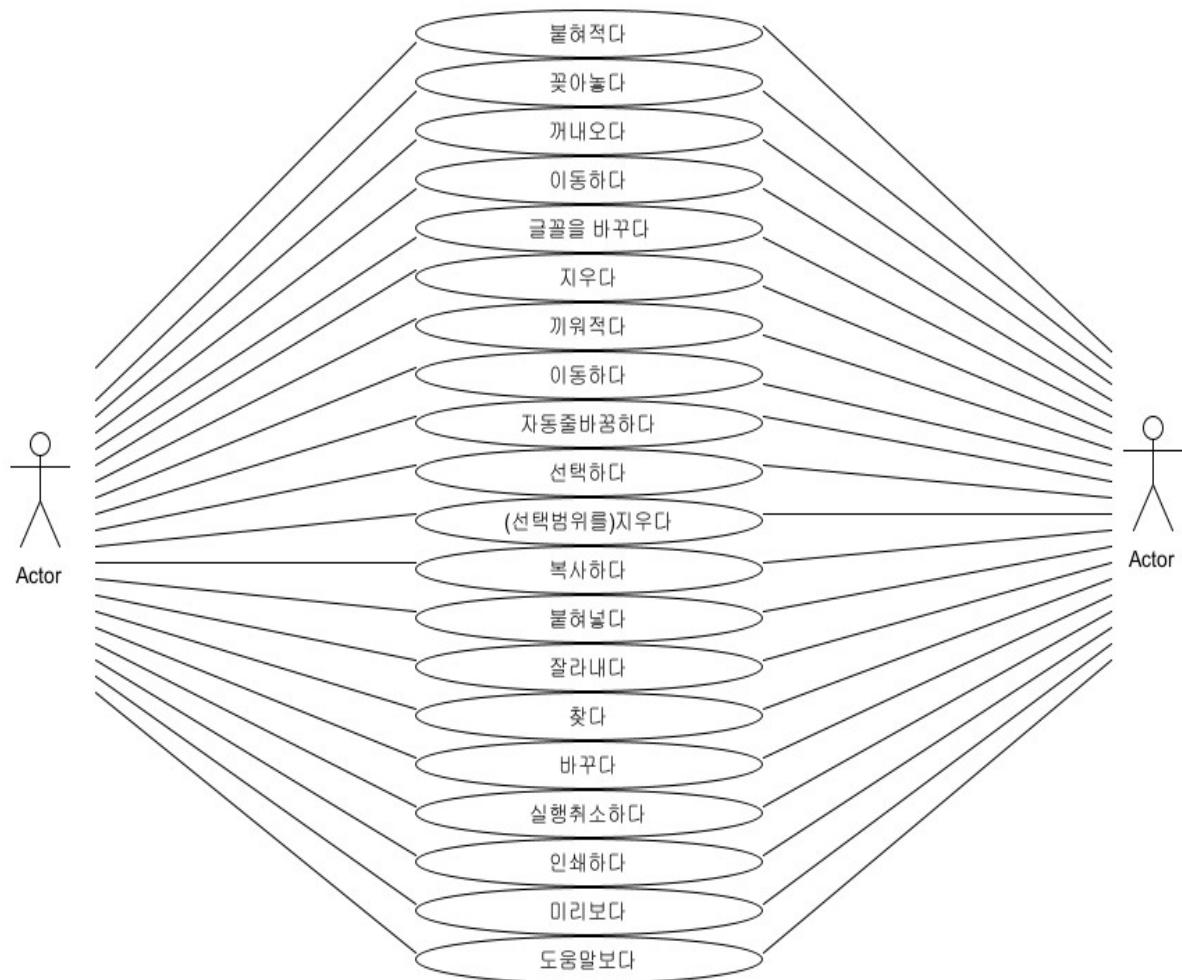


Use Case Modeling

프로젝트명	작성일	작성자
Notepad	2021년 11월 11일	신혜원
상위 처리 번호	상위 처리 명	
1	Use Case Modeling	
처리 번호	현 처리 명	
1.1	Use Case Diagram	



Use Case Modeling

프로젝트명	작성일	작성자
Notepad	2021년 11월 11일	신혜원
상위 처리 번호	상위 처리 명	
1	Use Case Modeling	
처리 번호	현 처리 명	
1.2	Use Scenario	

1. 불허적다
 1. 글자 크기를 정한다.
 2. 위치를 정한다.
 3. 글자를 적는다.

