**<함수 목록>**

|  |
| --- |
| **1. 전원 LED On** |
| - void LEDOn(flag);  : parameter → ‘전원On’ 인지 ‘인터넷 연결’인지 전달  : flag 값에 따른 LED on |

|  |
| --- |
| **2. Server에게 Print On Message 전송** |
| - bool sendPrinterOnMsg(serial, ip);  : parameter → printer의 serial number, ip address  : return → server에게 message 전송이 정상적으로 수행되었는지 true/false  : server에게 printer가 on되었다는 message 전송 |

|  |
| --- |
| **3. Server로부터 Message 수신** |
| - void receiveMsg();  : Rx buffer로부터 server에서 전송된 message 읽어서 처리 |

|  |
| --- |
| **4. Message 내용이 Image 여부 Check** |
| - bool checkImage();  : return → server로부터 전달받은 message가 image인지 true/false |

|  |
| --- |
| **5. Message 내용이 영어인지 여부 Check** |
| - bool checkEnglish();  : return → server로부터 전달받은 message가 영어인지 true/false |

|  |
| --- |
| **6. Message 출력 효과음 실행** |
| - void doSoundPrint();  : message 출력시 발생하는 효과음 |

|  |
| --- |
| **7. Message 출력 (case1. Image)** |
| - void printImage(msg);  : parameter → 출력할 message  : image message 출력 |

|  |
| --- |
| **8. Message 출력 (case2. English)** |
| - void printEnglish(msg);  : parameter → 출력할 message  : English message 출력 |

|  |
| --- |
| **9. Server에게 응답 Message 전송** |
| - bool sendResponseMsg(serial);  : parameter → printer의 serial number  : return → server에게 message를 정상적으로 전송했는지 true/false  : server로부터 전달받은 message 출력 후, server에게 응답 message 전송 |

**<인터럽트 핸들러 목록>**

|  |
| --- |
| **1. 출력 용지 끝 Check Interrupt Handler** |
| - void printPaperEnd();  : print 용지의 끝에서 발생하는 interrupt를 처리하기 위한 handler  : 용지의 끝이라는 message 출력 |

|  |
| --- |
| **2. 전원 Off Check Interrupt Handler** |
| - void doSoundPrintOff();  : 전원 버튼을 길게 누를 시, 발생하는 interrupt를 처리하기 위한 handler  : 전원이 꺼지기 전에 효과음 발생 |