

2022-1 고급파이썬프로그래밍(금-123)

● TEAM H - PROJECT 5

조원: 김현지, 박유진, 박은상, 여혜인, 진혜신

발표자: 여혜인

목차

- 0 프로그램 보수 내역
- 1 프로그램 개요
- 2 클래스 다이어그램
- 3 주요 코드 설명
- 4 실행

● 0. 프로그램 보수 내역

0. 프로그램 보수 내역

0) 피드백 사항 수정

- ✓ is_stock_lack()
 - Customer 클래스 -> Store 클래스
- ✓ Store 클래스
 - AbstractStore 추상클래스 상속
- ✓ 고객 등록
 - (고객 코드, 고객명) 튜플 등록 -> Customer 객체 자체 등록

0. 프로그램 보수 내역

1) 기존 기능 수정

- ✓ 편의점 이용 내역 조회
 - 구매 일자별 내역 조회(최신순)
 - 제너레이터(yield) 활용
- ✓ 결제
 - 포인트 사용 가능
- ✓ 재고 관리
 - 같은 이름을 가진 상품 등록 시 개수만 추가
- ✓ 캐릭터 생성
 - 동명이인 생성 여부

0. 프로그램 보수 내역

2) 추가 기능 구현

- ✓ 장바구니 기능
 - Cart 클래스, CartItem 데이터클래스
- ✓ 회원 등급제
 - 등급별 할인율 차등 적용
- ✓ 랜덤 포인트 리워드 이벤트
 - 일급 객체, 클로저 활용
- ✓ 매출 현황 조회
 - 판매량 기준, 판매액 기준
 - 중첩함수, lambda 활용, matplotlib 활용
- ✓ 고객 현황 조회
 - 누적 구매액 기준
 - lambda 활용, matplotlib 활용

