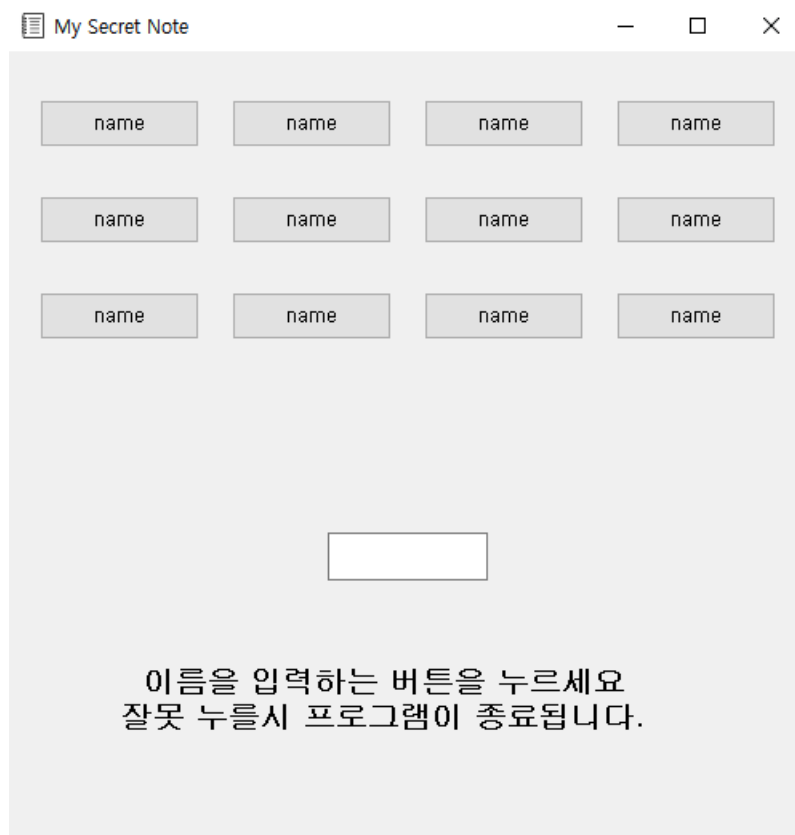


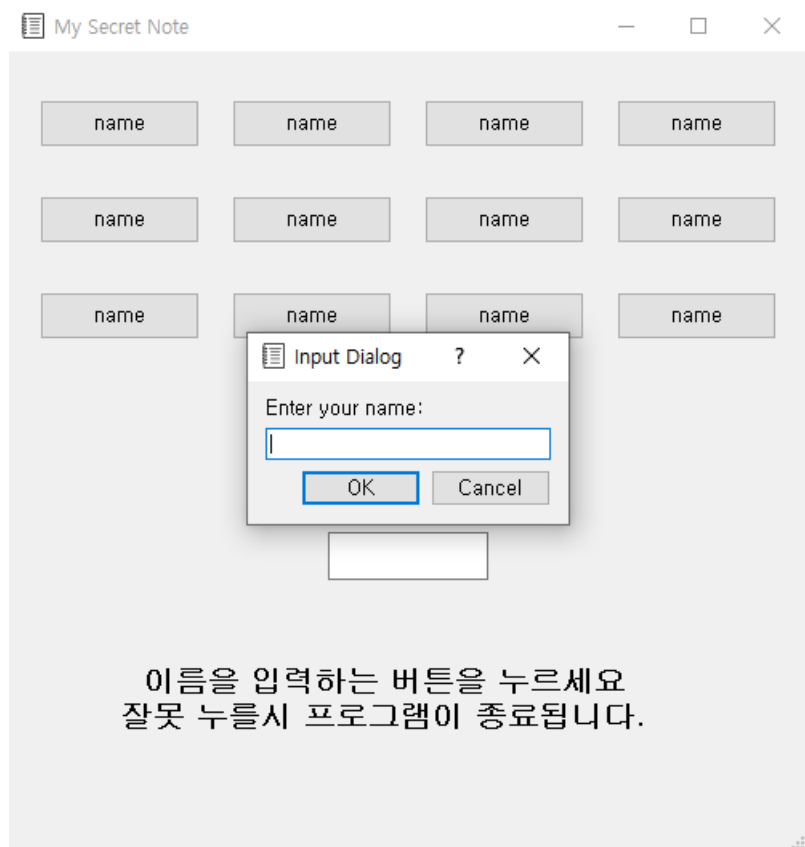
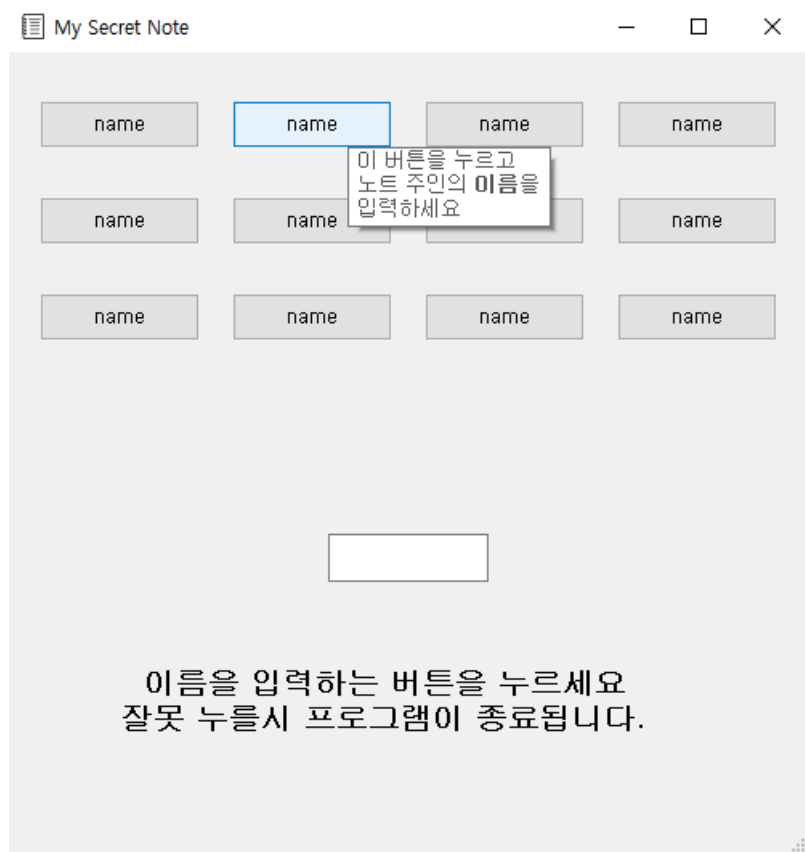
비밀 노트

