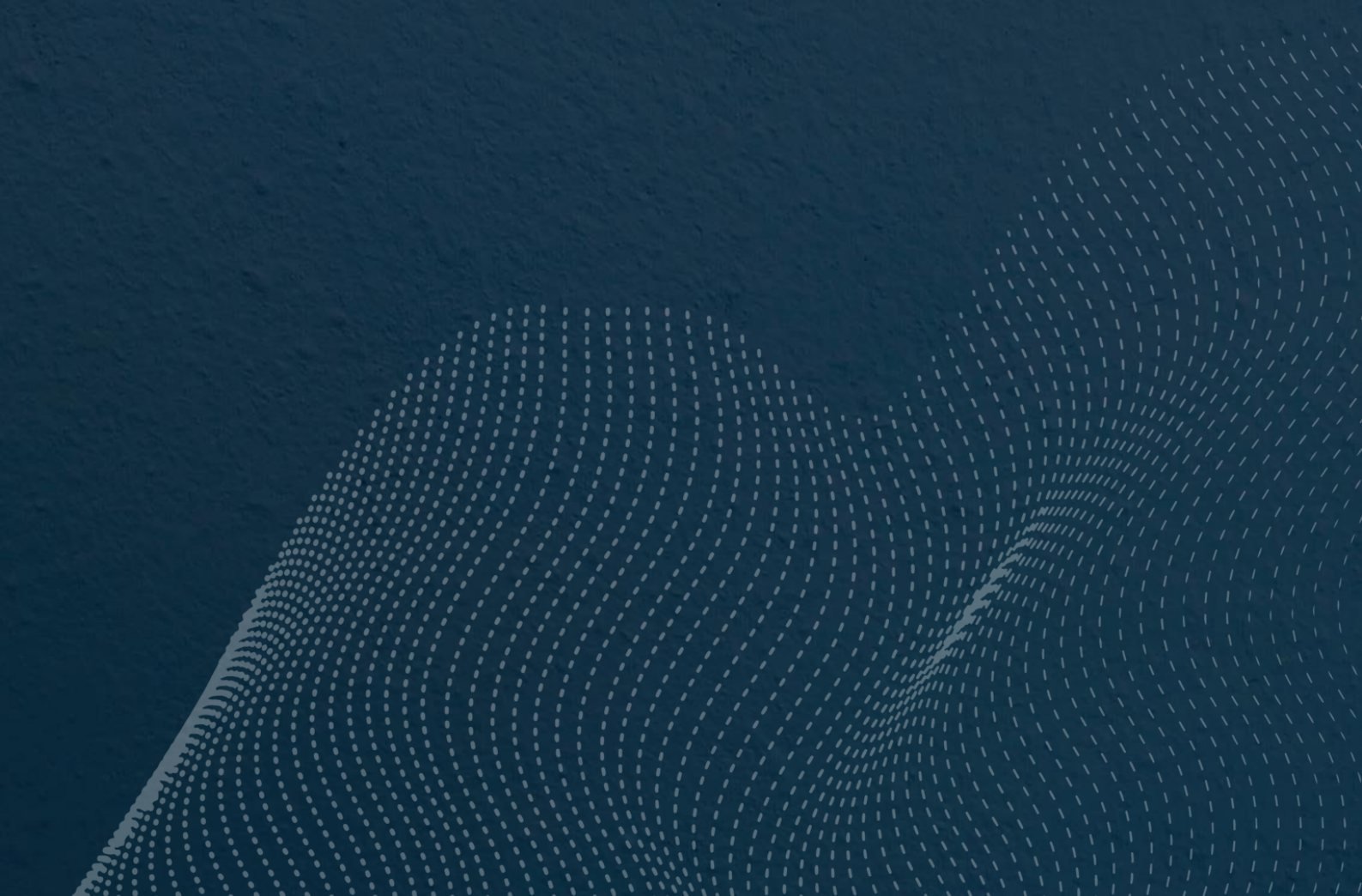


Slay the Spire



목 차

- 01. 게임소개
- 02. 캐릭터
- 03. 몬스터
- 04. 카드
- 05. 이벤트
- 06. 게임 플레이
- 07. 아이템
- 08. 유물

01

게임 소개

게임 개요

- 카드 게임 형식의 전투를 하며, 스테이지를 진행하는 게임이다.

게임 목표

- 스테이지를 진행하여 최종 보스를 물리치는 것을 목표로 하는 게임이다.