Use Case Modeling

프로젝트명	작성일	작성자
Notepad	2021년 11월 11일	신혜원
상위 처리 번호	상위 처리 명	
1	Use Case Modeling	
처리 번호	현 처리 명	
1.2	Use Scenario	

2. 꽃아놓다

- 2.1. 제목을 정한다.
- 2.2. 파일을 가지고 온다.
- 2.3. 겹치는 제목 유무 확인한다.
- 2.4. 제목 라벨을 종이에 붙인다.
- 2.5. 파일에 꽃는다.

Use Case Modeling

프로젝트명	작성일	작성자
Notepad	2021년 11월 11일	신혜원
상위 처리 번호	상위 처리 명	
1	Use Case Modeling	
처리 번호	현 처리 명	
1.2	Use Scenario	

3. 꺼내오다

- 3.1. 파일을 가지고 온다.
- 3.2. 원하는 제목을 정한다.
- 3.3. 해당 제목의 라벨을 찾는다.
- 3.4. 해당 종이를 꺼낸다.

Use Case Modeling

프로젝트명	작성일	작성자
Notepad	2021년 11월 11일	신혜원
상위 처리 번호	상위 처리 명	
1	Use Case Modeling	
처리 번호	현 처리 명	
1.2	Use Scenario	

4. 이동하다

- 4.1. 이동방향을 정한다.(오른쪽, 왼쪽, 위, 아래)
- 4.2. 이동폭을 정한다. (글자, 단어, 줄, 문단, 문서)
- 4.3. 필기구를 움직인다.

Use Case Modeling

프로젝트명	작성일	작성자
Notepad	2021년 11월 11일	신혜원
상위 처리 번호	상위 처리 명	
1	Use Case Modeling	
처리 번호	현 처리 명	
1.2	Use Scenario	

5. 글꼴을 바꾸다

- 5.1. 글꼴을 정한다.
- 5.2. 글자의 크기를 정한다.
- 5.3. 글자의 스타일을 정한다.
- 5.4. 다른 종이에 내용을 옮겨놓는다.
- 5.5. 전체 내용을 지운다.
- 5.6. 바뀐 글꼴로 다시 적는다.

Use Case Modeling

프로젝트명	작성일	작성자
Notepad	2021년 11월 11일	신혜원
상위 처리 번호	상위 처리 명	
1	Use Case Modeling	
처리 번호	현 처리 명	
1.2	Use Scenario	

6. 글자를 지우다

6.1. 위치를 정한다.

6.2. 해당 글자를 지우개로 지운다.

6.3. 오른쪽 글자들을 왼쪽으로 옮겨 적는다.

Use Case Modeling

프로젝트명	작성일	작성자
Notepad	2021년 11월 11일	신혜원
상위 처리 번호	상위 처리 명	
1	Use Case Modeling	
처리 번호	현 처리 명	
1.2	Use Scenario	

7. 끼워적다

7.1. 글자 크기를 정한다.

7.2. 위치를 정한다.

7.3. 오른쪽 글자들을 한칸씩 오른쪽으로 옮긴다.

7.4. 글자를 적는다.

Use Case Modeling

프로젝트명	작성일	작성자
Notepad	2021년 11월 11일	신혜원
상위 처리 번호	상위 처리 명	
1	Use Case Modeling	
처리 번호	현 처리 명	
1.2	Use Scenario	

- 8. 종이를 이동하다
 - 8.1. 종이 바운더리를 확인한다.
 - 8.2. 글자 위치를 확인한다.
 - 8.3. 이동 방향을 정한다.
 - 8.4. 종이를 움직인다.

Use Case Modeling

프로젝트명	작성일	작성자
Notepad	2021년 11월 11일	신혜원
상위 처리 번호	상위 처리 명	
1	Use Case Modeling	
처리 번호	현 처리 명	
1.2	Use Scenario	

9. 자동줄바꿈 하다

- 9.1. (넘어간)글자의 종류를 확인한다.
- 9.2. (종류에 따라)단위를 설정한다.
- 9.3. 글자의 위치를 확인한다.
- 9.4. 적을 위치를 정한다.
- 9.5. (단위 대로 줄에서) 글자를 지운다.
- 9.6. (적을 위치에)글자를 다시 적는다.

