

## 발로란트 에이전트 상세 가이드

### 제트 (Jett)

#### 1. 캐릭터 기본 설명

제트는 대한민국 출신의 방사능 능력자(Radiant)이며, 민첩함과 회피에 특화된 돌격형(Duelist) 요원입니다. 공식 소개에 따르면 “대한민국을 대표하는 제트는 민첩하고 회피 중심적인 전투 스타일로 누구도 흉내낼 수 없는 위험을 감행합니다. 그녀는 전투 중 적들이 알아채기도 전에 원을 그리며 돌진하여 적을 베어넘깁니다” ①. 이러한 특성으로 제트는 빠른 속도와 기동력을 활용해 공간을 창출하고 요충지 점령을 담당합니다. 역할(Role)은 돌격형(Duelist) ②으로, 팀에서 선제 공격과 진입을 주도하는 임무를 맡습니다.

#### 2. 스킬 상세 설명

제트의 스킬은 스모크(클라우드버스트), 업드래프트, 테일윈드(대시), 블레이드스톰(궁극기)의 4종입니다.

- **클라우드버스트 (Cloudburst, Q)**: 짧은 폭발성 연막을 던져 시야를 차단합니다. 연막 투척 시 왼쪽/오른쪽으로 방향 조절이 가능하며, 벽 너머로도 꺾어서 던질 수 있습니다. 상대 시야를 일시적으로 막아 진입할 공간을 만들거나 일방향 스모크(one-way smoke)를 만들어 적을 기습할 때 사용됩니다 ③ ④. 예를 들어, 모서리 뒤로 던진 후 뒤돌아 적을 에이밍하면 적이 연막을 지나갈 때 셀프킬을 노릴 수 있습니다.
- **업드래프트 (Updraft, E)**: 수직으로 높은 점프를 할 수 있는 스킬입니다. 점프하여 높은 위치나 벽 위로 올라갈 수 있어, 시야 확보나 앵글 확보에 유용합니다. 이를 통해 기존에 막혀 있던 위치로 순식간에 돌진하거나 상대 뒤에서 기습할 수 있습니다. 킬 스틸이나 하이 그라운드 확보에 특히 강력한 도구입니다 ⑤.
- **테일윈드 (Tailwind, C)**: 대시 스킬로, 소모된 특수 게이지 없이 빠르게 전방(기본) 또는 대시 방향(ALT)으로 순간 이동합니다. 주로 공격적 진입 후 위험 지역에서 이 스킬로 빠르게 탈출하거나, 예기치 못한 각도로 돌진하여 적을 기습합니다 ⑥ ⑦. 예를 들어, 스모크를 던진 후 안으로 대시하면 팀 동료가 안전하게 길을 따는 콤보가 가능합니다. 항상 생존 우선으로 사용하며, 필요시 적 연막 사이로 대시해 예상치 못한 위치에서 기습하거나 적 공격을 회피합니다 ⑧.
- **블레이드스톰 (Blade Storm, 궁극기 X)**: 일회성 궁극기로 양손에 고유 기술이 충전됩니다. 기본 공격(좌클릭)은 정확도가 높은 단검 투척, 보조 공격(우클릭)은 넓은 범위의 날카로운 부메랑 투척입니다. 킬 시 탄약이 모두 리셋되어 연속 처치가 가능하며, 히트스캔 무기처럼 정확하게 조준해야 합니다. 원거리에서는 좌클릭을 이용해 헤드샷을 노리고, 근접에서는 우클릭으로 넓은 범위를 커버하며 적을 처치할 수 있습니다 ⑦. 제트의 궁극기는 탄약이 무제한이므로 경제가 좋지 않을 때 상대 기물 제거용이나 보정사격용으로 사용할 수 있습니다.

#### 3. 플레이 방법 가이드

제트는 공간 창출 및 빠른 전진이 핵심입니다. 주요 플레이 포인트는 다음과 같습니다.

- **맵별 진입 루트**: 각 맵의 핵심 진입로를 파악하고 스모크로 차단해 팀 진입을 도와야 합니다. 예를 들어 바인드 A사이트 진입 시 하늘, 헤븐 등 라인에 스모크를 던져 적 시야를 가린 후 대시로 돌격합니다. 업드래프트로 하늘 또는 박스 위로 올라가 이례적인 앵글로 적을 위협할 수도 있습니다.
- **상황별 대응**: 공격 시, 스모크를 던져 좁은 공간을 봉쇄한 뒤 대시해 싸움을 열어야 합니다. 방어 시, 적이 진입해올 때 업드래프트+대시로 시간을 벌거나 원상 복귀합니다. 생존을 최우선으로 하되, 무모한 원딜 플레이보다는 일시적 수치 플레이로 팀에 기여하십시오.
- **포지셔닝**: 절대 한 곳에 오래 머물지 말고 항상 이동합니다. 제트는 스킬로 빠르게 이동할 수 있으므로 고정된 자리보다는 연속적인 플레이가 유리합니다. 또한, 치열한 교전에서 대시로 즉시 빠져나올 포지션과 안전귀환 위치를 항상 염두에 두십시오.

- **팀 시너지 위치:** 팀 진형의 앞선 돌파 역할을 맡습니다. 아군 헤드리더(예: 스나이퍼)와 함께 움직이며 그들 뒤에서 스모크+대시로 카바우 역할을 할 수 있습니다. 반대로 아군이 적 시야를 잡아주는 동안 숨어 있다가 일격을 노릴 수도 있습니다.
- **맵별 팁 예시:** 헤이븐 C 램프나 바인드 B 창고처럼 돌파가 중요한 자리에서 제트는 스모크와 궁극기로 빠르게 클리어합니다. 거대한 공간에서는 업드래프트를 활용해 의외의 위치를 확보하고, 협곡이나 복도 같은 좁은 곳에서는 스모크로 시야 싸움을 유리하게 풀어야 합니다.

#### 4. 추천 무기 및 스킬 조합

제트는 기동성과 연계해 **저격류 무기**(오퍼레이터 등)와 **돌격소총**(반달/팬텀)을 선호합니다. 빠른 스모크+대시를 이용해 오퍼레이터 견책을 하거나, 원거리에선 날카로운 헤드샷을 노릴 수 있습니다 <sup>8</sup>. 조합 예시: 스모크로 적 스팟을 막고, 대시로 침투하여 오퍼를 사용하거나, 연막+대시+블레이드스톤 콤보로 다중 적을 제압합니다. 블레이드스톤 사용 시 **저격아아 싱크헤드샷**(좌클릭)과 **밀집접전 우클릭**을 상황에 맞게 선택하면 좋습니다 <sup>7</sup>.

주요 스킬 콤보:

- **스모크+테일윈드:** 연막 속으로 돌진하여 적의 예상을 벗어난 위치로 침투 (순식간에 적진 돌파).
- **업드래프트+연막+궁극기:** 적이 없는 시야를 확보한 후, 비행하면서 날쌔칼(궁극기)을 무빙샷으로 활용.
- **연속 블레이드스톤:** 궁극기를 즉시 캐스팅하여 다수 적 견제. 좌클릭은 먼 거리, 우클릭은 가까운 거리에서 킬률이 높습니다 <sup>7</sup>.
- **크로스 앵글 활용:** 팀원과 교차포화에 들어가는 경우가 많으므로, 팀원 스킬(예: 브리치/오멘 벽 사이로 연막 활용)과 연계해 적을 압박할 수 있습니다.

#### 5. 플레이 팁 (초보자용 / 중급자용)

- **초보자 팁:** 처음엔 단순히 **안전한 스모크+대시 돌격**을 연습하세요. 예를 들어 주요 진입로에 스모크를 던지고, 뒤돌아 적을 노리는 방법을 시도합니다. 블레이드스톤은 탄약 리셋이 되니 막타용으로만 쓰고, 평소엔 기본 총기 사용에 집중하세요. 팀과 함께 움직이며 혼자 무리하지 않는 것이 중요합니다. 체력과 스킬 쿨을 잘 관리하며, 무작정 앞으로 돌진하기보다는 조금 거리를 두고 아군 사격 지원 역할을 수행하는 것도 좋습니다.
- **중급자 팁:** 클라우드버스트 연습으로 **곡선 스모크**(벽 끝에 던져 한쪽만 살짝 가리는 용도)와 **일방향 스모크**(적이 시야 차단 없이 나를 볼 수 없는 활용법)을 익히세요. 업드래프트를 이용한 **벽점프/벽터치** 등 새로운 앵글을 찾아내고, 테일윈드 후 적 뒤로 역습하는 **이동치기**를 연습합니다. 또한 연속 스모크+대시+궁극기 콤보로 한 사이클에 다수 킬을 노려보세요. 맵별 커버 포인트나 **틈새 몰래 업드래프트** 위치를 알아두면 전장 활용도가 크게 늘어납니다 <sup>9</sup> <sup>10</sup>. 궁극기는 순간 화력급이다 보니 **보유 중인 상대 조합에 대한 대응(예: 저격수 제압)**으로 사용하면 좋습니다.

