

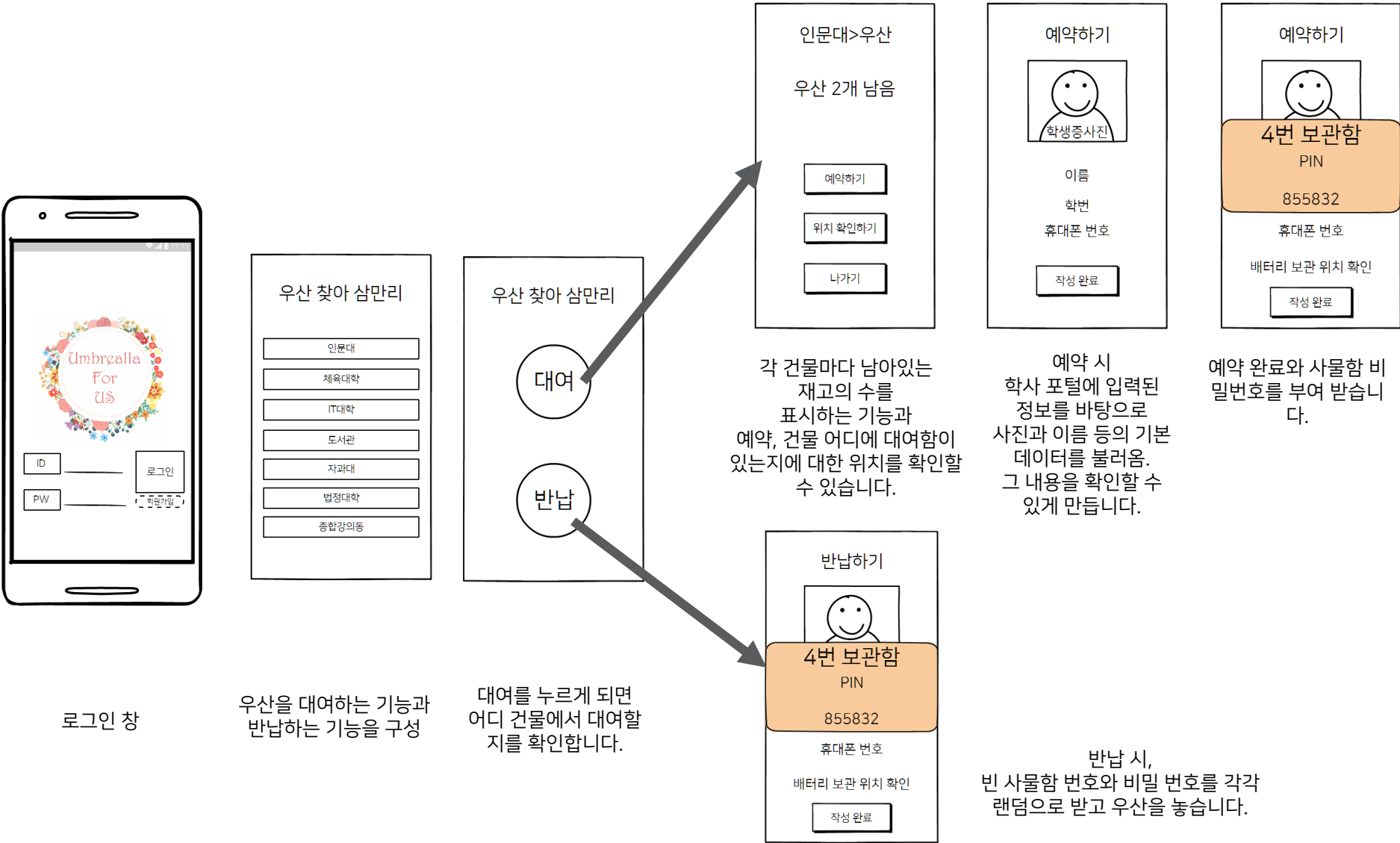
우산 찾기 프로젝트 _ 서비스 기획

<div>기획 의도</div> <div>기획의 배경은 우산이 없는 대학생들이 학교에서 제공하는 우산을 합리적이고 양심적으로 사용할 수 있는 서비스</div>	<div>프로젝트 내용</div> <div>우산이 없는 사람에게 우산을 대여해주는 서비스</div> <div>진행 방법</div> <div>앱을 킨 후 현재 위치를 확인한 후, 그 위치의 사물함의 번호와 비밀번호를 랜덤 값으로 송신합니다.</div>	<div>기획의 주체</div> <div>프로젝트 기획 및 개발 + UI 구성 : 조서형</div>	<div>기획의 시기 및 기간</div> <div>2017.09.25~ 2017.11.27</div> <div>기획의 예산</div> <div>하드웨어 아두이노 비용</div>	<div>기획의 장소</div> <div>대학교</div>
---	---	---	--	----------------------------------

우산 찾기 프로젝트 _ 프로젝트 일정

일 자	설명	작성자
09월 25일	프로젝트 아이템 기획하기	조서형
