```
for (int i = 0, allocCnt = 0; i < SELECT; i++) { // 5世 돈다
   while (isRealloc) {
       lottoIdx = (int) (Math.random() * TOTAL); // 로또 첫번째 값
      for (int j = 0; j < allocCnt; j++) {
                                        ② 여기에 다시 i 값을 못쓰기 때문?
          if (select[j] -- lullulux) ;
              System.out.println("중복발생!");(CUZ, 변수명 중복의 이유로)
              break;
       isRealloc = false;
                    Q1. ① 왜 여기서 i 의 값이 아니라
                            allocCnt값을 써야하나 ?
   lotto[lottoIdx] = 1
   select[allocCnt++] = lottoIdx;
```

Q2. 처음 allocCnt = 0 을 이용해 select[0]값을 구하고, allocCnt++로 인해 allocCnt는 다음 루프에 1값이 되는 건가요?

```
while(isRealloc){
      lottoIdx = (int)(Math.random() * TOTAL); // 로또 첫번째 값
      isRealloc = false;
                               ▶ j = 0 이면서, j < 0(allocCnt) 값은 없으니까 무시?
      for (int j = 0; j < allocent; j++){}
          if(select[j] = lottoIdx){
             System.out.phintln("중복발생!");
             isReallog = true
             break;
                         Q3. select[0]의 값은 어떻게 나오게 되는건지 ..?
                         첫 루프에서 for문 값을 만족시키지 않으니까 그대로
                         통과돼서 값이 도출? 제대로 이해한게 맞나용
    htto[lottoIdx] = true;
   select[allocCnt++] = lottoIdx; /
                                / i가 아니라 왜 allocCnt값이지 ?
   System.out.println("lotto[" + lottoIdx + "] = " + lotto[lottoIdx]);
   isRealloc = true;
}
```

```
boolean checkWinner = true;
// 무조건 패배 4444 처리
for (int \underline{i} = 0; \underline{i} < PLAYER_NUM; \underline{i}++) {
    if (diceSum[i] == DEATH) {
        System.out.println("패배하였습니다");
        checkWinner = false;
                                Q1. 승부 판정시, 이 과정이
                                     왜 필요한지..?
if (checkWinner) {
    if (diceSum[0] > diceSum[1])
       System.out.pri if (diceSum [0] == DEATH || diceSum [1] == DEATH) {
    } else if (diceSum
                           sout("패배하였습니다")
        System.out.pri } else if ( diceSum [0] > diceSum [1]) {
    } else {
                            sout("플레이어 1 우승")
        System.out.pri } else if ~~~~
                       => 이렇게 하면 안될까요?
```

```
// BigInteger에서 10^n승을 처리하는 방법
// log_10(100) = 2 (10이 100이 되기 위해 몇 제곱이 필요?)
  BigInteger.Log (~~~) = 7.6
                            Q1. 이게 무엇을 구하는 값인가요 ..?
final BigInteger BASE = TEN; //---> 10으로 나누어가야하므로
                            Q2. 가수를 갑자기 왜 0으로 설정하는지..?
BigInteger mantissa = ZERO;
                            Q3. BigInteger의 연산은 변수명인 BASE가 아니라
BigInteger n = num.divide(TEN);
                            그 값 TENOI 들어가는지
// compareTo는 n과 ZERO를 비교하는 것. n이 더 크면 결과가 1, 같으면 0이 나옴
while (n.compareTo(ZERO) == 1){}
                                        6번문제 전반적으로 흐름이해가 안됩니다
   n = n.divide(TEN);
   mantissa = mantissa.add(ONE); // ---> ???
                                        \Pi\Pi\Pi\Pi\Pi
                                        다시 한번만 처음부터 설명부탁드려요,,
int length = mantissa.intValue();
                                        사실 각각의 자리수를 배치하는데
System.out.println("45678911234의 길이: " + (lengt 왜 10^n으로 나는 몫의 값이 필요하지부터
                                        이해를 못했습니다,,, 처음이 이해가 안되니까
                                        그 뒤로도 쭉 이해를 못하는 것 같아요
```