#### 6. 팀 플레이 역할 및 조합 추천

제트는 **팀의 공간 창출자** 겸 **선제 공격수**로, 팀 전투에서 중요한 역할을 맡습니다. 주요 역할은 적 수비의 주의를 끌고 헤드리인을 열어주는 것입니다. 그 외에도 다음과 같은 시너지가 있습니다:

- **듀얼리스트와의 조합:** 제트는 비슷한 돌격형 에이전트인 피닉스, 레이나 등과 잘 어울립니다. 예를 들어 피닉스의 플래시(커브볼)와 제트의 스모크를 같이 사용하여 적을 완전히 눈 멀게 만든 뒤 돌진하거나, 둘 다 궁극기를 사용해 진입에 용이하도록 할 수 있습니다.
- **컨트롤러와의 시너지:** 브리치, 오멘, 바인더 등의 유틸리티가 풍부한 에이전트와 제트는 잘 맞습니다. 예를 들어 팀원이 스모크를 놓거나 상대를 플래시로 제압할 때, 제트가 틈을 타 대시로 투입하는 식입니다. 또한, 자신의 업드래프트로 팀원의 스모크 높이를 높이는 응용도 가능합니다.
- **스나이퍼 지원:** 제트는 스나이퍼(오퍼레이터)를 들었을 때 가장 강력한 퍼포먼스를 보입니다 <sup>8</sup>. 아군 제트가 앞을 열면, 뒤에서 스나이퍼가 안전하게 처치할 수 있는 콤비 플레이가 가능합니다.
- **팀 조합 예시:** 종합적으로, 스모크와 대시를 통한 신속한 진입-후퇴를 할 수 있으므로 스모크나 CC 유틸이 부족한 팀에 제트가 들어가면 유리합니다. 예를 들어 바인드 맵에서 제트+브림스톤 조합은 브림이 연막을 놓는 동안

제트가 반대 경로에서 적을 흔들 수 있습니다. 또는 아스트라나 베이퍼와 같이 시야 조절이 뛰어난 컨트롤러와 연계하면 진입 시 완벽한 견제/차단이 가능합니다.

## 피닉스 (Phoenix)

### 1. 캐릭터 기본 설명

피닉스(실명: Jamie Adeyemi)는 영국 출신의 돌격형(Duelist/Initiator) 요원으로, **불의 힘**을 활용해 전장을 지배합니다. 공식 소개에 따르면 “영국 출신인 피닉스의 강력한 스타 파워는 전투 스타일에도 드러나며, 백업 없이도 자신의 방식대로 싸움을 개척합니다”<sup>11</sup>. 그는 화염 벽과 불덩어리, 눈부신 플래시(커브볼)로 공격적 플레이에 특화되어 있습니다. 역할은 주로 돌격형(결투자)<sup>12</sup>이나, 불꽃을 통한 지역 제압으로 두번째 창(이니시에이터) 역할도 겸합니다<sup>13</sup>.

### 2. 스킬 상세 설명

피닉스의 스킬은 **커브볼**, **핫핸즈**, **블레이즈**, **런 잇 백**(궁극기) 4종입니다.

- **커브볼 (Curveball, Q)**: 반구형 플래시 폭탄을 던져 사출 후 폭발하여 이를 본 적을 눈 멀게 합니다. 기본 투척과 ALT 투척 방향을 조절할 수 있으며, 벽 뒤로나 각진 위치로 구부러 던지는 활용이 가능합니다<sup>14</sup>. 상대 진입 직전이나 교전 중 갑자기 사용하여 적의 시야를 차단함으로써 팀원의 진입이나 에임 타임을 확보하는데 탁월합니다. 타이밍만 잘 맞추면 단독으로도 적을 털어버릴 수 있을 만큼 강력한 스킬로, ‘속임수처럼 굴러가며 터지는 플래시’라는 점을 반드시 숙지해야 합니다.
- **핫핸즈 (Hot Hands, E)**: 손바닥에서 화염구를 던져 명중 지점에 화염을 남깁니다. 화염은 일정 시간 동안 지속되며, 안에 있으면 적에게 지속 피해를 입힙니다. 동시에 피닉스 본인은 이 화염 지역 안에서 체력을 회복할 수 있습니다. 적 점멸이나 좁은 코너에 던져 적을 태우거나, 화염 위로 본인이 도망가서 체력을 회복하는 등의 공격·방어 겸용 스킬입니다. **Z-라인** 같은 특정 위치에서 핫핸즈를 던져 적을 쫓아내는 팀이 유용합니다.
- **블레이즈 (Blaze, C)**: 바라보는 방향으로 화염 벽을 설치합니다. 벽은 어느 정도 선회시킬 수 있으며, 적의 시야를 완전히 차단합니다. 벽을 넘어 화염이 지속되며, 통과하려는 적은 대미지를 입고 속도가 느려집니다. 이로써 주요 진입로를 막거나, 벽 뒤를 넘어가려는 적을 방해할 수 있습니다. 예를 들어, 맵 경로에 Blaze를 내리면 적이 통과하기 어렵게 되며, 팀원은 그 벽을 이용해 안전하게 스퍩터 빔 등을 발사할 수 있습니다.
- **런 잇 백 (Run It Back, 궁극기 X)**: 궁극기를 활성화하면 피닉스는 ‘영혼 모드’가 되어 생명이 아닌 상태로 돌연변이합니다. 이 상태에서 사망하더라도, 궁극기가 종료되는 시점에 발동 지점으로 부활하여 풀 HP로 재생성됩니다. 즉 **리스크를 감수한 공격적인 플레이**가 가능합니다. 총 쏘지 말고 살고자 하는 용도로도 사용할 수 있지만, 진입할 때 많이 씁니다. 상대 오퍼 선수가 있을 때 위험하게 싸우거나, 건물 내부 정리 시 피닉스가 먼저 뛰어들어 모든 시야가 밝혀지면 안심하고 팀이 뒤따를 수 있습니다.

### 3. 플레이 방법 가이드

피닉스는 불과 빛을 이용해 적극적으로 전장을 개척합니다.

- **맵별 진입 루트**: 예를 들어 헤이븐 C사이트에서 랜딩, 커브볼로 적을 눈 멀게 한 뒤 핫핸즈를 깔고 진입하거나, 브림스톤 스모크와 연계해 블레이즈를 세워 적 진로를 차단할 수 있습니다. 블레이즈를 설치하며 식물을 심듯이 연막막나 화염벽으로 적 시야를 완벽히 차단하고, 그 뒤로 안전하게 진입합니다<sup>15</sup>.
- **플래쉬 활용**: 동료 진입 시 커브볼로 시야를 덮으면 팀의 교전 승률이 급상승합니다. 예를 들어 어썰트 방향으로 투척해 적 시야를 차단하고, 동시에 동료가 들어가게 하면 매우 효과적입니다. 혼자 진입할 때는 빠른 커브볼-돌입-킬 콤보로 한 명씩 잡고 나가야 합니다.
- **불 벽 활용**: 벽과 함께 적을 갇힐 수 있습니다<sup>16</sup>. 방어 시에는 포탈이나 스파이크 근처에 블레이즈를 두어 적의 복귀를 방해하거나, 난전 중 벽 뒤로 숨겨 적을 몰아넣을 수 있습니다. 공격 시, 피격되면 체력 회복이 가능한 화염을 역이용해 진입하거나 퇴각도 가능합니다. 벽 위를 올라갈 수 있다는 점도 유의하십시오.