10월 02일	버튼 이벤트 추가와 회원가입, 로그인 등 화면 전환 작동시키기	조서형
10월 09일	데이터 베이스 정리 및 서버 구매	조서형
10월 16일	회원가입과 로그인 시 서버에서 데이터 송수신 하기	조서형
10월 23일	회원가입과 로그인 시 서버에서 데이터 송수신 하기	조서형
10월 30일	아두이노에서 난수 값 수신 받기	조서형
11월 06일	수신 받은 데이터 안드로이드 데이터 테이블에 합치기	조서형
11월 13일	그동안 만들었던 DB들 정리하기	조서형
11월 20일	아두이노랑 맞춰 보기	조서형
11월 27일	프로젝트 자료정리 및 데모버전 영상 준비하기	조서형

우산 찾기 프로젝트 _ 와이어프레임



우산 찾기 프로젝트 _ 진행 과정

개요

앱을 키면 첫 화면으로는 로그인 창이 나오게 했습니다. 이후 회원가입을 통해 계정을 가입합니다.

상세설명

① -

회원가입 시 모든 정보는 입력을 받는다. 이 때 한 필드 값이라도 null값이 되면 회원가입 실패라는 경고창이 나옵니다.

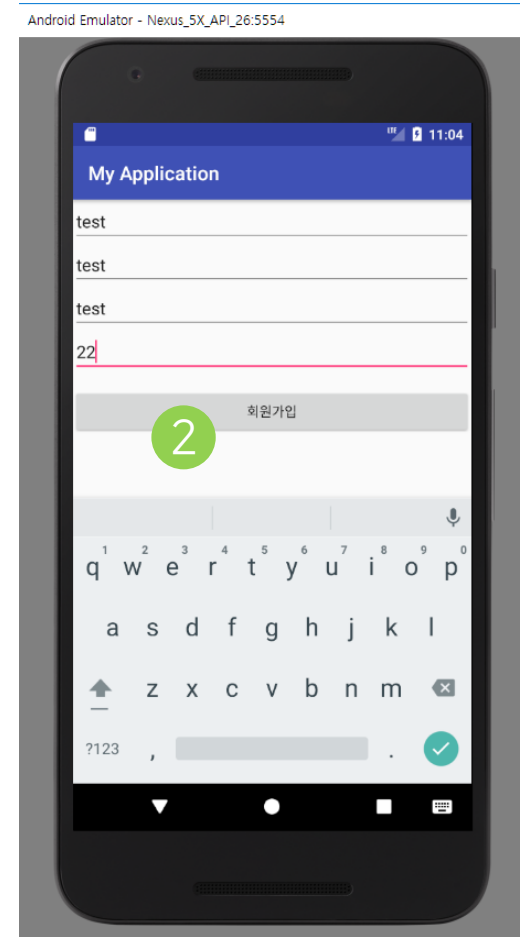
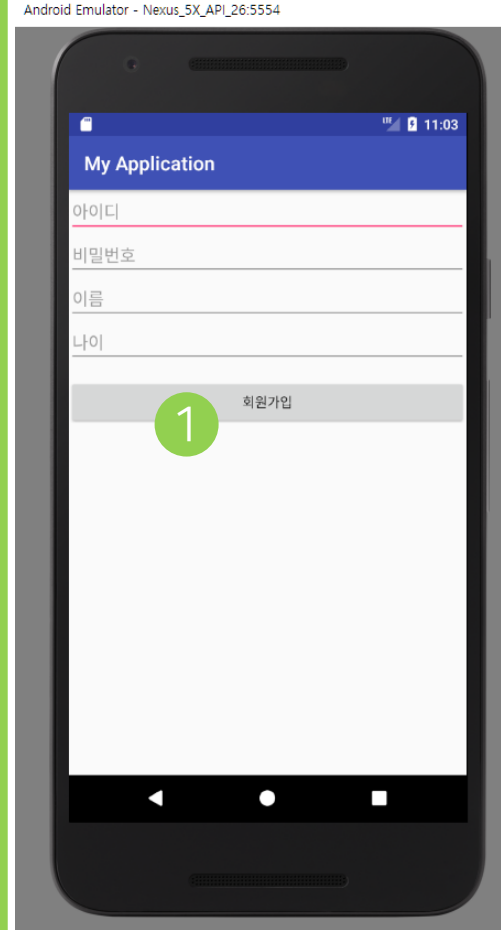
② -