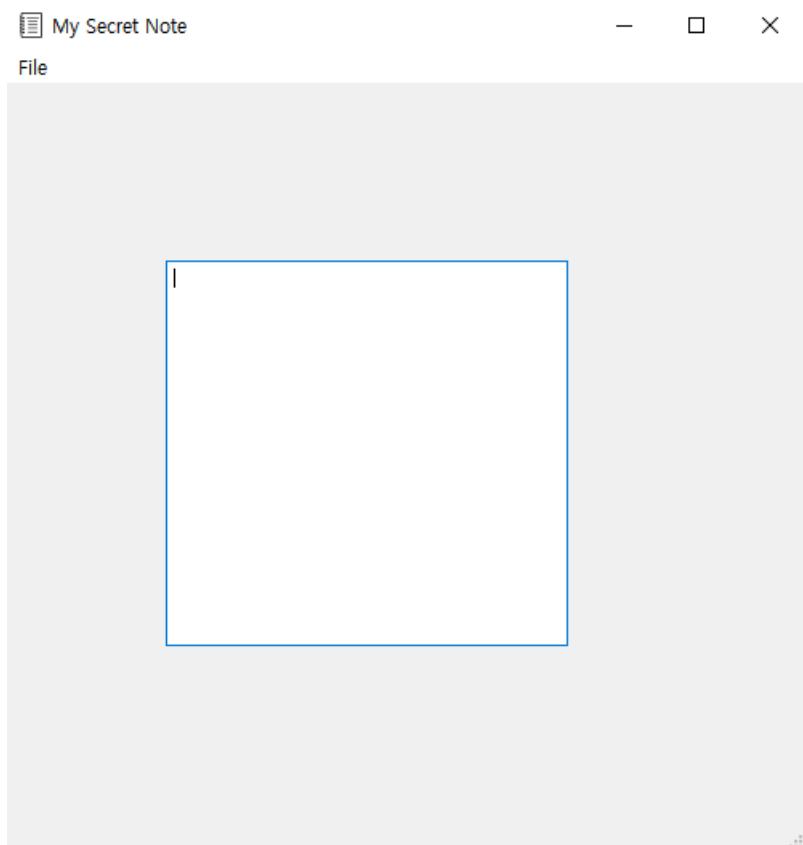
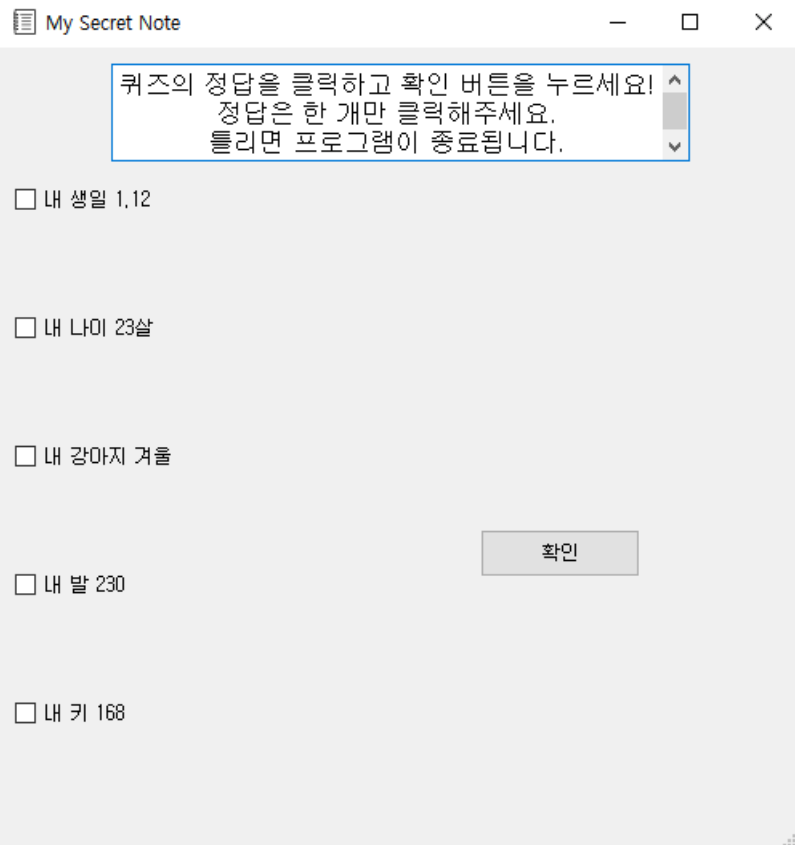
프로그램의 목적, 용도

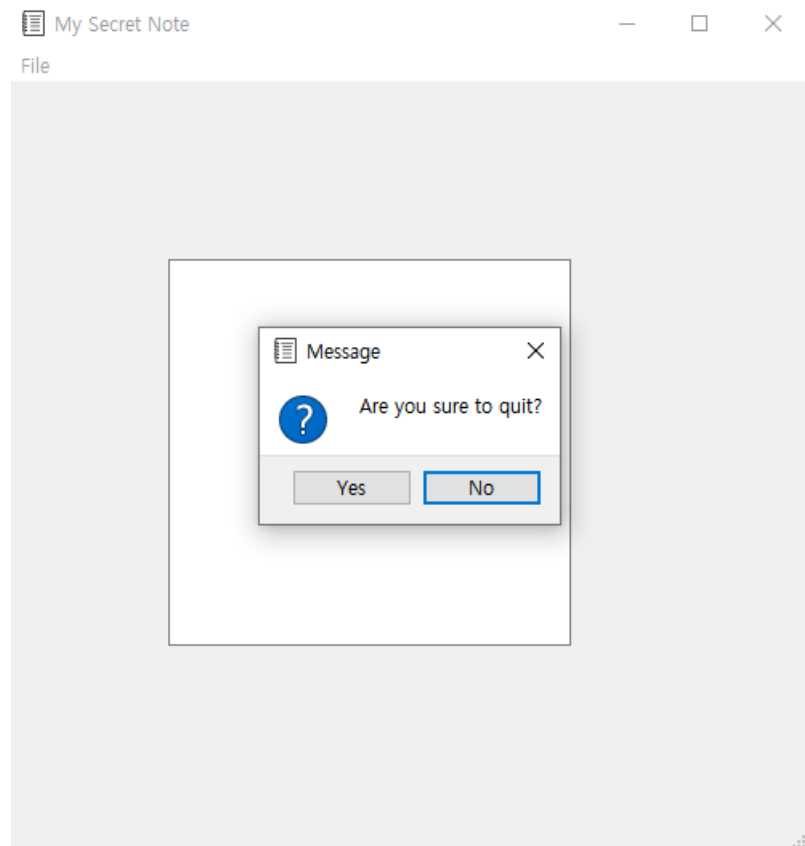
다양한 기능들을 이용해서 비밀 노트를 만들었습니다. 나만 보고 싶은 파일이 있는데 깊은 곳에 넣어 두면 매번 들어가기 힘들었습니다. 그래서 깊숙이 폴더를 만들고 비밀번호만 통과하면 메모를 쓰고 열 수 있는 프로그램을 만들었습니다. 파일을 Open해보면 전에 저장했던 위치에서 열려서 깊은 곳에 넣어둘 수 있습니다.

