

# LABYRINTH

## 라비린스 카드 게임

**게임 인원 :** 2~6명

**게임 연령 :** 7세 이상

**게임 구성 :** 카드 50장

### 게임 목적

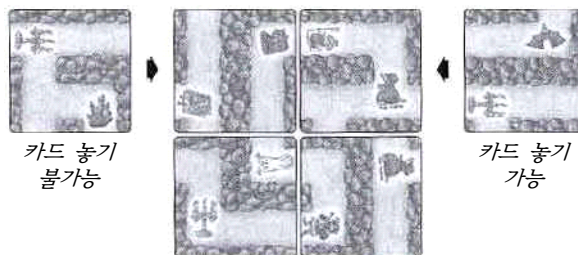
가장 많은 보물 카드를 모아서 라비린스 마스터가 되는 것입니다!

### 게임 준비

카드들을 잘 섞어서 더미를 만들어 둡니다. 각 플레이어들은 카드 2장씩 갖습니다. 카드 더미의 위로부터 카드 4장을 빼내어 윗면이 보이도록 한 다음, 라비린스 게임의 시작을 위해 정사각형 형태를 만들어 둡니다. 4장의 카드들의 길이 서로 연결되도록 놓을 필요는 없으며, 플레이어들이 마음대로 놓을 수 있습니다. 가장 어린 사람부터 시작합니다.

### 게임 방법

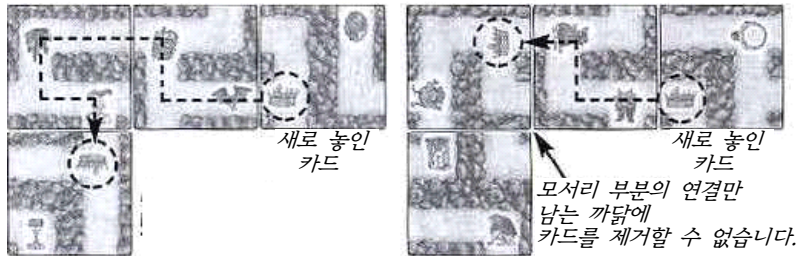
**1. 카드 놓기:** 자신의 차례에, 이미 놓여 있는 카드들 가운데 적어도 한 장의 카드에 길이 연결되도록 자신의 카드 한 장을 내려놓습니다. 게임의 목적이 보물들을 연결하는 것이라는 점을 명심하세요.



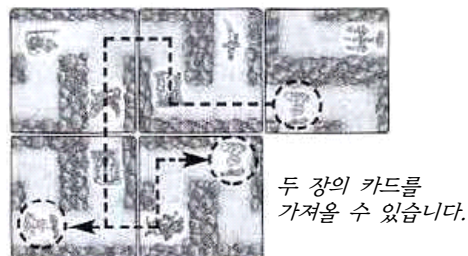
**보물들 연결하기:** 여러분 카드의 보물과, 미로 안의 유사한 보물이 연결되는 길을 만들도록 카드를 놓아보세요(위 그림의 오른쪽에서, 미로에 놓여 있는 카드 안의 촛대로부터 놓고자 하는 카드 안의 촛대까지 길이 만들어지는 것을 보세요). 그 길이 얼마나 긴지 여부와 다른 보물들이 그 사이에 놓여 있는지 여부는 중요하지 않습니다. 일치하는 보물이 없다면, 놓여 있는 카드 가운데 하나에 길이 연결될 수 있도록, 카드 한 장을 미로에 놓습니다.

**2. 보물 모으기:** 다른 플레이어들이 알 수 있도록 두 보물이 연결되는 길을 손가락으로 가리켜

보세요. 일치되는 보물이 그려진 카드를 미로로부터 가져와서 여러분 앞에 놓습니다(이 카드는 점수가 되며, 미로에 놓은 카드는 남겨둡니다). 하지만, 다른 모든 카드들이 미로 안의 다른 카드들과 적어도 한 면 이상 연결된 상태로 있는 경우에만, 여러분은 일치하는 보물 카드를 가져올 수 있습니다. 모서리 부분에서의 연결은 해당되지 않습니다. 다시 말해, 여러분이 일치하는 보물 카드를 제거한 뒤에, 하나 이상의 고립된 카드가 있어서는 안 됩니다.



**복수의 보물 모으기:** 몇몇의 경우엔 여러분이 놓으려고 하는 카드들 위에 있는 복수의 보물들과 이미 미로 안에 있는 복수의 보물들 사이에 길을 설정하는 것이 가능합니다. 앞에서 설명된 것처럼 카드들이 서로 연결된 채로 남아 있게 되는 한, 여러분은 일치하는 보물들이 있는 카드들을 모두 가져올 수 있습니다. 또한, 여러분이 만약 세 개의 유사한 보물들(그림 참조) 사이에 길이 연결되도록 하였다면, 위에 설명된 조건하에서 그 카드들을 가져올 수 있습니다.



**3. 여러분 차례의 마지막에,** 항상 두 장의 카드를 갖고 있어야 하므로 카드 더미로부터 카드 한 장을 가져오세요. 게임은 왼쪽 방향으로 계속 진행됩니다.

카드 더미와 플레이어들이 갖고 있던 카드들이 모두 사용되면 **게임이 종료됩니다.** 가장 많은 카드를 모은 사람이 게임에서 승리합니다.

© 2011 Ravensburger Spielverlag

**vakko** 독일 **Ravensburger** 한국 공식 수입원

경기도 광주시 오포읍 신현리 142-1 | TEL. 031-711-2850 | FAX: 031-711-2805

www.ravensburger.col.kr | cafe.naver.com/ravensburger

본 설명서에 대한 저작권은 VAKKO에 있습니다. VAKKO의 서면허가 없이 본 게임설명서를 상업적 목적으로 무단 전재 및 복제, 유통시키는 행위는 법적 처벌의 대상이 됩니다.