필드 값에 모든 정보들을 입력한 뒤, 회원가입 버튼을 누릅니다.

로그인



회원가입



우산 찾기 프로젝트 _ 진행 과정

개요

회원가입이 완료된 뒤의
데이터 베이스의 차이점이
생긴 것을 확인할 수 있습니다.

상세설명

① -

회원등록에 성공합니다.

② -

데이터 베이스에 새 계정이 생긴
것을 확인할 수 있습니다.

The screenshot shows an Android emulator on the left and a phpMyAdmin interface on the right. The emulator displays a login screen for 'My Application' with a success message '회원 등록에 성공했습니다.' (Member registration successful) and a red '1' icon. The phpMyAdmin interface shows the 'user' table in the 'daseo' database. The table contains two rows: 'guest' and 'test'. A green box with a red '2' icon highlights the 'test' row, with a text overlay stating: 'Guest밖에 없던 데이터 베이스에 test라는 계정이 생겼음을 확인할 수 있습니다.' (You can confirm that a new account named 'test' has been added to the database, which previously only had 'guest').

Android Emulator - Nexus_5X_API_26:5554

My Application

test

test

test

22

회원가입

회원 등록에 성공했습니다.

1 확인

phpMyAdmin

최근 즐겨찾기

daseo

New

borrow

borrow1

user

information_schema

server: localhost » 데이터베이스: daseo » 테이블: user

보기 구조 SQL 검색 삽입 내보내기 가져오기

⚠ Current selection does not contain a unique column. Grid edit, checkbox, Edit, Copy and D

✓ 0 - 0행 표시 중 (합계 1, 질의 실행시간 0.0001 초.)

SELECT * FROM `user`

☐ 모두 보기 | 행 갯수: 25 | 행 필터링: 현재 테이블 검색

+ 옵션

userID	userPassword	userName	userAge
guest	guest	guest	24

2

Guest밖에 없던 데이터 베이스에 test라는 계정이 생겼음을 확인할 수 있습니다.

☐ 모두 보기 | 행 갯수: 25 | 행 필터링: 현재 테이블 검색

+ 옵션

userID	userPassword	userName	userAge
guest	guest	guest	24
test	test	test	23

우산 찾기 프로젝트

개요

회원가입이 완료된 계정으로
초기 로그인 화면으로 넘어가서
로그인이 잘 되는지 확인합니다.

