

실습문제 : 모듈

※ 다음의 조건에 맞는 모듈과 관련 파일을 생성하시오.

1. module3 디렉토리 생성

: 14_module 디렉토리에 생성한다.

2. 가위바위보 게임 모듈 gbbGame.py 파일 작성

1) module3 디렉토리에 생성한다.

2) 가위바위보 게임 함수 gbb_game() 을 정의한다.

gbb_game(you_n)

- 게임 규칙 : 가위는 1, 바위는 2, 보는 3으로 하고, COM과 YOU의 숫자 차이를 기준으로 오른쪽과 같은 경우 COM이 이긴다.
- COM 숫자는 랜덤으로 1~3사이의 숫자 중 하나를 생성하고, 전달받은 you_n 숫자와 비교하여 게임 결과를 출력
[게임결과] '컴퓨터가 이겼습니다.', '비겼습니다', '당신이 이겼습니다' 중 한 가지

1: 가위, 2: 바위, 3:보 COM이 이기는 경우		
COM	YOU	차이
1	3	-2
2	1	1
3	2	1

3) gbb_game()를 호출하여 게임을 하는 함수 input_num() 을 정의한다.

input_num()

- YOU의 숫자를 키보드로 입력받은 후 gbb_game() 함수에 YOU 숫자를 전달하여 게임을 하며, 함수 호출 시 실행 결과는 다음과 같다.

[실행 결과]

```
YOU 입력 (1:가위, 2:바위, 3:보) : 2  
컴퓨터가 이겼습니다.  
COM : 3
```

```
YOU 입력 (1:가위, 2:바위, 3:보) : 1  
비겼습니다.  
COM : 1
```

```
YOU 입력 (1:가위, 2:바위, 3:보) : 3  
당신이 이겼습니다.  
COM : 2
```

3. 가위바위보 게임을 진행하는 module_practice.py 파일 작성

1) 14_module 디렉토리에 생성한다

2) gbb_game 모듈을 참조하고, 게임을 수행하는 함수 main()을 작성한다.

main()

- gbb_game 모듈의 input_num()함수를 호출한다.

3) 이 파일을 단독으로 수행할 경우 main() 함수를 호출하여 게임을 진행하도록 __name__ 변수를 이용하여 코드를 작성한다.