















[게임구성]

블로커스 게임은 다음으로 구성되어 있다.

- 네모 칸 400개가 그려진 게임판
- − 퍼즐 84개 (4가지 색깔별로 각각 21개 조각으로 되어있다)
 ⟨사진 1⟩은 한 게임자가 선택한 퍼즐 21개 (단일 사각형 퍼즐 1개, 2개 사각형 퍼즐 1개, 3개 사각형 퍼즐 2개, 4개 사각형 퍼즐 5개, 5개 사각형 퍼즐 12개)를 보여주고 있다.

[게임목표]

게임목표는 각 게임자가 자신의 퍼즐 21개를 모두 게임판 위에 배열하는 것이다.

[게임진행방식]

게임은 다음의 퍼즐 색깔 순서대로 진행된다 : 파랑색 , 노랑색, 빨강색, 초록색

게임 참석자들은 제비뽑기로 각자의 퍼즐색깔을 정한다. 첫 번 게임자가 우선 마음대로 퍼즐을 한 개 집어서 게임판에 모퉁이중 하나에 배열한다. 다음 순서의 게임자들도 〈사진2〉 처럼 차례로 게임판 모퉁이중 하나에 퍼즐을 놓는다. 이어서 게임자들은 순서대로 돌아 가면서 퍼즐을 놓되, 다른 색깔의 퍼즐 측면은 닿아도 되나 항상 자신의 퍼즐 측면이 닿는 것은 피하여 모서리가 닿도록 배열한다. 〈사진3〉은 게임이 4차례 돈 뒤 진행 상황을 보여주고 있다. 퍼즐 조각은 아무 방향으로나 자유롭게 배치될 수 있으나. 일단 한번 배치된 퍼즐은 게임종료 때까지 그 자리에 놓인다.

[게임종료]

한 게임자의 진로가 막혀 더 이상 퍼즐을 놓지 못할 때 순서는 다음 게임자에게로 넘어간다. 나머지 게임자들도 순서대로 게임을 계속한다. 모든 게임자들의 진로가 막혀 더 이상 퍼즐을 배치 할 수 없을때 각자의 득점을 계산한다.

- -20점 획득: 단일 사각형 퍼즐 조각을 마지막으로 21개의 퍼즐을 모두 배열 하였을 때
- -15점 획득: 21개의 퍼즐을 모두 배열하였을 때
- -감점 1점 : 놓지않고 지니고 있는 퍼즐조각의 사각형 마다 1점 감점

〈사진4〉는 파란색 퍼즐 게임자가 자신의 퍼즐 모두를 배열하여 게임 에서 승리하는 모습이다.

- -파랑색 퍼즐 게임자는 마지막 칸에 단일 사각형 퍼즐을 끝으로 21개의 퍼즐을 배열하였다: 20점 획득
- -노랑색 퍼즐 게임자는 4개 사각형 퍼즐 2개를 배열하지 못했다 :8점 감점
- -빨강색 퍼즐 게임자는 3개 사각형 퍼즐 4개, 그리고 5개 사각형 퍼즐 1개를 배열하지 못했다: 24점 감점
- -초록색 퍼즐 게임자는 3개 사각형 퍼즐 1개, 4개 사각형 퍼즐 3개, 5개 사각형 퍼즐 1개를 두지 못했다: 20점 감점

[다양한 게임방식]

가. 2인 1조의 2개 팀이 게임

게임순서는 변함없이 파랑색, 노랑색, 빨강색, 초록색 순이다. 양팀 대결시, 대각선으로 마주보는 색깔끼리 한팀을 이루다. 게임 종료 후 파란색과 빨강색 퍼즐 게임자의 점수를 합산하고 노랑색과 초록색 퍼즐 게임자의 점수를 합산 한 뒤 점수가 많은 팀이 승리한다.

나. 2명이 게임

게임순서는 변함없이 파랑색, 노랑색, 빨강색, 초록색 순이다. 2명의 대결시 한 사람은 파랑색과 빨강색 퍼즐을 차지하고 다른 한 사람은 노랑색과 초록색 퍼즐을 차지한다.

마지막에 파랑색과 빨강색 퍼즐 점수를 합산하여 노랑색과 초록색 퍼즐 점수와 비교한다.

다. 3명이 게임

3명의 게임자는 각자 퍼즐 색깔을 집고, 나머지 네 번째 색깔의 퍼즐은 3명이 번갈아 가며 놓는다. 즉 4번째 색깔퍼즐은 순회퍼즐이 되는 셈이다. 4명이 게임 할 때처럼 승자는 게임판 위에 최대한 많은 사각형을 배열한 자로 순회퍼즐은 점수계산에서 제외한다.

라, 단독게임

블로커스 게임은 여러 가지 복잡한 게임유형을 가능하게 해준다.

- -기본 게임규칙을 준수하면서 게임판 위에 퍼즐 84개 전부를 배열한다.
- -4개 사각형 퍼즐 20개를 기본 게임규칙을 준수하면서 8×10개의 직사각형 안에 배치한다.

즉 같은 색깔의 퍼즐은 한쪽 혹은 여러 쪽의 모서리로 연결될 수 있으나 측면으로 연결될 수는 없다.