Use Case Modeling

프로젝트명	작성일	작성자
Notepad	2021년 11월 11일	신혜원
상위 처리 번호	상위 처리 명	
1	Use Case Modeling	
처리 번호	현 처리 명	
1.2	Use Scenario	

10. 선택하다

- 10.1. 처음 위치를 정한다.
- 10.2. 마지막 위치를 정한다.
- 10.3. 범위를 칠한다.

Use Case Modeling

프로젝트명	작성일	작성자
Notepad	2021년 11월 11일	신혜원
상위 처리 번호	상위 처리 명	
1	Use Case Modeling	
처리 번호	현 처리 명	
1.2	Use Scenario	

11. 선택범위를 지우다

11.1. 선택된 글자수를 센다.

11.2. 선택된 범위를 지우개로 지운다.

11.3. 글자수만큼 글자들을 왼쪽으로 옮긴다.

Use Case Modeling

프로젝트명	작성일	작성자
Notepad	2021년 11월 11일	신혜원
상위 처리 번호	상위 처리 명	
1	Use Case Modeling	
처리 번호	현 처리 명	
1.2	Use Scenario	

12. 복사하다

12.1. 다른 종이를 가지고 온다.

12.2. 다른 종이의 기존 내용을 지운다.

12.3. 표기된 글자를 적는다.

Use Case Modeling

프로젝트명	작성일	작성자
Notepad	2021년 11월 11일	신혜원
상위 처리 번호	상위 처리 명	
1	Use Case Modeling	
처리 번호	현 처리 명	
1.2	Use Scenario	

13. 붙여넣다

- 13.1. 적어둔 종이를 가지고 온다.
- 13.2. 적힌 글자의 수를 센다.
- 13.3. 위치를 정한다.
- 13.4. (글자수만큼) 글자들을 옮긴다.
- 13.5. 내용을 그대로 적는다.

Use Case Modeling

프로젝트명	작성일	작성자
Notepad	2021년 11월 11일	신혜원
상위 처리 번호	상위 처리 명	
1	Use Case Modeling	
처리 번호	현 처리 명	
1.2	Use Scenario	

14. 잘라내다

- 14.1. 다른 글자를 가지고 온다.
- 14.2. 다른 종이의 기존 내용을 지운다.
- 14.3. 표기된 글자를 다른 종이에 적는다.
- 14.4. 표기된 글자의 수를 센다.
- 14.5. 표기된 글자들을 지운다.
- 14.6. 주변 글자들을 글자수만큼 옮긴다.

Use Case Modeling

프로젝트명	작성일	작성자
Notepad	2021년 11월 11일	신혜원
상위 처리 번호	상위 처리 명	
1	Use Case Modeling	
처리 번호	현 처리 명	
1.2	Use Scenario	

15. 찾다

- 15.1. 찾을 내용을 정한다.
- 15.2. 찾을 방향을 정한다.
- 15.3. 대/소문자 구분 유무를 정한다.
- 15.4. 주위에 배치 유무를 정한다.
- 15.5. 같은 내용이 있는지 확인한다.

Use Case Modeling

프로젝트명	작성일	작성자
Notepad	2021년 11월 11일	신혜원
상위 처리 번호	상위 처리 명	
1	Use Case Modeling	
처리 번호	현 처리 명	
1.2	Use Scenario	

16. 바꾸다

- 16.1. 찾는 단어를 정한다.
- 16.2. 바꿀 단어를 정한다.
- 16.3. 찾을 방향을 정한다.
- 16.4. 대/소문자 구분 유무 선택한다.
- 16.5. 주위에 배치 유무를 정한다.
- 16.6. 같은 내용이 있으면 칠한다.
- 16.7. 칠한 내용을 지운다.
- 16.8. 바꿀 단어를 적는다.

