

# 정기 보고서

일자: 2026년 1월 31일 작성자: 이진수

이번에 한 일	STL 및 언리얼 공부 및 복습 - 블루프린트 및 캐릭터 - vector, list, map, set
막히는 점	x
다음에 할 일	언리얼 엔진 복습 및 언리얼에서 c++ 다루는 법 공부, 거북섬 맵 기초 작업 시작