- **스킬 콤보:** 커브볼→진입→스킬 사용의 자연스러운 연결이 중요합니다. 예를 들어, 팀이 X사이트 폭파 시도 중 커브볼로 적 얼굴을 가린 뒤 발사된 불덩이(핫핸즈)를 발 밑에 깔고, 벽(블레이즈)으로 저격이나 대치 각을 막으면서 체력 회복과 폭파 지원을 동시에 할 수 있습니다.
- **필살기 사용 타이밍:** 런 잇 백은 팀과의 타이밍 조율이 필수입니다. 단독 행동이 심할 수록 헛수고가 되니, 팀원과 함께 돌파하거나 정보 수집 후 돌입하세요. **예비 진입수단**으로도 좋은데, 이를테면 오퍼가 눈앞에 있을 때 전투 후 휘몰아치듯 달려들어 궁극기를 사용해 두 배력으로 부활, 팀이 같이 들어오게 하는 등의 전술이 있습니다.
- **초반/후반 전략:** 초반엔 정보를 위해 궁극기를 아끼고, 적 초기 푸시 시 벽으로 차단하거나 핫핸즈로 요충지 견제를 해야 합니다. 후반 라운드에서는 생존력과 즉시 부활이 가능한 궁극기를 활용해 위험한 돌파를 감행합니다.
- **포지셔닝:** 돌입 이후에는 이스케이프 라인을 확보하세요. 블레이즈나 핫핸즈로 후퇴 경로를 안전하게 하고, 팀원에게 신속히 상황을 알려줍니다. 혼자 계속 싸우려 하면 순식간에 낙오할 수 있으므로, 궁극기 부활 메커니즘을 팀 플레이에 최대한 활용해야 합니다.

#### 4. 추천 무기 및 스킬 조합

피닉스는 **근접에서 강력한 권총·샷건** 및 **중장거리 돌격소총**이 어울립니다. 블레이즈 안에서 싸울 때는 쇼티(Shorty)나 버스트도 유효합니다. 커브볼로 적을 눈 멀게 한 뒤 샷건으로 마무리하거나, 블레이즈로 적 시야를 틀어막고 돌격소총으로 진행하는 형태가 많습니다. 추천 무기: 버즈카리(Frenzy), 스펙터, 버즈카리류 샷건, 오퍼 등.

주요 스킬 콤보:

- **블레이즈 + 핫핸즈:** 벽 뒤 적에게 핫핸즈 던져 갇힌 적을 견제. 이를 통해 방어 진입 지점에서 적을 태우고 탈출하거나 핀포인트 딜이 가능합니다 <sup>15</sup>.
- **커브볼 + 돌격:** 팀원과 함께 진입할 때 필수입니다. 단체 교전 전에 적 헤드를 스모그하지 못하더라도 커브볼로 눈을 멀게 하면 2:2 이상 싸움에서 우위를 점할 수 있습니다 <sup>17</sup>.
- **궁극기 + 융합 연막:** 피닉스는 자신의 영혼상태를 팀 지원이나 진입 개시로 씁니다. 예를 들어 팀이 스모크 후 진입할 타이밍에 Run It Back을 사용해 먼저 투입되고, 팀은 나중에 들어오면 됩니다. 또는 Blaze 안에서 싸운 뒤 죽더라도 부활해 스모크 뒤에서 적에게 샷건 돌진으로 마무리할 수 있습니다.

#### 5. 플레이 팁 (초보자용 / 중급자용)

- **초보자 팁:** 우선 **자기 보호와 팀 보호**를 최우선으로 하세요. 자신의 불 스킬(핫핸즈와 블레이즈)은 체력 회복과 방어수단으로도 쓸 수 있음을 기억합니다. 적을 처치하기 전에 체력을 회복하거나, 벽을 이용해 피해를 방어하세요. 커브볼은 리스크가 크므로 팀이 앞에서 싸울 때 뒷골목에서 '의도적인 눈가림용'으로 쓰는 연습부터 하세요. 궁극기는 위급 상황(예: 적 기습 발견 등)에 비상수단으로만 사용하고, 평소엔 인원 확보용으로 아껴두세요.
- **중급자 팁:** 연속 플레이 연습을 합니다. 예를 들어 벽을 타는 고급 콤보(책상 밖으로 화염 던지기)가 가능합니다. 커브볼로 요충지 적을 기절시킨 뒤 연속으로 핫핸즈를 사용하여 잔류하는 적을 태우거나 견제하고, 불타는 상태를 이용해 적 머릿수 싸움에서 유리하게 만드세요 <sup>18</sup>. 팀 전개 시 **불 조합**(예: Viper 독가스과 Blaze, Killjoy 나노스왐과 Blaze)도 고려해보세요. 생존 위주 플레이에서 한발 더 나아가, 벽에 몸을 숙었다가 기습 진입, 블레이즈 위 점프해서 다른 길 뚫기 등 창의적 운영을 구사하면 좋습니다.
- **대치 팁:** 적이 스모크나 플래쉬로 공격할 때, 벽에 몸을 붙여 빠르게 돌아나오거나 화염으로 대응하세요. 예를 들어 적이 질러올 때 즉시 핫핸즈를 깔아 딜 교환을 하거나, 정면 대치 시 벽 뒤로 숨었다가 재진입하는 식입니다.

#### 6. 팀 플레이 역할 및 조합 추천

피닉스는 **공격적인 이니시에이터 겸 공간 개척자** 역할입니다. 주요 임무는 차트 끄기(플래쉬), 존 확보, 팀 전진 지원입니다. 특히 커브볼로 적 시야를 차단하면 팀 진입이 쉬워집니다. 시너지 예시는 다음과 같습니다:

- **헤드업 헤딩 (Jett, Raze 등 돌격형):** 피닉스는 공격 지점에 불 벽과 화염을 설치해 적을 무력화시킴으로써 듀얼리스트들이 안전하게 길을 할 수 있도록 돕습니다. 제트나 레이나라 같이 빠른 플레이어와 조합 시, 두 에이전트 모두 공격적인 돌파를 지향해 더욱 강력해집니다 <sup>19</sup> <sup>20</sup>.

- **홀드 메이커 (Sage, Killjoy 등 수비형)**: 피닉스의 불 스킬은 적 이동을 통제해 수비 에이전트가 공격을 막기 편하게 합니다. 벽이나 불구덩이로 적의 루트를 차단하면, 세이지가 회복하면서 지원하거나 킬조이가 스펀 정리하기 좋습니다 <sup>16 21</sup>.
- **인텔+딜러 (Sova, Cypher)**: 소바나 사이퍼 등의 적 위치 파악형 에이전트와 함께하면 시너지가 좋습니다. 먼저 인텔 수집(소바 충격 드론, 사이퍼 캠) 후에 피닉스가 커브볼로 눈가림을 하고 진입하면 적을 하나씩 제거하기 쉬워집니다 <sup>22 23</sup>.
- **콤보 예시**: 스포츠케이디에 따르면 피닉스+케이오의 조합이 우수합니다. 두 에이전트 모두 강력한 공격 킬러이며, 피닉스의 불벽과 케이오의 제로포인트(억제 필드)를 함께 쓰면 적을 완전히 고립시킬 수 있습니다. 예를 들어 피닉스가 적들을 벽 안에 가둔 채 막사 역할을 하는 동안, 케이오가 숨을 내뿜어 적의 스킬 사용을 무력화할 수 있습니다. 피닉스의 경우 팀내 모든 구성원과 융합된 플레이가 가능하며, 궁극기 Run It Back은 케이오의 Null/cmd(억제 궁극기)와 함께 쓰면 부활과 동시에 적 스킬을 전부 차단하는 강력한 공격 타이밍을 만들 수 있습니다 <sup>20 24</sup>.

## 세이지 (Sage)

### 1. 캐릭터 기본 설명

세이지는 중국 출신의 생존형(Defender) 요원으로, **수호와 생명력 회복**에 특화된 서포터(수비대장)입니다. 공식 소개에 따르면 “중국의 보루와도 같은 세이지는 팀을 어디에서나 안전하게 지키며, 쓰러진 아군을 부활시키고 적의 공격을 잠시 지연시킵니다. 그녀는 지옥 같은 전투에 차분한 중심축을 제공합니다” <sup>25</sup>. 역할(Role)은 센티넬(Sentinel) <sup>26</sup>이며, 주로 팀 생존과 구조에 집중합니다.

