윤혜림 포트폴리오

2018

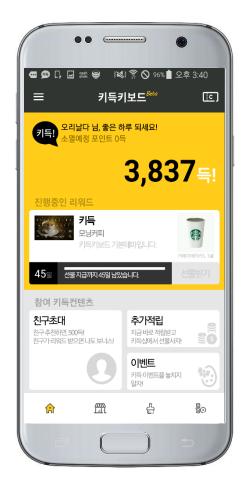
목차

01. 모바일 키보드 광고 플랫폼 '키득키보드'	·· 2016년
02. 카카오 광고주 중개플랫폼 '카카오 신디케이션'	·· 2016년
03. 온라인 네트워크 광고 플랫폼 'N2S(엔투에스)'	·· 2013년
04. 모바일 푸시 광고 플랫폼 'Moabee(모아비)'	·· 2013년
05. 모바일 광고 중개 플랫폼 '애드허그'	·· 2012년

"스타트에 강한 윤혜림 입니다. "

- 1-1 키득키보드 소개
- 1-2 사업기획
- 1-3 주요화면
- 1-4 전략기획
- 1-5 화면설계서
- 1-6 운영 및 마케팅 기획
- 1-7 성과

1-1 '키득키보드' 소개





1. 프로젝트 명	모바일 키보드 광고 플랫폼 '키득키보드 '	
2. 유형	안드로이드 앱(아이폰 준비 중)	
3. 참여기간	2016.08~2017.04(현재 운영 중)	
4. 출시일	2017.01 베타 오픈	
5. 참여도	서비스 기획, 비즈니스모델 기획, 운영정책기획, 화면설계서, 서비스운영	
6. 컨셉트	리워드를 받을 수 있는 모바일 키보드 앱 입니다. 사용자의 키보드 영역을 광고주의 브 랜드 홍보영역으로 사용하고 사용자는 키보 드 스킨 별로 부과된 사용일수만큼 스킨을 사 용 하게 되면 기프티콘을 받을 수 있습니다.	



	1. 기존 리워드 앱 들의 ' 선 노력→후 보상' 컨셉트 탈피		
리워드 앱 아이데이션	2. 스킨 사용일수를 부과하여 사용자에게 동기부여		
	3. 평소처럼 키보드를 사용하면서 리워드까지 받을 수 있는 착한 앱 이미지 형성		
	1. 키워드 배너 광고: 사용자의 검색 키워드와 매칭되는 광고 노출		
광고 상품 아이데이션	2. 브랜드 스킨 광고: 사용자 키보드 영역을 광고주 브랜드 홍보 영역으로 활용		
	3. 과금 형식: CPC, CPI, CPM 등의 과금 방식		

1-3 주요화면







〈메인〉 〈테마샵〉

〈키득샵〉

1. 메인	사용자의 키득키보드 포인트와 현재 적용된 스킨 사용일수를 체크 할 수 있습니다.
2. 테마샵	제휴된 브랜드 스킨과 일반 스킨이 등록되어있으며 사용자는 이 중 하나를 선택하여 사용합니다.
3. 키득샵	적립된 키득포인트로 기프티콘을 구매할 수 있습니다. 앱 내 쿠폰함으로 이동하여 바로 사용이 가능합니다.





〈제안서 기획_표지〉

〈제안서 기획_내용〉

1-5 화면설계

참여도 100%



〈광고관리센터_캠페인관리〉

1-6 운영 및 마케팅 기획

참여도 100%







〈키득 블로그 기획 및 운영〉

〈블로그 포스팅 기획〉

〈보도자료 기획〉

기타 업무	운영	- 회원관리(플레이스토어 리뷰 및 메일 문의 답변 등) - 기프티콘 환불, 환급신청 처리 - 어뷰징 데이터 확인 - 이벤트 기획 - 비용 정산
	세휴	- 광고 플랫폼 제휴(CPI, 카울리, 애드몹 등) - 기프티쇼 제휴 - 광고주 및 광고대행사 제휴

