

## 1단계 : 나소 시티

•선장 이동 :내 선박에 있는 해적을 빈 골목길에 배치하여 선장을 이웃 한 광장으로 이동시킵니다. 그리고 그 광장에 적한 해적을 얻힙니다.

•추가 이동 :1더블론을 사용하여 즉시 선장을 한 번 더 이동시킵니다(턴 당 한 번).

•일시 정지 :한 턴을 잠시 건너뛰려면 럼 1개를 소모합니다. 내 턴이 돌아 오면 다시 선장 이동을 시작할 수 있습니다.

•바지선 이용 :선택한 골목이 보드 밖으로 이어지는 경우 1더블론(또는 2 VP, 더블론이 없는 경우만)을 지불합니다. 보드 가장자리의 다른 골목을 통해 다시 들어가세요.

•패스 : 카리브해 보드에서 원하는 부두로 선박을 이동하고 해적을 얻으세요. 더 이상 선장을 이동시키거나 1단계에 참여할 수 없습니다.

•선 플레이어 :1단계에서 먼저 패스한 플레이어가 2단계에서 선 플레이어가 됩니다.

## 2단계 : 카리브해

1. 식량 지불 : 항해를 위해 식량 1개를 지불하고 작업을 수행합니다.

2. 항해 : '선원 + 돛' 세트 수만큼 여러 구역을 항해할 수 있습니다.

(크라켄이 있는 구역에서는 이동을 멈춰야만 합니다.)

3. 행동 : 이동을 마친 구역에서 행동 1개를 수행합니다.

(오른쪽 '주요 행동' 참조 →)

•참고 : 해적을 놓쳐서 임시 선원으로 사용할 수 있습니다.

(항해, 주요행동에서 가능. 그 턴에서만 효과 있음)

•패스 : 추가 작업을 수행할 수 없거나 수행하지 않으려는 경우

패스를 하고, '집으로 돌아가기'를 시작합니다.

## 2b. 집으로 돌아가기

•참고 : 각 장소에 들르는 데 1턴이 소모되며, 순서대로 방문해야 합니다.

1. 해골 섬(선택 사항)

•은신처에 1/2/3개의 물품을 보관하려면 1/3/5더블론을 지불하세요.

•상품 색상이 현재 이용 가능한 보관 공간과 일치하면 그곳에 배치할 수 있습니다. (그렇지 않은 경우 넓은 일반 보관 공간에 상품을 놓으세요.)

2. 캠프파이어 섬(선택 사항)

•럼 1개마다 최대 3장의 이야기 카드를 플레이할 수 있습니다.

•카드에 적힌 요구 사항을 충족하면 표시된 VP를 얻습니다.

•그렇지 않으면 카드를 뒤집어서(형편없는 농담) 1 VP를 얻습니다.

•참고 : 무언가를 버리면서 카드 요구 사항을 충족시키는 것이

아닙니다. 워든지 그만큼 보유만 하고 있으면 됩니다.

3. 본거지(필수)

•소유한 전초기지마다 탄약 1개를 얻습니다.

•자신의 탄약이 1개 이상 올려져 있는 적(부상당한 적) 1명당 카드

1장을 얻습니다.

•소유한 관제탑마다 2 VP를 얻습니다.

•본거지로 돌아온 첫 번째 플레이어는 선 플레이어 토권을 가져갑니다.

## 3단계 : 선박 준비

•캠프파이어 섬에서 플레이한 카드로 각 플레이어가 획득한 총VP를 비교합니다.

•가장 많은 VP를 획득한 플레이어는 5 VP 보너스를 얻습니다.

•카드를 한 장도 내지 않은 플레이어는 5 VP를 잃습니다.

- 모든 해적들을 선박으로 돌려보내세요. (놓쳐났던 해적 일으키기)
- 사용한 동물들을 모두 앞면으로 뒤집으세요.
- 동물섬의 동물들을 모두 제거하고 새로운 동물로 교체합니다.
- 다음 Old Sea Bear 타일을 뒤집고 배를 해당 영역으로 이동합니다.
- 이전 제단 타일을 버리고 다음 제단 타일을 공개합니다.
- 가방에서 무작위 상품을 뽑아 빈 교역소에 보충합니다.

## 최종 점수

•관제탑 : 점령하고 있는 관제탑 수에, 해당 탑에 있는 탄약의 총 수를 곱합니다. 해당 수만큼 VP를 얻습니다.

•적 : 소유한 모든 적 타일의 총 VP 합계에, 선박 보드에 있는 다양한 적 유형의

수를 곱합니다. 해당 수만큼 VP를 얻습니다.

•숨겨진 상품 : 은신처에 있는 모든 상품의 수에, 상품이 올려져 있는 저장 공간의 총 VP값 합계를 곱합니다. 해당 수만큼 VP를 얻습니다.