### 2. 스킬 상세 설명

세이지의 스킬은 **슬로우 오브(Slow Orb)**, **힐링 오브(Healing Orb)**, **배리어 오브(Barrier Orb)**, **리저렉션(Resurrection, 궁극기)** 4종입니다.

- **슬로우 오브 (Slow Orb, C)**: 지면에 닿으면 서서히 사라지는 수정 덩어리를 뿌리는 구체를 던집니다. 구체가 닿은 지점에 진흙 같은 방어막이 생겨 그 안의 적은 속도가 절반으로 느려지고 점프할 때 발소리를 냅니다 <sup>27</sup>. 좁은 공간 또는 진입로에 깔아 적의 이동과 사격을 방해하고 팀원에게 적 위치를 시각 및 청각적으로 알려줍니다. 퇴각이나 후퇴 시 추격 방해 용도로도 쓸 수 있습니다.
- **힐링 오브 (Healing Orb, E)**: 아군 혹은 자신에게 회복 효과를 부여합니다. 아군(기본 공격)에게는 5초간 총 60HP를 회복시켜주고, 자신(ALT 공격)에게는 10초간 60HP를 회복합니다 <sup>28</sup>. 궁극기나 교전 후 체력 회복, 혈전 뒤 재정비용으로 사용됩니다. 회복 도중 피해를 받으면 약간 중단되므로, 안정된 장소에서 사용해야 효과적입니다.
- **배리어 오브 (Barrier Orb, Q)**: 두께 있는 얼음 벽을 소환합니다. 벽은 초반에 강화(fortify)되며, 시간이 지나면 점점 약해집니다 <sup>29</sup>. 원터치로 방향을 90도 돌릴 수 있고, ALT로 정확한 각도를 미세 조정할 수 있습니다 <sup>29</sup>. 벽은 시야와 총알을 완전히 차단하므로, 스파이크 설치/해제 시 엄폐막을 만들거나, 팀 진입로/방어선 구축에 사용합니다. 예를 들어 플랜트 시 벽으로 스파이크를 가려 심리전을 걸거나, 리테이크 시에 스모크를 쓰기 전 벽을 세워 적 시야를 방해할 수 있습니다 <sup>30</sup>.
- **리저렉션 (Resurrection, 궁극기 X)**: 아군 한 명을 소환합니다. 시신에 발사한 후 2초간 채널링하면, 피격 불가 상태로 부활되며 전체 HP를 회복합니다 <sup>31</sup>. 매우 강력한 유틸이지만 시전 중 취약하므로 사용 위치와 타이밍이 중요합니다. 부활시킬 때는 동료의 위치나 적 시선을 잘 고려하고, 벽이나 아군 보호(뱅크 스모크 등)와 함께 쓰면 안전합니다 <sup>32</sup>. 궁극기를 발동했다는 시각/청각 신호가 적에게도 전달되므로 신속하게 실행해야 합니다.

### 3. 플레이 방법 가이드

세이지는 팀의 버티는 힘입니다.

- **맵별 요충지 방어:** 각 사이트에서 핵심 지점(진입로, 스파이크 라인, 라인업 등)을 미리 파악해 놓습니다. 예를 들어 아세트를 쪽, B 사이트 진입로에 슬로우 오브를 깔아 적 진격을 늦추거나, 하이브 A사이트 앞 계단에 벽을 세워 팀원이 플랜트 공간을 안전하게 확보하게 할 수 있습니다.
- **생존 지원:** 팀전 전투 후나 중요한 라운드에서 공격 직전 힐링오브를 사용해 체력 회복을 돕습니다. 필드에서 안전하게 5초를 버티는 것이 중요하므로, 코너나 벽 뒤에서 회복하세요. 생존이 절실할 때는 자신에게도 힐링을 사용하지만, 팀원이 더 중요할 경우 반드시 팀원에게 먼저 사용합니다 <sup>33</sup>.
- **스파이크 조작 보조:** 배리어 오브는 스파이크 설치/해제 시 아군을 보호하기 위한 필수 도구입니다. 공격 시에는 스파이크 설치를 안전하게 하고, 수비 시에는 해제자를 덮는 벽을 설치해 적의 방해를 차단할 수 있습니다 <sup>30</sup>. 이를 이용해 아군의 안전한 스파이크 조작을 돕거나, 리테이크(해제) 때 벽으로 시야를 막고 접근합니다.
- **시너지 패턴:** 슬로우오브와 벽을 조합해 적 이동을 강제로 컨트롤할 수 있습니다. 적을 느리게 한 뒤 화염 벽 벽 너머 교전으로 끌어들이고, 적이 후퇴 시 뒤를 보며 슬로우 영역을 설치해 확실히 딜을 넣습니다.
- **경계 지지 역할:** 세이지는 수비 팀에서 버티는 역할을 담당하므로, 후방 위치(주로 사이트 안쪽)에서 싸움을 지휘합니다. 팀 공격 시에도 후위에서 천천히 따라가며, 최후의 수호 위치를 잡아야 합니다. 일반적으로 전투 최전선에 나서는 에이전트는 아니지만, 팀 중 가장 든든한 지원자임을 기억하고 생존 중점을 둡니다.
- **맵별 활용 예시:** 바인드의 B사이트 장례식장 같은 좁은 구역에서는 벽과 슬로우로 견고히 봉쇄하고 교전을 유도하세요. 헤이브 A 진입 때 계단 위 벽 설치, 사이퍼 캠프와 연계해 전방을 봉쇄 후 본대가 돌파하면 효과적입니다. 어센트 C사이트에서는 벽으로 스파이크 진입로 차단, 힐링 오브로 파밍 후반전에 대비하는 것이 포인트입니다.

### 4. 추천 무기 및 스킬 조합

세이지는 주로 팀 지원에 집중하므로 **정밀 사격이 가능한 돌격소총(Vandal/Phantom)** 또는 **저렴하고 빠른 반자동 단총(스펙터 등)** 을 많이 사용합니다. 근접 상황에선 SG/벽샷을 들기도 합니다. 중요한 것은 누구보다 오래 살아남아 팀에 기여하는 것이므로, 총기 선택보다는 안전성과 명중률이 중요합니다.

주요 스킬 콤보:

- **배리어 오브 + 스모크 유틸:** 팀원이 플랜트할 때 배리어로 은폐를 만든 뒤, 팀원이 스파이크를 설치합니다. 혹은 리테이크 시 배리어를 스파이크 바로 앞에 세워 적 시야를 차단하고 안전하게 디펜스를 진행할 수 있습니다 <sup>30</sup>.
- **슬로우 오브 + 방어벽:** 적이 다가오면 슬로우오브를 발사해 위치를 표시하고, 벽으로 진입로를 막습니다. 슬로우로 느려진 적은 화살이 빗발치는 사이로 도망치기 어려워집니다.
- **힐링 오브 사용 타이밍:** 중요한 교전 전이나 조우 직후 팀원에게 힐링 오브를 사용합니다. 특히 핵심 딜러가 화력을 낸 후 HP가 떨어진 경우 이를 회복시켜줄 수 있습니다. 자기가 위험할 때는 팀이 없을 땐 자신 회복도 괜찮지만, 기본적으로 아군 회복을 우선하세요.

