

## 组态软件项目开发与实践

徐州工業職業核術學院 机电工程学院自动控制技术教研室

在组态工程中,我们用文字、指示灯、图符等作为状态显示工具监视工业现场的参数变化,使用按钮及等效按钮来实现控制的效果。

### 城市 城市 城市

### 项目一 任务13 按钮与指示灯的动画设计





具备非此即彼的特性。

# 明花花片美数

### 项目一 任务13 按钮与指示灯的动画设计

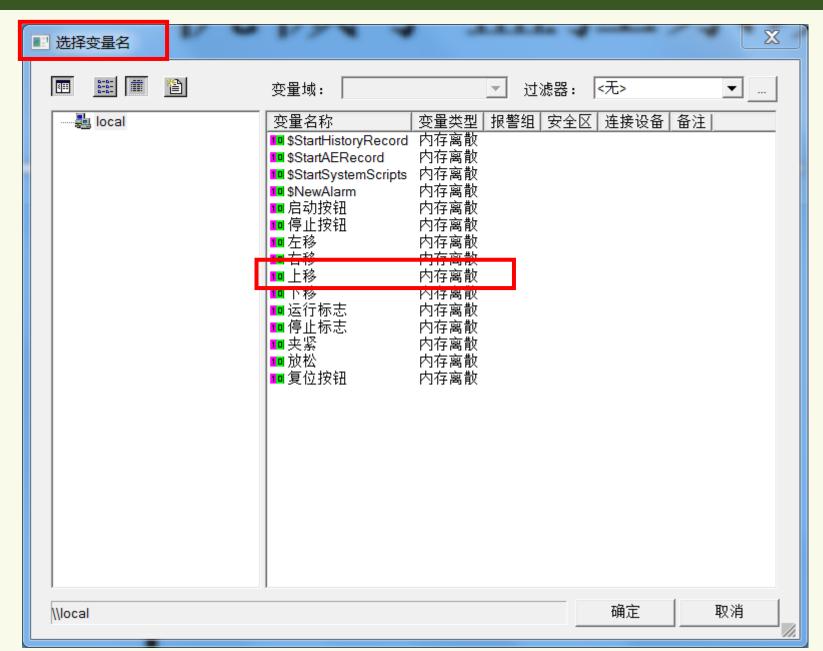


#### 全部都是离散量



指示灯向导
变量名(离散量):       ?         颜色设置       报警色:
□ 闪烁 闪烁条件:
闪烁速度: 1000 毫秒/隔
确定    取消

### XKIN X





指示灯向导
变量名(离散量):       (\local\上移       ?         颜色设置       正常色:       报警色:
□ 闪烁 闪烁条件:
闪烁速度 <b>: 1000</b> 毫秒/隔
确定 取消

## 城东城村镇

指示灯向导
变量名(离散量): \\local\上移 ?
正常色: 报警色:
▼ 闪烁
闪烁条件: 启动按钮 == 1
闪烁速度: <b>500</b> 毫秒/ <mark>隔</mark>
971AL 1A/13

动画连接		
对象类型: 按钮 对象名称: Graph17		左 1466 上 794 高度 38 宽度 101 提示文本:
<b>「属性变化</b>	— 位置与大小变化————————————————————————————————————	水平移动 垂直移动
□ 模拟值输出	一 根限保护动画连接————————————————————————————————————	- 命令语言连接   按下时
- 特殊 □	一滑动杆输入 □ 水平 □ 垂直	Shift   无





按下时:鼠标按下时运行一次

**弹起时**:鼠标松开时运行一次

鼠标进入:运行环境下鼠标移动到按钮

上方时运行一次

鼠标离开:运行环境下鼠标离开按钮上

方时运行一次

**按住时**:鼠标按住不放时按右侧循环时

间循环执行

按下时 写入命令语言

启动按钮 = 1; 运行标志 = 1;

**弹起时** 写入命令语言 运行标志 = 0;

请大家务必注意:分号符号一定采用半角字符(英文状态)输入



画面每次修改后都要点击全部存入才能切换到view,否则修改无效。

按住时一般用于一些短期内连续执行的操作。

动画连接		
対象类型: 按钮 对象名称: Graph17	749	左 865 上 664 高度 38 宽度 101 提示文本:
一属性变化————————————————————————————————————	一位置与大小变化————————————————————————————————————	水平移动
填充属性	□ 填充 □ 缩放	
文本色	旋转	
─_值输出————————————————————————————————————	┌权限保护动画连接—— │┌值输入————	
模拟值输出	模拟值输入	□ 按下时 □ 鼠标进入
■ 离散值输出	宮 裏散值输入	□ 弾起时 □ 鼠标离开
字符串输出	字符串输入	按住时 1000
- 特殊 □	一 滑动杆输入 水平 垂直	等价键
		确定    取消