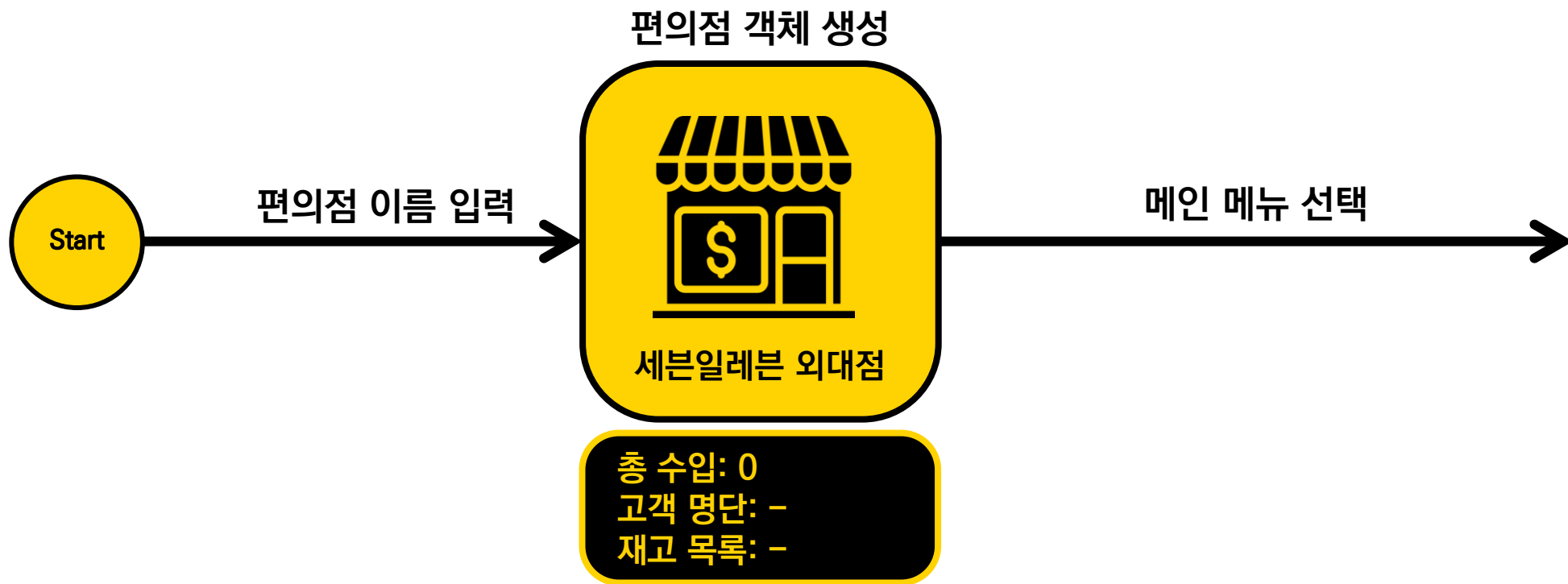
0. 프로그램 보수 내역

3) 예외/에러 관리

- ✓ 숫자 입력 시 input() 예외/에러 검사 함수
 - 일급 객체, 클로저, 데코레이터 활용
 - 가변 인자 함수(*args) 활용
 - 사용자 정의 예외