### 5. 플레이 팁 (초보자용 / 중급자용)

- **초보자 팁:** 힐링을 **절약적으로 사용**하세요. 팀원이 100HP 미만으로 달면 우선적으로 힐해주고, 자신은 살짝 부족할 때만 사용해도 충분합니다 <sup>34</sup>. 벽을 사용할 때는 혼자 안쪽에 들어가지 말고 팀원과 같이 써서 최대한 오랜 시간 유효하게 유지하세요. 궁극기 부활은 팀원에게 알려 협조를 받아야 안전하므로, 재빨리 사용 위치를 알려주세요. 리즈는 **스킬이 사용됨이 적에게도 드러나므로** 아군과 같이 쓰거나 적 시야를 피해야 합니다.
- **중급자 팁:** **벽 활용의 응용**을 연습하세요. 예를 들어, 적들이 모이는 구역에 슬로우 오브를 던진 뒤 바로 벽을 설치해 적을 갇힌 상태로 만들어 일방적으로 몰아갈 수 있습니다. 또는 네임드 스모크처럼 벽 위로 올라가 한 발 먼저 치거나, 벽으로 적을 둘러싸는 형태로 360도 견제를 할 수도 있습니다 <sup>35</sup>. 부활 직후 적의 교전 중이라면 벽 뒤에 친구를 가둬놓고 적을 당겨오세요. 벽을 얹어 쏘는 '월 페킹'으로 상대의 헛갈리게 하는 기술도 중급자 팀입니다.
- **스킬 응용:** 슬로우 오브를 적이 잘 보지 않는 길에 파놓고, 적이 지날 때 추적하거나, 방어 전 투척 이후 몸을 숨겨 적의 맞는 소리를 듣는 등 창의적으로 사용하세요. 불리할 땐 자신을 회복시킨 뒤 벽을 타고 새로운 앵글을 잡으러 나가는 것도 가능합니다.

## 6. 팀 플레이 역할 및 조합 추천

세이지는 팀의 **생명선**이며 최고의 지원유틸을 제공합니다. 주요 역할은 팀원 치유, 교전 지연, 중요한 순간 부활입니다. 시너지 예시는 다음과 같습니다:

- **돌격형(듀얼리스트)과 동반:** 제트, 레이나 같은 공격수와 잘 어울립니다. 슬로우 오브나 벽으로 적 이동을 제한 하면, 돌격형이 그 틈을 파고들어 길을 따기 쉽습니다 <sup>21</sup> <sup>36</sup>. 예를 들어 제트의 대시에 맞춰 슬로우 오브를 던지면, 대시 후 적을 확실히 포획할 수 있습니다.
- **데미지 딜러와 협력:** 로열 스트라이크(소바)나 나노 스웜(킬조이) 같은 지속 피해 에이전트와 시너지. 적을 고립 시킨 상태에서 슬로우와 화염을 깬 뒤, 소바의 충격 화살이나 킬조이의 그레이스존으로 합동 딜을 할 수 있습니다. 특히 슬로우 오브+나노스웜 조합은 적 패밀리를 사실상 고정시키는 강력한 방해입니다 <sup>37</sup>.
- **컨트롤러와 조합:** 오멘, 아스트라 같은 전역 컨트롤러와 함께 쓰면 막강합니다. 예를 들어 아스트라의 우주 벽과 벽 구역 진입로를 동시에 폐쇄하면 적의 움직임을 완전히 봉쇄할 수 있습니다. 수비 시에는 연막콤보(예: 브림스톤 연막 뒤에 슬로우+벽)를 활용해 적진을 제어하세요.
- **추천 조합:** 스포츠케이의 분석에 따르면 제트, 레이즈, 키네 등 듀얼리스트와 궁합이 좋으며 <sup>38</sup> <sup>36</sup>, 킬조이 와도 투사이트 방어조합에 강점이 있습니다. 예를 들어 B 사이트 수비에서 세이지+킬조이 동반 시, 킬조이의 Nanoswarm 혹은 Alarmbot으로 자리잡고, 슬로우 오브를 동선에 깔아 적 접근을 차단하면 매우 견고한 방어가 완성됩니다 <sup>39</sup>. 이 외에도 팀원 간 체력이 약할 때 세이지의 힐/리스가 교전 지속력을 극대화합니다.

## KAY/O (케이오)

### 1. 캐릭터 기본 설명

KAY/O는 적의 **능력 사용**을 봉쇄하는 데 특화된 일종의 로봇 병기로, **적 Radiant 무력화**에 목적을 둔 인시시에이터(참전형)입니다. 공식 소개에 따르면 “KAY/O는 오직 목표를 위해 제작된 전쟁기계로, 적의 능력을 억제해 전장을 장악합니다. 그의 능력 억제력은 적의 전투력을 박살내어 아군에게 절대적인 우위를 제공합니다” <sup>40</sup>. 역할(Role)은 인시시에이터 <sup>41</sup>이며, 적의 능력을 봉쇄해 팀의 교전이 수월하도록 돕습니다. 궁극기 사용 시 생존 가능성을 제공하는 등, 공격과 정보 확보에 모두 유용한 유틸리티를 갖추고 있습니다.

### 2. 스킬 상세 설명

KAY/O의 스킬은 **프래그/먼트(Frag/ment)**, **플래시/드라이브(Flash/drive)**, **제로/포인트(ZERO/point, 시그니처)**, **널/cmd(Null/cmd, 궁극기)** 4종입니다.

- **프래그/먼트 (FRAG/ment, C):** 파편형 수류탄을 던집니다. 던진 수류탄은 땅에 닿은 뒤 여러 차례 폭발하며, 중앙에는 **극딜**을 입힙니다 <sup>42</sup>. 기본 투척/언더핸드로 거리를 조절할 수 있습니다. 구석이나 델타같은 적의 은신처에 던져 적을 분산시키거나, 진입 시 적극 사용해 적을 몰아내는 용도로 쓰입니다. 연막(스모크) 안이나 좁은 라인에서 폭발시켜 적들이 빠져나오기 힘들게 할 수 있습니다.
- **플래시/드라이브 (FLASH/drive, Q):** 플래시 수류탄을 던져 폭발 시 시야 내 모든 적을 실명시킵니다 <sup>43</sup>. 기본 투척과 언더핸드 투척이 가능하며, 반동이나 폭발 전 움직임을 연습할 수 있습니다. 적 진입 전이나 교전시 활용하며, 아군 돌격수(듀얼리스트)의 진입을 지원할 때 특히 유용합니다. 또한 **콘커스** 효과로 적의 이동을 둔하게 만들어, 적을 교란시키는 역할도 합니다.
- **제로/포인트 (ZERO/point, E):** 특수 나이프를 던집니다. 날붙이가 땅이나 벽에 꽂히면 일정 시간 후 폭발하여 주변 적의 **능력 사용**을 **억제(Suppression)** 합니다 <sup>44</sup>. 폭발 반경 내에서는 적이 스킬과 궁극기를 사용할 수 없으며, KAY/O 및 아군은 억제된 적의 위치를 알 수 있습니다 <sup>44</sup>. 초기 진입 시점에 적이 방심하고 스킬을 쓰는 순간 던져넣어 확인 사살하거나, 한 구역에 모인 적을 무력화시켜 전투 시작 전에 열세를 만듭니다.
- **널/cmd (NULL/cmd, 궁극기 X):** 방사 에너지를 폭발적으로 뿜어내 **얼어터지는 Overload 상태**가 됩니다 <sup>45</sup>. 이 상태에서 일정 범위 내 적을 주기적으로 억제하며 <sup>45</sup>, KAY/O 본인은 **Combat Stim**(공격속도 증가 버프)을 얻습니다. 특수한 점은, 궁극기 발동 중 사망하더라도 **다운(downed)** 상태로 15초까지 버틸 수 있는

것으로, 팀원이 회복시켜주면 부활할 수 있습니다 46. 즉, 궁극기 동안은 일종의 ‘두 번 사는’ 안전 판정이 생깁니다. 폭넓은 억제 존을 제공하고 자신도 사실상 넉넉한 상태가 되므로, 위험을 감수한 리스크 플레이나 진입 전방 확보에 사용할 수 있습니다.

### 3. 플레이 방법 가이드

KAY/O는 **이니시에이터**와 **엔트리 프래거** 역할을 오가며 싸웁니다. 주요 플레이 포인트는 다음과 같습니다.