상세설명

① -

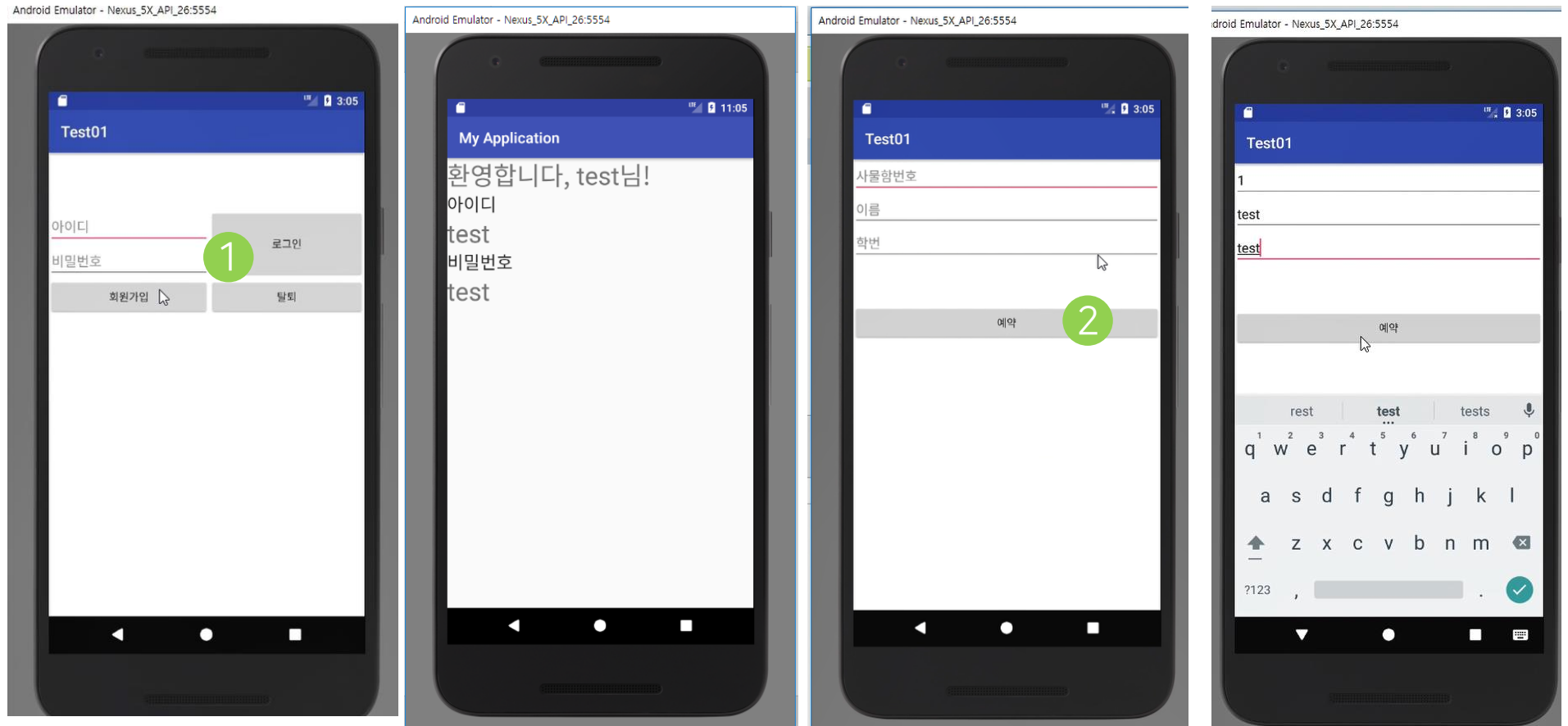
Test라는 계정으로 로그인 후
예약 창이 뜨기 전까지
2-3초 정도 로그인 계정을
확인해주는 창이 열립니다.

② -

다음으로 예약 창입니다. 로그인 한 뒤
한 번 더 예약창을 만들었습니다.

이유는 아두이노에서 랜덤 값을 만든
뒤 안드로이드 데이터 베이스로 그 값
을 보낼 때 그 랜덤 값을 넣을 또 다른
DB가 필요했습니다.

하지만 아쉽게 아두이노 개발의 한계
로 데모 버전을 만들었을 때는 기존에
회원가입 때 있던 데이터 베이스를 활
용하였습니다.



