

# 2022 대구를 빛내는 SW해커톤

22.09.19.

## I 추진 배경 및 목적

- ☐ 지역 문제를 해결하는 아이디어를 기획, 개발 및 발표할 수 있는 아이디어 실현의 장을 열고자 함
- ☐ 재학생들에게 프로젝트 경험을 제공하여 SW프로젝트 수행 역량을 향상함
- ☐ 행사 기획, 집행 및 SW개발의 전 과정을 대학생들이 주도하게 함으로써 신선하고 다양한 아이디어를 도출하고자 함

## II 기본 운영 방향

### 1. 행사 개요

- 대 회 명: 2022 대구를 빛내는 SW해커톤
- 대회기간 : 2022년 9월 23일(금) ~ 2022년 10월 11일(화)
- 참가주제 : 대구 지역 사회를 발전시키는 기술

구 분	주
자유 세션	대구 지역 구성원의 삶을 윤택하게 하는 SW 개발
특별 세션	'대구시 도시문제 발굴단 발굴 문제'를 해결하는 SW 개발

- 참가규모 : 200여 명, 60여 팀 (예상)
- 시상내역 : 총 26개 (대상 2개, 최우수상 4개, 우수상 8개, 장려상 12개)

상장	훈격	상금(만원)	수	합계(만원)
대상	DIP원장상	100	2	200
최우수상	DIP원장상	70	4	280
우수상	SW교육원장상	35	8	280
장려상	SW교육원장상	20	12	240
합계			26	1000

※세션 별 인원과 참가자 규모에 따라 시상규모는 변경될 수 있음

- 주 최 : 과학기술정보통신부, 대구광역시
- 주 관 : 경북대학교 소프트웨어교육원, 대구디지털산업진흥원
- 운 영 : 경북대학교 컴퓨터학부 학생회
- 후 원 : (주) 이제이엔
- 행사일정

구분	날짜	시간	대회 일정	진행 장소 및 방식	비고
예선	9/23(금)	18:00	개회사 및 후원 기업 소개	유튜브 라이브	(주) 이제이엔
		18:15	주제 발표	유튜브 라이브	
		18:20	SW개발 시작	비대면	
	9/25(일)	18:00	개발 산출물 및 발표 자료 제출	Github Repository URL을 구글 폼으로 제출	
		18:10	폐회사	유튜브 라이브	
	9/28(수)		서류 심사	제출된 SW 개발 보고서 및 시연 영상을 기반으로 심사	
	9/29(목)	12:00	서류 심사 결과 발표	컴퓨터학부 홈페이지 공지 카카오톡 오픈톡방 공지	
본선	10/4(화)	18:00	심사위원 소개	융복합공학과 XXX, OOO	저녁 제공
		18:30	발표 시작	구두발표 (발표 5분, 질의응답 3분)	세션별 상위 7개팀
		19:40	발표 종료 및 심사 결과 취합		
시상식	10월 중		상장 수여 및 기념촬영	융복합공학과 XXX	점심 제공
					상위 28개 팀 대표자 각 1명

※ 본선 및 시상식 진행 장소는 추후 공지 예정

## 2. 모집개요

- 참여형태 : 경북대학교 재학생 4인 이하로 구성된 팀 (단, 컴퓨터학부 또는 연계/융합 전공 재학생 1인을 포함)
- 접수기간 : 2022.9.5.(월) 09:00 ~ 2022.9.19.(월) 18:00
- 접수방법 : 운영진이 제작한 신청 사이트를 통해 지원
- 제출정보 : 팀명, 팀원들의 이름, 학교, 학번, 학과(부), 연락처