- **초기 정보 확보:** ZERO/point(나이프)를 라운드 시작 직후 주로 먼저 던져보세요. 적이 초반 푸시를 할 때 이를 방해하고, 적이 억제되면 시야가 드러나므로 팀에게 알리는 용도로 씁니다 47. 라운드 시작 전 주택 모서리나 문 옆에 꽂아두면 적 스몰피스 기습 등을 차단할 수 있습니다.
- **공격 시 역할:** 궁극기 Null/cmd를 들고 공격에 앞장서서 진입하세요. KAY/O는 전진 후 사망하더라도 다운 상태가 되어 버티기 때문에, 팀보다 앞서 코너를 정리할 수 있습니다 48. 진입 전 플래시/드라이브로 교전 관측적 플래싱을 하거나, 이미 팀원이 던진 플래시 뒤 따라 들어가세요. ZERO/point가 방진된 벽 대신 상대 팀 앞 지점에 꽂혔을 때, 적의 스킬을 확보하고 있는 적을 연막하고 암살할 기회를 노리세요.
- **방어 시 역할:** 적의 러시를 지연시키는 게 중요합니다. 가까운 거리에서 플래시/드라이브로 적의 속도를 조절하고 진입을 늦추세요. 필요할 때 FRAG/ment(화염탄)을 닫힌 문이나 좁은 길에 던져 적 진격을 차단합니다. ZERO/point는 방어 측에서도 적이 벽을 뚫거나 점멸했을 때 활용해 능력을 차단할 수 있습니다. 예를 들어, 적이 피닉스나 제트처럼 연막 뒤에서 준비중일 때 미리 던져두면 스킬을 무력화합니다.
- **궁극기 사용 타이밍:** 팀이 주요 전투를 걸 때 함께 파고들어 시작포인트를 만드는 것이 좋습니다 48. 위험하지 만 자신이 1초라도 버티면 좋은 예입니다. 궁극기가 발동 중에는 덜 애매하게 싸워도 되므로, 팀 교전 리드를 맡으세요. 특이점: 첫 교전 중 다운되면 옆에 없는 팀원이 도움을 줄 수 있으므로, 팀과 연계된 상황에서 주로 씁니다.
- **맵별 예시:** 어센트나 빌리지 같은 개활지 맵에서는 플래시를 멀리 던져 적을 기습하거나, ZERO/point를 멀리 던져 광역 억제를 씁니다. 에이스 사이트 같은 좁은 곳에서는 프래그/멘트를 활용해 방어진을 합니다.

### 4. 추천 무기 및 스킬 조합

KAY/O는 근접전에서 SMG나 산탄총(슈퍼 쇼티)과 궁합이 좋으며, 중장거리에선 돌격소총(Vandal/Phantom)을 사용합니다. 그의 핵심 콤보는 **플래시/드라이브 + 프래그/멘트** 조합으로, 두 스킬을 동시에 활용해 적을 일시에 암살할 수 있습니다 49. 고수 플레이어들은 미리 라인업을 익혀 플래시 후 정확히 타이밍 맞춰 화염탄을 던져 적을 폭딜하는데, 연습할 만한 콤보입니다 49. 또한 궁극기가 켜진 상태에서는 제로/포인트(나이프)와 옆드려 사격으로 적을 제압하기도 합니다. 추천 무기 콤보 예: FRAG 던진 후 곧바로 진입으로 원거리에서 Vandal 머리 수급, 가까이 붙어야 할 때는 **슈퍼 쇼티+플래시**로 깜짝 킬.

### 5. 플레이 팁 (초보자용 / 중급자용)

- **초보자 팁:** 궁극기(Null/cmd) 사용 시에는 **당황하지 않고 계속 싸우세요.** 팀원에게 “넌킬(Down)” 상태를 알려 수혈받을 시간을 벌며, 가능하면 억제 범위 안에서 적과 붙어 버티세요. ZERO/point는 던지고 바로 사격하는 “투척 후 풀옴” 연습이 중요합니다. 아군 뒤에서 지원할 때는 플래시로 벽 너머로 적을 기습하고, 즉시 뒤로 숨는 패턴을 반복해보세요.
- **중급자 팁:** 프래그/멘트와 제로/포인트로 **라인업**(연습된 투척 위치)을 터득하세요 50. 예를 들어, 블루베리 벽으로 들어가는 상대를 미리 계산해 제로/포인트를 꽂거나, 사이트 내부 널브러져 있을 적에게 프래그를 직통으로 날리면 고정딜이 가능합니다. 플래시는 아군이 기습을 준비할 때 적의 머리 위로 던져서 일격에 난사를 걸거나, 진입 전 동료와 연계해 극소용량 멀리 차지 가능합니다 47.
- **궁극기 활용:** 최고딜러 제단(Phoenix)이나 점멸 딜러(Jett)가 사망했을 때 대신 공략기 역할을 맡으세요. 특히 제로/포인트와 궁극기를 조합해 **敵교전에 극단적 억제 패턴**을 보여줄 수 있습니다. 타이밍을 잘 잡으면 KAY/O 궁극기만으로 2~3명 적의 능력을 끊어 전장을 뒤집는 플레이가 가능합니다.



## 6. 팀 플레이 역할 및 조합 추천

KAY/O는 **능력 억제 & 전진 개시자** 역할을 합니다. 주요 역할은 적의 스킬 사용을 봉쇄하여 팀이 안정적으로 싸울 수 있게 하는 것입니다. 다음과 같은 조합이 추천됩니다:

- **인텔 요원과 연계:** 소바, 사이퍼처럼 적 위치를 알려주는 에이전트와 잘 맞습니다. 먼저 소바의 드론이나 사이퍼 캠으로 적 위치를 파악하면, 그 뒤 KAY/O가 ZERO/point나 궁극기를 사용해 적의 스킬을 봉쇄하며 진입할 수 있습니다 <sup>22</sup> <sup>51</sup>. 예를 들어 소바가 플레이스캔으로 적을 띄운 뒤, KAY/O가 달려들어 적을 즉사시키는 식입니다.
- **듀얼리스트와 궁합:** 진입형 공격수(예: 제트, 페이닉스)와 함께 쓰기 좋습니다. 제로/포인트로 적을 무력화하면, 듀얼리스트가 그 타이밍에 화력을 집중할 수 있습니다. 또한 팀 내 스킬로 버티는 칸막이가 줄어들기 때문에, 진입에 부담이 커지지 않습니다.
- **컨트롤러 동반:** 바인더나 오멘의 연막+KAY/O 억제를 조합하면 적에게 거의 공간을 주지 않는 라인이 만들어집니다. 특히 Viper와의 궁합이 뛰어나요. KAY/O의 플래시로 Viper의 Toxic Screen을 던질 때 시야를 방해하고, 널/cmd를 켜서 Viper 피트 사용 시 적 능력을 막아줍니다 <sup>52</sup> <sup>53</sup>.
- **추천 조합:** 스포츠케이지 추천 5인 조합 중 사이퍼, 소바, 피닉스, 비퍼 등이 KAY/O와 상승효과가 큼니다 <sup>20</sup>. 특히 **소바+케이오+브림스톤**과 같은 맵 포인트 조합은 강력합니다. 소바로 인텔, 케이오로 억제, 브림스톤 스모크로 시야 차단을 진행하면 어느 쪽이든 진입에 완벽에 가까운 환경이 조성됩니다. 또, 레이나 같은 자기회복이 가능한 돌격형이 팀에 있다면 KAY/O의 열개가 없는 다이내믹 진형이 가능합니다.

## 브림스톤 (Brimstone)

### 1. 캐릭터 기본 설명

브림스톤(Liam Byrne)은 미국 출신의 **전술 지원 사령관**으로, 정밀 유틸 배분을 통해 팀에 지속적인 이점을 제공합니다. 공식 소개에 따르면 “미국에서 온 브림스톤은 궤도 지원 포격으로 아군이 언제나 우위를 점하게 하며, 정밀하고 안전하게 유틸리티를 제공하는 무적의 지상 사령관입니다” <sup>54</sup>. 역할(Role)은 컨트롤러(Controllor) <sup>55</sup>로, 주로 연막과 폭격으로 지도를 장악합니다. 특유의 **오비탈 스트라이크(궁극기)**로 광역을 불바다로 만들거나, 정확한 연막 투사로 팀에게 진입 기회를 마련하는 데 강점이 있습니다.

### 2. 스킬 상세 설명

브림스톤의 스킬은 **인센디어리(Incendiary)**, **스팀 비콘(Stim Beacon)**, **스카이 스모크(Sky Smoke)**, **오비탈 스트라이크(Orbital Strike, 궁극기)** 4종입니다.

