


Capstone Design(기획) 지원 신청서	
----------------------------	---

신청분야	<input type="checkbox"/> 기업연계형 <input checked="" type="checkbox"/> 지역연계형 <input type="checkbox"/> 전공융합형 <input type="checkbox"/> 창업연계형					
참여기업	기업명	소재지	담당자	연락처	가족회사 여부	
과제명	(국문) 시흥시 '거북섬'의 서사를 활용한 디지털 문화 콘텐츠 개발					
	(영문) Development of Digital Cultural Content Utilizing the Narrative of **Geobukseom (Turtle Island)**, Siheung					
개발목표	시흥시의 실제 역사와 미래 비전을 담은 매력적인 어반 판타지 스토리라인을 구축, 청년들에게 지역 사회에 대한 실질적인 관심 증대를 유도					
개발내용	언리얼 엔진 5를 사용하여 '거북섬'을 중심으로 한 시화 지역을 구현 깊이 있는 '소울라이크' 스타일의 락온(Lock-on) 전투 시스템을 핵심 재미로 제공 시화의 실제 역사를 각색한 독창적인 어반 판타지 스토리라인을 구축 고성능 IOCP 멀티스레드 서버와 MySQL을 기반으로 한 로비형 MORPG를 개발 외주 제작한 시흥시 마스코트 '해로'와 '토로'를 주요 퀘스트 NPC로 활용					
참여학생	학과	학번	학년	성명	연락처	수요기업 현장실습 여부
	게임공학과	2020180030	4	이현수	010-7491-9992	
	게임공학과	2021180031	4	이준석	010-8990-4006	
	게임공학과	2021180032	3	이진수	010-4400-3735	
Capstone Design(기획) 지원 신청서를 제출합니다. 2025년 9 월 29일 지도교수 (인) 현장실습지원센터장 귀하						

1차 평가 결과			
연구과제 필요성(25점)	수행과정 적절성(25점)	수행과정 창의성(50점)	합계(100점)
25	25	50	100
지도교수 의견란			
기술적 깊이와 창의적 비전의 조화가 인상 깊습니다. 핵심 기능 구현에 집중하여 좋은 결실을 맺길 바랍니다.			