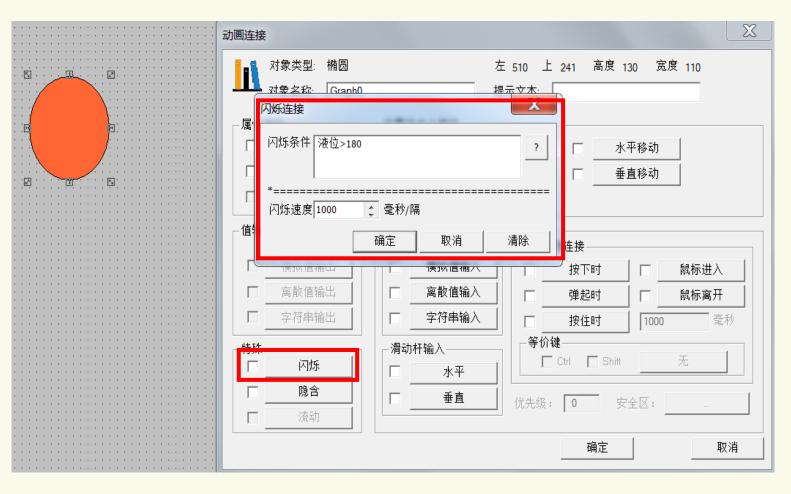


# 组态软件项目开发与实践

徐州工業職業核術學院 机电工程学院自动控制技术教研室

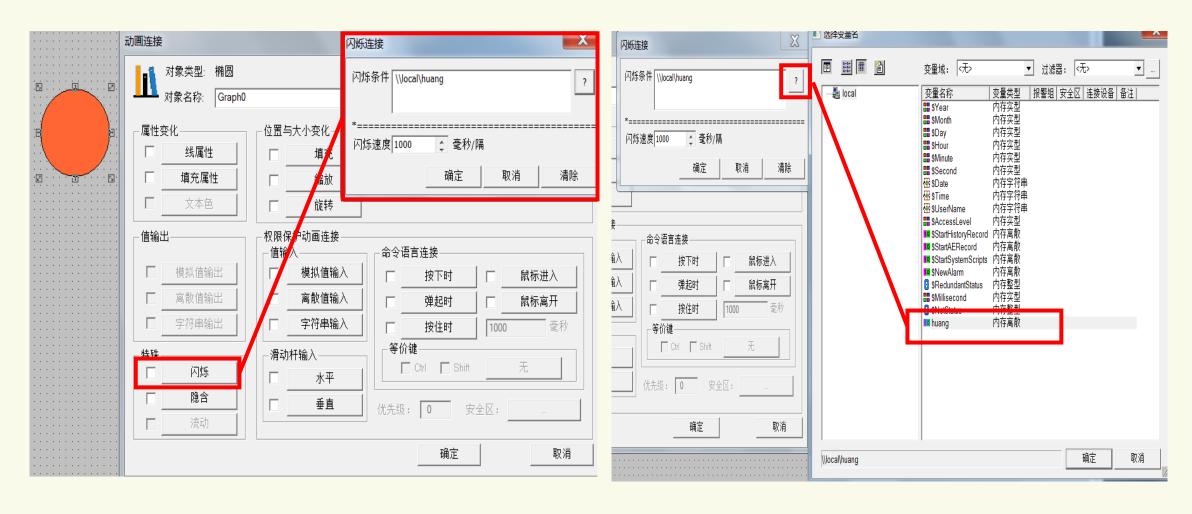
### 闪烁动画



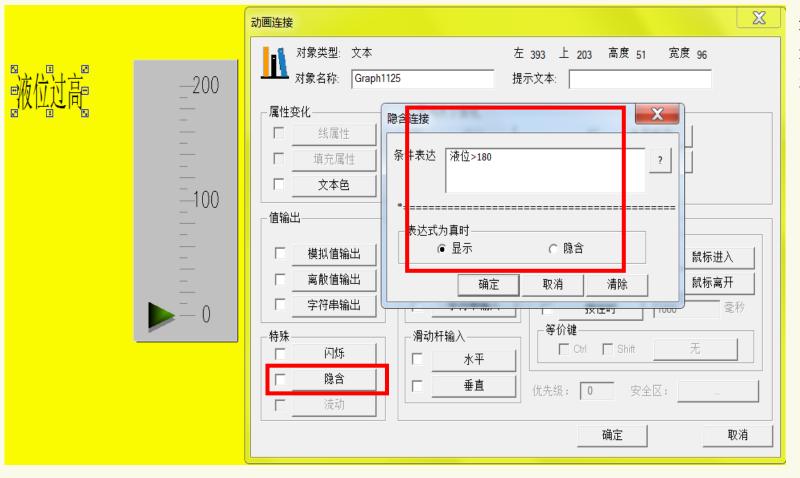
### 注:

液位大于180时,红色目标 开始闪烁。

### 闪烁动画设计



隐含动画



注:

液位大于**180**时,"液位过高"字符会显示。

# KANA WAR

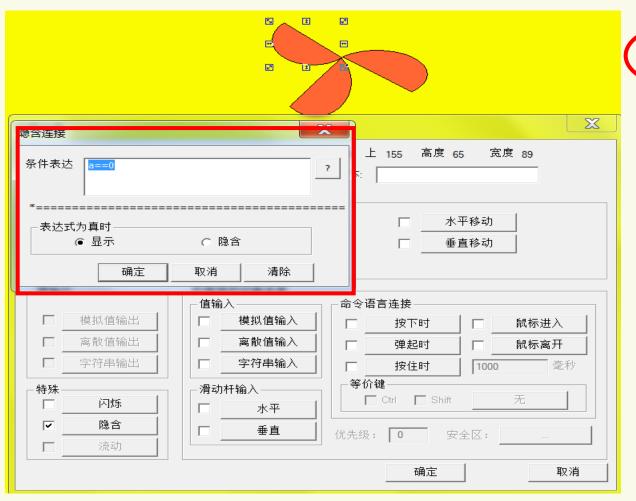
# 项目三 任务4 闪烁、隐含动画连接

### 隐含动画



动画连接	X
对象类型: 文本 对象名称: Graph1125	又件事计 \\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\
属性变化	
□ 线属性	
填充属性	
文本色	● 显示
	确定取消清除
模拟值输出	模拟值输入 按下时 鼠标进入
□ 离散值输出	□ ■ 富散值输入 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □
字符串输出	字符串输入 按住时 1000 毫秒
-特殊	滑动杆输入————————————————————————————————————
□ 闪烁	□   水平     □ Ctrl □ Shift
▶ 隐含	
流动	
	确定 取消

### 隐含动画





### 注:

对三个叶片按照顺时针方向设置动画。

a=0时,叶片1显示;

a=1时,叶片2显示;

a=2时,叶片3显示;

隐含动画

```
登录/注销
                                      隐含连接
                                       条件表达
                                        _表达式为真时
                                            ○ 显示
                                                         ⑥ 隐含
                                                 确定
                                                         取消
                                                                清除
                                      隐含连接
                                       条件表达
                                         -表达式为真时
                                            ● 显示
                                                         ○ 隐含
                                                         取消
                                                                清除
                                                 确定
```

```
if (南北绿==1)
车1垂直=车1垂直+10;
车2垂直=车2垂直+10;
if(车1垂直>200)
车1隐藏=1:
车1水平=车1水平+10:
```