

# 정기 보고서

일자: 2026년 1월 14일 작성자: 이진수

이번에 한 일	현장프로젝트 교과 수강(1/5~1/15) -C언어를 이용한 2D 탄막 게임 제작 -C#과 유니티 엔진 기초 학습 -그 외 여러 기획/전략 이론 학습
막히는 점	x
다음에 할 일	언리얼 엔진 복습 및 언리얼에서 C++ 다루는 법 공부