1-7 성과



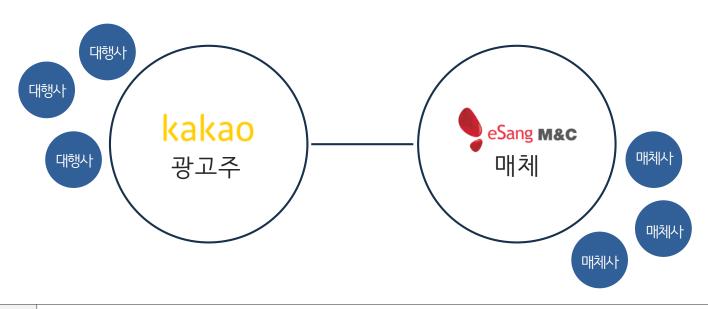
	2017-01	2017-02	2017-03
총 사용자 설치 수 (누적)	-	524% 증가	350% 증가
회원가입 수(누적)	-	500% 증가	290% 증가
매출	-	400% 성장	500% 성장

- 해외시장 투자 제안 3건(일본 1건, 중국 2건)
- 엔터테인먼트 사업 제휴 1건

02. 카카오 신디케이션

1-1 신디케이션 소개 1-2 신디케이션 예

1-1 신디케이션 소개



1. 사업 명	광고 신디케이션(카카오 제휴)
2. 참여기간	2015.11~2016.07
3. 참여도	매체 관리, 트래픽 관리, 콘텐츠 관리, 업체 제휴, 데이터 분석, 관리자 기획
4. 요약	카카오가 보유한 광고주들을 이상엠앤씨와 제휴한 매체사를 통해 노출 시켜 주는 광고중개사업입니다. PC 사용자들이 검색한 키워드와 연관 있는 블로그, 지식인, 웹문서 등을 노출함으로써 광고주 사이트로 방문하게끔 유도합니다.

1-2 신디케이션 예

1. PC 사용자 포털에서 '수입텐트' 검색



- 2. Contents Webpage 유입(블로그, 카페, 지식인 등)
- 3. 신디케이션 Webpage에서 '수입텐트' 관련 광고주 노출



" 온라인 네트워크 배너광고 플랫폼"
03. N2S(엔투에스)

1-1 N2S 소개

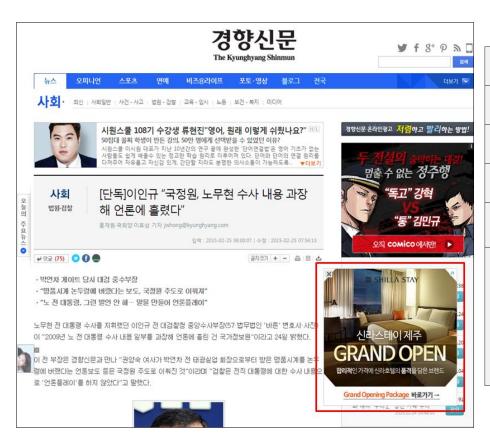
1-2 전략기획

1-3 화면설계서

1-4 서비스 운영

1-5 성과

1-1 N2S 소개



1. 프로젝트 명	온라인 네트워크 광고 플랫폼 'N2S(엔투에스) '
2. 유형	PC 및 모바일 배너광고
3. 참여기간	2013.10~2015.10(현재 운영 중)
4. 출시일	2013.02
5. 참여도	정산기획, 운영 및 정책 기획, 문서 작성, 광고주 및 광고대행사 관리
6. 요약	N2S는 온라인 배너 광고 상품입니다. 홈페이지 리타게팅, 키워드 타게팅, 경쟁사 URL 타게팅, 바이럴 타게팅 기술을 통해 사용자에게 적합한 광고를 노출 시켜줍니다. 사용자 클릭 당 과금 되는 CPC형 광고 상품입니다.