Use Case Modeling

프로젝트명	작성일	작성자
Notepad	2021년 11월 11일	신혜원
상위 처리 번호	상위 처리 명	
1	Use Case Modeling	
처리 번호	현 처리 명	
1.2	Use Scenario	

17. 실행 기록하다

- 17.1. 다른 종이를 가지고 온다.
- 17.2. 현재 위치를 적는다.
- 17.3. 실행한 내용을 적는다.

Use Case Modeling

프로젝트명	작성일	작성자
Notepad	2021년 11월 11일	신혜원
상위 처리 번호	상위 처리 명	
1	Use Case Modeling	
처리 번호	현 처리 명	
1.2	Use Scenario	

18. 실행 취소하다

- 18.1. 적어둔 종이를 가지고 온다.
- 18.2. 전 위치를 확인한다.
- 18.3. 전 내용을 확인한다.
- 18.4. 해당 내용을 다시 실행한다.

Use Case Modeling

프로젝트명	작성일	작성자
Notepad	2021년 11월 11일	신혜원
상위 처리 번호	상위 처리 명	
1	Use Case Modeling	
처리 번호	현 처리 명	
1.2	Use Scenario	

19. 다시 실행하다

- 19.1. 적어둔 종이를 가지고 온다.
- 19.2. 전 위치를 확인한다.
- 19.3. 전 내용을 확인한다.
- 19.4. 해당 내용을 다시 실행한다.

Use Case Modeling

프로젝트명	작성일	작성자
Notepad	2021년 11월 11일	신혜원
상위 처리 번호	상위 처리 명	
1	Use Case Modeling	
처리 번호	현 처리 명	
1.2	Use Scenario	

20. 인쇄하다

- 20.1. 용지 크기를 설정한다.
- 20.2. 방향을 정한다.
- 20.3. 여백을 정한다.
- 20.4. 머리글을 정한다.
- 20.5. 바닥글을 정한다.
- 20.6. 프린터를 찾는다.
- 20.7. 프린터를 선택한다.
- 20.8. 페이지 범위를 설정한다.
- 20.9. 매수를 정한다.
- 20.0. 종이를 뽑는다.

Use Case Modeling

프로젝트명	작성일	작성자
Notepad	2021년 11월 11일	신혜원
상위 처리 번호	상위 처리 명	
1	Use Case Modeling	
처리 번호	현 처리 명	
1.2	Use Scenario	

21. 미리보다

- 21.1. 용지 크기를 가져온다.
- 21.2. 방향을 가져온다.
- 21.3. 여백을 가져온다.
- 21.4. 머리글을 가져온다.
- 21.5. 바닥글을 가져온다.
- 21.8. 페이지 범위를 가져온다.
- 21.9. 매수를 가져온다.
- 22.0. 글꼴을 가져온다.
- 22.1. 내용을 가져온다.
- 22.2. 종이에 내용을 보여준다.

Use Case Modeling

프로젝트명	작성일	작성자
Notepad	2021년 11월 11일	신혜원
상위 처리 번호	상위 처리 명	
1	Use Case Modeling	
처리 번호	현 처리 명	
1.2	Use Scenario	

