散数据OnOff。按置位按钮,OnOff=1,按复位按钮,OnOff=0。



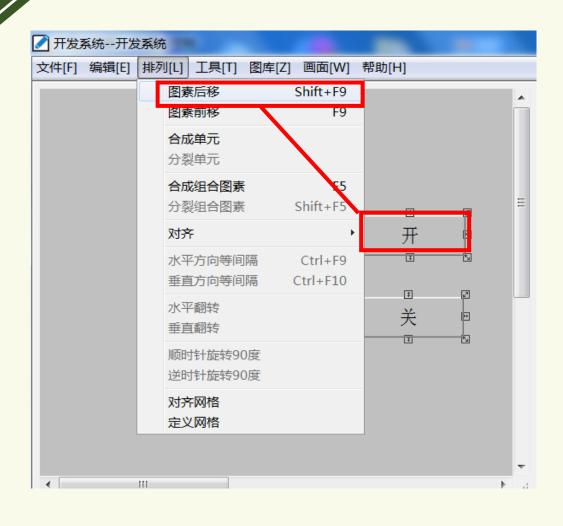
定义变量		<b>カフ</b> 炊々】	0 0		X
空平為は「扱き店 変量名: 「 変量类型: 「	OnOff	电丁並有	▼	ŷ	
结构成员: 成员描述:	内存离散		▼ 成员类	型: 内存离散	<u></u>
最小值	0	初始 <b>值</b> 最大值 最大原始值	○ 开 <b>●</b> き	<ul><li>大</li></ul>	
连接设备 寄存器: 数据类型:		V V	采集频率		<b>.</b>
'	○ 读写		☐ 允许DDE访问		
				确定	取消



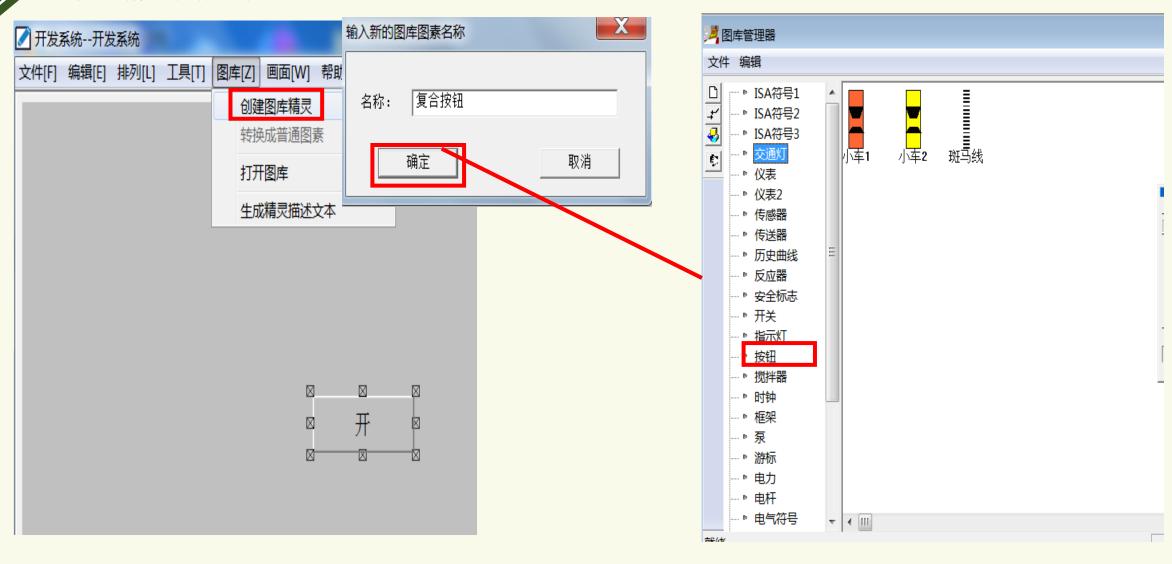
动画连接			命令语言			
对象类型: 按钮 对象名称: Graph1304		左 205 . 提示文本:	□· 所有函数列表  ·····Abs  ·····Ack  ····AckByGroupName  ····AckByTagName  ····ActivateApp			
「属性变化—————」「位置与大小变化——			Active	eXIsVisible WinPreview		
□ 线属性	填充			nWinPrint		
填充属性	缩放		ArcSir			
文本色	旋转					
	一权限保护动画连接—— 一值输入——		吾言连接			
模拟值输出	模拟值输入		按下时	□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□		
宮散 (1) 宮散 (1) 宮散 (1) 日本	宮 富散值输入		弹起时	□ 鼠标离开 □		
字符串输出	字符串输入		按住时	<b>1000</b>		
特殊 □ 闪烁	水平   垂直		Ctrl Shift	全区:		
			确定	取消		



<b>动画连接</b>			命令语言	
对象类型: 按钮		左 208 上 29	⊟- 所有函数列表 Abs	OnOff=1
型型 对象名称: Graph130	5	提示文本:	Ack AckByGroupName	
<b>属性变化</b>			—AckByGroupName —AckByTagName —ActivateApp —ActiveXIsVisible —AlarmWinPreview —AlarmWinPrint —ArcCos	
_ <b>值输出</b>	_ 权限保护动画连接   _ 值输入			
模拟值输出	模拟值输入			
宮散值输出	■ 富散值输入		弹起时 🗆 鼠	
字符串输出	字符串输入		按住时 1000	<b>童</b> 秒
特殊				
闪烁	水平	Ctrl	☐ Shift 无	
隐含	垂直		0 安全区:	
流动		1/6/6ax •	XID.	
			确定	取消







动画连接

开	内容替换	X
	- 替换内容	动画连接
	静态文本	
	按钮 关	
	按钮开	
	确定 取消	
	确定取消	