〈광고주 제안서〉 〈리플릿 기획〉

1-3 화면설계서

참여도 100%







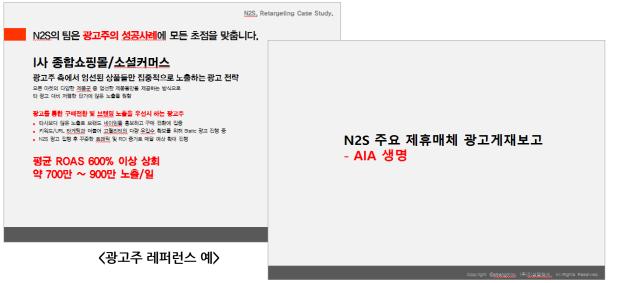
〈관리자_정산관리〉

〈광고주센터_환불신청〉

〈광고주센터_광고관리〉

1-4 서비스 운영

참여도 100%





〈광고주 게재보고서 예〉

〈광고대행사 견적서 예〉

주요 운영 업무

- 진행 광고주 총 436개, 대행사 150개 관리 - 월 매출 평균 1억 관리
- 광고주 및 대행사 광고 집행 안내(신규, 재집행, 이관 등)
- 광고 집행 목적 및 예산에 따른 집행 컨설팅, 견적서 안내
- 광고 상품 문의 답변(집행 절차, 상품 정책, 단가, 게재 위치, 효율, 전환 등)
- 광고 효율 개선(에이스카운터, 로그, 구글 GA 사용)
- 대행사 미팅/ 교육 및 계약 진행
- 대행사 정산 및 세금계산서 발행

1-5 성과

(누적 데이터)

	2013	2014	2015	2016	2017
광고주 수	-	220% 성장	160% 성장	150% 증가	
대행사 수	-	281% 증가	178% 증가	157% 증가	운영 중

" 모바일 푸시 광고 플랫폼"

04. Moabee(모아비)

1-1 모아비 소개

1-2 사업기획

1-3 전략기획

1-4 화면설계서

1-5 운영 기획

1-1 모아비 소개



신개념 모바일 광고 모아비를 소개합니다.



1. 프로젝트 명	온라인 푸시 광고 플랫폼 'Moabee(모아비) '	
2. 유형	모바일 광고 플랫폼	
3. 참여기간	2013.02~2013.09	
4. 출시일	2013.05	
5. 참여도	서비스 기획, 광고 시스템 기획, 운영 및 정책 기획, 정산 기획, 광고주 및 매체사 제휴	
6. 요약	모바일 광고 플랫폼으로서 안드로이드 스마트폰 사용자의 알림창 영역을 활용하여 푸시 광고를 송출하는 서비스 입니다. 텍스트 및 띠배너 형태로 송출 되며 클릭 시 광고주 모바일 웹 페이지로 이동 됩니다. 구글 개발자 정책 변동으로 인해 서비스가 종료 되었습니다.	

3. 상품 기획

3-2 알림창 광고

- ✓ 안드로이드 운영 체제의 모바일 기기 Status Bar(알림창)를 통해 다양한 광고 노출
- ✔ Status Bar(알림창)는 안도로이도의 모든 Alert를 리스팅 하므로 주목도가 높음
- ✓ 푸시 알람광고, Notification 배너광고, Notification 검색영역 키워드 광고 상품 구성

광고 프로세스		
1. 배포	SDK 배포> 코드삽입> 앱 배포	
2. 설치	앱 다운로드 > 실행> 약관동의 > 광고 설치	
3. 실행	검색영역 키워드 입력 > 주소 분석 > 키워드 생 성	
4. 광고 노출	광고DB매칭 > 광고노출	
5. 광고 노출	시간 별, 이벤트 별 Notification영역 광고 푸시	