•무기 : 시작 무기를 제외한 총 무기 수에, 가장 많이 보유한 무기 수 (시작 무기 포함)를 곱합니다. 해당 수만큼 VP를 얻습니다.

•동물 : 선원과 동물 한 쌍당 8점의 승점을 얻습니다. 시작 선원도 포함됩니다.

•남은 아이템 : 남아있는 모든 아이템 2개 당 1VP를 얻습니다.

(탄약, 화물칸에 남은 상품, 손에 든 카드, 럼, 더블론, 계약서, 폭탄, 나침반)

## 2a. 주요 행동



### 적과 전투하기

1. 상대할 적을 선택하세요

•각각의 적은 선박에 있는 무기로만 공격받을 수 있습니다.

2. 폭탄 사용(선택 사항)

•폭탄은 2의 데미지를 입힙니다.(상대 유형에 관계 없음)

•상대가 즉시 패배하면, 8단계 보상 획득으로 이동합니다.

•패배하지 않은 경우, 일반 공급처에서 탄약 2개를 적 토권 위에 놓고 계속 진행.

3. 탄약 추가

•'선원 + 무기' 세트당 탄약 1개 추가

•선박에 남아 있는 해적을 놓쳐 임시 선원으로 사용할 수 있습니다.

4. 총돌 토권 뽑기

•상대방의 인쇄된 힘과 동일한 수 (현재 적 토권 위에 올려진 탄약 갯수와 무관하게)의 총돌 토권을 뽑습니다.

5. "상대가 아무것도 하지 않음" 토권을 모두 해결합니다.

•이 토권을 가방에 다시 넣어주세요.

6. "회피" 토권을 모두 해결하세요.

•회피 토권당 내 탄약 1개 제거(회피 칩을 위해 럼을 소모할 수 있음)

•모든 회피 토권을 가방에 다시 넣으세요.

7. 모든 "반격" 토권을 해결합니다.

•'선원 + 돛' 세트마다 전투 주사위를 하나씩 굴립니다.

•3+가 나올 때마다 선택한 총돌 토권을 가방에 다시 넣습니다.

•해결되지 않은 총돌 토권 하나당 토권에 표시된 아이템을 잃습니다.

•표시된 아이템이 없으면 대신 3 VP를 잃습니다.

•시작 무기/ 시작 화물칸/ 시작 선원/ 시작 돛은 손실되지 않습니다. (대신 3VP 손실)

•모든 총돌 토권을 가방에 다시 넣으세요

8. 보상 획득(적에게 최소 1의 피해를 입힌 경우)

•해당 적과 관련된 보상 획득(선박에 표시됨)

•계약서를 소모하여 보상을 두 번 획득할 수 있음 (VP는 제외)

•상대 타일에 표시된 VP 획득

9. 적 타일 차지하기(적 처치 시)

•적 타일 위의 탄약 갯수가 적의 힘과 같으면 타일을 내 선박에 추가

•적을 처치하지 못한 경우 모든 탄약을 타일 위에 그대로 두십시오



### 전초 기지 함락하기

•선박에서 해적(서 있거나 누워 있는)을 데려와 비어 있는 전초 기지에 배치합니다.

•전초기지에 표시된 보상을 받으세요

•해적은 게임이 끝날 때까지 전초 기지에 남아 있습니다.

•후후 라운드에서는 이 전초기지에서 2단계를 시작할 수 있습니다.



### 관제탑 점령하기

•'선원 + 표시된 무기' 세트 각각에 대해 관제탑 타일에 탄약을 1개씩 놓습니다.

•타일에 현재 있는 탄약 보다 최소 1개 더 많은 탄약을 놓아야 타일을 차지할 수 있습니다.

•이전에 타일 위에 있던 탄약은 소유자의 공급처로 반환되고, 소유자는 2 VP를 얻습니다.



### 교역소 장악하기

•표시된 무기 총 최소 2개와 선원 2명 이상을 소유해야 합니다.

•상품을 가져다가 선박의 빈 화물칸에 놓으세요.

•빈 화물칸이 없는 경우 하나를 비워서 배치하세요(내용물 손실).



### Old Sea Bear 만나기

•Old Sea Bear 선박과 같은 지역에 있어야 합니다.

•럼 2개를 얻고 덱에서 카드 1장을 뽑습니다.

•라운드당 1번씩만, 제단 타일에 표시된 아이템을 가져가기 위해 1 더블론을 사용할 수 있습니다. 제단 타일에 탄약을 공급처에서 가져와 올려 거래했음을 표시하세요)



### 선원의 이야기 카드 가져가기

•덱에서 카드 1장을 뽑습니다.