- ✓ 숫자 입력 시 input() 예외 처리
 - ValueError

● 1. 프로그램 개요



메인 메뉴 선택

1

캐릭터
생성하기

2

캐릭터
선택하기

3

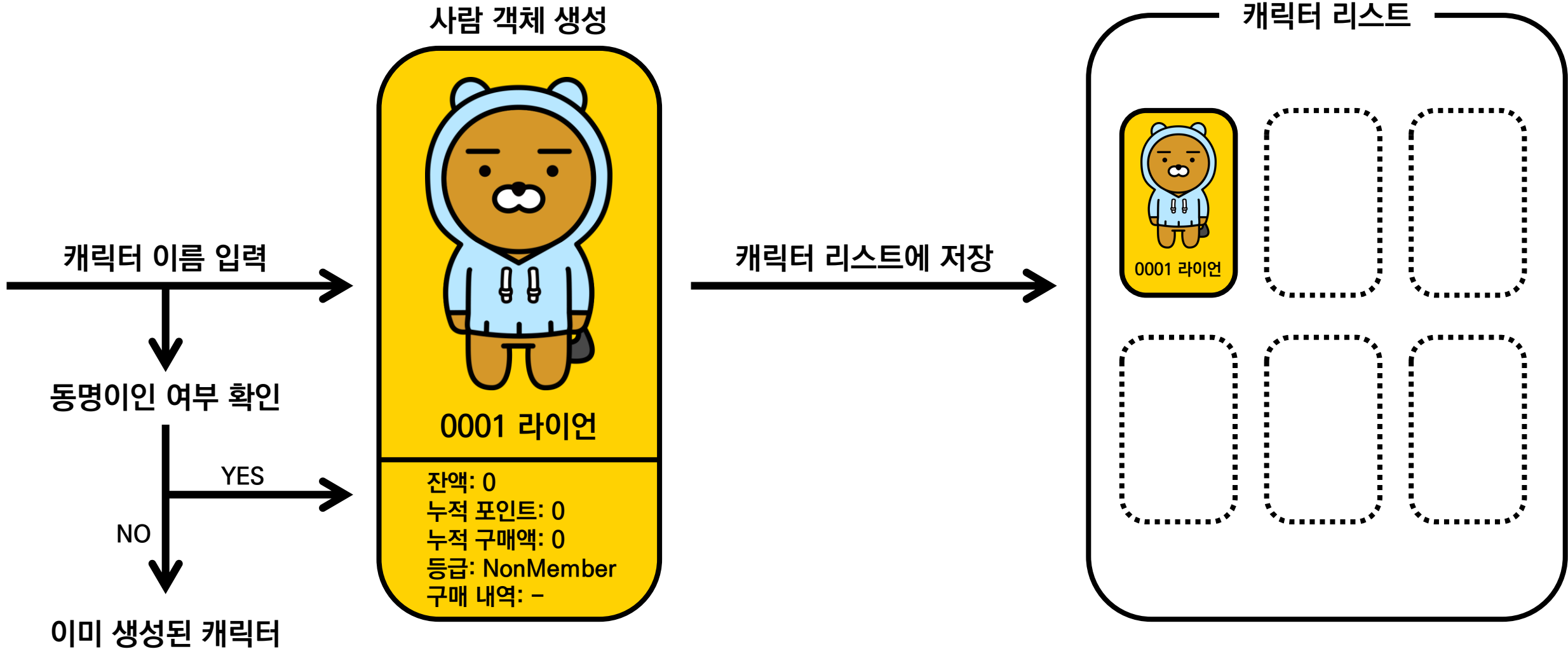
편의점
관리하기

q

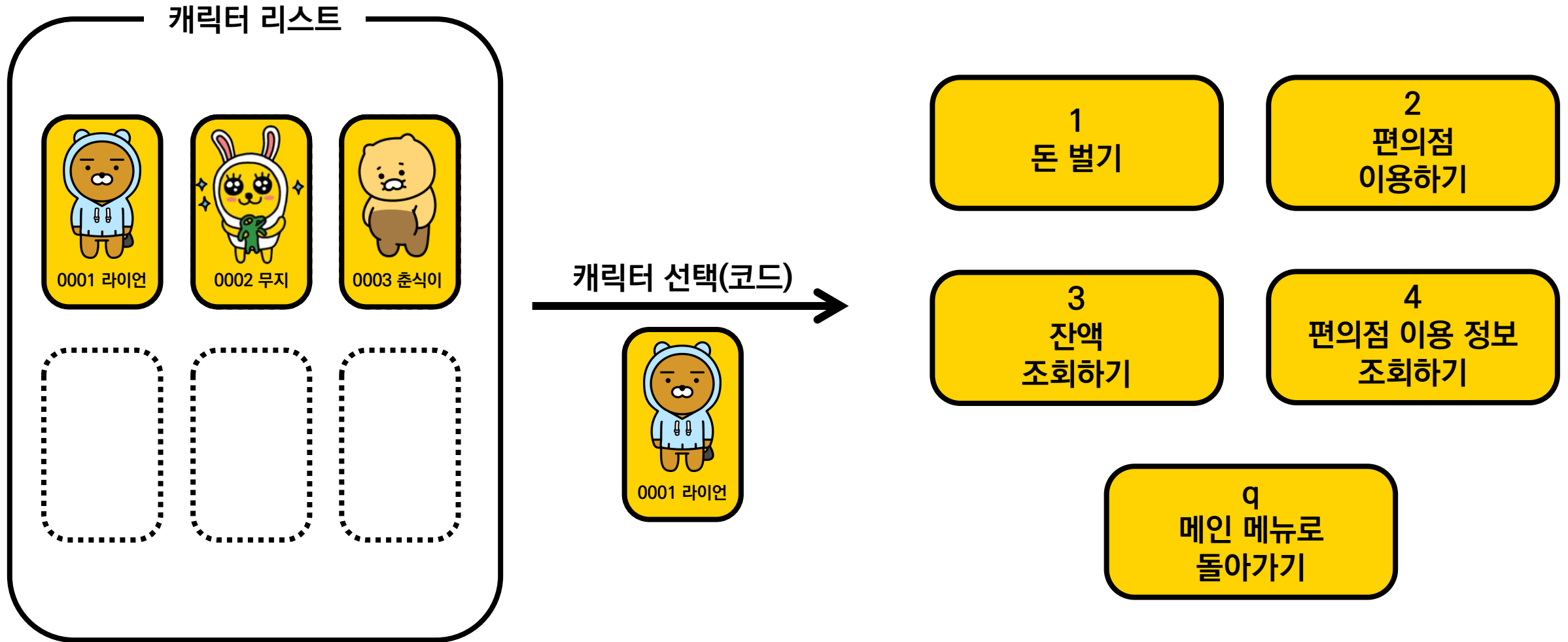
프로그램
종료하기

[메인 1] 캐릭터 생성하기

11



[메인 2] 캐릭터 선택하기



[메인 2] 캐릭터 선택하기 - 2) 편의점 이용하기

1
장바구니에
담기

2
장바구니에서
삭제

3
장바구니