우산 찾기 프로젝트

개요

예약확인 후 데이터 베이스에
입력된 값을 제대로 가져오는지
확인할 수 있습니다.

상세설명

① -

Test라는 계정의 입력이 제대로 잘
됐는지 확인하는 창이 뜹니다.

② -

테스트라는 필드 값을 가진

계정의 랜덤 값

(사물함 비밀번호와 고유번호)을

받는 대신, 데모 버전에서는 회원

가입시 기입한 나이를

송출하게 하였습니다.

Android Emulator - Nexus_5X_API_26:5554

Test01

test

1

돌아가기

phpMyAdmin

uws7-020.cafe24.com / localhost / daseo / user | phpMyAdmin 4.4.4 - Chrome

① uws7-020.cafe24.com/WebMysql/sql.php?db=daseo&table=user&server=1&target=&token=1d0fa1e9e2c9271f7ab48c47223c935c

서버: localhost > 데이터베이스: daseo > 테이블: user

보기 구조 SQL 검색 삽입 내보내기 가져오기 테이블

⚠ Current selection does not contain a unique column. Grid edit, checkbox, Edit, Copy and Delete feat

✓ 0 - 1행 표시 중 (합계 2, 질의 실행시간 0.00013)

SELECT * FROM `user`

모두 보기 | 행 갯수: 25 | 행 필터

+ 옵션

userID	userPassword	userName	userAge
guest	guest	guest	24
test	test	test	23

모두 보기 | 행 갯수: 25 | 행 필터

Android Emulator - Nexus_5X_API_26:5554

Test01

23

2

돌아가기

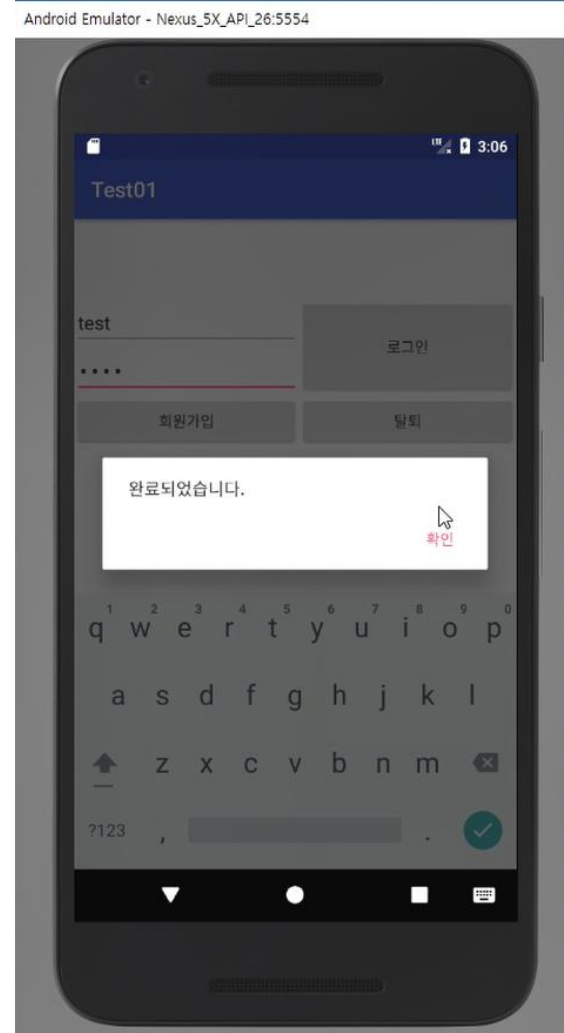
우산 찾기 프로젝트

개요

로그인에 실패하게 되면
나오는 화면입니다.

상세설명

회원 탈퇴를 원할 때에는 기존
로그인 창에서 탈퇴 버튼을 활용해
데이터 베이스에서 계정을
삭제할 수 있도록 하였습니다.
또한 DB에 없는 계정으로
로그인하면 실패했다는
경고창이 뜹니다.