22. 도움말 보다

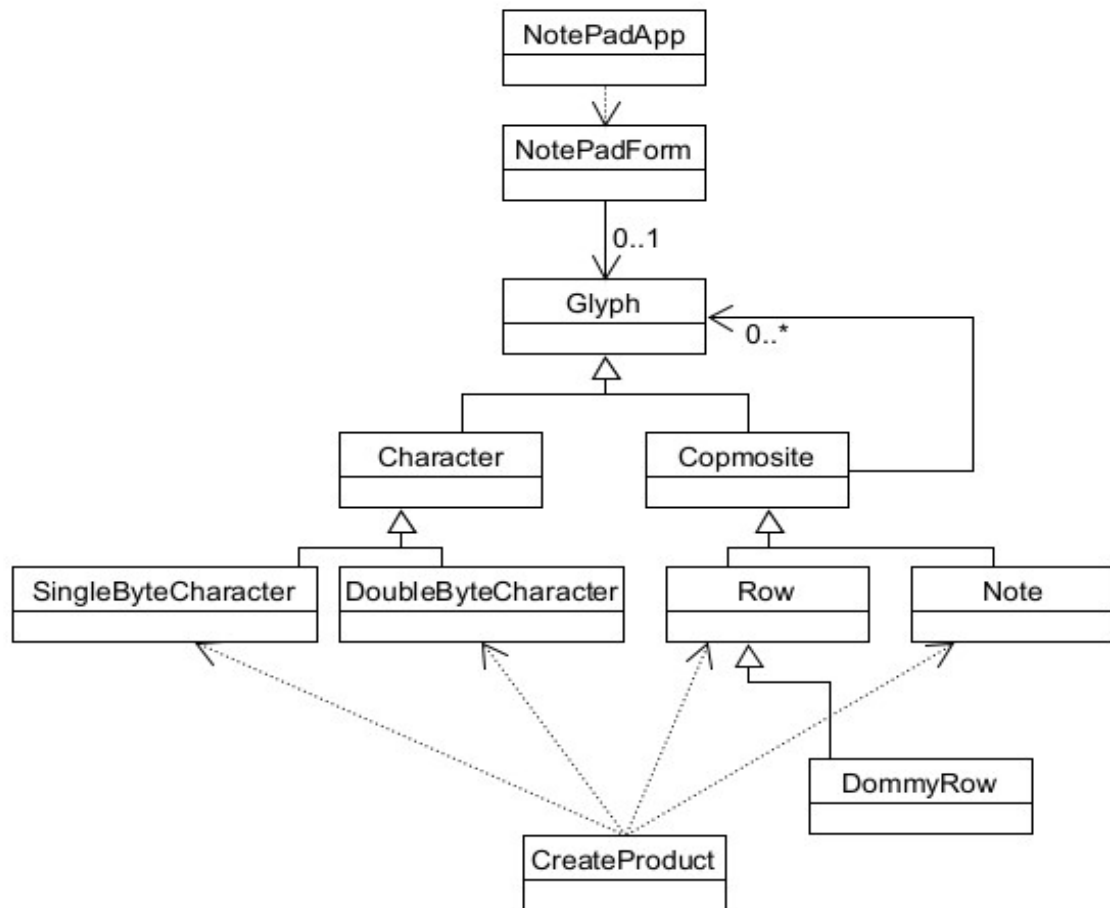
22.1. 몇 가지 질문을 만든다.

22.2. 해당 질문에 대한 답변을 만든다.

22.3. 해당 질문을 선택하면 답변이 나온다.