※참고자료



<u>에머푸시는</u> 미국의 <u>모바일</u> 광고 회사로서 <u>푸시형</u> 알림 광고가 주력 광고 상품임 주력 상품으로는 <u>OfferWall</u> Ads, Push Ads, <u>SmartWall</u> AD가 있음









〈무료 토정비결〉 수익금 조회 기간: 2013,01,30 ~ 2013,03,02

에어푸시	애드물	아담	애드포스트	카물리
₩126,015	₩2,529	₩4,099	₩10,016	₩2,080

〈상품 기획서〉 〈유사모델 조사〉

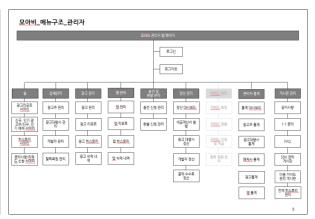




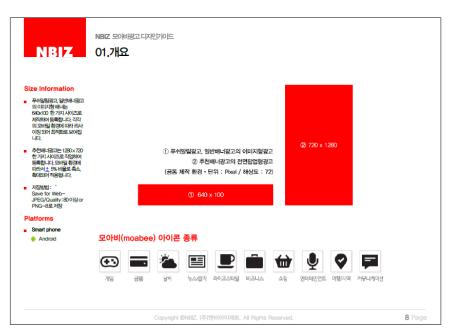
〈제안서〉 〈리플릿 기획〉



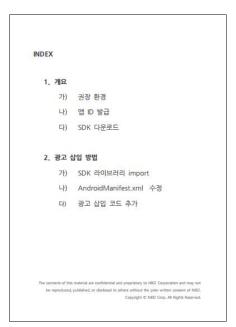




〈모아비 관리자〉







〈배너 제작 가이드〉

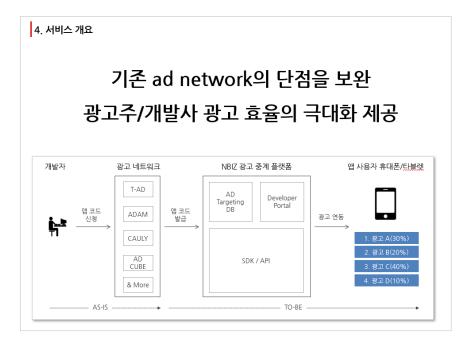
〈SDK 매뉴얼〉

" 모바일 광고 중계 플랫폼"

05. ADHUG(애드허그)

1-1 애드허그 소개 1-2 화면설계서

1-1 애드허그 소개



〈2012년 서비스 기획안 문서〉

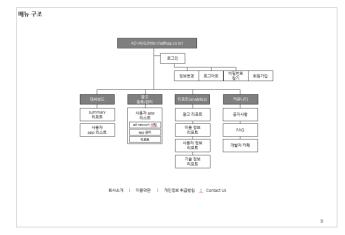
1. 프로젝트 명	모바일 중계 광고 플랫폼 '애드허그'
2. 유형	모바일 광고 중계 플랫폼
3. 참여기간	2012.08~2013.01
4. 출시일	2012.10
5. 참여도	서비스 기획, 운영 및 정책 기획, 서비스 운영
6. 요약	애드허그는 개발자들을 대상으로 광고수익의 극대화 및 광고 매체 별 SDK 관리에 편리함을 제공하고자 탄생된 광고 중계 서비스 입니다. 애드허그의 SDK를 설치할 경우 빈 광고 슬롯 없이 실시간으로 매체 별 광고를 호출하여 광고수익을 극대화 하는데 도움을 주고자 한 서비스 입니다. 안타깝게도 경영진 이슈로 종료 되었습니다.

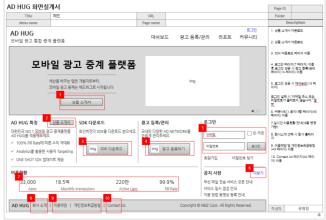
1-2 화면설계서

참여도 100%









감사합니다.