

○ 방과후학교 : C언어 프로그래밍반(화/목) 강의계획서

○ 강의 방법 : 이론 수업 후 관련 문제들을 푸는 방식(CodeUp 이용)

| 구분 | 총 시수 | 학습주제                                     |
|----|------|--|
| 1  | 1    | - 프로그래밍 및 C언어 소개<br>- 통합개발환경(DEV-c++) 구축 |
| 2  | 1    | - 입력과 출력                                 |
| 3  | 1    | - 상수와 변수, 자료형, 연산자                       |
| 4  | 1    | - 조건문 : if문과 case문                       |
| 5  | 1    | - 반복문 : for문과 while문, break와 continue    |
| 6  | 1    | - 배열과 포인터                                |
| 7  | 1    | - 포인터 심화                                 |
| 8  | 1    | - 함수와 프로그램 구조                            |
| 9  | 1    | - 함수 심화                                  |
| 10 | 1    | - 구조체                                    |
| 11 | 1    | - 파일 입출력                                 |
| 12 | 1    | - 동적 메모리 관리                              |
| 13 | 2    | - 가위바위보 게임 만들어보기                         |
| 14 | 2    | - 정렬 알고리즘                                |
| 15 | 2    | - 스택, 큐                                  |
| 16 | 2    | - 동적 계획법 맛보기                             |
|    |      |  |