

중간고사

1. Ssh 프로토콜은 접속을 위해 포트 번호로 **(22)**를 사용한다.
2. 파일 목록 보기 기능을 위한 리눅스 셸 명령어는 **(ls)**이다.
3. 링크 삽입을 위해 사용되는 html 태그는 **(a)**이다.
4. 그림 삽입을 위해 사용하는 html 태그는 **(img)**이다.
5. http는 포트 넘버로 **(80)**를 사용한다.
6. Css 2d 변형에서 도형을 40도 회전시키기 위한 css 설정의 빈칸을 채우시오.
A. **Transform:(rotate(40deg))**
7. Css 2d 변형에서 도형을 가로로 2배, 세로로 4배 늘리도록 하는 설정을 위한 css 코드를 완성하시오.
A. **Tranform: (scale(2, 4))**

1주차

1-1

1. 인터넷이란 **(inter)**와 **(network)**의 합성어로, 정보 공유를 위해 컴퓨터와 통신망을 연결한 최대의 네트워크이다.
2. 최초의 인터넷은 군사적 목적으로 만들어졌으며, 그 이름은 **(알파넷(ARPAnet))**이다.
3. 컴퓨터와 통신 장비 사이에서 메시지를 주고받는 통신 규약을 뜻하는 용어는 **(프로토콜)**이다.
4. 웹이란 **(World Wide Web)**의 줄임말로 인터넷에 연결된 컴퓨터를 통해 사람들이 정보를 공유할 수 있는 전 세계적인 정보 공간을 뜻한다.
5. 웹의 외관적인 부분을 담당하는 것을 **(프론트)** 엔드라고 하고, 웹의 데이터 베이스 관리, 서버 연동 등의 보이지 않는 부분을 담당하는 것을 **(백)**엔드라고 한다.

1-2

1. **(Amazon Web Services)**는 클라우드 컴퓨팅을 하는 플랫폼으로, 컴퓨팅과 데이터베이스 그리고 네트워킹 등의 기능을 제공한다.
2. **(클라우드 컴퓨팅)**이란 인터넷 기반 컴퓨팅의 일종으로 자신의 컴퓨터가 아닌 인터넷에 연결된 다른 컴퓨터로 처리하는 기술을 뜻한다.

1-3

1. AWS에서 EC2서버 생성을 EC2 **(인스턴스)**생성이라고 한다.
2. 서버는 기본적으로 **(ssh)**를 통한 접속만을 허용하므로 private key pair를 생성하였다.
3. Ssh 프로토콜은 접속을 위해 포트 번호로 **(22)**를 사용한다.
4. 생성한 private key pair 파일의 확장자는 **(pem)**이다.

2주차

2-1

1. putty는 ssh를 통한 **(명령어)**로 서버를 제어하는 프로그램이다.
2. winscp는 **(ftp)**를 통한 서버에 파일 전송과 편집을 담당하는 프로그램이다.
3. AWS에서 생성한 Private key의 확장자는 .pem이므로, putty에 사용할 키를 위해 **(키 변환)**이 필요하다.
4. 키 변환을 거친 key의 확장자는 **(ppk)**이다.
5. AWS EC2에서는 putty에 개인키를 이용한 접속을 한 후, 로그인에 사용하는 아이디는 공통적으로 **(ec2-user)**를 사용한다.

2-2

1. **(Vi)**에디터는 가장 보편적인 스크린 에디터로, 간단한 명령어만으로 문서를 작성하고 편집할 수 있다.
2. vi모드에는 세 가지가 있으며 **(입력모드)**, 명령모드, 라스트 라인모드로 구성된다.
3. 입력모드에서 다시 명령모드로 전환하기 위해서는 **(esc)**키를 눌러야 한다.
4. 문서를 저장하고 vi에디터를 종료하기 위해서 사용하는 명령어는 **(:wq)** + 파일 이름이다.,

2-3

1. 유닉스 셸은 유닉스 운영체제와 유닉스 계통 시스템을 위한 사용자 **(인터페이스)**를 제공한다.
2. 파일 목록 보기 기능을 위한 명령어는 **(ls)**이다.
3. 디렉토리 이동을 위한 명령어는 **(cd)**+디렉토리 이름이다.
4. 디렉토리 생성을 위해 사용하는 명령어는 **(mkdir)**+디렉토리 이름이다.
5. 파일 삭제를 위한 명령어는 **(rm)**+파일 이름이고, 파일 이름 변경이나 위치 이동에 사용되는 명령어는 **(mv)**이다.

3주차

3-1

1. HTML은 (**hyper text markup language**)의 약어로, 웹페이지 기술을 위한 마크업 언어를 의미한다.
2. Html 파일 속에서 실질적인 html문서가 담겨있는 태그는 (**html**)이다.
3. 한국어를 웹 상에서 출력하기 위하여 charset에 (**UTF-8**)값을 입력해준다.
4. Visual studio code에서 디버깅 시작의 단축키는 (**F5**)이다.