비우기

4
장바구니
조회

5
결제하기

q
편의점
나가기

[메인 3] 편의점 관리하기

14

세븐일레븐 외대점

1
상품 등록

2
할인 이벤트
생성

3
재고 목록
조회

4
수입 조회

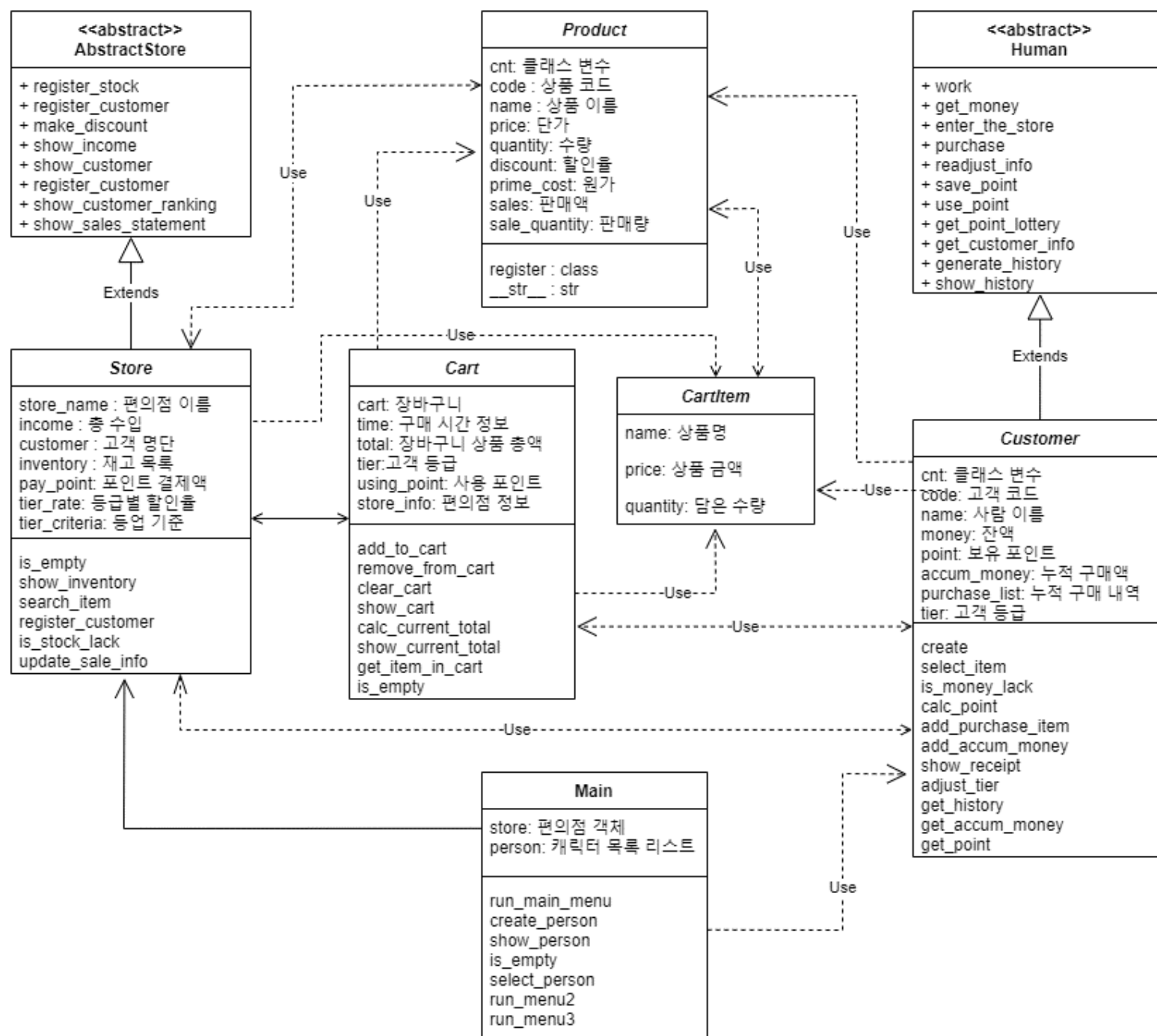
5
매출 현황
분석

6
고객 명단
조회

4
고객 현황
분석

9
메인 메뉴로
돌아가기

● 2. 클래스 다이어그램



● 3. 주요 코드 설명

● 4. 실행

+ 아쉬운 점

TEAM H – PROJECT 5

감사합니다.

2022-1 고급파이썬프로그래밍(금-456)