

# Naver API

컴퓨터 네트워크 실습

2019.11.14

이상우

sam\_2011@hallym.ac.kr



# Index

- I. 애플리케이션 등록
- II. Java source code 설명
- III. Assignment



# 애플리케이션 등록

## • Naver Developers 애플리케이션 등록

NAVER Developers

Products Documents Application NAVER D2 Support

API 상태 Search Here

내 애플리케이션

애플리케이션 등록 Clova Platform Console API 제휴 신청 계정 설정

영어신문기사 학습 app

내 애플리케이션

애플리케이션 등록

Clova Platform Console

API 제휴 신청

계정 설정

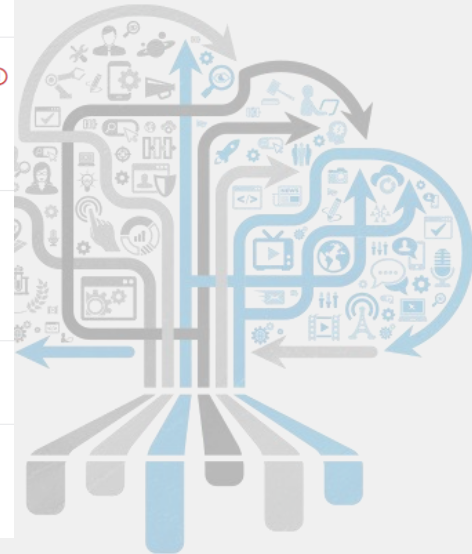
애플리케이션 등록 (API 이용신청)

애플리케이션의 기본 정보를 등록하면, 좌측 내 애플리케이션 메뉴의 서브 메뉴에 등록하신 애플리케이션 이름으로 서브 메뉴가 만들어집니다.

애플리케이션 이름	<div>애플리케이션 이름</div> <div>• 네이버 아이디로 로그인할 때 사용자에게 표시되는 이름이므로 가급적 10자 이내의 간결한 이름을 사용해주세요. • 40자 이내의 영문, 한글, 숫자, 공백문자, "-", "_" 만 입력 가능합니다.</div>
사용 API	<div>선택하세요.</div> <div>Papago NMT 번역</div>
비로그인 오픈 API 서비스 환경	<div>환경 추가</div>

• [애플리케이션 이름] 설정을 확인해 주세요.

• [비로그인 오픈 API 서비스 환경] 설정을 확인해 주세요.



# 애플리케이션 등록

- Naver Developers ID & Secret 값 확인

The screenshot shows the Naver Developers console interface. At the top, the 'Application' tab is selected in the navigation bar. Below the navigation bar, the application name '영어신문기사 학습 app' is displayed and highlighted with a red box. The main content area shows the application details for '영어신문기사 학습 app'. A table at the top lists various tabs: '개요', 'API 설정', '멤버관리', '로그인 통계', 'API 통계', and 'Playground (Beta)'. Below this table, the 'API 설정' tab is active, displaying the 'Client ID' and 'Client Secret'. The 'Client ID' is 'c9vCaGvBCwS3h8LRVAel' and is highlighted with a red box. The 'Client Secret' is represented by a series of dots and is also highlighted with a red box. A green '보기' (View) button is located below the 'Client Secret' field.

NAVER Developers Products Documents **Application** NAVER D2 Support API 상태 Search Here

내 애플리케이션 애플리케이션 등록 Clova Platform Console  $\beta$  API 제휴 신청 계정 설정

**영어신문기사 학습 app**

내 애플리케이션

영어신문기사 학습 app

애플리케이션 등록 Clova Platform Console  $\beta$  API 제휴 신청 계정 설정

영어신문기사 학습 app

개요	API 설정	멤버관리	로그인 통계	API 통계	Playground (Beta)
----	--------	------	--------	--------	-------------------

애플리케이션 정보

Client ID	c9vCaGvBCwS3h8LRVAel
Client Secret	..... 보기

# Java source code 설명

- Java source code – HTTP 요청 메시지 전송

```
public class NaverAPI {  
    //naver papago를 통한 번역  
    String translate_naver(String origin) {  
        String clientId = "c9vCaGvBCwS3h8LRVAel"; //애플리케이션 클라이언트 아이디값";  
        String clientSecret = "W409QCbwNE"; //애플리케이션 클라이언트 시크릿값";  
        String result = "";  
  
        try {  
            String text = URLEncoder.encode(origin, "UTF-8");  
  
            //요청주소  
            String apiURL = "https://openapi.naver.com/v1/papago/n2mt";  
            URL url = new URL(apiURL);  
            //HTTP 서버와 연결  
            HttpURLConnection con = (HttpURLConnection)url.openConnection();  
            con.setRequestMethod("POST");  
            //HTTP 헤더 설정  
            con.setRequestProperty("X-Naver-Client-Id", clientId);  
            con.setRequestProperty("X-Naver-Client-Secret", clientSecret);  
            //HTTP payload 설정  
            String postParams = "source=en&target=ko&text=" + text;  
            con.setDoOutput(true);  
            //HTTP 요청 메시지 전송  
            DataOutputStream wr = new DataOutputStream(con.getOutputStream());  
            wr.writeBytes(postParams);  
            wr.flush();  
            wr.close();  
        }  
    }  
}
```



# Java source code 설명

- Java source code – HTTP 응답 메시지 수신 및 처리

```
//HTTP 응답 메시지 수신
int responseCode = con.getResponseCode();
BufferedReader br;
if(responseCode==200) { // 정상 호출
    br = new BufferedReader(new InputStreamReader(con.getInputStream(), "utf-8"));
} else { // 예외 발생
    br = new BufferedReader(new InputStreamReader(con.getErrorStream(), "utf-8"));
}
String inputLine;
StringBuffer response = new StringBuffer();
while ((inputLine = br.readLine()) != null) {
    response.append(inputLine);
}
br.close();

//응답된 JSON 포맷의 메시지 출력
System.out.println(response.toString());
result = response.toString();

//응답된 JSON 포맷 중 payload 부분에 해당하는 부분만 슬라이스 해서 출력 및 result 변수에 저장
int idx = result.indexOf("translatedText");
result = result.substring(idx+3);
} catch (Exception e) {
    System.out.println(e);
}

return result;
}
```