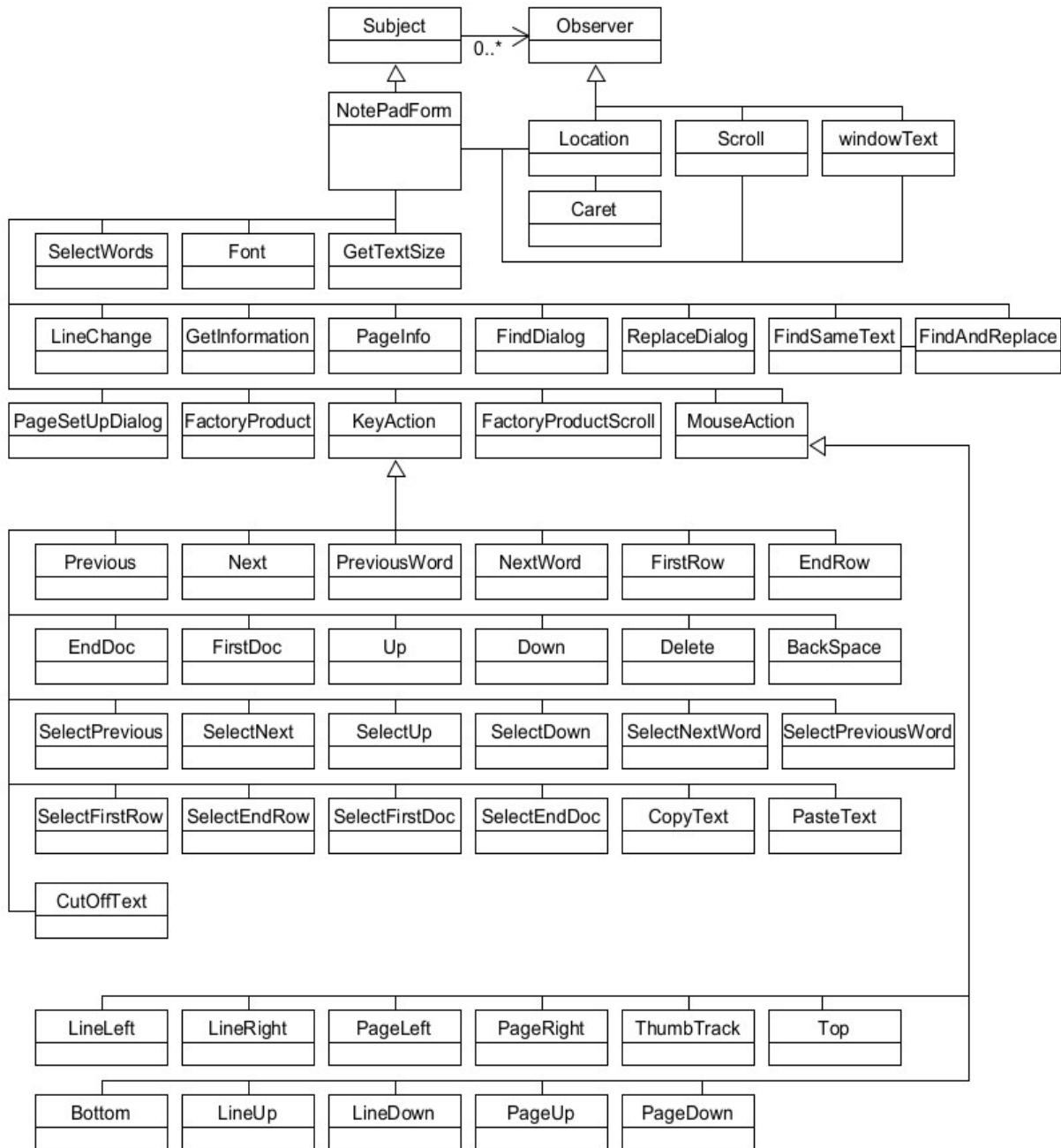
Object Modeling

프로젝트명	작성일	작성자
Notepad	2021년 11월 11일	신혜원
상위 처리 번호	상위 처리 명	
3	Object Modeling	
처리 번호	현 처리 명	
3.1	Class Diagram Structure (Composite Pattern)	