## 3. 심사방법

- 개발 제출물 제출 방법
  - Github Repository에서 SW를 개발하거나 개발한 SW의 코드를 Github Repository에 업로드
  - Github Repository에 README.md 파일을 추가한 뒤 README.md에 양식에 맞는 보고서를 작성
  - README.md에 작성한 보고서에는 영상을 포함해야함
    - ※ [별첨2] 보고서 작성 양식 참조
- 심사위원
  - 외부인원 4명 (세션 별 2명 위촉)
  - 경북대학교 컴퓨터학부 교수 2명 (세션 별 1명 위촉)
- 심사방식
  - 예선과 본선 모두 세션 별로 배정된 같은 심사위원 3명이 심사
  - 예선은 제출된 SW 개발 보고서 및 시연 영상을 기반으로 심사를 이용한 심사위원의 서류 심사로 진행
  - 심사위원의 점수를 합산하여 고득점순으로 상위 14팀을 세션 별 선정
  - 세션 별 상위 7팀의 경우 대면 발표 심사 진행
  - 동일 득점으로 순위가 결정되지 않는 경우 추가 발표 없이 재심사를 통해 순위 결정

## ○ 심사항목

심사항목	세부 심사항목	항목별 배점
성취도	- 개발 난이도 - 개발 완성도	40
독창성	- 아이디어 독창성 - 소프트웨어의 차별성	30
사용자 편의성	- 소프트웨어의 유용성 - 실제 활용 시 편의성	20
주제적합성	- 대회 취지와와의 적합성 - 참가 주제와의 적합성	10
합계		100

## 4. 유의 사항

1. 팀장 포함 전체 팀원 중 1명 이상이 경북대학교 컴퓨터학부 재학생(컴퓨터학부 연계/융합전공 포함, 휴학생 불가)이어야 함
2. 유사 대회에서 수상한 동일 작품은 접수 불가함
3. 개발 중 다른 팀 혹은 팀 외부 인원과의 소통 및 협업을 금지함
4. SW 개발 보고서 및 시연 영상은 9월 25일(일) 17:59까지 제출을 완료해야함.
5. 제출한 SW 개발 보고서 및 시연 영상은 9월 25일(일) 18:00 이후 변경을 금지함
6. 위 유의 사항을 위반한 것이 확인되었을 때 수상 취소 등의 불이익을 받을 수 있음

### III 세부추진계획

#### □ 세부 추진 계획

1. 대회 간 공지사항 전파를 위해 모집이 종료된 9월 20일(화) 12:00에 카카오톡 오픈톡방에 각 팀장을 초대
2. 양식에 맞춰 작성한 SW 개발 보고서 및 시연 영상을 개발을 진행한 Github Repository에 문서로 첨부한 뒤 해당 Github Repository의 URL을 카카오톡 오픈톡방에 공지된 구글 폼을 통해 제출
3. 9월 25일(일) 18:00까지 제출된 SW 개발 보고서 및 시연 영상을 운영진이 취합해 9월 28일(수) 09:00까지 심사위원진에게 인수
4. 9월 29일(목) 12:00에 컴퓨터학부 홈페이지 공지사항에 본선 진출 14개 팀과 장려상 14개 팀을 공지. 카카오톡 오픈톡방을 통해 공지 링크 공유 후 본선 발표 일정 안내
5. 본선은 서류 심사 상위 14개 팀에 대하여 10월 4일(화) 융복합공학관 XXX, 000에서 세션 별로 대면 발표 심사 진행
6. 본선은 운영진 및 심사위원을 소개하는 약 30분 동안 참가자에 대해 저녁 제공 및 식사 진행
7. 최종 수상 28개 팀에 대한 시상식을 본선이 진행되고 일주일 뒤인 10월 11일(화)에 융복합공학관 XXX에서 진행
8. 시상은 최종 수상 28개 팀의 대표자 1명이 참석하여 시상
9. 해커톤 개최를 기념하여 컴퓨터학부 학생회에서 디자인한 ‘기념 티셔츠’ 및 굿즈를 제작, 참여자 모두에게 제공함 (1~2만원 가량의 티셔츠와 굿즈, 300만원)

## IV 기대효과

- ☐ 일련의 소프트웨어 개발 경험을 통해 재학생들의 SW 프로젝트 구현 역량을 강화하고자 함
- ☐ 개발 경험을 통해 실무 역량을 갖춘 인재 양성 및 네트워킹으로 대구 지역의 SW융합 생태계에 긍정 영향 전파
- ☐ 경북대학교 학생들의 아이디어 도출부터 구현, 발표까지의 전 과정을 즐기며 해커톤 행사를 축제의 장으로 삼고자 함
- ☐ 경북대학교 학생들이 주축이 되어 대회를 개최함으로써, 추후 대학생 네트워크 발전의 계기가 되고자 함