## 동물



•3개의 앞면이 보이는 곳에서 꺼내어 즉시 새로운 동물을 공개합니다.

•선원 위에 동물을 놓으세요. 각 선원은 동물을 1마리만 가질 수 있습니다.

•빈 선원 공간에 동물을 배치할 수 있지만, 선원이 없으면 사용할 수 없습니다.

•최대 5마리의 동물을 가질 수 있으며, 한 종류 동물을 여러 마리 가질 수 없습니다.

•동물 타일을 뒤집어 능력을 사용하세요. 3단계에서 복귀됩니다.

•공급처의 모든 동물을 다 가지고 있을 경우 가장 왼쪽에 있는 동물을 교체할 수 있습니다. (아직 가지고 있지 않은 동물이 하나 나올 때까지 동물 토권을 계속 공개하세요)



•아기 해적 : 1단계에서 당신의 차례가 되면 해적을 배치하지 않고 사용하지 않는 골목길로 선장을 이동시킨 후 광장의 보너스를 얻습니다.

•고양이 : "적의 공격" 중에 1 또는 2가 표시된 모든 총돌 주사위를 다시 굴릴 수 있습니다.



•카멜레온 : 1단계에서 선장을 이동하고 보너스를 받은 후 인접한 광장에서도 보너스를 받습니다.



•게 : 적은 즉시 힘을 1만큼 잃습니다. 따라서 총돌 토를 1개 적게 뽑습니다 (이 효과로 적의 힘 0이 되면, 적은 즉시 패배합니다.)



•흡고불린 : 현재 올려져있는 탄약 수보다 더 많은 수가 아닌, 동일한 수로 관제탑을 점령합니다. (탄약은 공급처에서 가져오세요.)



•연 : 1턴 동안 항해 범위가 2만큼 증가합니다.



•크라켄 : 나소 시티에서 시작 부두를 선택하면 보너스를 두 번 받습니다 (2식량 제외)



•도마뱀 : "전투" 보상을 두 배로 받습니다 (VP 제외)



•앵무새 : 이야기 카드 플레이 할 때 카드 1개를 선택하고 그 VP는 두 배가 됩니다 (3단계 최고의 이야기꾼 뽑기에선 두 배 안 됨)



•피라냐 : 적과 싸우는 동안 내 공격력에 +1을 추가합니다 (추가 배치 탄약들은 내 선박의 화물칸에서 가져옵니다.)



•쥐 : 이번 라운드에서는 한 개의 화물칸을 정하고, 그 곳에 두 번 물건을 실을 수 있습니다. 이 때, 두 가지 유형(예: 1개의 상품과 3개의 식량)을 같이 실을 수도 있습니다.



•조개 : 대각선으로 한 번 항해할 수 있으며, 이번 턴에는 크라켄이 당신을 막지 못합니다.



•상어 : 2단계에서는 멈추지 않고 크라켄을 통과할 수 있습니다. 또는 멈추고 싸울 수 있으며, 이때, 총돌 토권을 뽑지 않습니다.



•스켈레톤 : 함선이 위치한 곳의 전초 기지를 점령하고 보상을 획득합니다. 추방된 해적은 본인 선박으로 돌아가서 세워지고 해당 플레이어는 1 더블론을 획득합니다.



•유령 원숭이 : 아이템 1개(럼, 더블론, 나침반, 계약, 폭탄)를 버리지 않고 사용하세요.



•불가사리 : 2단계에서 항해 후 서로 다른 두 가지 주요 행동을 수행할 수 있습니다(식량 1개만 소모).



•거북이 : 본거지 보상을 1개 선택하여 2배로 받기(전초기지당 탄약 2개, 또는 부상당한 적당 카드 2장, 또는 관제탑 당 VP 4개 획득)

## 장비



스페인 금화

•추가 이동(1단계: 나소 시티)

•바지선 이용 (1단계: 나소 시티)

•해골 섬에 상품 숨기기(2단계: 집으로 돌아가기)

•제단 타일에서 구매(2단계: Old Sea Bear 만나기)



럼

•일시 정지(1단계: 나소 시티)

•반격 회피 (2단계: 적과 전투하기)

•캠프파이어 섬에서 카드 놀이(2단계: 집으로 돌아가기)



계약서

•전투 보상을 두 번 획득합니다(2단계: 적과 전투하기)



폭탄

•적에게 2의 피해를 입힙니다(2단계: 적과 전투하기)



나침반

•항해할 때 Old Sea Bear 또는 Flying Dutchman으로 점프.

(크라켄에 의해 속도가 느려지지 않음)

원한다면 나침반으로 도착한 곳에서 더 멀리 항해할 수 있음

# NASSAU 참조표