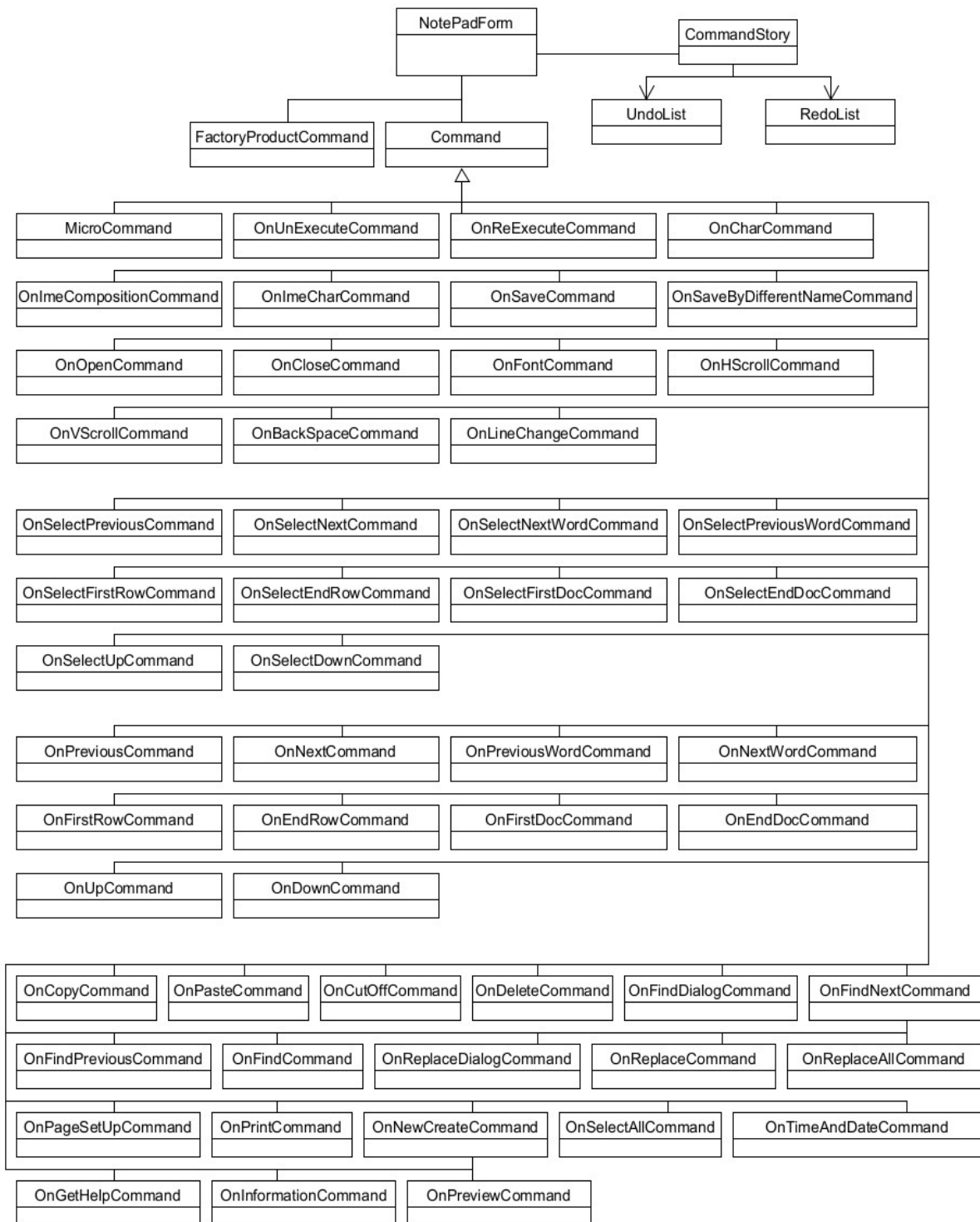
Object Modeling

프로젝트명	작성일	작성자
Notepad	2021년 11월 11일	신혜원
상위 처리 번호	상위 처리 명	
3	Object Modeling	
처리 번호	현 처리 명	
3.1	Class Diagram Structure (Factory, Observer, Strategy Pattern)	



Object Modeling

프로젝트명	작성일	작성자
Notepad	2021년 11월 11일	신혜원
상위 처리 번호	상위 처리 명	
3	Object Modeling	
처리 번호	현 처리 명	
3.1	Class Diagram Structure (Command Pattern)	



Object Modeling

프로젝트명	작성일	작성자
Notepad	2021년 11월 13일	신혜원
상위 처리 번호	상위 처리 명	
3	Object Modeling	
처리 번호	현 처리 명	
3.2	Class Diagram	

«abstract»
Glyph

```
+Create()
«virtual» +Destry()
«virtual» +Add(glyph: Glyph Link): Integer
«virtual» +Remove(index: Integer): Integer
«virtual» +GetChild(index: Integer): Glyph Link
«abstract» +Clone(): Glyph Link
«abstract» +GetContent(): String
«virtual» +GetCapacity(): Integer
«virtual» +GetLength(): Integer
«virtual» +GetCurrent(): Integer
«virtual» +MoveCurrent(location: Integer)
«virtual» +Save(fileName: String): Integer
«virtual» +Load(fileName: String): Integer
«virtual» +First()
«virtual» +Next()
«virtual» +Previous()
«virtual» +Last()
«virtual» +Add(index: Integer, glyph: Glyph Link): Integer
«virtual» +Split(dummyRow: Glyph Link, location: Integer): Glyph Link
«virtual» +Combine(dummyRow: Glyph Link)
«virtual» +SplitForFront(dummyRow: Glyph Link, location: Integer)
«virtual» +FindSameTextWithDown(findStr: String, matchCase: Boolean,
    firstCurrentY: Integer, beforeLineChangeCurrentX: Integer,
    firstX: Integer Link, firstY: Integer Link, endY: Integer Link,
    endX: Integer Link)
«virtual» +FindSameTextWithUp(findStr: String, matchCase: Boolean,
    firstCurrentY: Integer, beforeLineChangeCurrentX: Integer,
    firstX: Integer Link, firstY: Integer Link, endY: Integer Link,
    endX: Integer Link)
«virtual» +ReplaceSameText(findStr: String, replaceStr: String, selectStr: String,
    matchCase: Boolean, searchAround: Boolean, firstCurrentY: Integer,
    beforeLineChangeCurrentX: Integer, firstY: Integer Link,
    endY: Integer Link, endX: Integer Link, exception: Integer Link)
```