## 별첨1. 심사 기준표 및 심사위원

### ☐ 심사기준표

심사기준	세부 심사항목	항목별 배점
성취도	- 개발 난이도 - 개발 완성도	40
독창성	- 아이디어 독창성 - 소프트웨어의 차별성	30
사용자 편의성	- 소프트웨어의 유용성 - 실제 활용 시 편의성	20
주제적합성	- 대회 주제에 부합하였는지 - 주제에 맞게 개발되었는지	10
합계		100

## 별첨1. 대구시 도시문제 발굴단 발굴 문제 (36개)

사람중심으로 분석하고 행동하는, 도시문제발굴단

시민이 참여하는 열린 대구 만들기

### 도시문제DB

1 기	도심 내 무단투기 쓰레기	도로, 교통망 미세먼지	자가용보다 느린 대중교통
	도심 교차로 교통사고	청소년 귀갓길 안전	일자리 부족으로 인한 인구유출
	무분별한 에너지 사용	사회관계망 붕괴로 인한 노인 자살	시각 장애인 이동권 침해
	특가노인 고독사	세대/계층/지역 교육편차	도심 내 장기간 방치된 빈집
	비체계적인 관광 서비스	도심 내 자구단위 양극화	중장년 사회복지시스템 부족
2 기	랜드마크 연계 관광자원 발굴	무지한 상태로 반려동물 양육	주민참여 방법수단 부족
	공공의료 인식 부족	장애인 사회진출 꺼림	근절되지 않는 어린이 교통사고
	실질적인 마을공동체 강화	지역산업 활성화 및 일자리 창출	코로나19 사회적약자 일자리상실
	일회용품, 재활용 쓰레기	낮은 노후주택 선호도	온라인교육으로 인한 소통부재
3 기	팬데믹시대 모인 심리적 자원 부족	전통시장 내 편의시설 미비	노년층 디지털격차 교육 및 안내환경 부족
	염색공단 대기환경 오염	표준화되지 않은 아이스팩 처리방법	PM10용환경과 시민의식 부족
	은둔형 학교밖청소년	스마트기술 이용방법 교육 부재	필요한 정책의 사용자 접근 어려움



## 별첨2. 보고서 작성 양식

### 해커톤 보고서 양식

공지일: 2022-09-19

아래 내용을 Github Repository 최상단의 README.md 파일 내에 작성

- 팀명
  - 해커톤 신청 시 작성한 팀명과 동일하게 작성
- 제출 세션 및 주제
  - 자유세션 or 특별세션 택1하여 명시
  - 자유세션을 택한 경우, 프로젝트 주제 명시
  - 특별세션을 택한 경우, 도시문제발굴단 중 택한 주제 명시
  - [예시] 특별세션 - 도심 내 무단투기 쓰레기
- 프로젝트 한 줄 설명
  - 30자 이내
  - [예시] 도심 내 무단투기 쓰레기 데이터를 OO 기술과 OO 데이터로 ~~한 방법으로 해결
- 프로젝트에 대한 설명
  - 주제, 목적, 용도, 영향 등
- 프로젝트에 활용된 기술 (3가지 이내)
  - 프론트, 서버, 인프라, 인공지능 등등..
  - 그래프, 사진 등을 이용해 작성
  - [예시] OO 자료구조를 활용 / 장고 프레임워크 활용 / jquery 라이브러리 활용 / CORS 적용 / HTTPS 적용 / BERT 인공지능 모델 활용 / MSA 구조 적용 / SSR 적용 등등..  
(가장 열심히 한 기술 3가지 선정하여 설명)
- 시연 영상
  - 유튜브 링크
  - 유튜브 영상 설명란에 다음과 같은 규칙을 사용하여 타임스탬프를 작성할 것
    1. 첫 타임스탬프가 00:00으로 시작
    2. 적어도 3개의 타임스탬프 작성
    3. 타임스탬프 옆에 설명 작성

예시)

00:00 해커톤 안내 페이지 소개  
 00:30 공지 사항 추가 시연  
 02:20 공지 사항 추가 및 삭제 시연  
 03:15 댓글 기능 시연