프로그램의 작동 화면 캡처









프로그램 사용방법

이 프로그램은 3개의 창으로 구성되어있습니다.

첫번째 창

첫 번째 창은 노트 주인의 이름을 입력하는 창입니다. 12개의 name 버튼이 있습니다. 가짜 버튼을 누르면 프로그램이 종료되고 진짜 버튼을 누르면 이름을 입력하는 창이 나옵니다. (1,2)위치에 있는 name버튼 위에 커서를 올려두면 툴팁이 나타납니다. 이름을 정확히 입력하면 다음 창으로 넘어가고 잘못 입력하면 다시 입력해야 합니다.

두 번째 창

두 번째 창은 퀴즈를 맞춰야 하는 창입니다. 정확한 정답을 클릭하고 확인 버튼을 누르면 다음 창으로 넘어가고 그렇지 않으면 프로그램이 종료됩니다. 정답은 한 개만 클릭해야 합니다.

세 번째 창

마지막 창은 메모를 입력하는 창입니다. 원하는 것을 입력하여 저장, 불러오기를 할 수 있습니다. 그리고 프로그램을 종료하기 위해 x 버튼을 누르면 정말 종료할 것인지 Message가 나와서 Yes를 누르면 프로그램이 종료되고 No를 누르면 프로그램이 종료되지 않습니다.

이름 : 정혜원

퀴즈 정답 : 1번

사용한 GUI 요소

- 창 띄우기
- 어플리케이션 아이콘 넣기
- 창 닫기
- 툴팁 나타내기
- 메뉴바 만들기
- QPushButton
- QLabel
- QCheckBox
- QLineEdit
- QTextEdit
- QInputDialog
- QMessageBox

코드 설명

1. 퀴즈 정답 확인

```
def print_clicked(self, qc):
    if qc == self.qc1:
        self.a = 100

    def check_an(self):
        if self.a == 100:
            print("정답")
            self.qc1.toggle()
            self.third_window()
        else:
            print("땡")
            QApplication.instance().quit()
    self.a = 0
```

퀴즈 정답을 확인할 때 위와 같은 방식을 사용했습니다. check box를 클릭하면 그 버튼이 1번이라면 a에 값을 넣어줘서 확인 버튼을 누르고 정답을 확인할 때 a에 원하는 값이 있는지 확인합니다. 값이 있으면 정답 없으면 오답입니다. 그리고 a를 다시 0으로 초기화 해줍니다.

2. 창 옮기기

```
def second_window(self):
    window_2 = second_win()
```

창을 넘어갈 때 위와 같은 방법으로 다음 클래스를 불러서 새로운 창을 불러오게 했습니다.

3. 아이콘

```
self.setWindowIcon(QIcon("C:/Users/hjw14/Desktop/TIL/SYSTEMPROGRAM/hw/note.png"))
```



My Secret Note

위 와 같이 창 이름 옆에 원하는 아이콘을 넣었습니다.