3-2

1. 링크 삽입을 위해 사용되는 html 태그는 (**a**)이다.
2. 그림 삽입을 위해 사용되는 html 태그는 (**img**)이다.

3-3

1. 행과 열로 데이터를 구분하는 형식으로 홈페이지 제작에 다양하게 활용되는 형식을 사용하기 위해 (**table**)태그를 사용한다.
2. 테이블의 요소들을 정의하는 데에는 (**tr**)가 사용되며, table의 열을 설정하는 데에는 (**td**)가 사용된다.
3. 테이블 위치 정렬에서 align 속성에 왼쪽 정렬은 (**left**), 가운데 정렬은 (**center**), 오른쪽 정렬은 (**right**)속성 값을 사용한다.
4. (**iframe**)란, 하나의 html문서 내에서 다른 html 문서를 보여주는 기능으로 내부 프레임을 뜻하는 태그이다.

4주차

4-1

1. (**form**)태그는 사용자로부터 어떠한 정보를 받고 싶을 때 사용하며, 설문조사나 주문양식 등을 위해 활용된다.
2. 사용자로부터 정보를 입력 받을 수 있도록 하는 태그는 (**input**)이다.
3. input태그에서 하나의 답변을 선택할 수 있도록 하는 type의 속성값은 radio이고, 여러가지 답변을 선택할 수 있도록 하는 type의 속성값은 (**checkbox**)이다.
4. 비밀번호와 같이 공개되면 안되는 정보를 입력할 때 보안처리가 되도록 하는 type 속성값은 (**password**)이다.

4-2

1. 멀티미디어 중 동영상을 삽입하는 데에 사용되는 태그는 (**video**)이며, 소리 음원 재생을 위한 태그는 (**audio**)이다.
2. 한 개의 이미지 파일에 여러 개의 링크를 할당하는 기술로, 그림을 단순히 연결시킨 것이 아니라 그림의 부분들이 각기 다른 링크로 연결되어 있도록 하는 것을 (**이미지 맵**)이라고 한다.
3. Map 태그에서 shape 속성값 중 사각형은 (**rect**), 원은 (**circle**), 다각형은 (**poly**)를 사용한다.

4-3

1. httpd란 (**hyper text transfer protocol daemon**)의 약어로, http서비스를 제공하는 데몬 서버를 의미한다.
2. http 포트넘버로 (**80**)을 사용한다.
3. httpd 설치가 완료되면 (**/var/www**)폴더가 생성되며, 앞으로 실습에서 html 폴더 안에 자신의 홈페이지 코드를 첨부한다.
4. 브라우저를 통해 웹을 게시 할 때, 브라우저 게시 기본 파일인 (**index.html**)가 반드시 존재해야 한다.

5주차

5-1

1. (**스타일 시트**)란 문서의 외형을 구체적으로 명시하기 위한 문장의 집합이며 웹 페이지 구성요소에 크기, 색깔 등의 스타일을 일괄적으로 적용하기 위해 사용하는 것이다.
2. css는 (**cascading style sheet**)의 약어로, 스타일 속성, 속성값으로 스타일을 제어하는 문법을 의미한다.
3. (**selector**)은 스타일을 지정하고자 하는 html의 태그, class나 id의 이름을 입력하는 부분이다.
4. 선언 부분은 속성과 속성값으로 구성된 스타일 정보의 리스트로 구성되는데 이 때, 속성과 속성 값은 (**:(콜론)**)로 연결되고 각 속성은 세미콜론(**;**)으로 구분된다.
5. 어떠한 태그에 지정된 속성을 그 안에 사용된 태그에도 적용하는 것을 속성의 (**상속**)이라고 한다.

5-2

1. Css 문법 중 테두리를 사용하기 위해 사용하는 값 중, 점선은 (**dotted**), 대쉬 선은 (**dashed**)를 사용한다.
2. 주변 여백을 설정에 사용되는 margin 속성 중, 위쪽 여백은 (**margin-top**), 아래쪽 여백은 (**margin-bottom**), 오른쪽 여백은 margin-right, 왼쪽 여백은 margin-left를 사용한다.
3. Css 박스 모델에서 내부의 여백을 설정하기 위한 속성은 (**padding**)이다.
4. Css의 오버플로우 모델에서 길이를 초과할 경우 스크롤로 보기 가능하도록 하는 속성값은 overflow(**scroll, auto**)이다.

5-3

1. Css 그라디언트 배경을 왼쪽에서 오른쪽으로 갈수록 노란색에서 분홍색으로 변하도록 설정할 경우, background-image: linear-gradient(**(to right)**, yellow, pink); 이다.
2. Css 텍스트 그림자 효과를 위한 css 설정의 빈칸을 채우시오.