Object Modeling

프로젝트명	작성일	작성자
Notepad	2021년 11월 13일	신혜원
상위 처리 번호	상위 처리 명	
3	Object Modeling	
처리 번호	현 처리 명	
3.2	Class Diagram	

«abstract»
Composite

#capacity: Integer
#length: Integer
#current: Integer

+Create()
«virtual» +Destroy()
«virtual» +Add(glyph: Glyph Link): Integer
«virtual» +Remove(index: Integer): Integer
«virtual» +GetChild(index: Integer): Glyph Link
«virtual» +GetCapacity(): Integer
«virtual» +GetLength(): Integer
«virtual» +GetCurrent(): Integer
«virtual» +MoveCurrent(location: Integer)
«virtual» +Save(fileName: String): Integer
«virtual» +Load(fileName: String): Integer
«virtual» +First()
«virtual» +Next()
«virtual» +Previous()
«virtual» +Last()
«virtual» +Add(index: Integer, glyph: Glyph Link): Integer
«virtual» +Split(dummyRow: Glyph Link, location: Integer): Glyph Link
«virtual» +Combine(dummyRow: Glyph Link)
«virtual» +SplitForFront(dummyRow: Glyph Link, location: Integer)
«virtual» +FindSameTextWithDown(findStr: String, matchCase: Boolean, firstCurrentY: Integer, beforeLineChangeCurrentX: Integer, firstX: Integer Link, firstY: Integer Link, endY: Integer Link, endX: Integer Link)
«virtual» +FindSameTextWithUp(findStr: String, matchCase: Boolean, firstCurrentY: Integer, beforeLineChangeCurrentX: Integer, firstX: Integer Link, firstY: Integer Link, endY: Integer Link, endX: Integer Link)
«virtual» +ReplaceSameText(findStr: String, replaceStr: String, selectStr: String, matchCase: Boolean, searchAround: Boolean, firstCurrentY: Integer, beforeLineChangeCurrentX: Integer, firstY: Integer Link, endY: Integer Link, endX: Integer Link, exception: Integer Link)

Object Modeling

프로젝트명	작성일	작성자
Notepad	2021년 11월 11일	신혜원
상위 처리 번호	상위 처리 명	
3	Object Modeling	
처리 번호	현 처리 명	
3.2	Class Diagram	

«abstract» Character
+Create() «virtual» +Destroy()

Object Modeling

프로젝트명	작성일	작성자
Notepad	2021년 11월 11일	신혜원
상위 처리 번호	상위 처리 명	
3	Object Modeling	
처리 번호	현 처리 명	
3.1	Class Diagram Structure	

Object Modeling

프로젝트명	작성일	작성자
Notepad	2021년 11월 11일	신혜원
상위 처리 번호	상위 처리 명	
3	Object Modeling	
처리 번호	현 처리 명	
3.1	Class Diagram Structure	

Object Modeling

프로젝트명	작성일	작성자
Notepad	2021년 11월 11일	신혜원
상위 처리 번호	상위 처리 명	
3	Object Modeling	
처리 번호	현 처리 명	
3.1	Class Diagram Structure	

Object Modeling

프로젝트명	작성일	작성자
Notepad	2021년 11월 11일	신혜원
상위 처리 번호	상위 처리 명	
3	Object Modeling	
처리 번호	현 처리 명	
3.1	Class Diagram Structure	

Object Modeling

프로젝트명	작성일	작성자
Notepad	2021년 11월 11일	신혜원
상위 처리 번호	상위 처리 명	
3	Object Modeling	
처리 번호	현 처리 명	
3.1	Class Diagram Structure	