전투

- 카드를 사용하기 위한 행동 포인트가 매 턴 3개가 주어진다.
- 매 턴이 시작될 때 덱에서 카드를 5장 뽑아서 전투를 하며, 매 턴이 끝날 때마다 손에 남은 카드를 모두 버린다.
- 덱을 모두 소진하면 버린 카드 더미를 다시 섞어 카드 더미로 돌린다.

이동

- 전투로 이루어진 스테이지 중간 중간에 상점이나 랜덤 이벤트, 엘리트 몬스터 등이 랜덤으로 배치되어 있고 플레이어는 루트를 선택해서 진행할 수 있다.

보상

- 전투 스테이지에서 승리하면 골드, 아이템, 카드 등 각종 보상을 획득할 수 있으며, 엘리트 몬스터 스테이지에서 승리하면 유물을 추가로 획득할 수 있다.

02

캐릭터

모험가

- 모험가는 준수한 능력을 바탕으로 만능형 클래스이다.

기사

- 기사는 높은 체력과 방어력을 가지고 있는 클래스이다.

마법사

- 마법사는 높은 공격력을 가지고 있지만, 낮은 방어력으로 인해 전략적인 플레이가 요구되는 클래스이다.

도적

- 도적은 적을 처치 할 때마다 골드를 획득할 수 있는 클래스이다.

도박 중독자

- 모든 선택을 운에 맡겨보세요.

03

몬스터

일반 몬스터



- 슬라임, 늑대 등 다양한 몬스터가 랜덤한 형식으로 등장한다.
- 일반 몬스터의 공격력은 강력하지는 않지만, 한 스테이지에 다수의 적이 나오는 것이 특징이다.

엘리트 몬스터



- 엘리트 몬스터는 높은 공격력과 방어력을 가지고 있다.
- 엘리트 몬스터는 기본적으로 하나의 적이 나오지만, 상황에 따라 다수의 적을 상대해야 할 수도 있다.
- 엘리트 몬스터의 보상으로 카드를 얻을 수 없지만, 대신 다량의 골드와 유물을 추가로 얻을 수 있다.

보스 몬스터



- 이 게임의 목표인 보스몬스터는 높은 공격력 및 강력한 스킬, 높은 체력을 가지고 있다.
- 보스 몬스터 처치 시 엔딩이 진행된다.

04

카드

공격 카드

- 공격에 사용되는 카드로 카드에 부여된 공격력 수치만큼 적을 공격한다.



방어 카드

- 방어에 사용되는 카드로 카드에 부여된 방어력 수치만큼 적의 공격을 막아준다.



스킬 카드

- 적에게 강력한 공격을 하거나 적의 공격을 무시하는 등의 플레이 상황에 맞게 사용할 수 있는 카드이다.



05

이벤트

일반 몬스터

- 일반 몬스터와의 전투에서 승리하면 보상으로 소량의 골드와 아이템 또는 카드 등 여러가지 보상을 선택해서 획득할 수 있다.

엘리트 몬스터

- 엘리트 몬스터는 일반 몬스터와 다르게 높은 체력 및 공격력 또는 스킬을 가지고 있다.
- 보상으로 대량의 골드와 아이템을 얻을 수 있으며, 추가로 유물을 획득할 수 있다.

수수께끼 상인

- 수수께끼 상인은 여러가지 아이템 및 카드를 판매하며, 구매 시 골드가 필요하다.
- 수수께끼 상인에게 물품을 구매할 때마다 가격이 오른다.

휴식처

- 이곳에서 휴식을 선택하여 체력을 회복시킬 수 있다.

06

게임 플레이

진행

- 총 20 스테이지로 구성된 스테이지를 진행하여 최종 목표인 보스 몬스터를 물리친다.



상점

- 스테이지 중간 중간에 랜덤하게 등장하는 수수께끼 상인에게 여러가지 물건들을 구매할 수 있다.



전투

- 플레이어는 카드 게임 형식의 전투로 적을 물리칠 수 있다.



보상

- 전투에서 승리하여 랜덤으로 등장한 보상 중 선택하여 획득할 수 있다.



07

아이템

일반 등급



- 일반 등급의 아이템으로는 체력을 회복 시키거나 각종 스탯을 증가시키는 등 여러가지 아이템으로 구성한다.

희귀 등급



- 희귀 등급 아이템으로는 적에게 사용하여 공격을 하거나, 도망치거나 하는 등의 아이템으로 구성한다.


전설 등급



- 전설 등급 아이템으로는 최대 체력을 증가시키는 등의 플레이어에게 매우 유용한 아이템으로 구성한다.

08

유물 (미구현)



09

Flowchart