- A. (**Text-shadow**): 2px 2px;
- 3. Css 2d변형에서 도형을 40도 회전시키기 위한 css 설정의 빈칸을 채우시오
 - A. Transform(**rotate(40deg)**)
- 4. Css 2d 변형에서 도형을 가로로 2배, 세로로 4배 늘리도록 하는 설정을 위한 css 코드를 완성하시오.
 - A. Transform(**scale(2, 4)**)

6주차

6-1

- 1. (**부트스트랩**)이란 웹 디자인을 목적으로 하는 오픈 소스의 framework로, css와 자바스크립트로 이루어진 라이브러리를 뜻한다.
- 2. (**Framework**)란 소프트웨어의 생산성 때문에 개발된 방법으로 반복된 구조나 기능들을 추상화 시켜 재사용이 가능하도록 하는 소프트웨어 환경을 뜻한다.
- 3. 설문조사 만드는 실습에 사용된 것으로 1~4학년의 보기 중에 하나를 선택하도록 하는 input 태그의 type 속성값은 무엇인지 쓰시오.
 - A. **Radio**
- 4. 설문조사를 만드는 실습에 사용된 것으로, 학기 수라는 선택지를 만들기 위해 select 태그 안에 사용한 태그는 무엇인지 쓰시오.
 - A. **Option**
- 5. 설문조사를 만드는 실습에 사용된 것으로, 버튼 종류를 구분하기 위해서 사용되었다. Form 태그 속에서 전송 버튼 type을 submit으로 설정해주었고, 취소 버튼은 type을 (**reset**)으로 설정해주었다.

6-2

- 1. (**워드프레스**)란 콘텐츠 관리 시스템 중에 하나로 php 기반의 오픈소스 프로그램을 제공하는 소프트 웨어이다.
- 2. 워드프레스는 다양한 기능을 위해서 (**플러그인**)을 추가하면 기능을 수행할 수 있다. 이를 위해 셀 수 없이 많은 라이브러리를 구축하고 있다.
- 3. 화물 수송용 박스라는 뜻으로 컨테이너의 오픈 소스 가상화 플랫폼을 뜻하는 단어는 (**도커**)이다. 이를 이용하면 동일한 인터페이스 제공으로 프로그램 배포와 관리가 간단하다.

6-3

- 1. 워드프레스를 통해 웹사이트의 전체적인 디자인을 편리하게 설정할 수 있는데, 이 전체적인 디자인을 (**테마**)라고 부른다.
- 2. 워드프레스에서 메뉴를 뜻하는 단어는 (**페이지**)이다.
- 3. (**푸터**)란 웹사이트 하단에 고정적으로 위치하여 정보를 전달하는 부분을 의미한다.
- 4. 워드 프레스 실습에서 사용된 것으로, 게시판을 작성하기 위해서는 (**wp-admin**)플러그인을 설치하여 간단하게 기능을 추가할 수 있다.

7주차

7-1

- 1. 다음 중 자바스크립트에서 변수를 선언하기 위한 키워드는?
 - A. **Var**
- 2. 다음 코드의 실행결과를 쓰시오
 - A. Var name = "javascript"
 - B. Console.log(name);
 - a. **Javascript**
- 3. 다음 코드의 실행결과를 쓰시오
 - A. Var a = 10;
 - B. a+=10;
 - C. a=10;
 - a. **10**
- 4. 다음 코드의 실행결과를 쓰시오
 - A. Console.log("10"+5)
 - a. **105**

7-2

- 1. 다음 코드의 실행결과?
 - A. Var numbers =[2, 4, 6, 8];
 - B. Console.log(numbers[3]);
 - a. **8**
- 2. 배열의 길이를 구하는 속성을 쓰시오.
 - A. **Numbers.length**

3. 배열의 맨 뒤에 원소를 추가하는 함수를 쓰시오.
 - A. **Numbers.push(10)**
4. Html 문서안에 자바스크립트 코드를 포함하기 위해 사용하는 태그를 쓰시오.
 - A. **Script**
5. getElementById, getElementsByTagName과 getElementsByClassName에 관한 설명으로 틀린 것은?
 - A. getElementById는 전달한 id 를 가진 태그를 하나 선택한다.
 - B. getElementsByTagName은 해당 태그이름을 가진 태그를 모두 선택한다.
 - ☒ C. getElementsByClassName은 class 속성에 해당 클래스 이름을 가진 태그를 하나 선택한다.
 - D. 선택한 태그 안의 텍스트를 변경하기 위해서는 innerText속성을 사용한다.

7-3

1. 객체는 (속성)과 (메서드)로 구성된다.
2. 객체에 저장된 값에 접근하려면 해당 값의 (키)를 알아야한다.
3. Student 변수에 name 이라는 키를 가진 객체가 저장되어 있다. 다음 코드와 동일한 결과를 나타내는 코드를 모두 고르시오.
 - A. Student.name
 - a. Student['name']
 - b. Student["name"]
4. 오늘은 2019년 8월 20일 이다. 다음 코드의 결과로 알맞은 것을 고르시오.
 - A. New Date().getMonth()
 - a. **7**