- **인센디어리 (Incendiary, C):** 화염 수류탄 발사기입니다. 발사된 수류탄이 바닥에 닿아 폭발하면 그 지점을 **불 지옥 화염**으로 뒤덮어, 안에 서 있는 적에게 피해를 줍니다 <sup>56</sup>. 적이 앉아있거나 숨어 있을만한 지점에 사용하여 교전을 유도하거나 진입로를 차단합니다. 예를 들어 A사이트에 몰래 지키는 적에게 회전문 아래나 방 구석에 던져 적을 밖으로 몰아낼 수 있습니다. 연막이나 벽 뒤로 들어오는 적을 견제하기에도 유용합니다.
- **스팀 비콘 (Stim Beacon, E):** 근처 아군에게 **급속 사격 강화(Combat Stim)** 버프를 제공합니다. 지정 지점에 기계를 설치하여, 범위 내 아군이 들어가면 사격 속도와 재장전 속도가 증가합니다 <sup>57</sup>. 수비 상황에서 교전을 유리하게 만들거나, 공격 상황에서 돌진 전 폭발효과를 누릴 수 있습니다. 아군 진입 전에 미리 설치해 **팀원의 데미지와 진입 속도**를 높이는 데 사용하세요. 상대가 던진 돌격구역에 설치해 견제하거나, 1:1 상황에서 트릭용으로 활용하는 응용도 가능합니다.
- **스카이 스모크 (Sky Smoke, Q):** 지도 좌표를 선택하여 하늘에서 연막탄(3개)을 떨어뜨립니다. 최대 세 번까지 연막을 호출할 수 있고, 설치할 때 ALT로 방향 조절이 가능합니다. 세 부분으로 나뉜 연막은 지정한 표적 지역의 시야를 완전히 가립니다. 이를 통해 아군 진입로를 차단하거나 시야를 확보하지 못하게 합니다 <sup>58</sup>. 예를 들어 수비 시 스파이크 위를 가리거나, 공격 시에는 주요 진입로에 스모크를 던져 안전하게 진입할 수 있는 통로를 만듭니다.

- **오비탈 스트라이크 (Orbital Strike, 궁극기 X):** 맵 상의 한 지점을 지정하여 **궤도 레이저 포격**을 내리줍니다. 지정 지역에 빨간 원이 생성되고 잠시 경고 후에 그 공간에 강력한 레이저가 방출되어 지속 피해를 줍니다 59. 이 레이저는 시야를 완전히 차단하며, 적이 오래 머물수록 큰 피해를 입습니다. **방어 및 공격 모두**에 쓰이는데, 적이 몰려있을 때 던져놓고 제압하거나, 스파이크 설치/해제 구역에 설치해 적을 빠르게 제거할 수 있습니다. 전장에 **장시간 머무는 적**에게 특히 치명적입니다. 브림스톤은 이 궁극기를 통해 일종의 넓은 넉다운 존을 만들어 팀의 진입을 돕습니다 58 59.

### 3. 플레이 방법 가이드

브림스톤은 **넓은 지역 제어** 및 **아군 지원**을 담당합니다.

- **연막 배치:** 맵 중점 진입로와 중요 지역(스파이크 폭파 지점, 폭발 직전 구역 등)을 미리 계획해 스카이 스모크를 깔아둡니다. 예를 들어 아센트 C 진입 시 주차장, 헤이븐 A 진입 시 계단 위, 바인드 A 헤븐 등 핵심 라인에 연막을 떨어뜨려 적 시야를 없애고 안전 통로를 확보합니다. 3회의 연막을 효율적으로 쓰기 위해 아군 진입 시 사용하는 것이 바람직합니다.
- **진입 지원:** 공격 때는 진입하기 전이나 도중에 스모크로 시야를 완전히 차단하고 들어가세요. 적 스나이퍼와 대치 시 미리 두른 연막을 뚫고 들어가는 일은 거의 없도록 합니다. 급할 때는 플래시 없이도 스모크만으로도 아군 돌격수(Jett, Reyna 등)가 안전하게 진입할 수 있게 돕습니다.
- **방어 지원:** 방어 시, 연막을 활용해 스파이크 설치나 해제 장소를 보호할 수 있습니다. 나발리스(스파이크) 설치 시 벽 뒤에 연막을 던지면 적이 돌파 시야가 없기 때문에 더욱 안전하게 작업 가능합니다. 해제할 때 역시 설치하자마자 적탄이 오는 것을 막아줍니다. 또한, 브림스톤의 연막 던질 때 팀원이 적극적으로 숨거나 이동하면, 적 입장에서는 항복할 수밖에 없습니다.
- **발화기 활용:** 프래그/멘트는 좁은 문이나 구석 등, 적 이동 경로를 봉쇄할 때 사용합니다. 공격 때는 적의 연막을 뚫거나 스파이크 옆에 떨어뜨려 적을 밖으로 밀어내고, 방어 때는 후퇴로 차단용으로 사용합니다. 적이 모여 있는 갇힌 지역을 알면 미리 던져놓는 것도 전략입니다.
- **스팀 비콘 사용:** 팀에 딜러가 많을 때(예: 마지막 한 명 남았을 때 교전 직전) 미리 던져 데미지를 극대화하거나, 맵 상에서 폭발 순간을 예측해 설치합니다. 예를 들어, 아군 푸시 직전에 살짝 아군 뒤에 설치해 진입 직후 버프를 받게 하면 아군 딜러들이 더 빠르게 사살할 수 있습니다. 또한 **디코이 용도**로도 활용 가능: 적이 느껴진 위치에 던져 소리가 나도록 유도합니다.
- **궁극기 사용 타이밍:** 적이 뭉쳐있거나 스파이크에 모여 있을 때, 혹은 스파이크가 설치된 순간이 가장 적합합니다. 예를 들어, 적이 진입로에서 대기 중일 때 넓은 지역에 동시에 궁극기를 떨어뜨리면 그 구역 내에 들어온 적을 한 번에 제압할 수 있습니다. 눈에 보이지 않는 각도에서 레이저가 내려오므로 적들은 피할 곳이 거의 없습니다. 특히 상대가 진입 후 시간 벌기로 들어오는 장소가 예측 가능할 때 적극적으로 사용하세요.
- **맵별 예시:** 헤이븐 B 사이트에서는 바닥 지진 구역(코너)에 연막을 설치해 적이 달려오는 각을 없애고, 고유하게 좁은 공간을 연막으로 봉쇄한 후 수비하면 좋습니다. 아센트 메인에서는 정면으로 연막을 뿌려 적 시야를 가리고 아군이 좌우로 확장할 수 있게 돕습니다.

### 4. 추천 무기 및 스킬 조합

브림스톤은 장거리와 중거리에서 **돌격소총(Vandal/Phantom)**을 주로 사용하며, 필요시 페닝샷(포싱샷)으로 적을 견제합니다. 근접 시에는 SG/박샷 등도 유용합니다. 팀플레이에서 최우선은 유틸리티 사용이므로, 총싸움은 보조적인 역할을 명심하세요. 연막+폭격 조합이 핵심이며, **스모크+프래그**, **스모크+궁극기** 콤보가 자주 사용됩니다. 예를 들어, 블레이즈처럼 시야를 막고 바로 아래 인센디어리나 오비탈 스트라이크를 사용해 적을 제압하는 식입니다.

스킬 콤보 예시:

- **스모크 + 오비탈 스트라이크:** 중요 포인트를 연막으로 가린 뒤 바로 그 자리에 레이저를 떨어뜨리면, 적이 연막 안에 있든지 밖에서 피하던지 둘 다 큰 피해를 입습니다. 예를 들어 적이 빠지는 구멍 자리에 스모크를 뿌린 뒤 폭격을 내려 속수무책으로 만드는 것이 가능합니다.
- **스팀 비콘 + 사격:** 팀 공격 전 열심히 딜을 넣는 팀원이 있을 경우, 바로 그 라인에 비콘을 던져주어 엄청난 DPS를 얻을 수 있습니다.
- **바리어 오브와의 연계:** 아군 세이지나 오멘의 벽과 같은 유틸과 조합해 팀원을 보호하고 시야를 봉쇄할 수 있습니다.

예를 들어 세이지 벽의 높이를 이용해 스모크 각도를 조정하거나, 적이 오멘 패리티 안으로 들어올 때 스모크를 던져 이탈을 어렵게 할 수 있습니다.