우산 찾기 프로젝트 _ PHP 코드 중 일부

```
<?
// 데이터베이스 접속 문자열. (db위치, 유저 이름, 비밀번호)
$connect=mysql_connect("MYSQL주소", "아이디", "비밀
번호") or
die("SQL server에 연결할 수
없습니다.");

mysql_query("SET NAMES UTF8");
// 데이터베이스 선택
mysql_select_db("appdata",$connect);

// 세션 시작
session_start();

// 쿼리문 생성
$sql = "select * from urltext";

// 쿼리 실행 결과를 $result에 저장
$result = mysql_query($sql, $connect);
// 반환된 전체 레코드 수 저장.
$total_record = mysql_num_rows($result);
```

```
echo
"{W"statusW":W"OKW",W"num_resultsW":W"$total_recordW",W"res
ultsW":[";

for ($i=0; $i < $total_record; $i++)
{
    // 가져올 레코드로 위치(포인터) 이동
    mysql_data_seek($result, $i);

    $row = mysql_fetch_array($result);

    echo
    "{W"imgurlW":$row[imgurl],W"txt1W":W"$row[txt1]W",W"txt2W":W
"$row[txt2]W"}";

    //
    if($i<$total_record-1){
        echo ",";
    }

}
// JSONArray의 마지막 닫기
echo "]}";

? >
```

우산 찾기 프로젝트 _ 작업 과정

The image is a collage of screenshots illustrating the development process of a mobile application. It features three main components:

- Android Studio Code Editor:** The top-left screenshot shows the Java code for the `RegisterRequest` class. The code includes package declarations, imports, and a class that extends `StringRequest`. It defines a static URL and a method to register a user. The code is as follows:

```
package com.example.user.Test01;

import ...

public class RegisterRequest extends StringRequest {

    final static private String URL="http://ckdal34.cafe24.com/SH/Register.php";

    private Map<String, String> parameters;

    /*
     * public RegisterRequest(int method, String url,
     *     Response.Listener<String> listener, Response.ErrorListener errorListener) {
     *     super(method, url, listener, errorListener);
     * }*/

    public RegisterRequest(String userID, String userPassword, String userName, int userMethod,
        Response.Listener<String> listener){

        super(Method.POST, URL, listener, null);

        try {
            //한글 깨짐 방지
            // String st=URLEncoder.encode(userName, "UTF-8");

            parameters=new HashMap<>();

            parameters.put("userID", userID);
            parameters.put("userPassword", userPassword);
            parameters.put("userName", userName);
            parameters.put("userMethod", userMethod);

            execute();
        } catch (Exception e) {
            e.printStackTrace();
        }
    }
}
```
- Android Emulator (Left):** The middle-left screenshot shows the app's UI on a Nexus 5X emulator. The app has a blue header with the title "Test01". Below the header, there are three text input fields, each containing the text "afd". At the bottom, there is a button labeled "회원가입" (Sign Up). A dialog box is displayed in the center of the screen with the text "회원 등록에 성공했습니다." (User registration was successful) and a "확인" (Confirm) button.
- Android Emulator (Right):** The middle-right screenshot shows the app's UI on a Nexus 5X emulator. The app has a blue header with the title "Test01". Below the header, there are three text input fields, each containing the text "afd". At the bottom, there is a button labeled "회원가입" (Sign Up).
- Web Browser:** The bottom screenshot shows a web browser window with the address bar displaying "seoda.dothome.co.kr/1028.php". The page content is mostly blank, with some text visible at the bottom: "Warning: mysqli_stmt_bind_param() expects parameter 1 to be mysqli_stmt, boolean given in /host/home4/seoda/html/1028.php on line 7".

우산 찾기 프로젝트 _ 결과

프로젝트의 아쉬웠던 점

데이터 베이스에 입력된 값이 송신과 수신이 잘 되지 않아서
초반에 갈피를 잡을 때 무척 힘들었습니다.
하드웨어 담당했던 팀원의 역할이 중요했는데,
잘 되지 않아서 아쉬웠습니다.

프로젝트 만족스러운 장면

PHP 파일과 JAVA를 통해서
앱을 제 손으로 직접 만들어
무척 뿌듯한 경험이었습니다.