

Team H - Project 3

목차

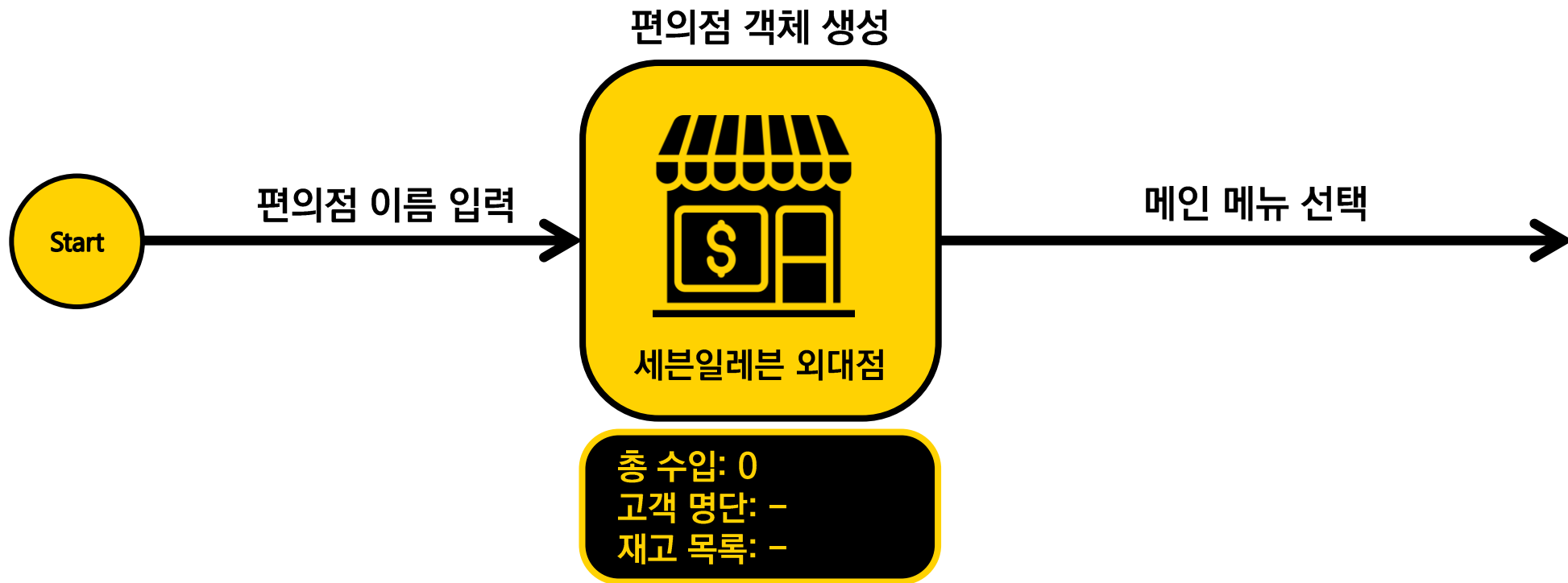
0. 주안점

1. 프로그램 개요

2. 클래스 다이어그램

3. 코드 설명

4. 실행



메인 메뉴 선택

1

캐릭터
생성하기

2

캐릭터
선택하기

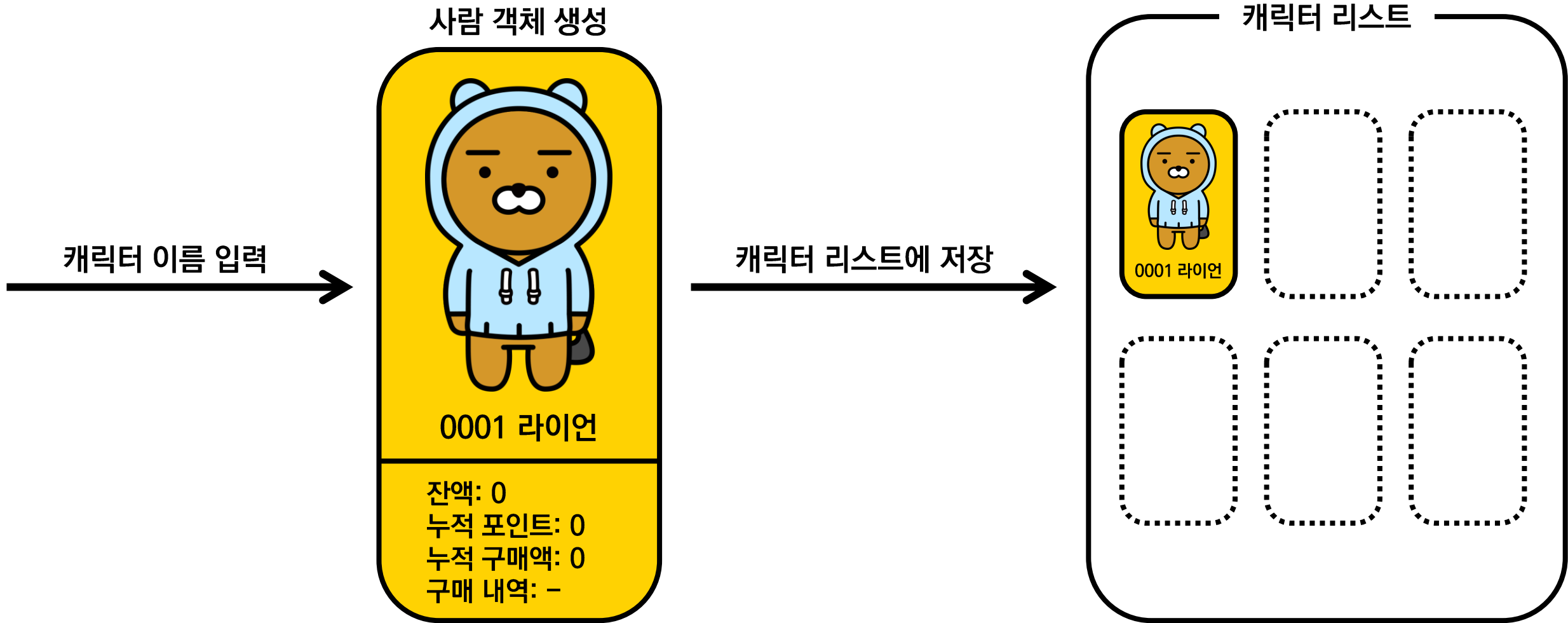
3

편의점
관리하기

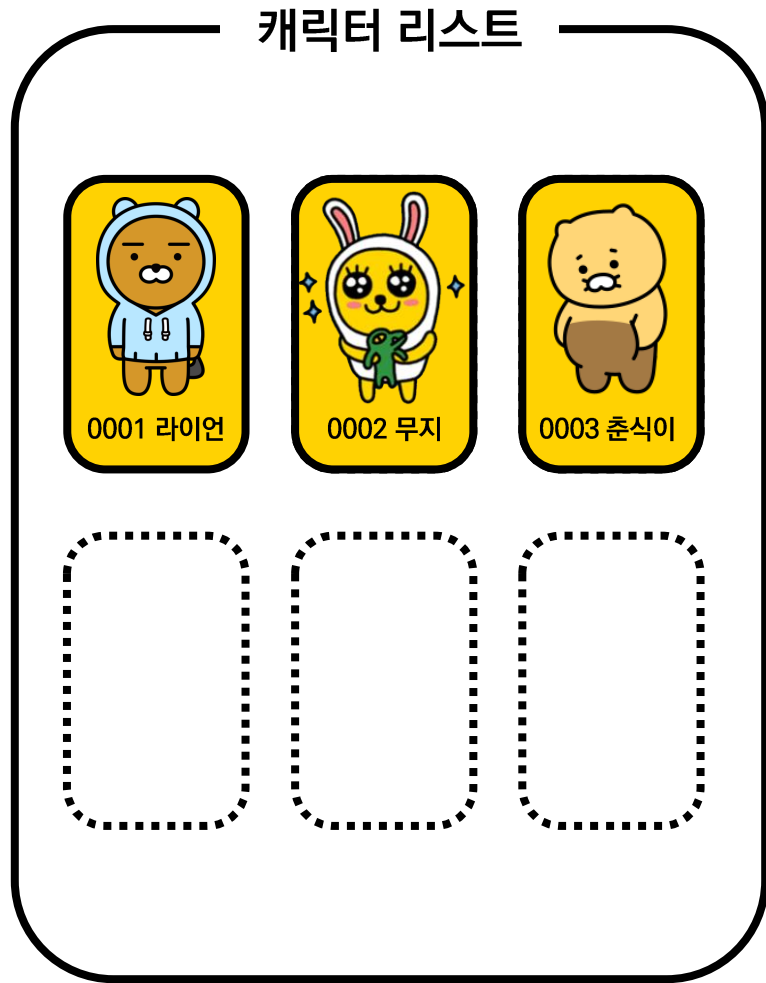
q

프로그램
종료하기

[메인 1] 캐릭터 생성하기



[메인 2] 캐릭터 선택하기



캐릭터 선택(코드)



1
돈 벌기

2
편의점에서
물건 사기

3
잔액
조회하기

4
편의점 이용 정보
조회하기

q
메인 메뉴로
돌아가기

[메인 3] 편의점 관리하기

세븐일레븐 외대점

1
상품 등록

2
할인 이벤트
생성

3
편의점 수입
조회하기

4
편의점 고객 명단
조회하기

5
편의점 재고 목록
조회하기

q
메인 메뉴로
돌아가기

[메인 3] 편의점 관리하기

1
상품 등록

2
할인 이벤트
생성

3
편의점 수입
조회하기

4
편의점 고객 명단
조회하기

5
편의점 재고 목록
조회하기

q
메인 메뉴로
돌아가기

[메인 2] 캐릭터 선택하기 - 1) 돈 벌기



[메인 2] 캐릭터 선택하기 - 2) 편의점에서 물건 사기



0001 라이언

잔액: 10000
누적 포인트: 0
누적 구매액: 0
구매 내역: -

편의점 재고 목록

| 상품 코드 | 상품명 | 단가 | 수량 | 할인율 |
|-------|---------|--------|-----|------|
| 0001 | 포켓몬빵 | 1200 원 | 5 개 | 0 % |
| 0002 | 불닭볶음면 | 1150 원 | 7 개 | 0 % |
| 0003 | 자가진단 키트 | 4000 원 | 2 개 | 20 % |

구매 상품(코드) : 3 (자가진단키트)
구매 수량 : 2 (개)

