

픽셀크기는 유동적!

(1920X1080을
60X34 블록으로 가정)

전체UI

60X5
(1920X160)





플레이어

2X4
(64X128)

트로피

2X2
(64X64)

리튬 하트

리튬 하트

장착시 교환 불가

공격력 증가량

0

REQ LEV : 30

REQ STR : 000 REQ LUK : 000

REQ DEX : 000 REQ INT : 000

초보자

전사

마법사

공수

도적

해적

장비분류 : 기계 심장

등급 : 5 하트

STR : +3

DEX : +3

INT : +3

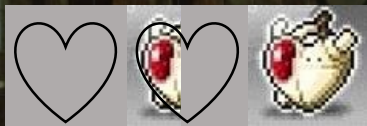
LUK : +3

최대 HP : +50

업그레이드 가능 횟수 : 7(복구 가능 횟수 : 0)

체력 레퍼런스 및 참조사항

- ① 총 3개의 하트가 UI 내에 배치될 예정
- ② 빈 하트, 반만 차 있는 하트, 꽉 찬 하트
- ③ 크기는 유동적으로



기계로 만들어진
심장 느낌

체력

위치만
이 느낌

고철부품

3X3pix
(96X96)

개수
(숫자)



게이지

31X3
(992X96)