## 5. 플레이 팁 (초보자용 / 중급자용)

- **초보자 팁:** 브림스톤의 핵심은 **연막과 궁극기의 타이밍**입니다. 일단 스모크를 던지고 난 뒤 탄착시간(2초 정도)을 꼭 생각하세요. 진입이나 철수 동작의 타이밍에 맞춰 던지는 연습이 필요합니다. 프래그/멘트는 처음엔 막 쓰지 말고, 적 패턴이 보일 때 던져서 의자를 벌여놓는 데 사용하세요. 스팀 비콘은 동료가 딜 중일 때 던져 타격을 지원하거나, 긴급 상황에 달려들며 자기 앞에 던져 상대를 속이는 용도로 활용해보세요.
- **중급자 팁:** **라인업 연습**이 중요합니다. 유명한 스모크, 프래그, 오비탈 스타트 지점을 연습해두면, 여러 맵에서 즉시 활용할 수 있습니다. 특히 프래그를 정확한 지점에 꽂아 적을 걸리는 연습과, 궁극기 레이저가 시작되기 전 알림 타이밍을 익히세요. 멀리 벽 뒤의 적을 생각하며 인센디어리 한 방, 화염 벽 앞에 연막 쓰고 돌격이라는 고급 기술도 있습니다. 또한, 연막 던질 때 자신과 팀원의 위치를 조율해 시야를 한 번에 막을 수 있는 콤비네이션(예: 비콘과 함께 피해 주기, 적이 예상치 못한 위치로 레이저 때리기)도 연구해보세요.
- **궁극기 활용:** 레이저를 한 구역 전체에 퍼뜨리므로, 엄폐를 피해서 넓은 범위로 뿌리면 적 팀 전체에게 피해를 줄 수 있습니다. 궁극기 시전 중에도 브림스톤은 지상 사격이 가능하니, 레이저로 넉다운된 적 위에 미리 프래그/멘트나 연막을 깔아 두는 등의 복합 동작이 가능합니다.

## 6. 팀 플레이 역할 및 조합 추천

브림스톤은 **넓은 지역 제어와 아군 화력 지원** 역할을 수행합니다. 주요 역할은 전장 중간지점이나 스파이크 주변을 시야 차단/피해 제공으로 마비시키는 것입니다. 시너지 예시는 다음과 같습니다:

- **듀얼리스트와 연계:** 제트, 페이닉스처럼 돌격형과 함께 쓰면, 브림의 연막 후 해당 지역을 파고들 수 있어 좋습니다. 예를 들어 브림이 A사이트 진입로 세 곳에 연막을 던지면, 제트와 페이닉스는 남은 한 길로 신속히 진입할 수 있습니다.
- **데미지 딜러와 협업:** 레이즈, 시프 같은 폭딜이 강한 듀얼리스트와 함께하면, 브림스톤의 폭발 유틸(인센디어리·오비탈)이 한층 빛을 발합니다. 레이즈 수류탄과 함께 인센디오리를 섞어 쓰면 적의 각개격파가 수월해집니다.
- **원딜 서포터:** 브림의 스팀 비콘은 멀리서 대미지를 넣는 에이전트에게 아주 좋습니다. 예를 들어 어센트에서 Sage, SoVa와 같은 에이전트에 이득을 줍니다.
- **조합 예시:** 스포츠케이디 팀 조합 예시(맵 별로 다르지만)에서는 **브림스톤+소바+제트+비퍼+킬조이** 조합이 추천되었습니다 <sup>37</sup> <sup>52</sup> . 특히 브림+비퍼 콤보는 탱키한 지역 제어 조합입니다. 브림스톤 연막과 비퍼 장애막(Toxic Screen/Pit)으로 공간을 완전히 봉쇄하고, 케이오의 궁극기로 남은 틈도 없습니 <sup>52</sup> <sup>53</sup> . 여기에 소바로 인텔 수집, 제트나 레이나라 딜 메이킹을 하면 거의 모든 팀전에 강력한 구성이 완성됩니다. 세이지와의 듀얼 센티넬(브림+세이지)으로도 두 사이트를 견고히 지킬 수 있습니다.

**참고 자료:** 라이엇 공식 사이트의 에이전트 소개 <sup>60</sup> <sup>11</sup> <sup>25</sup> <sup>40</sup> <sup>54</sup> 과 Valorant 위키, 프로게이머 및 전문 가이드 등 <sup>3</sup> <sup>61</sup> , 플레이어 커뮤니티의 전략 팁 <sup>4</sup> <sup>62</sup> <sup>37</sup> 을 종합하여 구성했습니다. 위 팁과 조합은 초보자와 중급자를 아우르도록 구분하여 제시하였으며, 실제 게임 상황에 따라 탄력적으로 활용하시길 권장드립니다.

<sup>1</sup> Jett | Valorant Wiki | Fandom

<https://valorant.fandom.com/wiki/Jett>

<sup>2</sup> <sup>60</sup> Jett

<https://playvalorant.com/en-us/agents/jett/>

<sup>3</sup> <sup>4</sup> <sup>5</sup> <sup>6</sup> <sup>7</sup> <sup>9</sup> <sup>10</sup> Beginner Jett Guide

<https://www.linfps.pro/post/beginner-jett-guide>

- 8 **Valorant Jett Guide: The Best Tips and Tricks for Jett**  
<https://www.zleague.gg/theportal/valorant-jett-guide-the-best-tips-and-tricks-for-jett/>
- 11 12 14 **Phoenix**  
<https://playvalorant.com/en-us/agents/phoenix/>
- 13 **AGENT ORIGINS: Phoenix**  
<https://playvalorant.com/en-us/news/dev/agent-origins-phoenix/>
- 15 16 17 20 22 23 24 36 51 52 53 **5 best Valorant Agents to duo with KAY/O**  
<https://www.sportskeeda.com/valorant/5-best-valorant-agents-duo-kay-o>
- 18 37 62 **5 best Valorant team compositions for Phoenix**  
<https://www.sportskeeda.com/valorant/best-valorant-team-compositions-phoenix>
- 19 21 38 39 **5 best Valorant Agents to duo with Sage**  
<https://www.sportskeeda.com/valorant/5-best-valorant-agents-duo-sage>
- 25 26 **Sage**  
<https://playvalorant.com/en-us/agents/sage/>
- 27 **Slow Orb | Valorant Wiki | Fandom**  
[https://valorant.fandom.com/wiki/Slow\\_Orb](https://valorant.fandom.com/wiki/Slow_Orb)
- 28 **Healing Orb | Valorant Wiki | Fandom**  
[https://valorant.fandom.com/id/wiki/Healing\\_Orb](https://valorant.fandom.com/id/wiki/Healing_Orb)
- 29 **Barrier Orb | Valorant Wiki | Fandom**  
[https://valorant.fandom.com/wiki/Barrier\\_Orb](https://valorant.fandom.com/wiki/Barrier_Orb)
- 30 32 33 34 35 **Valorant Sage Guide: Best Tips & Tricks to Master Sage | 1v9**  
<https://1v9.gg/blog/valorant-sage-guide-tips-tricks>
- 31 **Resurrection | Valorant Wiki | Fandom**  
<https://valorant.fandom.com/id/wiki/Resurrection>
- 40 41 **KAY/O**  
<https://playvalorant.com/en-us/agents/kay-o/>
- 42 **FRAG/ment | Valorant Wiki | Fandom**  
<https://valorant.fandom.com/wiki/FRAG-ment>
- 43 **FLASH/drive | Valorant Wiki | Fandom**  
<https://valorant.fandom.com/wiki/FLASH-drive>
- 44 **ZERO/point | Valorant Wiki | Fandom**  
<https://valorant.fandom.com/id/wiki/ZERO-point>
- 45 46 **NULL/cmd | Valorant Wiki | Fandom**  
<https://valorant.fandom.com/wiki/NULL-cmd>
- 47 48 49 50 61 **Valorant KAY/O Guide: The Best Tips and Tricks**  
<https://www.zleague.gg/theportal/valorant-kay-o-guide-the-best-tips-and-tricks/>
- 54 55 **Brimstone**  
<https://playvalorant.com/en-us/agents/brimstone/>
- 56 57 58 **How to play as Brimstone in Valorant | Polygon**  
<https://www.polygon.com/2020/4/7/21207440/how-to-play-brimstone-sky-smoke-ultimate-orbital-strike-stim-incendiary-grenade>

